

Sayı 22 - Şubat 2009

full circle

Bağımsız Ubuntu Topluluğu Dergisi

ubuntu

kubuntu

xubuntu

edubuntu

GÖRÜŞME :

EMANUELE GENTILI

NASIL :

C ile Programlama- Bölüm 6
Web Geliştirme - Bölüm 3
EEE PC Üzerine CrunchEEE
Kurulumu
Ubuntu'yu Yaymak

KOMUT İLE YÖNET :

FFMPEG ile Resimlerin Boyutlarını
Değiştirmek

KİTAP İNCELEMESİ:

UBUNTU FOR NON-GEEKS

UBUNTU'YU YAYMAK

Bir Seferde Bir Makine



**ASUS EEE PC
ÜZERİNE
İSTEDİĞİNİZ
DAĞITIMI KURUN**



full circle

www.fullcirclemagazine.org



S.08



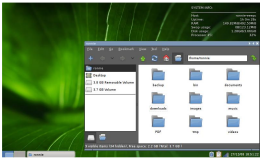
S.14



S.23



S.24



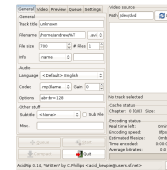
S.17



S.19



S.28



S.33

Haberler

s.04

Komut ile Yönet:

FFMPEG ile Resim Boyutlandırması s.06

★ NASIL? :

C ile Programlama - Bölüm 6

s.08

Web Geliştirme - Bölüm 3

s.14

EEE PC üzerine CrunchEEE Kurulumu
Ubuntu'yu Yaymak

s.17

s.19

Hikayem :

Ubuntu'ya Geçmek

s.22

Kitap İncelemesi:

Ubuntu For Non-Geeks 3. Baskı.

s.23

✉ **Görüşme:** Emanuele Gentili

s.24

✉ **Mektuplar**

s.26

🎮 **Ubuntu Oyunları**

s.28

❓ **S&C**

s.30

💻 **Masaüstüm**

s.31

🏆 **Top 5 : DVD Kırıcılar**

s.33

★ **Katkıda Bulunmak İçin**

s.35

icons: KDE4 Oxygen



The articles contained in this magazine are released under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported license. This means you can adapt, copy, distribute and transmit the articles but only under the following conditions: You must attribute the work to the original author in some way (at least a name, email or URL) and to this magazine by name ('full circle magazine') and the URL www.fullcirclemagazine.org (but not attribute the article(s) in any way that suggests that they endorse you or your use of the work). If you alter, transform, or build upon this work, you must distribute the resulting work under the same, similar or a compatible license.

Full Circle magazine is entirely independent of Canonical, the sponsor of the Ubuntu projects, and the views and opinions in the magazine should in no way be assumed to have Canonical endorsement.



EDİTÖRDEN

FCM yeni sayısına hoşgeldiniz,

Jaunty yayınladıktan birkaç ay sonra çıkacak yeni sürümün adı açıklandı. 9.10 ile ilgili haberleri sayfa 4'te okuyabilirsiniz.

Bu ay Web geliştirme ve C serilerimize "Spreading Ubuntu" da katılıyor. Bu seride Grant Paton - Simpson farklı işletim sistemi kullanıcılarına Ubuntu'yu önerebilmeniz için tavsiyelerde bulunacak. Ayrıca birkaç ay içinde başlayacak yeni serilerimiz de var. Bizden haber bekleyin. Bu aydan itibaren "Modern Zamanlar" adlı bir karikatür kısmımızda olacak.

Bu ayın kitap incelemesi "Ubuntu For Non Geeks 3. Baskı" olacak. İncelemeyi 23. sayfada okuyabilirsiniz. Umit ediyorum ki gelecek sayılarda bu kitabın birkaç baskısını ödül olarak verebileceğiz.

İyi şanslar ve e-postaları göndermeyi unutmayın.

Ronnie

Editör

Full Circle Magazine

ronnie@fullcirclemagazine.org

This magazine was created using :



What is Ubuntu?

Ubuntu is a complete operating system that is perfect for laptops, desktops and servers. Whether at home, school or work Ubuntu contains all the applications you'll ever need including word processor, email application and web browser.

Ubuntu is and always will be free of charge. You do not pay any licensing fees. You can download, use and share Ubuntu with your friends, family, school or business for absolutely nothing.

Once installed, your system is ready to use with a full set of productivity, internet, drawing and graphics applications, and games.

<http://url.fullcirclemagazine.org/7e8944>



HABERLER

Washington Times Açık Kaynaklı Yazılım'a Geçiyor

The Washington Times sunucularında Ubuntu kullandığını ve Python tabanlı birçok proje üzerinde çalıştıklarını duyurdu.

The Washington Times



"The Washington Times bir süredir açık kaynak kodlu programlar kullanıyordu.

Tüm sunucularımız Ubuntu linux üzerinde çalışıyor. Veritabanımız PostgreSQL, web sunucularımız ise lighttpd, Apache httpd ve memcached kullanıyor. "

Django çerçevesinde kendimizi python'da geliştiriyoruz. Açıkcası kendimizi güçlü birer açık kaynak destekçisi olarak görüyoruz.

<http://opensource.washingtontimes.com/>

Ubuntu 9.10: Karmic Koala

Mark Shuttleworth, Ubuntu 9.04 : Jaunty Jackalope'un varisini açıkladı.



Bayanlar ve baylar, size hayvan koleksiyonumuzun en son üyesi Karmic Koala'yı takdim etmeme izin verin. Uzakta bir hayal gibi görünen Jaunty feature freeze'in ötesinde bir ilham aradığınız da Ubuntu 9.10'un

yeni resmi maskotu Koala'nın aklınıza gelen ilk isim olacağını umut ediyorum. Ayrıca, bana 1 dakika kadar katlanabilirseniz, size neye ulaşmak istediğimizi anlatacağım.

9.10 masaüstü:



İlk izlenim önemli. Düzgün ve kırışmasız bir başlangıç vaat eden Kernel gelişmelerini sabırsızlıkla takip ediyoruz. Yıllar önce Usplash kullanarak giriş teması yapmıştık; fakat artık daha yeni, daha ışıltılı birşeye geçmenin vakti geldi. İyi haber şu ki; başlangıç gerçekten çok şık olacak. Tabi bir de kötü haber var; başlangıç ekranını değerlendirmek için çok vaktiniz olmayacak. Tüm Koala'yı yapmak sadece 35 gün sürüyor, bu yüzden çok daha hızlı şık bir masaüstü ortaya çıkacak.

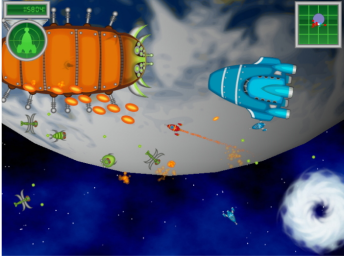
Masaüstünün tamamında tasarımcının parmak izlerini görebileceksiniz. Ciddi bir şekilde yeni görünüş yaratmak için gayret sarfetmeye başladık. Brown şu ana kadar bize çok iyi bir şekilde hizmet verdi ama Koala diğer seçenekleri de dikkate alıyor. Yepyeni görünüşün bir önizlenimini görmek ve kafanızda bir şekil yaratmak için UDS'yi ziyaret edin.

Haberin tamamını buradan okuyabilirsiniz:<http://fridge.ubuntu.com/>



HABERLER

The Adventures of Rick Rocket oyunu Linux için yayınlandı



48 görev, değişik noktalarda geçen uzay savaşları, isabet aldıklarında hasar oranını gösteren 30

farklı gemi, renk dolu grafikler, enfes bir müzik ve daha fazlası oyunun tam sürümü ile birlikte gelmekte.

8 görev içeren deneme sürümünü indirmek için;

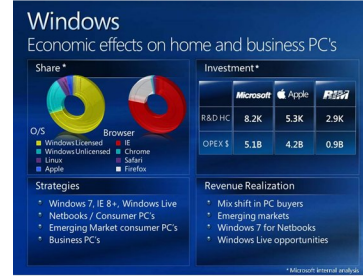
<http://www.mygamecompany.com/Products/RickRocket/main.htm>

Rick Rocket tam sürüm fiyatı \$19.99 (USD).

Daha fazla Linux oyun haberleri için sayfa 28 Ubuntu Oyunları bölümüne gözatın.

Ballmer: Linux, Apple'dan Daha Büyük Bir Rakip

Microsoft'un CEO'su Ballmer'in işletim



sistemleri alanında hangi şirketleri rakip olarak gördüğü hakkında söyleyecek ilginç

fikirleri vardı. Aklınıza ilk olarak Apple gelecektir, fakat yanılıyorsunuz. Microsoft'a göre Linux, Apple'a oranla daha büyük bir pazar payına sahip ve bu nedenle onlar için daha büyük bir tehlike teşkil etmekte.

Ballmer " Sunumda gördüğünüz gibi Linux ve Apple pazar paylarını artırdı" dedi. Her halükarda, Linux (ve korsan yazılım) Apple'a kıyasla Microsoft'un gözünde daha büyük bir rakip. Bunun nedenlerini bilmek o kadar da zor değil. Şu anki kötü seyreden ekonomik durumda insanlar doğal olarak daha ucuz ya da daha doğrusu en ucuz ürünleri tercih edeceklerdir. Maalesef Apple ucuz ürünler sunamaz, ancak Linux ve korsan yazılım bunu kolaylıkla sağlayabilir. Bu da Linux'u Microsoft'un gözünde Apple'a göre daha büyük bir rakip yapmaya yeterli bir sebep.

<http://www.osnews.com>

HP ve Canonical, Proliant Sunucularında Ubuntu'ya tam Hewlett-Packard sertifikasına ulaşmak için işbirliği halinde birlikte çalışıyorlar.

Mark Murphy, Canonical tarafı işbirliği yöneticisi, bu işbirliğinin amacının HP'nin Ubuntu'yu destekleyen bir işletim sistemi olarak listelemesini sağlamak olduğunu belirtti.



Dahası, Murphy, sertifikalı sunucu kullanan HP müşterilerine

tam güven sağlamak için iki firmanın da mühendislik safhasında tam işbirliğinde olduğunu bir web günlüğü yazısında belirtti. Ubuntu son zamanlarda masaüstünde önemli adımlar attı. Gecen Ekim ayında Canonical tarafından piyasaya sürülen 'Ubuntu 8.10 Desktop Edition', ya da bir diğer deyişle 'Intrepid Ibex', işlevselliğinden ve kullanım kolaylığından ötürü test kullanıcıları tarafından (CRN Test Merkezi dahil) büyük övgü aldı.

<http://www.crn.com/>



KOMUT İLE YÖNET

Yazar: Lucas Westermann

Daha önce bir sunumda kullanmak için boyutunu küçültmeniz gereken bir videonuz oldu mu? Ya da oynatamadığınız bir videoyu başka bir formata dönüştürmeniz gerekti mi? Bugün size, bir komut satırı aracı olan “ffmpeg” ile bu iki işlemi nasıl yapacağınızı anlatacağım. Aynı zamanda sizlere imagemagick paketiyle beraber gelen ve görüntü düzenleme işlemlerinde kullanılan “mogrify” komutundan da bahsedeceğim. Bu komut bir çok şey yapmanıza olanak tanıyor, fakat ben en temel özelliklerini anlatacağım -çoğunlukla görüntüleri yeniden boyutlandırma işlemlerini (örneğin resim önizlemeleri ya da diğer küçük görüntüler için).

Bu araçları kullanmak için, Synaptic Paket Yöneticisi'nden, Program Ekle/Kaldır'dan, ya da komut satırından aşağıdaki komutu kullanarak “ffmpeg” ve “imagemagick” uygulamalarını

yüklemeniz gerekiyor.

```
sudo apt-get install ffmpeg  
imagemagick
```

Kurulumu komut satırından yapmanız daha güvenlidir -eğer önceden neleri yüklediğinizden emin değilseniz- bu yüzden apt-get, yüklenmiş olan uygulamaların üstüne tekrar kurulum yapmayacaktır, ama yüklü olan uygulamalarınız için sizi bilgilendirebilir. Aynı zamanda, size şifrenizi sorar (sudo kullandığınızdan dolayı). Eğer bu işte yeniyseniz, şifrenizi yazarken komut satırında hiç bir şey göremediğinizde şaşırabilirsiniz. Bu normaldir, sadece şifrenizi yazın ve enter'a basın.

