

Sayı #19 - Kasım2008



full circle

THE INDEPENDENT MAGAZINE FOR THE UBUNTU COMMUNITY

ubuntu

kubuntu

xubuntu

edubuntu

RÖPORTAJ :
EMILIO POZUELO MONFORT

NASIL:
GIMP - Bölüm 8
C ile PROGRAMLAMA - Bölüm 3
CEPTE ÇOKLU ORTAM
ERİŞİM NOKTASI KURULMASI

COMMAND AND CONQUER :
KAYIP DOSYALAR

YENİ BÖLÜM:
UBUNTU OYUNLARI

UBUNTU OYUNLARI

OPEN ARENA İNCELEMESİ





full circle

www.fullcirclemagazine.org



P.08



P.13



P.21



P.23



P.15



P.18



P.27



P.32

Haberler S.04

Command and Conquer: Kayıp Dosyalar S.06

Nasıl ? :

C ile Programlama - Bölüm 3 S.08

Erişim Noktası Kurulması S.13

GIMP - Bölüm 8 S.15

Cep Telefonunda Çoklu Ortam S.18

Hikayem:

Ubuntu John S.20

Kitap İncelemesi: Beginning Ubuntu Linux S.21

Mektuplar S.25

Ubuntu Kadınları S.26

Ubuntu Oyunları S.27

S&C S.29

Masaüstüm S.30

Top 5: Sanal Makineler S.32

Katkıda Bulunmak İçin S.34

icons: KDE4 Oxygen



The articles contained in this magazine are released under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported license. This means you can adapt, copy, distribute and transmit the articles but only under the following conditions: You must attribute the work to the original author in some way (at least a name, email or URL) and to this magazine by name ('full circle magazine') and the URL www.fullcirclemagazine.org (but not attribute the article(s) in any way that suggests that they endorse you or your use of the work). If you alter, transform, or build upon this work, you must distribute the resulting work under the same, similar or a compatible license.

Full Circle magazine is entirely independent of Canonical, the sponsor of the Ubuntu projects, and the views and opinions in the magazine should in no way be assumed to have Canonical endorsement.



EDİTÖRDEN

Full Circle Magazine'nin yeni sayısına hoşgeldiniz.

Bu ayki sayımız sadece yeni bir bölüm değil, Ubuntu Oyunları, ayrıca ilk defa bir yarışma ile yayınlanıyor! Apress Yayınevi tarafından yayınlanan Beginning Ubuntu Linux kitabını kazanma şansınız var. Sayfa 21'deki incelemeyi okuyun ve sonundaki soruyu cevaplayıp, bize yollayın.

Bu Full Circle için bir ilk de, bu sayının GNOME'da yaratılmış olması. Evet doğru, ben de değiştim. Neden? Bunun ana nedeni KDE'de kullandığım birçok programın GNOME tabanlı olması, dolayısıyla bir GNOME/KDE karışımı ile Transmission, Firefox, Scribus, Thunderbird vb. kullanıyordum. Intrepid yükseltmesi buna bir gerekçe oldu. Scribus'u KDE'de kullanmak çok büyük bir başağrısı oluyordu. GNOME altında bunlardan kurtulmayı ümit ediyorum.

Her neyse, çok uzatmayayım, yeni sayının keyfini çıkarın diyor ve bol şans diliyorum.

Ronnie
Full Circle Magazine Editörü
ronnie@fullcirclemagazine.org

Bu dergi a a idaki programlar kullanılarak hazırlandı :



Ubuntu Nedir?
Ubuntu dizüstü/masaüstü bilgisayarlarınız ve sunucularınız için hazırlanmış mükemmel bir işletim istemidir. Ev, okul ya da iş kullanımı, hangisi olursa olsun Ubuntu ihtiyacınız olacak tüm programları - kelime işlemcisi, e-posta uygulaması ve web tarayıcısı gibi- barındırır.

Ubuntu ücretsizdir, ve sürekli ücretsiz kalacaktır. Lisans parası ödemeniz gerekmez. Ücretsiz indirip kullanabilirsiniz hatta arkadaşlarınız, aileniz ya da iş arkadaşlarınızla rahatça paylaşabilirsiniz. Yükleddikten hemen sonra, sisteminiz internet, çizim and grafik uygulamaları, oyunlar ve ihtiyacınız olacak tüm gereçlerle kullanıma hazırdır.

<http://url.fullcirclemagazine.org/7e8944>



HABERLER



Linux, FTA Uydu Alıcısına Güç Katar

CaptiveWorks, Linux IP dijital alıcısını (STB) duyurdu. Alıcı, FTA uydu ve HD görüntü alma ve medya merkezi (media center) özelliklerine sahip olacak.

Şirket, CW 4000HD Linux medya merkezinde, Gentoo Linux ve diğer açık kaynak projelerinin temel alındığını belirtti.

Los Angeles'ta bulunan CaptiveWorks, 2005'ten beri Linux-uyumlu dijital görüntü yayın alıcılarını dağıtıyor. Daha önceki ürünlerinde, CW-1000'ler ve CW 3000HD'lere ek olarak CW-600'ler ile hep FTA kullanıcılarını hedefledi.

FTA, ödeme gerektirmeyen dijital görüntü yayın teknolojilerinin biraraya toplaması olarak tanımlanır. Yayın serbestisi, ülkeden ülkeye değişebilir.

CW 4000HD

Yeni CW 4000HD, bir uydu alıcısı ve ortam çalma yetenekleriyle donanımlı sıkı bir Linux masaüstüdür. Çekirdek bileşeni, HDTV ve SDTV sinyallerinin şifrelenmemiş ve ücretsiz FTA uydu aktarmalarını almak için tasarlanan FTA uydu alıcısıdır. Ekstra özellikler, elektronik program rehberi, canlı-TV duraklamasını, yakınlaştırmasını kapsar.

Şirketin açıklamasına göre, CaptiveWorks sistemi, internet üzerinde IPTV yayınları yoluyla yayınlanan serbest FTA TV kanallarını oynatabiliyor.

CW 4000HD'in medya merkezi yetenekleri, Internet radyo, MP3 çalar ve bir resim izleyici uygulamasını kapsar. Kutu, bir Firefox ağ tarayıcısıyla gelir ve DVDRW'e görüntüleri yakması için DVR içerir.

Kaynak: [Http: Wwww. Linuxdevices.Com](http://www.Linuxdevices.Com)

FULL CIRCLE'IN SİZE İHTİYACI VAR!

Makaleleri olmayan bir dergi, dergi değildir, Full Circle da bir istisna olamaz. Görüşlerim, Masaüstüm ve Hikayesi, İncelemeler (oyun, uygulama, donanım vb.), Nasıl?(K/X/Ubuntu konularında) gibi bölümlerde size ihtiyacımız var. Ve tabii ki tüm sorularınıza, ve görüşlerinize de. İletişim adresi: articles@fullcirclemagazine.org



HABERLER

amazon.com.