Bu makale için “Freedom Downtime” adında kısa bir klibi kullanacağım. Ffmpeg bir çok seçenek sunar (komut satırından “man ffmpeg” yazarak 13 sayfa uzunluğundaki detaylı belgesini okuyabilirsiniz), fakat benim kullanacağım seçenek en yaygın olarak kullanılanıdır. Bu tarz bir dönüştürme işlemi için kullanılan

format şudur:

```
ffmpeg -i inputfile.filetype  
outputfile.filetype
```

Bu komut, yolunu belirttiğiniz girdiyi, yazdığınız formata dönüştürür - boyutunu değiştirmeden (Eğer boyut belirtilmediyse, ffmpeg varsayılan boyutları kullanır). “Freedom Downtime” videosunu (ilk boyutu 640x480) daha küçük bir boyuta dönüştürmek için (mesela 320x240) kullanacağımız komut şudur:

```
ffmpeg -i freedom\  
owntime.mpg -s 320x256  
freedom\ downtime\ resized.mpg
```

Tabiki, dosya formatını ve boyutunu aynı anda değiştirebilirsiniz. Çok uzun sürmeyecektir (Aslında klipin boyutuna bağlı olarak da değişir). Benim kullandığım, bir kaç dakikalık bir klip ve dizüstü bilgisayarında dönüştürme işlemi yaklaşık 30 saniye sürüyor.

Mogrify çok kullanışlı bir araçtır, özellikle belirli bir dosya boyutunun üzerindeki dosya yüklemelere izin vermeyen web



forumlarını sürekli kullanıyorsanız işinize oldukça fazla yarayacak bir araç. Ben mogrify aracını daha çok görüntülerin önizlemelerini yapmakta kullanıyorum, fakat siz çok farklı amaçlar için kullanabilirsiniz, örneğin metin eklemek, efekt eklemek gibi özellikler için kullanılabilir (Tekrar belirteyim, detaylı bilgiye “man mogrify” komutuyla ulaşabilirsiniz). Mogrify pixel ya da oran bazında yeniden boyutlandırma olanağı sağlar. Örneğin, 1280x800 pixel bir resim dosyanız var, 640x400 pixel'e düşürmek istiyorsunuz, şu komutları kullanabilirsiniz:

```
mogrify -resize 50 in.jpg out.jpg
```

ya da:

```
mogrify -resize 640x400 in.jpg out.jpg
```

ya da sadece:

```
mogrify -resize 50% in.jpg out.jpg
```

komutunu kullanabilirsiniz.

Eğer pixel ölçümü ve görüntünün oranı birbirine uymazsa, umduğunuzdan daha

ufak bir boyuta dönüştürülebilir, çünkü verdiğiniz değerlere en yakın oranda dönüştürmeyi tamamlamaya çalışacaktır. Mogrify aynı zamanda “thumbnail” komutuna da sahiptir, yeniden boyutlandırmayla aynı şekilde kullanılır, gereksiz olan kısımları kaldırır, örneğin dosya başlığından ilgili kısımları kaldırarak resmin boyutunu düşürür. Bu komutun kullanımı ise şu şekildedir:

```
mogrify -thumbnail 50 in.jpg out.jpg
```

Aynı zamanda “-format” değişkenini de kullanabilirsiniz:

```
mogrify -format jpg *.png
```

Komutu belirttiğiniz klasördeki tüm .png dosyalarını jpg haline getirecektir (isimleri aynı kalmak koşuluyla).Gördüğünüz gibi, genelde inanılanın aksine, komut satırında kullanılan araçlar, grafik arayüzde kullanılan araçlara nispeten daha kullanışlı ve çabuk olabiliyor. Komutlar genelde aynı kalıyor ve kullanılan değişkenler ise nadiren yenileniyor. Bu yüzden komut satırında kullanılan araçlar daha evrensel – ubuntuforums.org üzerinde, Kubuntu, Xubuntu ve

Ubuntu için destek veren kullanıcıların da GUI araçlarının yerine komut satırı araçları kullanmalarının sebebi bu.

Umarım işinize yaramıştır ve bir dahaki sefere video ya da resim dönüştürmek istediğinizde mogrify ve ffmpeg kullanmayı hatırlarsınız. Tüm bu bilgilerin ardından, pratik yapmak işi mükemmelleştirecektir.

İlave olarak okuyabilecekleriniz:

<http://www.imagemagick.org/www/mogrify.html> – imagemagick'in kendi sitesindeki oldukça kullanışlı bir rehber.

<http://www.ffmpeg.org/documentation.html>- ffmpeg'in resmi dökümantasyonu, sıkça sorulan sorular ve kullanışlı bilgiler içeriyor.



Lucas bildiği herşeyi, defalarca sistemini bozup, düzeltmek için yollar ararken öğrenmiş. Ayrıca zamanı olduğunda, çözümlerini blogunda yayınlıyor.

<http://lswest-ubuntu.blogspot.com>.



NASIL?

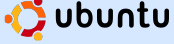
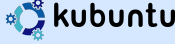
Yazar: Elie De Brauwier

C İLE PROGRAMLAMA- Bölüm 6

Ayrıca Bakınız:

FCM#17-21 - C - Bölüm 1-5

Uygulanabilirlik:

 **ubuntu**  **kubuntu**  **xubuntu**

Kategoriler:



Aygıtlar:



Şu ana kadar, size kodların nasıl derleneceğini ve çalıştırılacağını gösteriyordum. Bu yüzden, şu ana kadar, muhtemelen sadece bir editöre (emacs,vi,...) ve bir derleyici araca (gcc) ihtiyaç duydunuz. Fakat, kod geliştirmeyi kolaylaştıran (kod geliştirmekle kastettiğim şey sadece kodu yazmak değil, kod geliştirme işleminin tamamını kastediyorum - kod yazma, kodu derleme, kodu test etme...) başka araçların da olduğunu bilmeniz gerekir. Ayrıca bu özellikleri

bir arada barındıran, kullanışlı arayüzlere sahip IDE'lerin de olduğunu belirtmekte fayda var (Örneğin, Eclipse'in içinde yer alan CDT, kdevelop, Code::blocks, anjuta gibi IDE'ler), fakat bana kalırsa, başlangıç seviyesindeki bir programcının ilk önce temel işlerin nasıl yürüdüğünü iyi kavraması, daha sonra bu işleri kolaylaştıracak çözümlerle devam etmeleri daha iyi olacaktır ve her ne kadar bu araçlar şu an mevcut olsa da, bu makalede biz koddaki hata giderme işlemleriyle ilgileniyor olacağız.

Strace ve Ltrace

Strace benim en çok sevdiğim araçlardan biridir. Ltrace de güzel bir araçtır, fakat onu strace kadar sık kullanmıyorum. İkisini de aşağıdaki komut ile kurabilirsiniz:

```
sudo apt-get install strace ltrace
```

Peki bu araçlar ne işe yarar? Strace, işlemler (processes) tarafından yapılan sistem çağrılarını (system calls) engeller. Kullanıcı için ayrılan alanda kullanılabilen bazı fonksiyonlar için kontrolü çekirdeğe transfer eden çağrılara (calls) sistem çağrısı (system call) denir. Örneğin, bir değişken üzerindeki artış, basit assembler

komutuna dönüştürülür, fakat sistem kaynaklarına müdahale eden bir şey yapmak istediğinizde, bu işlem her zaman doğrudan çekirdeğinize geçer. Eğer "man 2 syscalls"u okursanız, çekirdek tarafından desteklenen tüm sistem çağrılarının bir listesini alırsınız. Peki bu işlemi takip etmek neden iyi bir şeydir? Aslında, uygulamanız tarafından yapılan sistem çağrılarını takip ederseniz, uygulamanızın mantıksal akışını (logical flow) izleyebilirsiniz ve bunun iyi tarafı ise "non-intrusive" olmasıdır, yani bunun anlamı sisteminizdeki her binary'nin üzerinde çalıştırabilirsiniz. Örneğin, "wget"ın çıktısının bu işleme üzerinde bakalım, "wget"'i kurmak için aşağıdaki komutu kullanabilirsiniz:

```
sudo apt-get install wget
```

Wget internet üzerindeki bir URL ile eşleşen ve bunu diske yazan bir uygulamadır.

```
strace wget -q  
http://www.google.com
```

Yukarıda yazdığım komutunun



çıktısına bir göz atacak olursak, bazı ilginç kısımların olduğunu rahatlıkla görebiliriz.(Fig.1)

Bu çıktıdan rahatlıkla görebildiğimiz gibi, 'execve()' ile binaryi yükleyen bir çağrı başlatılıyor ("man execve" komutunu kullanabilirsiniz, her sistem çağrısı için durum aynıdır - her satırdaki ilk kelime strace tarafından çağırılmıştır). Bir süre sonra, uygulama '/etc/wgetrc' adındaki bir init dosyasının varlığını kontrol ediyor ve dosyayı okuyor. Daha sonra, ev dizinimde '.wgetrc' isimli bir dosyayı açmaya çalışıyor, fakat böyle bir dosya olmadığı için açamıyor.

Sıradaki örnek ise '/etc/resolv.conf' dosyasının açılmış olduğunu gösteriyor ve istediğim adresin çözülmesi için DNS sunucuya bir soket bağlantısı yapılıyor.(Fig.2)

Sizce de hoş değil mi? Bir uygulamanın kendi elemanlarını çalıştırarak, kodunun tek bir satırına dahi bakmadan, uygulamanın konfigrasyon dosyalarını nerde sakladığını, hangi dosyalarının mevcut olmadığını ve bir DNS girdisinin nasıl ip adresine dönüştüğünü gördük. Ltrace te benzer bir mantıkta çalışıyor, fakat tek farkı, sistem çağrılarını izlemek yerine, hangi

```
execve("/usr/bin/wget", ["wget", "-q", "http://www.google.com"], [/*
38 vars */]) = 0
...
stat64("/etc/wgetrc", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=4221, ...}) = 0
open("/etc/wgetrc", O_RDONLY|O_LARGEFILE) = 3
fstat64(3, {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=4221, ...}) = 0
mmap2(NULL, 4096, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1,
0) = 0xb7ad2000
read(3, "###\n### Sample Wget initializati...", 4096) = 4096
read(3, "on:\n#backup_converted = off\n\n# T...", 4096) = 125
read(3, "", 4096) = 0
close(3) = 0
...
stat64("/home/edb/.wgetrc", 0xbfe57a48) = -1 ENOENT (No such file or
directory)
...
```

Fig. 1

```
stat64("/etc/resolv.conf", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=88, ...}) = 0
socket(PF_INET, SOCK_DGRAM, IPPROTO_IP) = 4
connect(4, {sa_family=AF_INET, sin_port=htons(53),
sin_addr=inet_addr("195.130.131.5")}, 28) = 0
fcntl64(4, F_GETFL) = 0x2 (flags O_RDWR)
fcntl64(4, F_SETFL, O_RDWR|O_NONBLOCK) = 0
gettimeofday({1234091526, 549043}, NULL) = 0
poll([{fd=4, events=POLLOUT, revents=POLLOUT}], 1, 0) = 1
send(4, "\372\312\1\0\0\1\0\0\0\0\0\3www\6google\2be\0\0\1\0\1"...,
31, MSG_NOSIGNAL) = 31
poll([{fd=4, events=POLLIN, revents=POLLIN}], 1, 5000) = 1
ioctl(4, FIONREAD, [367]) = 0
recvfrom(4,
"\372\312\201\200\0\1\0\6\0\7\0\7\3www\6google\2be\0\0\1"..., 1024, 0,
{sa_family=AF_INET, sin_port=htons(53),
sin_addr=inet_addr("195.130.131.5")}, [16]) = 367
close(4)
```

Fig. 2

fonksiyonların çağrılıp, hangilerinin dinamik olarak kütüphanelerle bağlantılı olduğunun bilgisini veriyor.

Ldd bize wget'in libssl (güvenli bağlantılar), libpthread (thread'leri yaratma için), libz (sıkıştırma) ve libc'yi kullandığını gösteriyor. Libc aslında sisteminizin temelidir. printf(), malloc() ve free() gibi temel C fonksiyonlarını entegre eder, sistem çağrılarına ilişkilendirir. (örneğin: printf(), write() fonksiyonuyla ilişkilendirilmiştir.). Şimdi ltrace bize, uygulamamızın bu tarz kütüphaneler tarafından sağlanan hangi fonksiyonları kullandığını gösterecek. O halde, şu komutun çıktısına bakalım:

```
ltrace wget -q http://www.google.com'
```

(komutun çıktısındaki bazı boş satırları kendim kaldırdım)

```
strlen("www.google.com") = 14
```

```
dcgettext(0, 0x8075c8a, 5,  
0x804e66d, 0xbf8e1761) = 0x8075c8a
```

```
getaddrinfo("www.google.com", NULL,  
0xbf8e1780, 0xbf8e17b4) = 0
```

```
calloc(1, 20) = 0x909c1e0
```

```
malloc(96) = 0x909c1f8
```

```
freeaddrinfo(0x909c100) = <void>
```

```
edb@lapedb:~$ whereis wget  
wget: /usr/bin/wget /usr/share/man/man1/wget.1.gz  
edb@lapedb:~$ ldd /usr/bin/wget  
linux-gate.so.1 => (0xb7f12000)  
libdl.so.2 => /lib/tls/i686/cmov/libdl.so.2 (0xb7ed8000)  
librt.so.1 => /lib/tls/i686/cmov/librt.so.1 (0xb7ecf000)  
libssl.so.0.9.8 => /usr/lib/i686/cmov/libssl.so.0.9.8 (0xb7e88000)  
libcrypto.so.0.9.8 => /usr/lib/i686/cmov/libcrypto.so.0.9.8 (0xb7d3c000)  
libc.so.6 => /lib/tls/i686/cmov/libc.so.6 (0xb7bde000)  
/lib/ld-linux.so.2 (0xb7ef8000)  
libpthread.so.0 => /lib/tls/i686/cmov/libpthread.so.0 (0xb7bc5000)  
libz.so.1 => /usr/lib/libz.so.1 (0xb7baf000)
```

Fig. 3

Bu çıktı Strace'teki DNS çözümlemesine karşılık ltrace'in bize verdiği çıktıdır. Tüm ağ iletişimi basit bir 'getaddrinfo()' çağrısı kullanılarak gizlenmiştir.

Umarım artık Strace ve Ltrace'in ne kadar önemli araçlar olduğunu anlamışsınızdır. Bu araçların ikisi de bir binary'nin içerdiği elemanları çalıştırma olanağı sağlıyor - ekstra bir çaba sarfetmeksizin - tek fark normalden biraz daha yavaş çalışmaları, ve zaten siz de bu sayede hangi uygulamanın nelere ihtiyaç duyduğunu, neler yaptığını öğrenebiliyorsunuz.

Valgrind

Valgrind'i kurmak için aşağıdaki komutu kullanabilirsiniz:

```
sudo apt-get install valgrind
```

Valgrind, uygulamalarla ilgili bazı ileri seviye kontrolleri yapmanıza olanak

sağlayan, bir çok aracın birleşmesinden oluşan bir araçtır. Daha fazla bilgi almak için <http://www.valgrind.org> adresine bakabilirsiniz. Bu makalede ben, "memcheck" olarak adlandırılan, sadece en çok kullanılan araçların üzerinde yoğunlaşacağım. Bu araç yaptığı işlemleri sistemdeki bellek tarafından tutulan libc çağrılarının üzerine yazar. Aynı zamanda bellekteki dinamik olarak paylaştırılmış alanları tutar - kullanılan tüm bellek sisteme geri verilmiş midir? Eğer verilmişse halen erişilebilir/kullanılabilir midir şeklindeki gerekli kontrolleri yapar.

Liste 1'i inceleyelim, kötü bir kod örneği görüyoruz. 3. satırdan 7. satıra kadar 10byte yer tutan, ve bu alanı boşaltmayan bir leak() fonksiyonunu



çağırıyor. Sonrasında ana fonksiyon içerisinde, bellekten bir miktar yer harcıyor ve döngüye sokuyor. Yapmanızı istediğim ilk şey bu kodu çalıştırmanız, “for” döngüsünü “while” döngüsü ile değiştirin, ve “malloc(10)” fonksiyonunu ise “malloc(1000)” ile değiştirin. Uygulamayı başlatın, ve sisteminizde neler olacağını izleyin. Fiziksel belleğiniz dolacaktır, ardından swap için ayrılmış alanınız da dolmaya

```
01. #include <stdio.h>
02. #include <stdlib.h>
03. void leak()
04. {
05.     char * ptr = malloc(10);
06.     printf("malloc(10) points to: %p\n",ptr);
07. }
08. int main()
09. {
10.     int i=0;
11.     for(i=0;i<10;i++)
12.     {
13.         leak();
14.     }
15.     char * ptr = malloc(15);
16.     printf("malloc(15) in main: %p\n",ptr);
17.     while(1){}
18.     return 0;
19.}
```

Liste 1: leak.c

başlayacaktır ve bununla beraber oom_killer (out of memory killer – bellek taşmasını önleyen uygulama) taşkınlık yaratan bu işlemleri sonlandıracaktır. Çünkü bu işlemler sistemi ve performansını olumsuz yönde etkiler. Bellek sızıntısının sisteme verdiği zararları gördünüz. Bellekten dinamik olarak yer ayırmanın zor kısmıda budur zaten – alınan belleğin tamamının geri verilmesi lazım! Bazı uygulamalar saatte sadece bir kaç bytelık bir bellek taşmasına sebep

olur, bu sayede yıllarca sorunsuz çalışırlar – tüm sistem bir gün bellek taşmasından dolayı çökene kadar. İşte valgrind'in neden bu kadar faydalı bir araç olduğunun nedeni de budur.

gcc -Wall -g leak.c -o memleak

Listing 1'i yukarıdaki komut ile derledikten sonra benim sistemimdeki çıktı Fig. 4'deki gibidir.

ctrl+c'ye basılı tutarak while(1) döngüsünü sonlandırdığımda, malloc() fonksiyonu içerisinde kaç tane çağrı yapıldığını, ne kadar bellek tükettiğimi, ve bunun ne kadarını geri verdiğimi görüyorum. Daha sonra da 10 blok içerisinde 100 bytelık bir belleği kaybettiğim sonucuna varıyorum. Bunun anlamı aslında artık erişemediğim bir miktar belleğe ulaşmaya çalışmışım, çünkü bu işlemler için pointer (işaretçi) tanımlamamışım (yani kodun çıktısında artık bu belleği kaybetmiş oluyorum) ve aynı zamanda sonlandırma işlemi sırasında, 1 blok içerisinde 15 bytelık bellek kullanmışım, fakat bu belleği halen boşaltabilirim, çünkü bu kısımda pointer tanımlamışım. While(1) döngüsünü yazmış olmamın sebebi de budur. Eğer yapmamış olsaydım, Valgrind hesaplamalarında 11 blokta toplam 115 bytelık bir kaybım olduğunu hesaplayacaktı (lütfen bu kısmı uygulayarak kendiniz doğrulayın), çünkü Valgrind, neler olabileceği ihtimaline bakmak yerine, tüm olan biteni anında hesaplar.

Burada belirtmem gereken özel bir şey daha var: Size daha önce de bahsettim, kodu derlerken debugging

```

edb@lapedb:~/fullcircle/c-6$ valgrind --leak-check=full --show-
reachable=yes ./memleak
==7257== Memcheck, a memory error detector.
==7257== Copyright (C) 2002-2007, and GNU GPL'd, by Julian
Seward et al.
==7257== Using LibVEX rev 1854, a library for dynamic binary
translation.
==7257== Copyright (C) 2004-2007, and GNU GPL'd, by OpenWorks
LLP.
==7257== Using valgrind-3.3.1-Debian, a dynamic binary
instrumentation framework.
==7257== Copyright (C) 2000-2007, and GNU GPL'd, by Julian
Seward et al.
==7257== For more details, rerun with: -v
==7257==
malloc(10) now points to: 0x41a2028
malloc(10) now points to: 0x41a2068
malloc(10) now points to: 0x41a20a8
malloc(10) now points to: 0x41a20e8
malloc(10) now points to: 0x41a2128
malloc(10) now points to: 0x41a2168
malloc(10) now points to: 0x41a21a8
malloc(10) now points to: 0x41a21e8
malloc(10) now points to: 0x41a2228
malloc(10) now points to: 0x41a2268
malloc(15) in main: 0x41a22a8
^C==7257==
==7257== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed:
11 from 1)
==7257== malloc/free: in use at exit: 115 bytes in 11 blocks.
==7257== malloc/free: 11 allocs, 0 frees, 115 bytes allocated.
==7257== For counts of detected errors, rerun with: -v
==7257== searching for pointers to 11 not-freed blocks.
==7257== checked 52,132 bytes.
==7257==
==7257== 15 bytes in 1 blocks are still reachable in loss
record 1 of 2
==7257==    at 0x4025D2E: malloc (vg_replace_malloc.c:207)
==7257==    by 0x8048459: main (memleak.c:15)
==7257==
==7257== 100 bytes in 10 blocks are definitely lost in loss
record 2 of 2
==7257==    at 0x4025D2E: malloc (vg_replace_malloc.c:207)
==7257==    by 0x8048405: leak (memleak.c:5)
==7257==    by 0x8048443: main (memleak.c:13)
==7257==
==7257== LEAK SUMMARY:
==7257==    definitely lost: 100 bytes in 10 blocks.
==7257==    possibly lost: 0 bytes in 0 blocks.
==7257==    still reachable: 15 bytes in 1 blocks.
==7257==    suppressed: 0 bytes in 0 blocks.

```

Fig. 4



(hata ayıklama) özelliğini aktif etmek için “-g” parametresi ile derledim. Valgrind'in bize hangi dosyada ve hangi satırında hata oluştuğunu gösterebilmesinin sebebi de budur. Eğer derlerken aşağıdaki komutu kullansaydım

```
gcc -Wall leak.c -o memleak
```

elde edeceğim çıktı aşağıdaki gibi olacaktı:

```
==7339== 100 bytes in 10 blocks are definitely lost in loss
record 2 of 2
```

```
==7339==    at 0x4025D2E: malloc (vg_replace_malloc.c:207)
```

```
==7339==    by 0x8048405: leak (in /home/edb/fullcircle/c-
6/memleak)
```

```
==7339==    by 0x8048443: main (in /home/edb/fullcircle/c-
6/memleak)
```

Gördüğünüz gibi bize halen bellekte bir miktar kayıp olduğunun bilgisini veriyor, fakat hangi dosyada ya da hangi satırda meydana geldiğini bildirmiyor.

Bu yüzden, işin iyi yanından bakarsak Valgrind bize bellek taşması olup olmadığını söyleyecektir. Fakat kötü haber ise bellek taşmasının nerede olduğunu bulmak için hata ayıklama parametrelerini kullanmak zorundayız. Hata giderme çalışmaları yapmak için sonrasında çalıştırılabilir dosyayı tekrar derleyebiliriz - tabi aynı zamanda kaynak dosyalarına da ihtiyacımız var!

Değerlendirme Bölümü

Bu makalede, kolayca hata giderme ve binary analizi yapabileceğiniz bazı araçları sizlere tanıttım, üstelik bunu yaparken programın koduyla ya da binaryleriyle ilgili herhangi bir bilgiye sahip olmanız da gerekmiyor. Gelecek sefer, biraz daha



derine inmeye çalışacağız, ve gerçek bir hata ayıklayıcısına göz atacağız.

Alıştırmalar:

vmstat sistem kullanımının istatistiki verilerini raporlayan bir araçtır. Strace kullanarak, bu uygulamanın çıktısını yaratırken hangi /proc/ dosyasını ya da dosyalarını kullandığını bulunuz.

ltrace/strace örneğini geçersiz bir url kullanarak wget ile tekrarlayın, ve size vereceği çıktının hatalı bir DNS girişi olduğunu doğrulayın.

Strace'in man sayfasını okuyun;

strace otomatik olarak alt işlemleri takip ediyor mu? Multithreaded bir uygulamayı incelerken ne tür ölçümleriniz olacak?

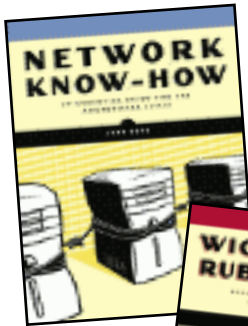
Valgrind otomatik olarak alt işlemleri de inceliyor mu?

Valgrind'i sizin en çok beğendiğiniz komut satırı araçlarının biri üzerinde kullanmayı deneyin. Bellek yönetimiyle ilgili ne tür davranışlar gösterdiğini kontrol edin.



Elie De Brauer, Belçikalı bir Linux hayranı, şu anda dünyanın önde gelen bir uydu iletişim şirketinde yazılım uzmanı olarak çalışıyor.

Ailesiyle zaman geçirmenin yanında, teknolojik oyuncakları seviyor, ve günlerini Blizzard'ın Diablo III'ü çıkarmasını bekleyerek geçiriyor.

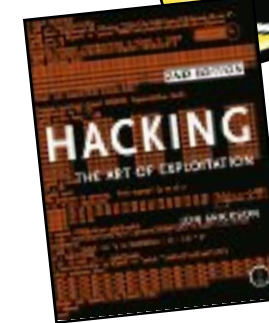


**no starch
press**

"the finest in geek entertainment"™

<http://nostarch.com/>

Supporters of Full Circle magazine





NASIL?

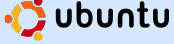
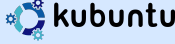
Yazar : Brett Alton

WEB GELİŞTİRME - BÖLÜM 3

Ayrıca Bakınız:

FCM#20 - 21 - Web Gel. Bölüm 1 - 2

Uygulanabilirlik:

 **ubuntu**  **kubuntu**  **xubuntu**

Kategoriler:



Aygıtlar:



Yayılan Ubuntu Sunucu anketi [1] sonuçlarına göre, Ubuntu, web sunucuları, veritabanları, yedekleme, dosya sunucuları ve güvenlik duvarları için popüler bir seçenek. O yüzden bu sayıdaki konumuz da Ubuntu üzerinden nasıl bir web sunucusu ve veritabanı kurabileceğimiz ile ilgili olacak; kuracağımız sistem anında web geliştirmeye hazır halde olacak.