Her çocuğa bir dizüstü, pazartesi günü amazon.com üzerinden XO dizüstü

bilgisayarını satmaya başlayacağını doğruladı. XO dizüstü bilgisayarları amazon.com üzerinde, G1G1 programında olduğu gibi satılacak. Bir tüketici iki dizüstü bilgisayar için 400 \$ bağışladığı zaman, bilgisayarlardan biri gelişmekte olan ülkelerde yaşayan bir çocuğa teslim edilecek.

Jim Gettys, OLPC yazılım mühendisliği başkan yardımcısı, sadece Linux-tabanlı XO dizüstü bilgisayarların, amazon.com üzerinde satışta olacağını söyledi. Windows uyarlaması satılmayacak.

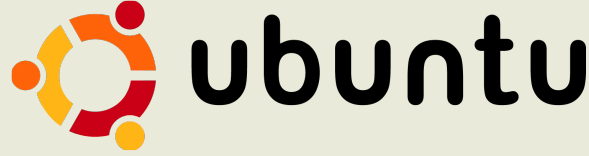
Şimdilik, sadece amazonun ABD servisi, XO'yu satacak. OLPC, diğer ülkelerde de amazon üzerinden dizüstü bilgisayar satışının yollarını inceliyor.

Gelişmekte olan ülkelerde, çocuklar tarafından kullanılması için tasarlanan dizüstü bilgisayar, yenilik getiren donanımı, yer verdiği çevresel ve kullanımı kolay tasarımı ile övülüyor.

Özellikleri:

1 GB Bellek, 256 MB RAM, 7,5 inch Ekran ve Kablosuz internet

Kaynak: Http: www.pcworld.com



Canonical, Ubuntu'nun ARM Sürümünü Geliştiriyor

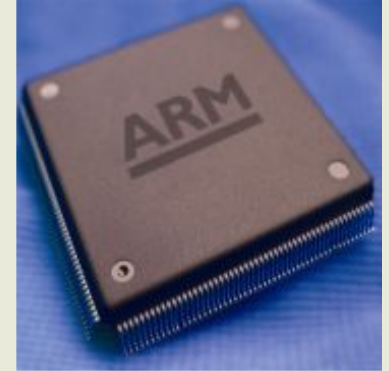
Canonical, mini-defterler ve diğer hareketli internet aletlerini hedefleyen ARM v7 işlemcilerinde koşması için Ubuntu'nun yeni sürümünü geliştirmeyi planlıyor.

Linux tabanlı işletim sisteminin, ARM uyarlamasının nisan'da yayınlanması bekleniyor. ARM, Intel'in az enerji tüketen atom işlemcisiyle yarışıyor. "Netbooks"lar, 500 \$ altı sistemleriyle ve 10 inç veya daha az ekran boyutları ile tanımlanıyorlar. Tipik olarak Linux veya Windows XP ile koşan mini-defterler, öncelikli olarak okullu çocukları veya hafif, küçük bir dizüstü taşıyarak ve yolda e-postalarını kontrol etmek isteyen yetişkinlere hitap ediyor.

Ubuntu'nu ticari destekçisi Canonical, ARMv7 mimarisine uygun, ARM Cortex-A8 ve ARM Cortex-A9 işlemci tabanlı

istemler için bir işletim sistemi geliştirmeyi planlıyor. Ayrıca ARM çipleri, Apple'ın iPhone'u gibi birçok smartphoneste kullanılır,.

ARM şirketi İngiltere'de bulunmaktadır ve küçük aletler için az-enerji sınıfı işlemcileri Intel'den çok uzun süre önce üretmeye başlamıştır.



Kaynak:

<http://www.informationweek.com>



COMMAND AND CONQUER

Yazar: Robert Clipsham

Eğer bir dosyayı yanlış konumlandırdıysanız bu ayın Command and Conqueror'u tam size göre. Etrafta pek çok grafik arama aracı var ama komut satırını kullanmak varken neden bir GUI kullanasınız ki!

Göz atacağımız ilk komut Grep komutu. Grep dosya içinde belli bir satır bulmak için kullanılır. Örneğin benim kurabiyeler.txt adlı içeriğinde kurabiye tarifi olan basit bir dosyam olsun, ben bu tarif içinde kaç tane yumurta kullanmam gerektiğini bulmak istiyorum, yazmam gereken;

```
$ grep yumurta kurabiyeler.txt
```

Bu, içinde "yumurta" olan bütün satırların bir listesini verecektir. Daha gerçekçi bir örnek verelim, diyelim ki bir ayar dosyam var (burada örnek olarak Apache'nin dosyasını kullanacağım, bunun yerine pek çok şey kullanılabilir) ve hata günlüğünün (error log) adını değiştirmek istiyorum. Bunun dosya içinde olduğunu bilmek

yeterli olmaz, değişikliği yapabilmem için hangi satır numarası olduğunu bilemem gerekiyor;

```
# grep errorlog  
/etc/apache2/apache2.conf
```

Bu komutu çalıştırırken benim yönetici kipinde (root) olduğuma dikkat edin. Normal kullanıcı olarak bu komutu çalıştırabilmeniz ayar dosyanızın izinlerine bağlı. Önce normal kullanıcı olarak çalıştırmayı deneyin. Komutun size çıktı vermediğini göreceksiniz. Çünkü Grep büyük ve küçük harfe duyarlıdır.

```
#grep -n ErrorLog  
/etc/apache2/apache2.conf
```

-n kullanırsanız, Grep satır numarası verir, böylece sözcüğün hangi satır üzerinde olduğunu bulabilirsiniz. Bu örnekte ErrorLog yazarken büyük harf kullandığıma dikkat edin. Aynı zamanda -i kullanarak Grep'in büyük-küçük harf duyarlılığını ortadan kaldırabilirsiniz, bir dizindeki bütün dosyaları aramak için ise -r kullanabilirsiniz.

```
$ grep -ir yumurta tarif/
```

Bu komut tarif dizinindeki yumurta içeren bütün tarifleri bulacaktır. Ya dosya adıyla arama yapmak isterseniz nasıl olacak? İşte find komutunun devreye girdiği nokta burası;

```
$ find tarif/ -type f -name '*.jpg'
```

Bu komut .jpg ile biten bütün dosyaları (-type f) bulacaktır. *.jpg direktifini kesme işareti içine aldığımıza dikkat edin. Bu kabuğunuzun *'ı yorumlamasını engeller. Bir sonraki komutu deneyin ve farkı görün;

```
$ echo * $ echo '*'
```

İlk komut dizininizdeki bütün dosyaların bir listesini, ikincisi ise isminde * olanları verir. Bu komutlar tek başlarına çok kullanışlı değilken xargs ile eşleştirildiği zaman çok güçlü bir araç haline gelirler.

```
$ find tarif -type f -name '*-kek.txt' | xargs -l % cp % eski-tarifler/
```