Yerel sistemde denemelerimiz görebilmek için LAMP sunucusunu (LAMP'in anlamı Linux, Apache, MySQL ve PHP'dir) kurulumunu gerçekleştirip, birazcık da PHP programlama diline gireceğiz. Bunun anlamı bundan sonra gerektiğinde PHP kodlu web siteleri de yaratabilir, düzenleyebileceksiniz. Hem de bunu kendi makineniz üzerinde, hiçbir sunucu alanı kiralamadan yapacaksınız. Peki bunu neden yapmak isteyeceksiniz ki? Pekçok web geliştiricisi, ister serbest ister bir organizasyon için çalışsın, sitelerini geliştirmek için bir sunucuya ihtiyaç duyarlar. Sıklıkla, kodlarını yazarlar, sunucuya yükleyip, Firefox sayfasını tazelerler. Bazı ileri düzey kod düzenleyicileri ve IDE'ler (Integrated Development Environment: Bütünleştirilmiş Geliştirme Ortamları) size sunucu üstünde düzenleme şansı verir fakat nasıl yüklerseniz yükleyin, sunucu üzerinde çalışmak yavaş dosya transferleri, kesilen bağlantılar veya yükleme hataları riskine her zaman sahiptir. Yerel makine ile çalışmak ise tüm bu

sorunlarla geçersiz kılar. Kendi kişisel bilgisayarınız üzerinde dosyaları düzenler ve sonunda sunucuya yüklersiniz.

Hatta eğer port 80'in ayarlarının nasıl yapıldığını biliyorsanız, yerel sunucunuza arkadaşlarınızın ve ailenizin de ulaşmasını sağlayabilirsiniz. Bugün burada anlatacağım her ne kadar da profesyonel anlamda web sitesi barındırmak için kullanılsa da, gerekli güvenlik önlemlerini alabilmek için gerekli bilgi düzeyine sahip değilsiniz. Göstereceğim yol gerçekten çok kolay ama aynı zaman da çok güçlüdür; Ubuntu sağolsun.

Windows kullanıcıları ve geliştiricilerinden Windows altında web sitesi geliştirmek isteyenler Ubuntu LAMP sunucusunu sanal makine aracılığı ile kullanabilirler. Böylece güvenli bir Ubuntu sunucuyu Windows altından kullanabilirler. Basitçe Ubuntu Server 8.04.2 veya 8.10'u sanal



makinenin içerisine kurup, göstereceğim yolla LAMP sunucusunu ayarladıktan sonra IP adresini yazarak tarayıcı üstünden ulaşabilirsiniz.

Ubuntu üzerine LAMP sunucusunun kurulumu

Ubuntu üzerine LAMP kurulumu gerçekten çok basittir ve iki şekilde yapılabilir:

1. Yol

```
sudo tasksel install lamp-server
```

Not: Bu yol Ubuntu 6.10 (Edgy Eft) ile açıklanmıştır. 9.04 dahil tüm versiyonlarda çalışmaktadır. 6.06 (Dapper Drake) için ise daha önceden 'tasksel'i yüklemiş olmanız gerekmekte.

Şimdi bakalım bu mucizevi program neler yaptı? Aşağıdaki komutun yaptıklarının hepsini tek bir komutla yaptı:

```
sudo aptitude install apache2
apache2.2-common apache2-
mpm-prefork apache2-utils
libapache2-mod-php5 libapr1
libaprutil1 libdbd-mysql-perl libdbi-
perl libmysqlclient15off libnet-
daemon-perl liblprpc-perl libpq5
libwrap0 mysql-client-5.0 mysql-
common mysql-server mysql-
server-5.0 openssl-blacklist php5-
```

common php5-mysql ssl-cert tcpd

Hangisi daha kolay hatırlanabiliyor??

Fakat gördüğümüz gibi bu yol yüklemek istemeyeceğiniz bazı programları da bilgisayarınıza yüklüyor (örneğin Perl, PostgreSQL ve SSL kütüphaneleri). Bu paketler sistemimiz için kötü mü peki? Tam olarak değil. Bu sizin sunucunuzu ne kadar yalın istediğinize ve sunucunuzun hangi paketleri destekleyeceğine bağlı. Şimdilik "sudo tasksel install lamp-server" komutu yeni başlayanlar ve LAMP sunucusunu hızlı bir şekilde hayata geçirmek isteyenler için yeterli.

2.Yol:

Bu yol birincisine benziyor, tek farkı burda yüklemek istediğiniz paketleri tek tek seçiyorsunuz.

Çoğu kullanıcı için bu yol LAMP kurmak için yeterli:

```
sudo aptitude install apache2
libapache2-mod-php5 mysql-server
php5
```

Bu şekilde tek sorun, kurulumu istediğiniz gibi kişiselleştiremiyorsunuz. Kişiselleştirmeye ihtiyacımız var mı ki? Başlangıçta hayır ama Wordpress, MediaWiki, Drupal veya herhangi bir

ciddi programlamaya başladığınızda, belirli kütüphanelerin yüklenmesi gerekebilir. Endişelenmeyin hangi kütüphanelere ihtiyacınız olduğunu ilerledikçe öğreneceksiniz.

PHP'de programlama yaptığınızı düşünerek ve resim işleme için gerekli kütüphaneler, güvenlik kütüphaneleri veya komut satırı arayüzü gibi istekleriniz için LAMP sunucu kurulumunu kişiselleştirmeniz gerekiyor.

Bunlar için LAMP sunucunuza aşağıdaki paketleri kurmanız gerekecek:

```
sudo aptitude install apache2
libapache2-mod-php5 mysql-
client-5.0 mysql-server-5.0 php5
php5-cli php5-curl php5-gd php5-
imagick php5-json php5-mcrypt
phpmyadmin php5-mysql
```

Kendim için 'phpmyadmin'i ekledim. phpMyAdmin (birinci makalede tartışıldığı gibi) MySQL sunucusunu yönetmek için harika bir araçtır. Bugün veritabanı konusuna girmeyeceğiz ama sadece kurulumun ne kadar kolay olduğunu hatırlatmak istedim. Çalıştırmak için tarayıcınızda



http://localhost/phpmyadmin yazıp, çalıştırmanız ve ardından kullanıcı adı ve şifresi olarak 'root' girin.

Yerel sunucuyu test etmek

1. veya 2. yolu takip ederek LAMP sunucusunu kurduysanız, bir Firefox açın.(Uygulama > Internet > Firefox) ve adres kısmına:

http://localhost

yazın. Karşınıza basit olarak siyah harflerle beyaz arkaplan üstünde "It works!" yazısının çıkması lazım. Eğer göremiyorsanız Ubuntu Forum altındaki konudan yardım alabilirsiniz. [2]

Dosyalarımı nerede saklayacağım!?

Apache, /var/www/ klasörünün altındaki dosyaları okur. Bunu değiştirmenin iki yolu vardır:

1. /var/www/ silin ve masaüstünde bir klasöre veya "home" klasörüne bağlantı veya kısayol oluşturun veya,
 2. Apache config dosyasını düzenleyin ve tüm /var/www/'leri masaüstünde bir klasör veya "home" klasörü ile değiştirin.
1. için, basitçe aşağıdaki kodu

yürütün:

```
sudo rm -r /var/www && mkdir  
$HOME/Desktop/localhost && sudo ln  
-s $HOME/Desktop/localhost/  
/var/www
```

Birinci komut /var/www/'yi kaldırıyor, sonra \$HOME/Desktop/localhost içine bir klasör oluşturuyor.(Eğer bir kullanıcı ismi varsa /home/KULLANICI_ADİ/Desktop/localhost), son olarak \$HOME/Desktop/localhost'tan /var/www'ya bir kısayol oluşturuyoruz. Bu Apache'yi sanki dosyalar /var/www'daymış gibi kandırmanın bir yolu.

Not: Eğer klasörün masaüstü dışında bir yerde olsun istiyorsanız \$HOME/Desktop/localhost satırını değiştirmeniz yeterli.

2. için "/etc/apache2/sites-available/default" dosyasını düzenleyin. "/var/www" yerine istediğiniz dosya yolunu girin ve Apache'yi yeniden açın:

```
sudo /etc/init.d/apache2 reload
```

İster 1. veya 2. yolu tercih edin, http://localhost dosyasını Firefox'ta tekrar kontrol edin. Bu sefer sadece biraz evvel yarattığımız klasörün dizinini göreceksiniz.



Brett Alton: Toronto, Kanada'dan bilgisayar mühendisi ve teknisyen.



NASIL?

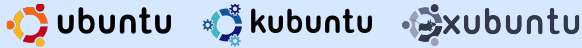
Yazar: Ronnie Tucker

EEE PC Üzerine CrunchhEEE Yüklemek

Ayrıca Bakınız:

N/A

Uygulanabilirlik:



Kategoriler:



Aygıtlar:



CrunchBang , Ubuntu tabanlı bir dağıtımdır. CrunchEEE ise Crunchbang tabanlı fakat OpenBox GUI (grafik arayüzü) kullanır ve başta internet uygulamaları olmak üzere sadece gerekli uygulamalar üzerinde kurulu gelmektedir. Farklı olarak Array.org çekirdeği (kerneli) kullanıyor. Arroy.org çekirdeği, gerekli olan tüm EEE yamaları kurulmuş ve özelleştirilmiş bir

Ubuntu çekirdeği. Bu sayede büyük zaman tasarrufu sağlıyor.

Bir önyüklenebilir USB flaş sürücünden (USB Flaş Bellek) CrunchEEE kuracağız. İlk olarak crunchbanglinux.org adresinden ISO kalıbını indirin. USB flaş bellekten ISO kalıbının nasıl önyüklenebilir yapılabileceğini anlatan makale için FCM #21. sayıyı inceleyin.

İlk olarak önyüklenebilir USB flaş belleğinizi EEE PC' nizin bir USB yuvasına takın. EEE PC'nizi açın. Mavi ASUS ekranını gördüğünüzde ESC tuşuna basılı tutun. Şimdi uçbirim tarzında iki önyükleme seçeneği sunan bir ekran açılacak: Harici



diskten (1) önyükle ya da (2) takılan USB flaş bellekten önyükle. USB flaş belleği seçin.

Arkanıza yaslanın ve EEE PC'niz, CrunchEEE'yi USB flaş bellekten önyüklerken izleyin. Çoğu dağıtımda olduğu gibi bu da bir "çalışan" (live) dağıtım. Kurulum yapmadan önce isterseniz sistemi deneyebilirsiniz.

CrunchEEE siyah bir artalanla açılıyor. Sağ üst bölüme Conky eklenmiş. CPU (işlemci) kullanım yüzdesi, bellek kullanımı ve kısayolların listesi gibi çeşitli basit bilgiler sunuyor. Herhangi bir dağıtımı sabit diskinize kurmadan önce esaslı bir şekilde deneme için vakit harcayın. En azından sesi ve Wi-fi'ı (kablolu ağ bağlantısı) sınıadığınızdan emin olun. Kameranızı sınamak için Skype'ı deneyin.

CrunchEEE' yi, EEE PC'nize kurmaya başlamak için masaüstündeki "install"u (kur)



ana menüden seçin.

CrunchEEE kurulumu diğer Ubuntu tabanlı dağıtımlarda olduğu gibi 7 aşamalı. Ubuntu tabanlı dağıtımların kurulum aşamaları hakkında bilgi sahibi değilseniz; Ubuntu kurulumunu adım adım anlattığımız FCM #13. sayıyı inceleyin.

Öntanımlı CrunchEEE teması quite bland – siyah artalanlı beyaz



metin arayüzüne sahip Conky ile birlikte geliyor. Pencere döşemesi siyah ve gri. Üzülmeyin, CrunchEEE birkaç quite tema ile birlikte geliyor. Birkaç tıklamayla duvar kağıdını değiştirebilir ve CrunchEEE 'ye daha hoş bir görünüm verebilirsiniz.

Önyüklemeli USB flaş bellek oluşturma aşamaları ana

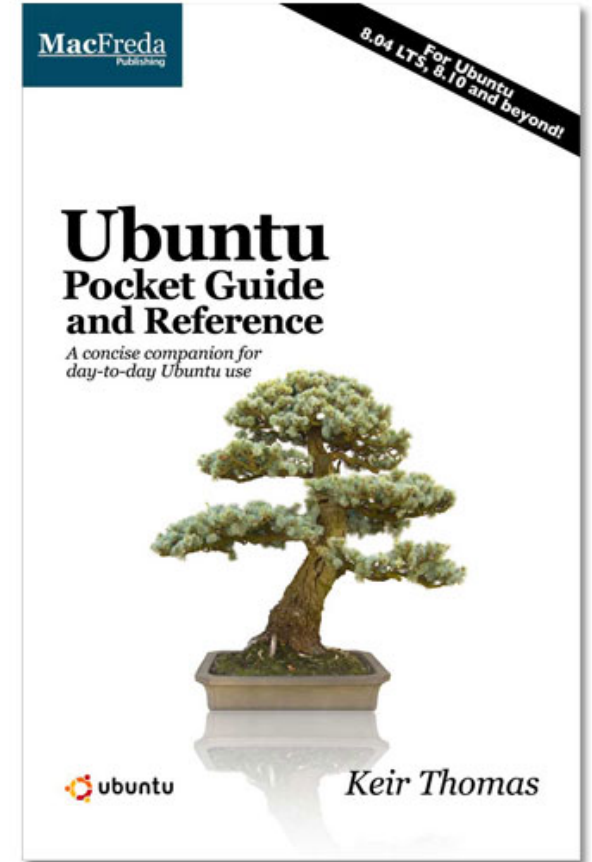


hatlarıyla belirtilmişti (FCM #21). Flaş bellekten önyükleme ve dağıtımın kurulumu, (yani CrunchEEE) diğer Ubuntu tabanlı dağıtımlardakiyle tamamen aynı. Bu sebeple diğer dağıtımları indirmekten ve denemekten çekinmeyin. Ben Kubuntu 8.10 (KDE 4 ile) ve Xubuntu 8.10 (ikisinde de öntanımlı kurulumlarda bazı özelliklerin çalışması için yamaların gerekli olduğu) denedim. Hatta CrunchEEE seçmeden önce Puppy Linux bile denedim. İşte bu Linux hakkındaki en mükemmel şeylerden biri: seçim!



Ronnie Tucker, Full Circle magazine editörü. Yeni bir gnome kullanıcısı ve sanatçı.

www.RonnieTucker.co.uk.



Ubuntu Pocket Guide and Reference

\$9.94 from Amazon.com
or
FREE from

www.ubuntupocketguide.com



NASIL?

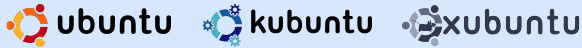
Yazar: Grant Paton-Simpson

UBUNTU'YU YAYMAK

Ayrıca Bakınız:

N/A

Uygulanabilirlik:



Kategoriler:



Aygıtlar:



2008 Linux masaüstünde çok sayıda yakınım, arkadaşım ve meslektaşım gibi benim için de güzel bir yıldı (Ayrıntılı bilgi için <http://www.p-s.co.nz/wordpress/>). Fakat bu Ubuntu'nun herkes için doğru sistem olduğu anlamına gelmiyor. İşte Ubuntu kullanımını yaygınlaştırmak için neler yapabileceğimizle ilgili birkaç fikir:

Sisteminizi İlgi Çekici Hale Getirin

Siz estetik açıdan göz alıcı bir

masaüstünü çok umursamasanız da, çok sayıda potansiyel Ubuntu kullanıcısı için bu önemlidir. Dönen küp efekti bunun için daima iyi bir başlangıç noktasıdır! İşte benim çift ekranlı masaüstüm. Dust temasını ve Inkscape kullanarak hazırladığım geniş ekranlara uygun bir duvarkağıdı kullandım.

Kurulum Seçeneğini Belirleyin



İlk olarak, hangi kurulum seçeneğinin kullanıcı için uygun olduğuna karar verin. Bunu belirlemek için küçük bir beyin fırtınası sonradan oluşabilecek birçok sorunu oluşmadan önler. Ubuntu

kurulumu için bir adet CD veya USB üzerinden çalışan ISO imajına ihtiyacınız olacak. ISO imajını <http://www.ubuntu.com/getubuntu/download> adresinden edinebilirsiniz. Eğer çoklu önyüklemeye seçeneklerini ayarlamak isterseniz, Gparted programını kullanmak isteyebilirsiniz (<http://gparted.sourceforge.net/download.php>).

İki İşletim Sistemi Kullanmak

Eğer kullanıcı WINE ve sanallaştırma yoluyla çalışmayan bir Windows programı kullanıyorsa, bu en güvenli yaklaşımdır. Kullanıcı bu sayede Windows bölümündeki dosyalarına Ubuntu üzerinden okuma ve yazma hakkına sahip olur. Bu, gerektiğinde bir sistemden diğerine geçerek sorunları çözmede yardımcı olur.

Çift işletim sistemi kullanmak aile bilgisayarları açısından da avantajlıdır, çünkü böylelikle çocuklar her iki dünyanın da bütün oyunlarına ulaşabilirler (eğitim ve okul ile ilgili yazılımlar).



Bu seçenek, Windows'a ihtiyacınız olmayacağına emin olduğunuz takdirde kurulum için en kolay olanıdır; çünkü iki işletim sisteminin kurulumu ilk önce Ubuntu kurduysanız zorlayıcı olabilir. Kurulumdan önce bütün yedeklerinizi aldığınıza emin olun.

Bu seçenek, yeni makineler için VirtualBox kullanımının kolaylığı ile birlikte mükemmel bir çözümdür. MS Access, MS SQL Server gibi programları hiçbir sorun olmadan çalıştırabilirsiniz (Resim 2'ye bakınız).

[illegible]

Öncelikli Adaylar:

Bilgisayarlarına zararlı bulaşmış XP kullanıcıları - Eğer güvenlik ve zararlı yazılımlar konusunda endişelenerek çok zaman harcıyorlarsa, Ubuntu kullanımına daha olumlu bakabilirler. Not: Eğer onarmanız gereken Windows yüklü bir sistem varsa, kullanıcıdan izin alarak ikinci sistem olarak Ubuntu yükleyin. Bu size sorunları çözmede yardımcı olabilir

Uzak Durmanız veya Dikkatle Yaklaşmanız Gerekenler:

Bilgisayar kullanmayı sevmeyen kişiler - Muhtemelen Ubuntu'yu da sevmeyeceklerdir ve bir sorunla karşılaştıklarında sizi sorumlu tutacaklardır. Ubuntu'yu yalnızca Windows'u desteklemek amacıyla ikinci işletim sistemi olarak kurun.

Büyük oranda Microsoft yazılımlarını kullanan işletmeler - WINE altında çalışmayan çok sayıda programa sahip olabilirler, özel ağ bağlantısı ihtiyaçları olabilir ve daha birçok sorun çıkabilir. İki işletim sistemi bir seçenektir, fakat az sayıda bilgisayara kurulmalı ve ihtiyatlı olunmalıdır. Açık kaynak yazılımlar bazı kullacılar için olumludur fakat bazıları için aynı durum geçerli olmayabilir.

20



Donanımları Ubuntu altında çalışmayan kişiler - Öncelikle test edin.

Gözünüz Açık Olsun (İlk Olarak Söylemeniz Gerekenler)

Biri sizden Ubuntu kurulumu için yardım istedi. Başlamadan önce neler söylemeniz gerekir? Şu noktaları açıkça belirtin :

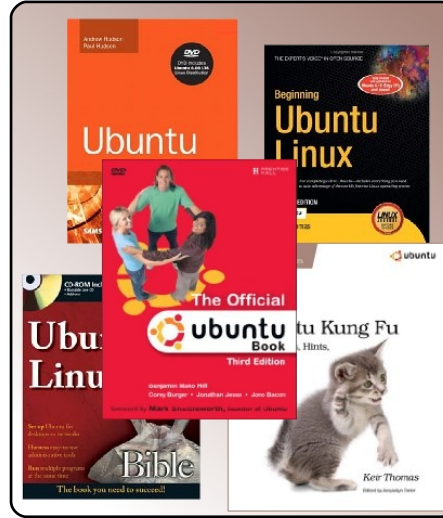
Ubuntu kurulumu senin seçimidir. Bunu onun için yapacaksınız, elinizden geldiğince yardım edeceksiniz, fakat doğacak sorunlarda bütün sorumluluk ona aittir.

Bazı donanımlar ve çok sayıda Windows yazılımı (örneğin stok takip uygulamaları) Ubuntu altında çalışmayabilir. Genellikle açık kaynak dünyasında özgür bir alternatifi vardır fakat her zaman olmayabilir. Eğer çift işletim sistemi veya sanallaştırma kullanılacaksa bu konu çok önemli olmayabilir.

Yeni Kullanıcıları Toplulukla Tanıştırın

Yeni kullanıcıları Ubuntu dünyasının kaynakları ile tanıştırın: İlk olarak; Ubuntu forumları (Firefox araç çubuğuna yerimini ekleyin), diğer Ubuntu kullanıcıları ve tabii ki Google.

Ek olarak, piyasada Ubuntu ile ilgili çok sayıda mükemmel kitap vardır. Bazı kaynaklar bir kullanıcının ihtiyacını diğerlerinden daha iyi şekilde karşılayabilir, fakat kendilerine yardımcı olacak kaynaklardan haberdar olduklarına emin olun.



Bir sonraki yazımda, Ubuntu'nun potansiyel kullanıcılara pazarlanmasına değineceğim.



Grant Paton-Simpson: Auckland, Yeni Zelanda'dan bir yazılım geliştiricisi ve Sosyoloji Bölümü'nde Felsefe profesörüdür. Eşinin adı Elizabeth'dir ve 4 çocukları vardır. Veritabanı alanında çalışmaktadır (<http://www.p-s.co.nz/>).

The Fridge News for Human Beings



The Fridge is an information hub for the Ubuntu community, bringing together news, grassroots marketing, advocacy, team collaboration, and great original content.

Just like the family fridge at home, this is where we - the Ubuntu family - can put our best work on display for everyone to see. Whether you're working on advocacy and local marketing in a LoCo team, creating wonderful new worlds of Ubuntu in a derivative team, or building the freedom and technology of the future in a development team, we want to help you tell the community about your success.

<http://fridge.ubuntu.com/>



HİKAYEM

Yazar: Roukh

UBUNTU'YA GEÇMEK

Geçen seneler boyunca birçok linux dağıtımını denedim. Amatörce Red Hat üzerinde web sunucusu kurdum, Mandriva'yı XP ile birlikte kullandım, ayrıca teknik okul öğrencilerinin kullanması için cafemde Suse kurdum. Ayrıca Windows üzerinden sanal makine ile birçok dağıtımı denedim. Kısacası her zaman linux'a ilgim ve sevgim oldu. İstediğim şeyleri çalıştırabildiğim zaman herşey mükemmel. Malesef mükemmel kısma örneğin ses kartımı çalıştırmak için harcadığım 2 saati katmıyorum.

Linux'e hiçbir zaman tek sistem olarak sahip olamadım. Fakat geçen hafta bir deneme daha yapmaya karar verdim. Bu sefer çift işletim sistemi değil, Windows'suz bir kurulum planladım. Dağıtım olarak da Ubuntu'yu seçtim bu sefer. Bu

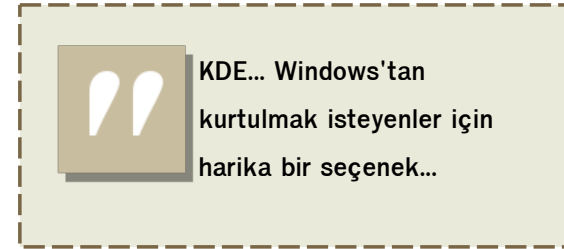
seçimimdeki en büyük neden sınırsız online destek şansıydı. Ayrıca mevcut Ubuntu ipuçları ve belgeler de bunda etkili oldu.

Önce Gnome masaüstü ile başladım, sıra Nvidia ekran kartımı tanıtmaya gelince süreç çok kolay ve acısızdı. Ancak Creative X-Fi ses kartım var ama onunla o kadar şanslı değildim. Beta versiyonu olan bir Creative X-Fi sürücüsü var ama şu an 5.1 desteklemiyor. Bütünleşik ses kartım şu an işimi görüyor ve X-Fi yeniden çalışacağı günleri bekliyorum.

KDE masaüstü yüklemeye karar verdiğimde Gnome gerçekten çok hoşuma gidiyordu. Ama kılavuzları takip ederek çok kolay şekilde gnome yanına KDE yükledim. Belirtmek isterim ki eğer Windows

alışkanlığınız varsa KDE mükemmel bir seçenek. KDE birçok işlevselliği de sisteminize getiriyor. KDE 4.0 ile birlikte daha güzel ve sıcak bir menüye ve işleve sahip olacak. Gerçek bir Kubuntu hayranı oldum ve heyecanla Kubuntu 64 bitlik sistemi kurmayı bekliyorum.

[1] The Geek - <http://www.howtogeek.com/howto/ubuntu/install-kde-kubuntu-on-ubuntu/>



kubuntu

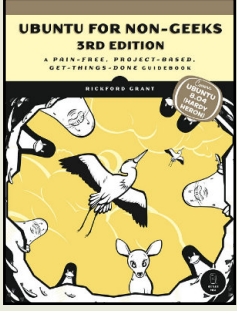


KİTAP İNCELEMESİ

Yazar: Ronnie Tucker

UBUNTU FOR NON-GEEKS

(Uzman Olmayanlar için Ubuntu)



Grant, Rickford

360 Sayfa
Haziran 2008

ISBN:
9781593271800

No Starch Basımevi

Bilgisayarda uzman olmayanlar için Ubuntu, sistemi her açıdan açıklıyor. Denemekten, yüklemeye ya da kişiselleştirmeye kadar çok farklı konuları içeriyor. Bu kitabın diğerlerinden farkı, proje'nin öğretme amaçlı olması.