Bu komut "find recipes -type f -name '*-cake.txt'" den gelen çıktıyı alır ve xargs'a yerleştirir.



```
$ find tarif -type f -name '*-kek.txt'
```

```
tarif/çikolatalı-kek.txt
```

```
tarif/peynirli-kek.txt
```

```
tarif/ıslak-kek.txt
```

Çıktılar üstteki gibi olursa, aşağıdakiler de xargs'ın çalıştıracağı komutlar olacaktır;

```
$ cp tarif/çikolatalı-kek.txt eski-tarifler/
```

```
$ cp tarif/peynirli-kek.txt eski-tarifler/
```

```
$ cp tarif/ıslak-kek.txt eski-tarifler/
```

Eğer belli bir tanıma uyan pek çok dosyanız varsa bu, görevi seçili yedek olarak otomatikleştirmek adına çok faydalı bir yöntem olabilir. Bulunanların çıktısını sona eklemek gerekirse, -l %'yi kaldırın, böylece otomatik olarak komutun sonuna eklenecektir.

Bu bölümün son komutu ise locate. Locate kurulamayabilir, bu yüzden kurmadan önce yüklemeniz gerekecek. Locate, adı belli olan dosyaları çok çabuk bulabilen bir komuttur. Eğer bilgisayarınızda apache kuruluysa aşağıdaki komutu deneyin;

```
$ locate apache
```

Uzun bir liste dolusu dosya hızlıca önünüzden geçecektir, bu yüzden sonucu grep ile birleştirip tam olarak neyi bulmak istiyorsanız onu aramak işinizi daha kolaylaştıracaktır;

```
$ locate apache | grep etc
```

Bu aramalarınızı "etc" içeren dosyalara indirgeyecektir.



Robert Clipsham,

kendisiyle barışık bir

"geek", hobileri; programlama, IRC'de sohbet etmek ve makalelerini zamanında yazmamak olan birisidir.

Full Circle Magazine

The Independent Magazine for the Ubuntu Community

Ubuntu 8.10 is out! You can find information on the new release by clicking here.

New Thread

Page 1 of 5 **1** 2 3 > Last » ▾

Threads in Forum : Full Circle Magazine

Forum Tools ▾ **Search this Forum** ▾

The official Full Circle forum, hosted at Ubuntu Forums

<http://url.fullcirclemagazine.org/c7bd6f>



NASIL ?

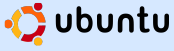
Yazar : Elie De Brauer

C ile PROGRAMLAMA- Bölüm 3

AYRICA BAKINIZ:

FCM#17 - Program In C - Part 1
FCM#18 - Program in C - Part 2

UYGULANABİLİR TÜREVLER:

 **ubuntu**  **kubuntu**  **xubuntu**

KATEGORİLER:



AYGITLAR:



Bu serinin üçüncü parçasına geldik. Şu ana kadar birçok gelişme kaydettik. Son makale, fonksiyonları tanıtarak kodlarla nasıl düşüneceğimizi açıklıyordu. Bu makale ise muhtemelen serinin en zor parçalarından biri olacak. C özelliklerinden birine değineceğiz: Pointer kavramı (işaretçiler). C, assembly diline yakın olan bir programlama dilidir ve assembly

dillerinde vaktinizin büyük bir kısmını veriyi taşımakla geçirirsiniz. Bunun yerine verinin nerede yer aldığını, yani hafızadaki adresini bilerseniz de aynı işi yapabilirsiniz. İşte bu pointer'dır. Pointer, bilgisayarınızın hafızasında bir adrestir, ne daha fazlası ne daha azı. Ama C ile çalışırken sonuca pointer'ların her yerde olması ile ulaşırsınız. Fonksiyonları ve pointer'ları başardıktan sonra neredeyse her şeyle baş edebiliriz.

Bu makalede fonksiyonel bir makalenin tamamını anlatmak yerine yazıların arasındaki ufak parçalara değineceğiz. Bu, editörünüzü çalıştırmayı ve deneyim kazanmanızı cesaretlendirecektir. Ayrıca ana başlıkta bahsedilmemiş olan bazı ekstraları da tanıyacağız, mesela structure, array, string, vs; çünkü bu serinin pratik eğitimini geliştirmeye yönelik olmasını amaçlıyoruz, bir C kitabına benzemesini değil.

İki operatör: * ve &

Pointer'larla uğraşırken iki ekstra operatör ile karşılaşacaksınız: * ve & (ampersand). Bu size, kodlara baktığınızda *'ı 'değer bu adreste depolanmaktadır' şeklinde, & işaretinde de 'bu değişkenin adresi' olarak okumanıza yardım eder.

```
int anInt=5;
```

```
int * anIntPtr=&anInt;
```

```
printf("Address: %p Value: %d\n",&anInt, anInt);
```

```
printf("Address of pointer: %p\n",Address: %p Value: %d\n",
```

```
&anIntPtr, anIntPtr,*anIntPtr);
```

```
printf("Size of pointer: %d size of int: %d\n",
```

```
sizeof(anIntPtr),sizeof(anInt));
```




Böylece bir integer atıyoruz ve bu integer'ın değerinin 5 olduğunu bildiriyoruz. Bir integer atıyoruz (ekstra * 'ı unutmayın) ve bunu son atanan integer'ın adresine yönlendiriyoruz. sonra integerın adresini ve değerini yazıyoruz. Daha sonra pointer'ın adresini, değerini (anInt 'in adresi) ve pointerın işaret ettiği noktayı. Son olarak pointerın ve integer'ın boyutunu yazıyoruz. Bu aşağıdaki çıktıyı verir:

Address: 0xbfc819d8 Value: 5

Address of pointer: 0xbfc819d4
Address: 0xbfc819d8 Value: 5

Size of pointer: 4 size of int: 4

Burada pointer ve integer'ın büyüklüğünün 4 byte olduğunu görebiliriz, bu 32bit bilgisayara göredir, eğer 64 bit ya da 16 bit bilgisayarda çalıştırırsanız bu değer değişebilir. Bu adres sizin bilgisayarınızda değişecektir ama gerçekte pointer ve integer'ın adresleri için 4 byte ayrılmıştır, bu bir tesadüf değildir. Fiziksel olarak

bir diğerinin yanında, birlikte saklanmaktadırlar. Printf 'de bir pointer kullanmak istiyorsak p'yi kullanıyoruz, hexadecimal'de bir string yazmak istiyorsak s'yi kullanıyoruz (daha fazla bilgi için man 3 printf 'e bakın) sizeof() operatörü, döngünün size elemanın boyutunu vermesi için kullanılır (byte cinsinden).

Dizilerle baş etmek

Dizi (Array) nedir? Dizi, aynı çeşit değişkenlerin listesidir. Bu örnekte 5 integer'ı saklayabileceğimiz integer'lar dizisini açıklayacağız. Bu noktada kaç tane integer koymak istediğimizi de açıklıyoruz(bu konumda 5 tane). Burada diziyi başlatıyoruz, ama bunu programın başka bir yerinde de yapabiliriz.

```
int anIntArray[5]={10,20,30,40,50};

printf("Address of array: %p\n",
&anIntArray);

printf("Size of array:
%d\n",sizeof(anIntArray));
```

```
for(i=0;i<sizeof(anIntArray)/sizeof(int);
i++)

{

    printf("Index:%x Address:%p
Value:%d Value: %d\n",

        i, &anIntArray, anIntArray,
*(anIntArray+i));

}
```

Bu kod aşağıdaki çıktıyı sağlar:

Address of array: 0xbf8b55d4

Size of array: 20

Index:0 Address:0xbf8b55d4
Value:10 Value: 10

Index:1 Address:0xbf8b55d8
Value:20 Value: 20

Index:2 Address:0xbf8b55dc
Value:30 Value: 30

Index:3 Address:0xbf8b55e0
Value:40 Value: 40

Index:4 Address:0xbf8b55e4
Value:50 Value: 50

Şu an bu bize ne gösteriyor?



Dizinin büyüklüğü, elementlerin süresinin numarasına, her elemanın boyutuna eşittir (burada ayrıca saklanan bir şey yok). Bütün elemanlar hafızada bir diğerinin yanına yerleştirilmiştir (hafıza adreslerine bakın: Her biri 4 ile farklılaşıyor. Dizi adından sonra ekleyerek, index i'ye dizinin bir elemanını yönlendirebiliriz. Ama burada 'pointer arithmetic' diye adlandırılan bir kısa yol var, eğer 1'i bir int pointer olarak eklersek pointer 4 arttırılır (integerın boyutu). Böylelikle diziyi altsimge yöntemini (subscript:) kullanarak yönlendirebiliriz. Aslında çıktığımız dizi, aynı türde değerlerin saklandığı hafızada sadece bir pointer olur.

String'ler (Dizgiler)

Integer ve integer dizilerine değindik ve bu prensibi daha da genişleteceğiz. Tek bir karakter, bir 'char' tipinde saklanabilir ('c'). Eğer bu karakterlerin birçoğunu alırsak ve bir diğerinin arkasına koyarsak string karakterlerin dizisi olur.

```
char aChar='c';

char * aString="Hello";

printf("Address: %p Value: %c Size: %d\n",&aChar, aChar, sizeof(aChar));

printf("Address of string: %p\n",&aString);

printf("Size of string: %d\n",strlen(aString));

printf("Value: %s\n", aString);

for(i=0;i<=strlen(aString);i++)
{
    printf("Index:%x Address:%p Value:%c\n",
           i, &aString, aString);
}
```

Burada, bir karakter ve karakter dizisi yaratıyoruz (aslında bir pointer; bu, 'char aString[6]="Hello";' yazılışına eşittir ve char 'c' ile string "c" arasındaki farkı unutmayın), bu aşağıdaki çıktıyı oluşturur.

```
Address: 0xbf8b560f Value: c Size: 1
Address of string: 0xbf8b5600
```

Size of string: 5

Value: Hello

Index:0 Address:0x8048780 Value:H

Index:1 Address:0x8048781 Value:e

Index:2 Address:0x8048782 Value:l

Index:3 Address:0x8048783 Value:l

Index:4 Address:0x8048784 Value:o

Index:5 Address:0x8048785 Value:

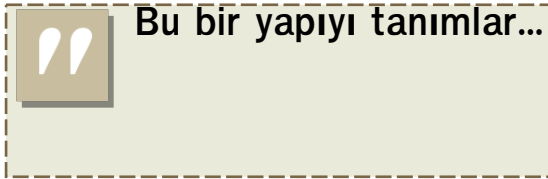
Burada aslında yeni bir şey yok, bunu integer ekleme yöntemi ile aynı yoldan ele aldık; ama bunun haricinde şu an

string'in uzunluğunu elde etmek için, string.h'da tanımlanmış bir fonksiyon olan 'strlen()'i kullanıyoruz (detaylar için man 3 strlen 'e bakın). Bir karakter yalnızca 1 byte büyüklüğündedir ve çıktısını almak için %s kullanırız. Burada tek bir şaşırtıcı şey vardır ve o string'in bittiğini nasıl bileceğimizdir?

Dizi,{'H','e','l','l','o'} değil, {'H','e','l','l','o',0} 'dir. Geçersiz ASCII karakteri string'den sonra eklenir; peki o zaman strlen() nasıl çalışır? Bu sadece, değer



(value), ()'e gelene dek index'i arttırarak devam eden bir döngüdür.



Structure'lar (Yapılar)

Her şey güzel gidiyor, Hadi bu yapıya başka structure'lar ekleyelim. Dizileri biliyor muyuz? Diziler aynı tip maddelerin toplanmasıdır. Structure'lar ise farklı tipteki nesnelerin toplamıdır.

```
struct aStruct
{
    int intMember;
    int * intPointer;
    char charMember;
    char ** stringPointer;
};
```

Bu 'aStruct' diye tanımlanan bir structure'ı tanımlar. Bu yapı

(struct), şu öğeleri birleştirmekte kullanılır: Bir tam sayı değişkenini (integer), bir tam sayı işaretçisini (pointer), bir karakter değişkenini (char) ve çift işaretçiyi (double pointer); çift işaretçiden kasıt, örneğin bir katar değişkenini (string) adresleyen işaretçiyi, ya da bir karakter işaretçisini adresleyen işaretçiyi. Bu ifadeyi fonksiyonlarınızın dışına yerleştirin. Genel olarak, bunlar header dosyalarında bulunur. sonra bu struct'ı kullanabiliriz. Bu struct'ı yerleştirmek için daha önce tanımladığımız değişkenleri kullanıyoruz:

```
struct aStruct aStruct;

struct aStruct * aStructPointer;

printf("Address: %p Size: %d\n",&aStruct, sizeof(struct aStruct));

printf("%p %p %p %p\n",&aStruct.intMember,
&aStruct.intPointer,
&aStruct.charMember,
&aStruct.stringPointer);

aStruct.intMember=6;
```

```
aStruct.intPointer=&anInt;

aStruct.charMember='k';

aStruct.stringPointer=&aString;

aStructPointer=&aStruct;

printf("Member of struct: %d\n",
(*aStructPointer).intMember);

printf("Member of struct: %d\n",
*(*aStructPointer).intPointer);

printf("Member of struct: %d\n",
aStructPointer->intMember);

printf("Member of struct: %d\n",
*aStructPointer->intPointer);

printf("Member of struct: %s\n",
*aStructPointer->stringPointer);
```