Grant her bölümde, kullanıcıyı, adım adım, küçük uygulamalarla başlatıyor. Örnekleyelim, beşinci bölümde, yeni kullanıcıya Frozen Bubble oyununun nasıl yükleneceğini göstererek, Synaptic program paket yöneticisinin nasıl kullanılacağını öğretiyor. Onlara Frozen Bubble oyununu vermek, zamanlarını harcamalarına sebep olacaktır. Fakat en azından, program yükleme ve

kaldırma konusunda bilgilendiklerinden emin oluyor.

Daha önce bahsedildiği gibi, kitap Ubuntu'yu deneme, yükleme, Ubuntu masaüstüne alışma, internet uygulamaları, kişiselleştirme uygulamaları ve tabii ki konsol'un kullanımı hakkında bilgiler içeriyor. Fakat Grant, konsol'un kullanımı konusunu yarım bırakmış.. Tam kullanıcı Ubuntu'yu kullanma konusunda, kendini emin hissediyorken, konsol kullanımına alışmışken, konu yarım bırakılmış. Bu bölümden sonra, yazıcı, tarayıcı nasıl kurulur, yazıtipi nasıl eklenir, iş dünyası ile ilgili konular, ekran kartı, ses, video ve DVD uygulamaları ve en sonunda da güvenlik konularına değinmiş.

Bilgisayarda uzman olmayanlar için Ubuntu kitabını, yeni kullanıcılara uygulamaları adım adım nasıl yapılacağını gösterdiği için, tavsiye etmekten şüphe etmem. Sadece konuları metinde açıklayıp, geri kalanı kullanıcıya bırakmıyor. Kesinlikle, son zamanlarda okuduğum, yeni kullanıcılar için en iyi kitap.



**no starch
press**

<http://nostarch.com>

Kitap incelemesi için yardımlarını esirgemeyen No Starch Basımevi'ne FCM ailesi olarak teşekkür ederiz.



MOTU GÖRÜŞMESİ

behindmotu.wordpress.com'dan alınmıştır.

EMANUELE GENTILI

Behind MOTU, 'Masters of the Universe "Evrenin Ustaları"' (MOTU) olarak bilinen ekipten kişilerle röportajlar yayınlayan bir blog. Bu kişiler, Universe and Multiverse depolarının, paket sağlayan gönüllü askerleridir.



Yaş: 21

Yer: Orvieto, Italy

IRC Rumuzu: emgent

Ne zamandır Linux kullanıyorsunuz, ilk dağıtımınız neydi?

1999 yılında Slackware ile başlamıştım, yanlış hatırlamıyorsam 4.0 sürümüydü. Bunun ardından ev sunucularım için Gentoo Linux'e, masaüstü bilgisayarlarım için

Debian'a geçtim, ama aklımın bir köşesine Ubuntu Hoary Hedgehog da girmişti. Nisan 2005'te yayımlandıktan sonra onu kurdum. O andan beri Ubuntu bilgisayarlarımın bir yerlerinde hep var ve bir zamanlar geliştirmiş olduğum Fedora tabanlı Aurox ile beraber onunla da ilgileniyorum.

Ne zamandan beri Ubuntu kullanıyorsunuz?

Nisan 2005'ten beri.

MOTU takımıyla çalışmaya ne zaman ve nasıl başladınız?

Gentoo ve Aurox'un geliştirilmesindeki görevlerimi bırakmaya karar verdiğim zaman MOTU takımına yardımcı olmaya başladım. 09.11.2007 tarihinde bir Launchpad hesabı oluşturdum ve yardım etmeye, Ubuntu Güvenlik Takımı'na paketlere güvenlik yamaları yaparak, yamaları düzelterek; Launchpad'de, Ubuntu'nun sitesinde ve diğer şeylerde güvenlik testleri yaparak yardımcı

oluyorum. (Bunların bazılarında gayet önemli güvenlik açıkları bulmuştum, şimdi hepsi düzeltildi.)

Paketlemeyi ve Ubuntu takımının nasıl çalıştığını öğrenirken nelerden faydalandınız?

Paketlemeyle ilgili olarak birçok harika kaynak var. Debian Geliştirici Rehberi'ni ve Ubuntu Paketleme Rehberi'ni kullandım; Ubuntu Okulu kayıtları ve Debian yönergeleri de bir şeyden emin olamadığımda ya da bulamadığımda başvurmak için faydalı yerlerdi. Şimdilerde Daniel Holbach sayesinde Ubuntu videolarımız da var, ve bunlar başlamak için harika bir şans.

Sorularım için de, yine sorunları çözmemde çok önemli bir kaynak olan, freenode'da #ubuntu-motu isimli bir kanal var.

MOTU'yla çalışmanın en çok



neresini seviyorsunuz?

Sanırım en çok sevdiğim yeni aynı şeylerle ilgilenen, aynı görüşlerdeki ve amaçlardaki insanlarla çalışmak.

MOTU'ya yardımcı olmak isteyenlere tavsiyeniz var mı?

Lütfen burayı okusunlar <http://www.ubuntu.com/community/participate> ve hemen aramıza katılsınlar. En iyi dağıtımı geliştirmek için yardımlarınız lazım, ki bu alemi fethedebilelim!

Intrepid'de nelere yoğunlaşacaksınız?

Temel olarak Rapache (<https://launchpad.net/rapache>, Intrepid Universe depolarından kurabilirsiniz) ile - apache2'nin ayarlarını yapmak ve apache2'yi yönetmek için bir GUI - ilgileniyorum. Rapache python ve GTK kullanılarak, UDS Prag'da ortaya atılmış bir fikir üzerine yazılmıştır. Son zamanlarda, WindowMaker (hafif, tatlı bir masaüstü yöneticisi) ile de ilgileniyorum. Aynı zamanda bir wmaker geliştiricisi olduğum için, bu biraz ahlaksızca oldu sanırım. Oğlumun duyumlarına göre bu olayın tek sorumlusu da benmişim. Bir de,

gönderilen paketlerdeki açıkları kontrol ediyorum, güvenlik testleri uyguluyorum ve açık varsa paketlere güvenlik yamaları yapıyorum.

Intrepid'in kullanıcılarımız için ne açıdan özel olacağını düşünüyorsunuz?

Kararlılık ve hız açısından gelmiş geçmiş en iyi WindowMaker olacak. Bunun yanında, rapache de sanırım sysadminlerin web sunucusunun ayarlarını yapmasını kolaylaştıracak, bütün sysadminler için güzel bir araç olacak. Hatta umarım ki Microsoft

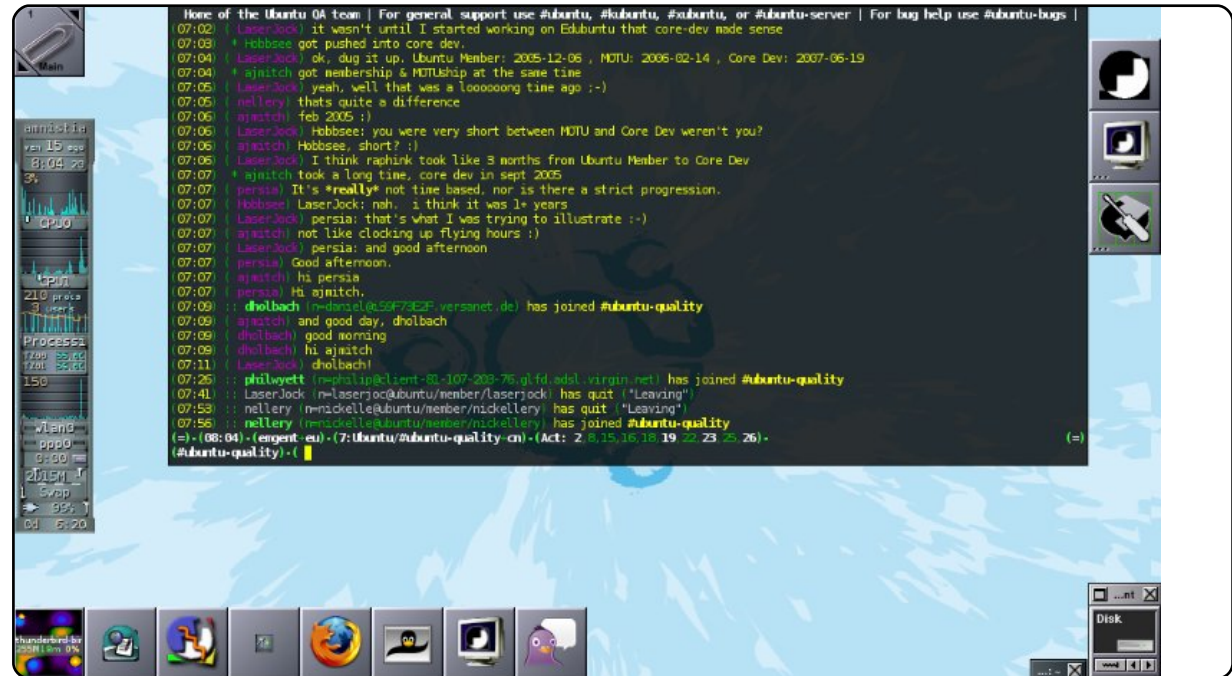
Windows kullanan bazı sysadminleri de Ubuntu'ya geçmeye ikna edebilir.

En sevdiğiniz söz?

“Eğer Tanrı varsa, insanoğlu onun kölesidir.” - Mihail Bakunin.

Boş zamanlarınızda ne yapıyorsunuz?

Siyasî aktivistlik yapıyorum (siyasî partilerde değil), ve birçok şey için çalışan ve gönüllü birlikteliklerden doğan hareketlerle de bağlantılıyım. Bunların hepsini kız arkadaşım yapıyorum.





MEKTUPLAR

Her ay burada gönderdiğiniz e-postalardan bazılarını yayınlıyoruz. Eğer bir e-postanızın burada yayınlanmasını istiyorsanız, şikayet ya da övgü farketmez, letters@fullcirclemagazine.org adresine yollayın.

Eşimle geçen gün bu konu üzerine konuşuyorduk. Son 6 ay içerisinde tüm bilgisayarımıza Ubuntu kurduk. Ama şu an iki torunumuz var ve çocuklarımız Iowa'da oturuyor. Biz ise Pennsylvania'dayız. Onlarla sürekli görüşebilmemiz için bir yol bulmamız gerekiyor, internet üzerinden olmasını tercih ederiz.

Her türlü program, kamera ve mikrofon setini kullanabilceğimiz bir sistemimiz var.

Ümit ediyorum ki dergi takımından veya okuyuculardan birileri bu konuda tavsiyede bulunabilir.

Marianne Popp

Ed:VOIP hakkında fazla bilgim yok ama Ubuntu'da öntanımlı olarak Ekiga yüklü. Belki okuyuculardan başka tavsiyelerde bulunacaklar olabilir.

Ayın Mektubu

Ayın mektubunun yazarı iki adet Ubuntu çıkartması kazanıyor.



Geçen sayıda bay Alsemgest "EXT4" biçimine veri kaybı olmadan geçişin tek yolunun, önce başka bir bölüme veya harici diske verilerin kopyalanması olduğunu yazmıştı. Ama bu doğru değil. Alıntı [1]:

Ext 3 biçiminden Ext4 formatına geçmek için aşağıdaki kodu kullanın.

```
tune2fs -0 extents,  
uninit_bg,dir_index /dev/DEV
```

Java/C# popüler programlama dili sorusuna hitaben, C# özgür yazılım çevresinde çokca kullanılan bir programlam dilidir. Emekleri için Mono proje takımına teşekkür

Toby Smithe

[1]
http://ext4.wiki.kernel.org/index.php/Ext4_Howto#Converting_an_ext3_filesystem_to_ext4

Gerçek bir yeni başlayanım ve Ubuntu ile bazı bilgisayar yeteneklerimi geliştiriyorum. Sorunum beni bu hafta deliye çeviren SANE üzerine olacak. Kullanıcı arayüzü olarak kullanışlı değil. Daha sonra sizin gscan2pdf hakkındaki yazınızı okudum ve bu her derde deva programı aramaya başladım. Sane yerine bu program kullanılamaz

mı? Ben uzun süredir Windows kullanıcısıydım ve HP hepsi birarada bir yazıcı kullanıyorum. Windows programı hiçbir kılavuz olmadan anlaşılabilir. gscan2pdf'de de aynı ışığı görmek istiyorum. Bunu tamamen linux'a geçebilmek için çok istiyorum.