Ve çıktı:

```
Address: 0xbf8b55e8 Size: 16
0xbf8b55e8 0xbf8b55ec 0xbf8b55f0
0xbf8b55f4

Member of struct: 6
Member of struct: 5
Member of struct: 6
Member of struct: 5
```



Member of struct: Hello

Ve bu bize ne öğretti? Artık structure'ları açıklayabiliyoruz, pointer'ları structure'lara dönüştürebiliyoruz (ve daha ileri de gidiyor, structure dizileri yaratabiliyoruz, bu structure'lar dizileri içerebilir, structure'lar structure'ları içerebilir ve hatta aynı tip structure'lara pointer içerebilir. Bu bir bağlantı listesidir). '.' operatörünü kullanarak, bir struct'ın birimlerine ulaşabiliriz ve bir pointer'ı struct'a çevirirken, (*aStructPointer).intMember 'ın içine ters yönde referans vermemize gerek yok, '->' operatörünü aStructPointer->intMember içerisinde kullanabiliriz. Hem de, çift pointer kullanmak çerez gibi gelir. Ayrıca burada, çıktıda sıradışı bir şey var: burada struct'ın boyutunun 16 olduğunu söylüyor; fakat biz bir int (4 byte), bir int pointer (4 byte), bir char (1 byte) ve bir char pointer (4 byte) ekledik. Hafızadan bu 3 byte'ı ne çaldı?

Bu, sıralama olarak adlandırılır. Derleme süreci boyunca, bütün hafıza adresleri 4 byte olarak oluşturulur. İşlemcinin 4'ün katı olan adresleri başlatan adresi çekmesi daha kolay olur; ama bunu gerçekten değiştirmek istiyorsanız, yapabilirsiniz.



Biraz uygulama yapmaya ihtiyacınız var...

Alıştırmalar:

-Bu sayfadaki bütün kod parçalarını toplayıp çalışan bir program haline getirin.

-Bu programı 32bit ve 64bit sistemlerde çalıştırmayı deneyin (mesela bir live cd kullanın) ve değişiklikleri karşılaştırın.

-strlen 'i bir while döngüsü kullanarak uygulayın.

-Bazı man dosyalarına göz atın; memcpy, strcpy, strcat ve memzero fonksiyonlarının pointer'lar üzerinde işlem yaptığını görün.

-Bir C uygulaması genel olarak 'int main(int argc, char **argv)' e sahiptir. Burada argc uygulamaya geçen string'lerin sayısını içerir ve argv, argv stringlerinin bir dizisidir.

-Bütün konuların çıktısını veren ufak bir uygulama yazın. argv[0] 'da ne depolanıyor?



Elie De Brauwere, Belçikalı bir Linux hayranı, şu anda dünyanın önde gelen bir uydu iletişim şirketinde yazılım uzmanı olarak çalışıyor. Ailesiyle zaman geçirmenin yanında, teknolojik oyuncakları seviyor, ve günlerini Blizzard'ın Diablo III'ü çıkarmasını bekleyerek geçiriyor.



NASIL ?

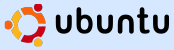
Yazar : Rob Kerfia

KABLOSUZ ERİŞİM NOKTASI KURMAK

AYRICA BAKINIZ:

N/A

UYGULANABİLİR TÜREVLER:

KATEGORİLER:



AYGITLAR:



Hiç geçici kablosuz erişim noktası (Access Point) kurmaya ihtiyaç duydunuz mu ya da çıkıp yeni bir erişim noktası donanımı alana kadar böyle bir ihtiyacınız oldu mu? Bu yazıda size nasıl kısaca bir erişim noktası kurabileceğinizi anlatacağız.

İlk olarak ethernet kartınızın kablosuz bağlantıyı desteklediğinden emin olun! Mesela ndiswrapper aracı ile çalışan bazı kartlarda bu kurulum yapılamayabilir. Bu yüzden önce aşağıdaki linki inceleyin.

<https://help.ubuntu.com/community/WifiDocs/WirelessCardsSupported>.

Başlamadan önce donanımızı ad-hoc moduna ayarlamak zorundasınız: ki bu size bir ya da birden çok bilgisayarın router gereği olmadan doğrudan bağlanabilmesine sağlar. EN'da (EN: Erişim Noktası, bütün yazıda bu kısaltmayı kullanacağız) komut satırını açın ve şu komutu yazın:

sudo iwconfig eth1 mode ad-hoc

Eğer eth1'den farklı ise ethernet kartınızın ismini verin. Örnek olarak, bazı kartlar ath0 veya wifi0 olarak adlandırılmıştır. Eğer bu konuda emin değilseniz, iwconfig komutunu yazın. Aşağıdaki gibi bir tablo görünecek:

```
ubuntu@server:~$ iwconfig
lo        no wireless extensions.

eth0      no wireless extensions.

eth1      unassociated  ESSID:off/any
          Mode:Managed  Channel=0   Access Point: Not-Associated
          Bit Rate:0 kb/s   Tx-Power=20 dBm   Sensitivity=8/0
          Retry limit:7   RTS thr:off   Fragment thr:off
          Power Management:off
          Link Quality:0   Signal level:0   Noise level:0
          Rx invalid nwid:0   Rx invalid crypt:0   Rx invalid frag:0
          Tx excessive retries:0   Invalid misc:0   Missed beacon:0
```

Bu durumda, arabirim eth1 diye adlandırılabilir.

Daha sonra, EN'nin (AP: Access point) hangi kanalda yayınlanacağına karar verin. Ben ayarlarda 4. kanalı seçtim. Bu birçok kişide çalışacaktır. Bunu şu komutu yazarak yapalım:

sudo iwconfig eth1 channel 4

Bu aşamadan sonra, ESSID ayarlarını yapmamız gerek, bu EN'in ismi olacak. Ayar için şu komutu yazacağız:

sudo iwconfig eth1 essid APName

Nerdeyse kurulum bitti. Eğer EN'iniz için kriptolama işlemi istiyorsanız, WEP kriptolaması ekleyebilirsiniz:

sudo iwconfig eth1 key abc12345

abc12345 yerine tercih ettiğiniz WEP kripto şifresini yazarsınız.

Sonunda erişim noktasına IP adresi belirleyelim:

sudo ifconfig eth1 169.254.xxx.xxx

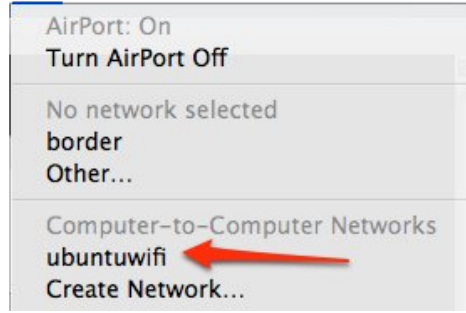
Şimdi istemci bilgisayara bakıp, yeni EN'in aktif olup olmadığını kontrol edelim. Bu bilgisayarda bunun dışında ayrıca güvenli kabuk (secure shell) tünellemesini kuracağız.



SSH Tünelleme

Ben Mac kullanmama rağmen, Bu işlem Linux'da da aynı şekilde çalışıyor.

SSH tünelleme protokolü çok basit; tek yapmanız gereken istemci bilgisayarla bir SSH bağlantısı kurmak. Yerel sunucu aracılığıyla bütün bağlantıları istemci bilgisayara



göndermeyi ayarlayacaksınız. İstemci bilgisayar, internete bağlanır ve veriyi sunucuya yollar. Bu durumda, ad-hoc bağlantısı ile SSH tüneli kuracağız (normalde, istemciye sadece kablosuz bağlantı izni vardır, internet bağlantısı değil). İstemci bilgisayar internete bağlandığına göre, bağlantıları bu bilgisayar aracılığıyla tünelleyebiliriz ve internete, router'a ihtiyaç duymadan kablosuz olarak bağlanabiliriz.

Tüneli kurmak için, öncelikle EN'de, SSH başlayıp başlamadığını kontrol etmek gerekiyor. (iwconfig komutunu yazarak bakabiliriz). Emin olmak için, şu komutu yazarız:

```
sudo /etc/init.d/sshd start
```

Şimdi istemci bilgisayara bakalım

(Macbook Pro kullanıyorum) ve komut satırını açalım. Hatırlayalım; sudo ifconfig eth1 169.254.xxx.xxx IP'sini sunucuya atamıştık. Şimdi bu IP'ye ihtiyacımız var:

```
ssh -ND 9999  
youruser@169.254.xxx.xxx
```

Proxy'yi başlatmak için, SSH size böyle bir soru sorucak:

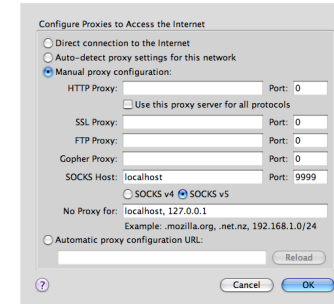
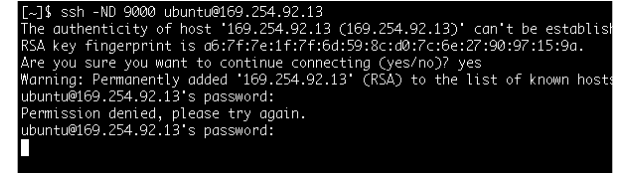
The authenticity of host '169.254.xxx.xxx' can't be established. Are you sure you want to keep connecting (yes/no).

“Yes” (Evet) olarak cevaplayın ve şifrenizi girin. Hiçbir değişiklik olmamış gibi görünebilir, ama SSH tünelleme protokolü şimdi çalışıyor.

Son olarak, Firefox'u açalım.

“Tools > Options > Advanced” (Araçlar > Seçenekler > Gelişmiş) tabından, Network (Ağ) tabındaki “Settings” (Ayarlar) seçeneğini seçelim. “Manual proxy configuration”ı seçip listeden “SOCKS host” satırına girelim. SOCKS Host port'u olarak “9999”u girelim. Diğer herşeyi boş bırakalım veya default ayarlarında kalsın. Ardından Tamam'a tıklayalım.

Şimdi interneti kablosuz olarak keşfedebilirsiniz!



Daha fazla bilgi için <https://help.ubuntu.com/community/WifiDocs/Adhoc> adresine bakabilirsiniz.



NASIL ?

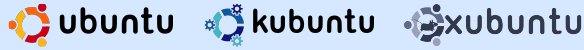
Yazar : Ronnie Tucker

GIMP - Bölüm 8

AYRICA BAKINIZ:

FCM #12 - #17 : USING GIMP 1 - 6

UYGULANABİLİR TÜREVLER:



KATEGORİLER:



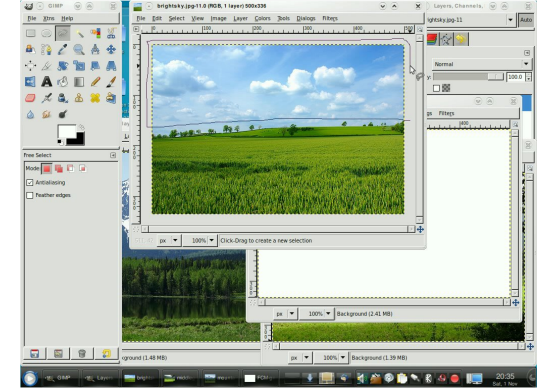
AYGITLAR:



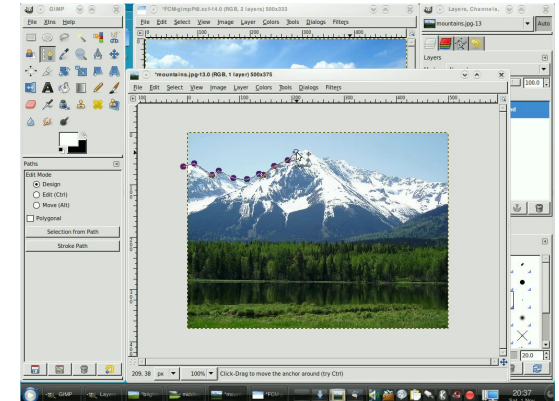
Bu ayki makalemizde, GIMP serisinin son makalesinde, Flickr'dan alınan 3 fotoğrafı kullanarak farklı bir görüntü elde edeceğiz. Her ne kadar başarılı olsa da oluşacak son görüntümüz bir fotoğraf çözümleyicisini kandıramayacak. Bu çalışma ayrıca geçen yedi makalemizde öğrendiklerinizle ilgili uygulama yapmanıza da yardımcı olacak. 30 dakikalık çalışmam boyunca kaydettiğim videoyu Google Video'dan seyredebilirsiniz (<http://url.fullcirclemagazine.org/c44b86>)

İlk olarak, Flickr'dan çalışmamıza kaynak oluşturacak 3 fotoğraf indirdim. Bu tür sitelerden fotoğraf seçerken, sadece Creative Commons ShareAlike lisansına (fotoğraf üzerinde düzenleme yapmaya izin veren) sahip olanları seçmeye dikkat edelim. Çalışmamda gökyüzünü birinci fotoğraftan, orta alanı ikinci fotoğraftan alacağım. Önplan olarak da ya üçüncü fotoğraftan alacağım ya da GIMP filtrelerini kullanarak ön plan için su oluşturacağım.