Phil McCristle

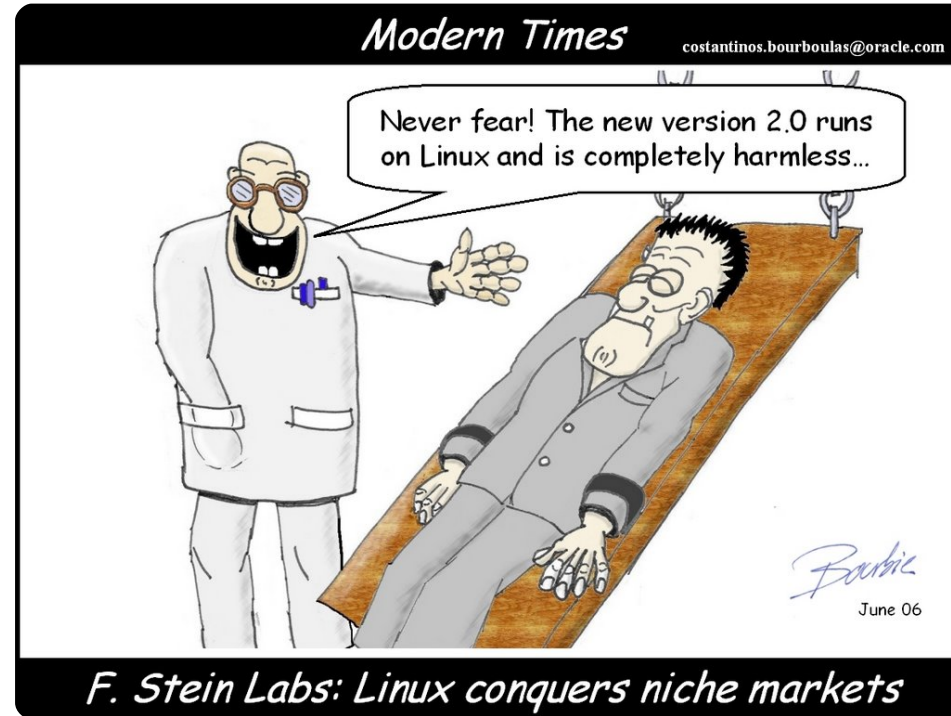
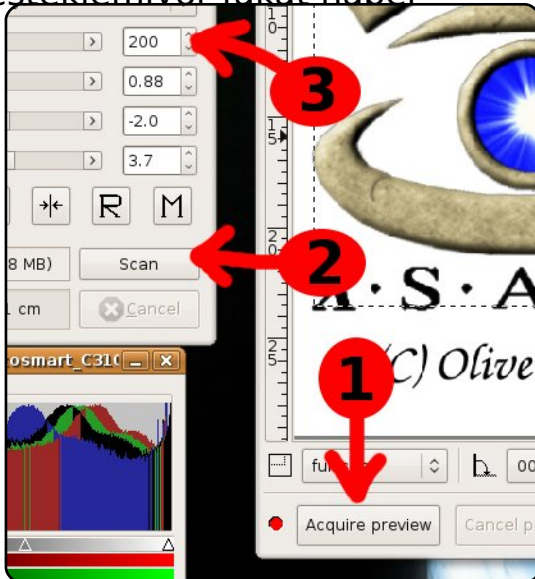


sunucusu üzerinden hala aktif.

Lawrence Lucier & Eldergod

Ed: Xsane ilk bakışta çok karmaşık görünebilir ama tek yapmanız gereken "Acquire" tuşuna basmak. (aşağıdaki resimde adımları işaretledim) 3 ile işaretli yerden tarama detaylarını değiştirebilirsiniz. Genelde 100 yeterli bir değerdir, 300 ise profesyonel baskı kalitesi içindir.

Cevap: 21. sayıda bu konu hakkında bir haber grubu olup olmadığı sorulmuştu. Sizin cevabınız da kapanmış olduğu yönünde idi. Fakat bu tamamen doğru değil. alt.os.linux.ubuntu adresini kontrol edin, malesef google grupları haber gruplarını desteklemiyor fakat haber



Korkmayın! Yeni sürüm 2.0, Linux üstünde çalışıyor ve tamamen güvenli.

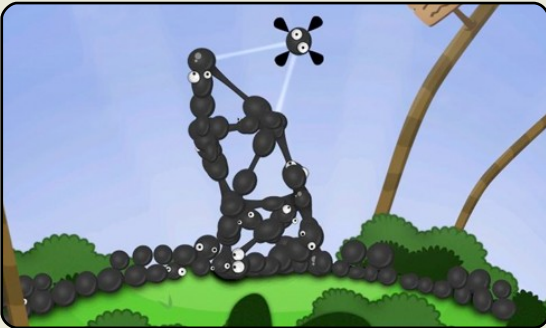


UBUNTU OYUNLARI

Yazar: Edward Hewitt

Nvidia ve Ati'den daha gelişmiş sürücüler - nVidia ekran kartları için nVidia 180.22 sürücüsünü yayınladı. Bu sürücü daha fazla ekran kartının Linux ile uyumlu olarak çalışmasına olanak sağlıyor, ayrıca performans artışı ve OpenGL desteği de sağlıyor. Ati'nin 9.1 sürücüsü OpenGL 3 desteğini de beraberinde getiriyor.

World of Goo Linux için beta sürümünü çıkartıyor - World of Goo PC ve Wii için oldukça popüler bir oyun. Sonunda Linux sürümünü de çıkartıyor.



Linux'u temel oyun platformlarından birisi konumuna getirmek

Linux muhteşem! Hepimiz bunu biliyoruz, fakat Linux temel oyun platformlarından birisi olarak kullanılmaya hazır diyebilmeden önce çözülmesi gereken iki önemli şeyin olduğuna inanıyorum. Birincisi video düzenleme ve ikincisi ise oyun oynama. Oyun oynanabilir olması, tabi ki Linux'un başarısını doğrudan etkileyecek öğelerden birisi, bu yüzden Linux oyun oynayıcıları için iyi bir platformdur sözünü söylemeden önce yapılması gereken oldukça fazla iş var. Bunun üstesinden gelmek için, üç kilit noktanın, yani üç farklı alanın olduğunu düşünüyorum: oyunlar, dağıtımlar ve hizmetler. Bu alanların herbiri oyun oynayan kitle için çok önemlidir, özellikle de PC oyunlarını oynayanlar için. Oyunlar muhtemelen en önemli alandır. Linux'un mükemmel oyunlara ihtiyacı var, zaten bir çok mükemmel oyuna sahip olduğu doğru, ama en büyük geliştiricilerin oyunlarına ihtiyacı var, EA ya da Activision gibi firmaların oyunlarına. Büyük PC oyunlarının Linux üzerinde de oynanabilir olması gerekiyor, World of Warcraft,



Counter Strike, Battlefield, Call of Duty gibi oyunların. Bunlar tüm oyuncuların sevdiği oyunlar. Sevmedikleri oyunları oynayacaklarsa oyuncuları Linux'a taşımaya çalışmanın bir anlamı yok. Linux her zaman Windows'tan Linux'a geçecek kullanıcılar için işleri kolaylaştırmıştır, Wine takımına yaptıkları muhteşem çalışmadan dolayı teşekkürler. Her ne kadar desteği çok mükemmel bir şekilde sağlanmasa da, Counter Strike gibi oyunlar Linux altında da çalışır. Ben Wine ile oynanan oyunlardan ziyade tek başına çalışan oyunları tercih ediyorum. Geliştiricileri oyunlarını Linux için geliştirmelerine ya da Linux altında çalışır hale getirmeye çalışmalarına ikna etmek çok önemli. Umarım OpenGL daha iyi yerlere geldikçe geliştiriciler içinde bunu yapması daha kolay olacaktır. Mümkün oldukça DirectX'ten



OpenGL'e dönüştürme yaparak bizler de yardımcı olabiliriz. O halde şöyle düşünüyor olabilirsiniz, şu an Linux'ta çalışan popüler oyunlarımız var, fakat bunları nasıl yaygınlaştırırız? En iyi çözüm dijital dağıtımlar olacaktır. Linux oyunlarının mağzalarda satıldığını hiç görmedim. Linux oyunlarını indirebileceğimiz web siteleri ya da online satış mağazaları olsa çok daha iyi olur. Steam gibi servisler olması Linux için bence en iyi çözüm olacaktır. Böyle bir çözümde aslında neredeyse var, Steam Linux için de geliyor! Son alanımız hizmetler. PC oyuncularının Windows üzerinde kullandıkları bir çok servis var. En temel olan hizmetler çeşitli iletişim metodları kullanıyor. En temel iki hizmet oyun ağları ve VOIP hizmetleridir. Oyun ağları daha çok, oyuncular tarafından arkadaşlarıyla konuşmak, birbirlerinin dahil olduğu oyunlara katılmak için kullanılıyor. En büyük ağ Xfire'dır, 20 milyondan fazla kullanıcısı vardır. Bu hizmetin Linux üzerindeki oyuncular için de kullanılabilir olması önemlidir. Pidgin için yazılmış bir plugin var, Gfire



(gfire.sf.net) olarak adlandırılıyor. İkinci büyük oyun ağı ise neredeyse yeni sayılabilecek Steam. Bu online mağaza da Xfire gibi artık oyunlar için sosyal ağ platformu sağlıyor. Ama ne yazık ki Linux kullanıcıları için, Wine kullanmadan Steam kullanmak gibi bir ihtimal henüz yok. VOIP hizmetleri oyun sırasında klanlar/takımlar için oldukça önemli. Takımdaki tüm üyeler mücadele esnasında taktiklerini konuşmak için sesli iletişime ihtiyaç duyuyorlar. En büyük iki VOIP hizmeti veren program Teamspeak ve Ventrilo'dur. Teamspeak'in Linux için istemcisi mevcuttur fakat ne yazık ki

Ventrilo'da böyle bir seçeneğiniz yok. Ama Wine kullanarak Ventrilo'yu da gayet sağlıklı bir şekilde çalıştırabilirsiniz.

Eğer bu alanların tamamında da başarı gösterirsek işte o zaman oyuncular için Windows gibi bir platform sağlamış oluruz. İnanıyorum ki, son iki alanda başarılı olmak mümkün, çünkü bu hizmetleri Linux topluluklarıyla geliştirebiliriz.

Fakat zor kısım geliştiricileri Linux platformunda geliştirme yapmaları için ikna etmek olsa gerek. Apple bile geliştiricileri kendi platformunda geliştirmeye ikna etmek konusunda zorlanıyor, dolayısıyla bu durum Linux için daha da zor olacaktır.



Ed Hewitt, chewitt olarak da bilinir (Oyunlarda kullandığı takma ad). Tutkulu bir PC oyuncusudur.

Bazı zamanlar konsol oyunları ile vakit geçirir. Ayrıca Gfire projesi (Pidgin için Xfire eklentisi) geliştirme takımında yer alır.



S&C

Yazar: Tommy Alsemgeest

Sorularınız için questions@fullcirclemagazine.org,

S Üzerinde Linux İşletim Sistemi çalıştırdığım eski bir Toshiba 4600 dizüstüm var. Dizüstü bilgisayarım donanım olarak 1024x768 çözünürlüğü destekliyor, fakat herhangi bir linux dağıtımı kurduğum zaman, sadece 800x600 çözünürlükte görüntü alabiliyorum - Grafik arayüzde olmasam dahi -. Bir çok dağıtımı kurdum ve denedim fakat ne yazık ki sonuç aynı. "/etc/X11/xorg.conf" dosyası, cihaz ya da monitorün modelini belirten, ya da "800x600" oranında çözünürlük belirten herhangi bir satır içermiyor. Linux'u tam ekran çözünürlükte çalıştırmamın herhangi bir yolu var mı?

C Bu sorunu düzeltmek için xorg.conf dosyanızı düzenlemeniz gerekiyor. İhtiyacınız olan herşeyi Ubuntu Forumları'nda bulabilirsiniz: (Bu linkteki bilgiler her ne kadar çoktan eskimiş olan sürümler için yazılmış olsa da sizin de işinizi görecektir.)
<http://ubuntuforums.org/showpost.php?p=129379&postcount=21>

S Ubuntu 8.10'u indirdim ve Windows Vista kurulu bilgisayarımın diskinde yeni bir

bölüm yaratmaya çalışıyorum, bilgisayarı açtığımda, Vista ya da Ubuntu olarak iki seçenekle karşılaşıyorum. Cd sürücümdeki Ubuntu Cd'si ile başlattığımda, Windows'un içerisinde Ubuntu kurma gibi bir seçenek sunmuyor, sadece "install (kurulum)" ya da "run from disk (diskten çalıştır)" seçenekleri var. Ubuntu'yu kurmak için hangi seçeneği tercih etmeliyim?