3 fotoğrafı da açtım. Şimdi fotoğraflardan bazı alanları alarak yeni bir görüntü oluşturmaya çalışacağım. Çalışmamı kaydettiğim için çok büyük boyutlu fotoğraflar yerine Flickr'ın sunduğu fotoğrafın ön izleme boyutunu kullandım ama siz fotoğrafın tam boyutunu da kullanabilirsiniz. Kutucuk içine aldığım manzarada, arka plandan öne doğru bulutların uzaklaşmış görüntüsü çalışmamızı çok daha güzel gösterecek. İlk fotoğraftan gökyüzü çevresinde kaba bir seçim yaptım. Kopyaladığım alanı yeni oluşturacağımız görüntümüze ekledim.

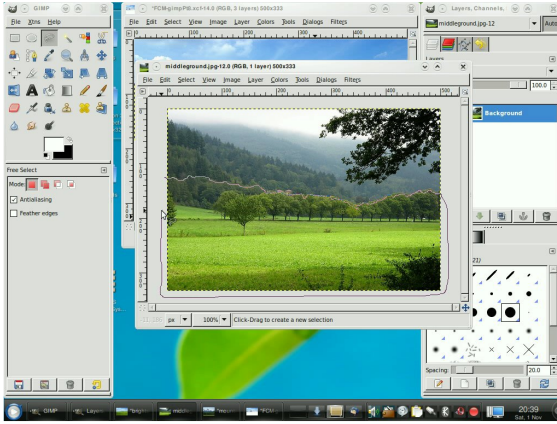


İkinci fotoğraftan sıradağları kullanmaya karar verdim ve Pen aracını kullanarak dış hatlarını seçmeye başladım ve yine seçimimi kopyala-yapıştır yaparak yeni görüntümüze ekledim.

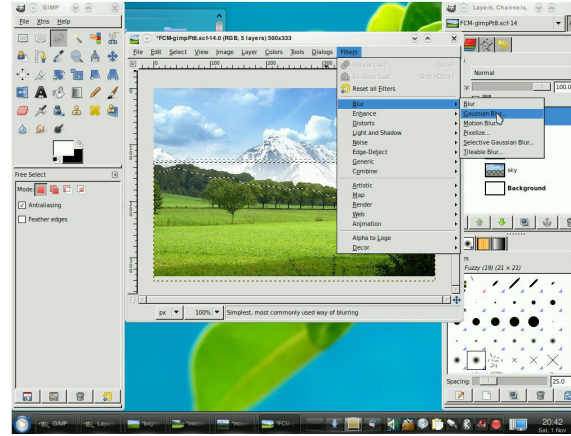
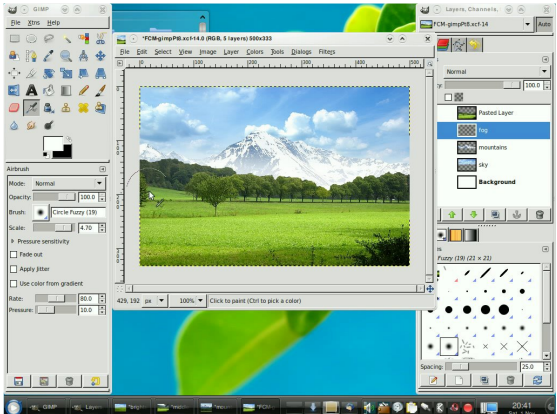




Üçüncü fotoğraftan da ağaçları ve çimenli bölgeyi kopyala-yapıştır yaparak yeni görüntümüze ekledim.

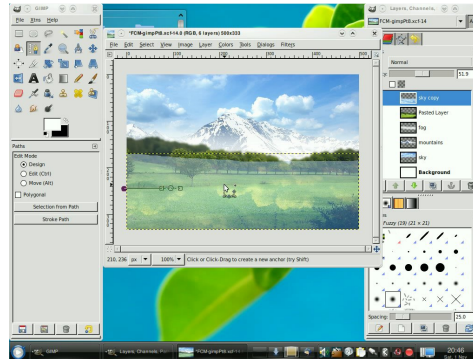


Yeni görüntümüze derinlik hissi vermek için yeni bir katman oluşturdum ve dağlar ile ağaçlar katmanının arasına yerleştirdim. Hava fırçası ve bir miktar beyazın yardımıyla sis/duman hissi oluşturdum. Ayrıca en uzaktaki ağaçları seçerek Gaussian Blur efekti kullandım.

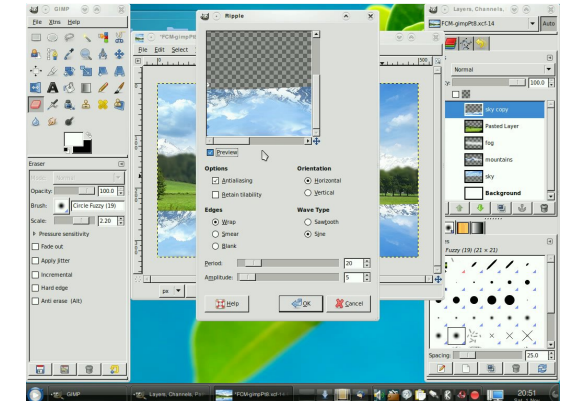
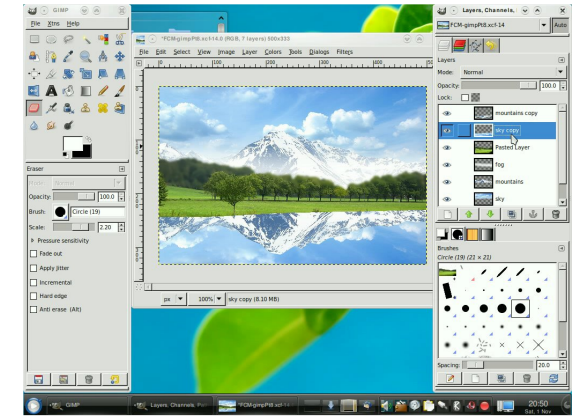


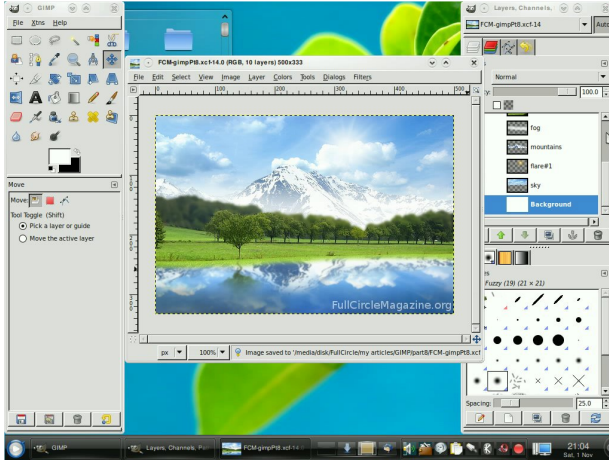
Dördüncü bir fotoğraf kullanacaktım fakat bu fotoğrafın yerine gökyüzü katmanını kopyalayıp dikey olarak katladım. Pen aracı ile seçim yaptım ve diğer parçalarını sildim. Bu sayede o alan efektlere uygun hale gelecek ve o alanda su oluşturabilecektim.