C Windows'un içinden Ubuntu kurmak oldukça basittir. "My Computer (Bilgisayarım)" simgesinden Cd'nizi çalıştırmanız ve ardından "Install inside Windows (Windows'un içine kurulum)" seçeneğini tıklamanız yeterli olacaktır. Bu sayede Wubi ile kurulumla başlayacaksınız, size bazı sorular soracaktır, daha sonra Ubuntu'yu Windows'un içindeki herhangi bir yere kurabilirsiniz. Kurulum tamamlandığı zaman Ubuntu'yu başlatmak için bilgisayarınızı yeniden başlatıp Ubuntu'yu seçmeniz yeterlidir.

S "firstprogram.py" dosyasını çalıştırılabilir dosya haline getirmek istiyorum. Bu dosyayı bir Python makalesinden aldım fakat aynı makalede çalıştırılabilir dosya haline getirmeyle ilgili herhangi bir şey bulamadım malesef.

C Dosyaya sağ tuşla tıklayın, "permissions (izinler)" sekmesine gidin, "Allow executing file as program (Dosyanın program olarak çalıştırılmasına izin ver) kutusunu işaretleyin." Aynı zamanda programı çalıştırılabilir yapmadan, uç birimden "python firstprogram.py" yazarak da çalıştırabilirsiniz.

S Ubuntu altında hangi OCR programları çalışır ve nasıl yükleriz?

C Bu linkteki bilgiler her ne kadar Ubuntu 7.04 için yazılmış olsa da sizin için de yardımcı olacaktır:
http://www.howtoforge.com/ocr_with_tesseract_on_ubuntu704



MASAÜSTÜM

Bilgisayarınızı ya da masaüstünüzü dünyaya gösterme şansınız bu köşede. Ekran görüntülerini ve fotoğrafları, masaüstü görüntünüz, bilgisayarınızın özellikleri ve püf noktalarıyla misc@fullcirclemagazine.org adresine gönderin.



Ubuntu 8.04 kullanıyorum. Sistemimde Compiz, Emerald, Cairo ve Screenlets çalışıyor. Bütün uygulamalar tek tek hafif hale getirilip, kişiselleştirildi. Kullandığım arka plan da GIMP'de hazırlandı.

Sistem Özellikleri:

AMD X2 5200,

BFG 8800 GTS,

2 Gigs of Corsair,

2 adet 250 GB SATA sabit disk.

Bir sabit diskte XP kurulu (oyun oynamak için) diğerinde ise Ubuntu.

Mike O'Donnell



5.10 sürümünden beri Ubuntu kullanıyorum. Şuan teoretik fizik doktora öğrencisiyim, deneysel tüm ödevlerim için Ubuntu kullanıyorum. Hiç bir zaman beni yarı yolda bırakmadı, akademik yazıları yönetmek ve PDF düzenlemek konuları dışında. Eminim o konular da yakında çözülecek.

İşte bu benim kullandığım masaüstüm; özellikleri Intel Core 2 Duo, 2GB RAM, 500+160+160 GB sabit disk, 2.66 GHz, Intel Corporation 82G33/G31 Express bütünleşik ekran kartı. İşimin çoğu diğer paralel makinelerde ama kendi masaüstümü Compiz ve Cairo-dock ile tatlandırdım. Duvarkağıdım igitalblasphemy.com ve çözünürlüğüm 1280*1024. Şuanda Ubuntu 8.10 kullanıyorum.

Vijay Kumar



MASAÜSTÜM



2005 yılından beri Linux kullanıyorum, Mac üstünde YellowDog kullanarak başladım, daha sonra Ubuntu 5.04'e geçtim ve 8.04'e genele kadar düzenli olarak sürüm yükselttim. Fakat şu an Dell Optiplex 270 makinemde kullanıyorum, 2.8 GHz Pentium 4HT, and 2 GB of RAM. XP ile birlikte iki sistem kullanıyorum. Arkaplan olarak arkadaşımдан aldığım görüntüyü kullanıyorum. Ayrıca cairo-dock'u Mac OS X teması ile kullanıyorum.

Jim Ricken



Yaklaşık 4 yıldır Ubuntu kullanıyorum ve herşeyini seviyorum. Kişiselleştirme yapmak hoşuma gidiyor. 8.10 beta kullanıyorum, şuana kadar hiçbir problem olmadı, herşey çalışıyor. Özellikle USB Wi-Fi ile geçmişte çok büyük problem yaşamıştım. Duvarkağıdını gnome-look.org sitesinden. Dosyanın adı "wood-linux". Sistem durumunu Conky ile takip ediyorum; tamam NewHuman. Dizüstüm ise Compaq Presario 2140. Yaklaşık altı yıldır sorunsuz kullanıyorum.

Justin



2 1 3

DVD KIRICILARI

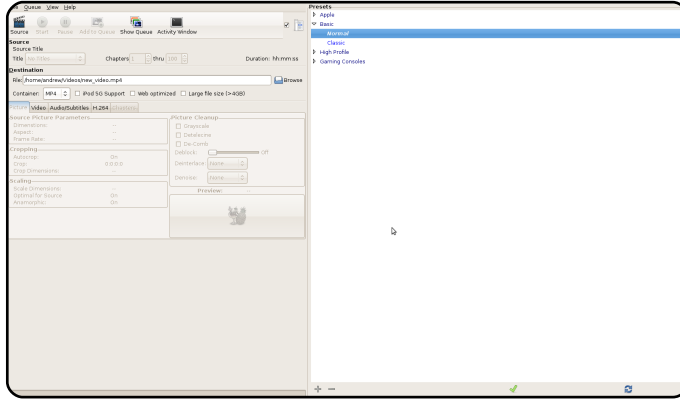
Yazar: Andrew Min

HandBrake

<http://handbrake.fr/>

Handbrake DVD Ripper, OS X için geliştirilmiş açık kaynak kodlu bir program olarak ün yapmış olsa da, aslında ilk sürümleri

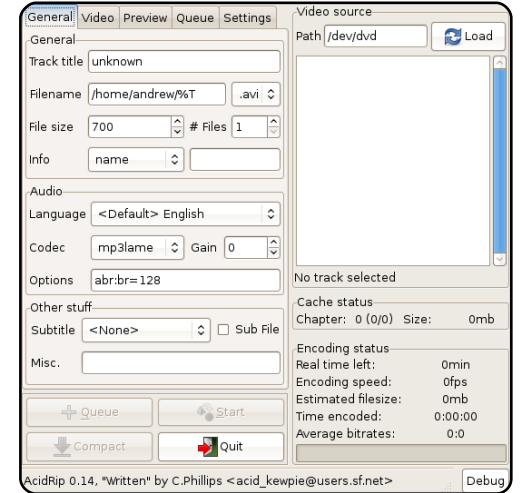
BeOS için geliştirilmiştir. 2006 yılının başlarında, bir grup hacker tarafından kodları değiştirilmiş ve Media Fork olarak yeniden adlandırılmıştır. Getirdiği yeni özelliklerden birisi, Linux sistemlerde CLI desteğidir. Bir yıl sonra, projeler birleştirilmiş ve şu an, özellikle en son tamamlanan değişikliklerden biri olan GTK+ GUI eklentilerinden sonra, HandBrake Linux üzerinde kullanılan en ünlü DVD Ripper programlarından birisi olmayı başarmıştır. Ne yazık ki, henüz Ubuntu depolarında mevcut değildir. HandBrake'i yüklemek isterseniz, kendi sayfasından .deb paketini indirip kurabilirsiniz.



AcidRip

<http://untrepid.com/acidrip/>

AcidRip, Mencoder için geliştirilmiş açık kaynak kodlu ve güçlü bir GTK aracıdır. Aslında ağırlıklı olarak DVD'den Divx formatına çevirilerde kullanılıyor fakat gerekli bileşenleri kurduğunuz takdirde Mov ve Mp3 formatlarında da çıktı alabilirsiniz. Mencoder, neredeyse tüm özelliklerinin AcidRip'e entegre edilmesinden dolayı oldukça fazla sayıda özelliğe sahiptir. Her ne kadar kullanıcı dostu bir uygulama olduğunu söyleyemesek de kontrolü kendi elinde tutmayı sevenler için yeterince iyi olduğunu söyleyebiliriz. AcidRip'i kurmak için, "multiverse" depolarındaki "acidrip" paketini kullanabilirsiniz.





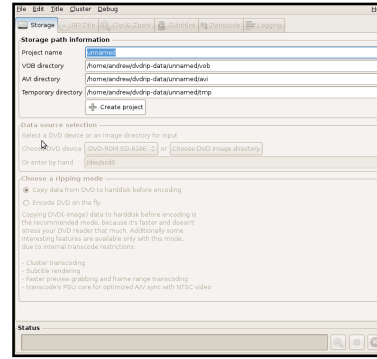
Thoggen



<http://thoggen.net/>

DVDRip piyasadaki en eski DVDRipper programlarından birisidir, hatta bu kategorideki programların atasıdır da denilebilir. Zaman ilerledikçe DVDRipper geliştirilmeye devam etmiş ve güçlü projelerden, cluster kontrolü gibi karmaşık araçlara kadar bir çok özellik sunar hale gelmiştir. Bir çok farklı formatta çıktı verebilir. DVDRip'i kurmak için, "multiverse" depolarındaki "dvdrip" paketini kullanabilirsiniz.

dvd::rip



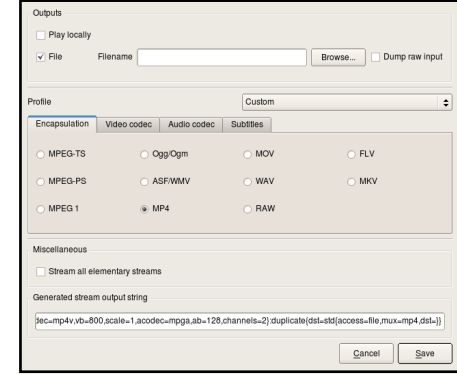
<http://exit1.org/dvdrip/>

Thoggen bulabileceğiniz en basit DVD Ripper programıdır. Ripleyeceğiniz dosyaların başlıklarını seçip butona basıyorsunuz, hepsi bu kadar. Thoggen başlıkları alıyor ve OGG'ye çeviriyor, ve işi bitiyor. İleri seviye her hangi bir özellik bulunmuyor (OGG'den başka bir formata da çeviremiyorsunuz), zaten Thoggen'ı diğerlerinden ayıran özellik de bu. Açıkça söylemek gerekirse uzmanlara göre değil, fakat yapacağı işi karmaşık hale getirmeden, oldukça basit tutarak mükemmel bir iş başarıyor. Kurulum için "universe" depolarındaki "thoggen" paketini kullanabilirsiniz.



Andrew Min ilk defa Open SuSE'yi VMWare'de kullandığından beri Linux bağımlısı. Daha fazlası için, <http://www.andrewmin.com/>

VLC



<http://www.videolan.org/vlc/>

VLC, ortam yürütücülerin İsviçre cep çıkasıdır, hem DVD çalmak için, hem de DVDRipper olarak kullanılabilir. Kurulması en basit olan DVDRip uygulaması olmamakla beraber, tüm bunları nasıl yapacağınızla ilgili belgeleri içeren birkaç başarılı doküman da mevcuttur (benim favorim <http://url.fullcirclemagazine.org/24e316>). VLC istediğiniz dosyayı ASF, MPEG, Ogg, MOV ve FLV de dahil nerdeyse tüm formatlara dönüştürebilir, bir DVDRipper programından bekleyebileceğiniz tüm özellikleri karşılar, bunun yanında codec ve altyazı gibi destekleri de sunar.

VLC'yi kurmak için, "universe" depolarındaki "vlc" paketini kullanabilirsiniz.



KATKIDA BULUNMAK İÇİN

Full Circle'da yayınlamak için makale arayışımız aralıksız sürüyor. Makale hazırlamak, makale fikirleri, ve çeviri işleri için, lütfen wikimize uğrayın:
<http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>

Haberler bölümüne haber yollamak isterseniz: news@fullcirclemagazine.org
Yorumlarınız ve Linux maceranızı anlatmak için: letters@fullcirclemagazine.org
Yazılım/donanım incelemeleri için: reviews@fullcirclemagazine.org
S&C bölümüne soru yollamak için: questions@fullcirclemagazine.org
Masaüstüm bölümüne ekran görüntüsü yollamak için: misc@fullcirclemagazine.org
Sorularınız varsa, forumumuza uğrayın: www.fullcirclemagazine.org

FCM Dergisi Türkiye Tayfası

Bahadır TERMELİ
Oğuzhan ÖĞREDEN
Fatih BOSTANCI
Onur GÖZÜPEK
Cihan DOĞAN
Yiğit ATEŞ
Orçun Kemal KÜÇÜK



ubuntu türkiye



Full Circle Ekibi

Ronnie Tucker

ronnie@fullcirclemagazine.org

Rob Kerfia

admin@fullcirclemagazine.org

Robert Clip sham

mrmonday@fullcirclemagazine.org

Andrew Min

Robert Orsino

Mike Kennedy

David Haas

Gord Campbell

Matt Janeski

Jim Barklow

David Sutton

Ayrıca, Canonical'a ve dünyanın dört bir yanından çeviri yapanlara da teşekkür ederiz.