Dağlara ayrıca yansıma verecektim; aynen dağ katmanında olduğu gibi yaptım: kopyaladım ve dikey olarak katladım.



Su yüzeyinde dalgalanma oluşturmadan önce, dağların dış hatlarını yumuşatmak için yumuşak uçlu silme fırçası kullandım. Daha sonra iki katmanı (dağ ve gökyüzü yansıması), bir katman içine alarak düzleştirdim ve dalgalı yaptım.





Ön plandaki suyu koyulaştırmak için yakma aracını kullandım. Bu arada, öndeki ağacın yansımısını eklediğimin farkına vardım. Hemen en öndeki ağaçtan hızlı bir seçim yapıp, yeni katmana dalga efekti vererek ve dikeyde katlama yaparak yapıştırdım. Çok şükür ki dalga filtresi son kullanılan ayarları koruyor. Bu sayede su katmanında kullandığım dalga efektinin aynısını ağaç için de kullandım.

Nihayet son görüntümüzün bütün bileşenlerini yerlerine yerleştirdik. Bu arada görüntümüzün güzelliğini daha da artırabilir miyim diye çeşitli filtrelerle oynamaya başladım. Lens Flare ve Sparkle'ı denedim fakat ikisini de etkileyici bulmadım. Gradient Flare ile yeni bir katmanda görüntümüze güneş efekti vermeyi denedim ve bu değişimi beğendim. Görüntümüzü daha uyumlu hale getirmek için katman efektleri ile oynamaya devam ettim.



video of the above image being created: <http://url.fullcirclemagazine.org/c44b86>

Kaynak Resimler:



<http://url.fullcirclemagazine.org/2fba72>



<http://url.fullcirclemagazine.org/8a00d5>



<http://url.fullcirclemagazine.org/d31f07>

GIMP hakkındaki makale dizimizi beğendiğinizi umarım. Gelecek ay, yeni bir makale dizisinde görüşmek üzere.



Ronnie Tucker, Full Circle Magazine'in editörü, gururlu bir Kubuntu'cu, aynı zamanda da grafik tasarımcı. Çalışmaları için: www.RonnieTucker.co.uk.



NASIL ?

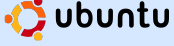
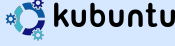
Yazar : Italo Maia

CEP TELEFONUNDA ÇOKLU ORTAM

AYRICA BAKINIZ:

N/A

UYGULANABİLİR TÜREVLER:

 **ubuntu**  **kubuntu**  **xubuntu**

KATEGORİLER:



AYGITLAR:



Bir kaç ay önce hoş görünümlü yeni bir cep telefonu satın aldım. İyi bir kamerası ve mükemmel bir ekranı vardı. Çok büyük ya da çok küçük değildi. Video ve ses dosyalarını iyi düzeyde oynatabiliyordu. Telefonda video (özellikle de müzik videoları) seyretmeyi çok sevdiğim için bu durum çok hoşuma gitti. Ayrıca kemiklerine kadar da bir Ubuntu severim. Bu sebeple Müzik videolarımı, cep telefonumun desteklediği video biçemlerine dönüştürmek için bir uygulamaya ihtiyacım vardı.

Nokia 6120 telefonum sadece mp4 ve 3gp videoları oynatabiliyordu. Hedefim: Müzik videolarımı geniş bir biçem desteği olan, dönüştürdüğü videoları telefonumda oynatırken teknik hatalarla karşılaşmayacağım, yetenekli bir Linux aracı bulmaktı. Hızlı bir araştırmanın ardından isteğime uygun bir kaç uygulama buldum fakat aralarında bir karar vermek çok zordu. Bir arkadaşım da benim gibi araştırmıştı fakat o çok çabuk vazgeçti, ben yılmadım ve aramaya devam ettim. Uzun ve zorlu araştırmanın sonucunda aradığım özelliklere sahip -kolay kurulum ve kullanım, Nokia telefonuma uygun videoları dönüştürmede yetenekli- olan bir uygulama buldum. Gerçekten bulmuş olduğum diğer uygulamalardan çok daha fazlasıydı.

MP4TOOLS uygulamasını buldum. AAC ses ve AVI/MPG video biçemlerini, PSP, ipod ve Symbian aygıtları için dönüştürmede yetenekliydi. Bu özelliklerin hepsine sahip, ek olarak grafiksel bir arayüz ve kolay kurulum süreci var.

Ubuntu Sistem menünüzden, Yönetim > Yazılım Kaynakları başlığını seçin. Üçüncü taraf yazılım bölümüne gelerek aşağıdaki depo kaynak kodlarını ekleyin.

deb

<http://ppa.launchpad.net/teknoraver/ubuntu-hardy-main>

deb-src

<http://ppa.launchpad.net/teknoraver/ubuntu-hardy-main>

Daha sonra apt-get listenizi yeniden yükleyin (sudo apt-get update). Şimdi yükleme yapmaya hazırsınız. Şu komutu çalıştırın:

```
sudo apt-get install
```

```
mp4tools
```

Artık bütün videolarınızı, mükemmel kalitede , iyi görünümlü mobil videolara dönüştürmek için araç takımınız var. Kullanabileceğiniz komutlar aşağıda verilmiştir:

mk3gp, standart 3gp

dosyasını kodlar

mks60, standart 3gp dosyasını kodlar.

(eski telefonlarda çalışmayabilir)

mkamr, AMR dosyasını kodlar

(zil tonları)



mkmp4, en kaliteli H.264 video dosyasını,
PC'de oynatabilmek için kodlar
mkipod, film dosyasını Apple Ipod
için kodlar
mkpsp, film dosyasını Sony PSP
için kodlar

dvd2s60 DVD'yi yüksek kalite
3gp dosyasına çevirir
dvd2psp DVD'yi Sony PSP
dosyasına çevirir
dvd2ipod DVD'yi Apple iPod
dosyasına çevirir

kullanın. Örnek olarak videodosyasi.avi
dosyasını, standart 3gp dosyasına
dönüştürmek için şu komutu kullanın:

```
mk3gp path/to/videofile.avi
```

dvd23gp DVD'yi standart
3gp dosyasına çevirir

Herhangi bir videoyu (mp4tools'un
desteklediği) istediğiniz biçime dönüştürmek
için, yukarıda listelenen komutlardan birisini



FULL CIRCLE MAGAZINE ile iletişim kurun



Web: <http://www.FullCircleMagazine.org>

Forum: <http://url.fullcirclemagazine.org/c.7bd6f>

email: letters@fullcirclemagazine.org

IRC: [#fullcirclemagazine](http://chat.freenode.net)



BENİM HİKAYEM

Yazar: Victor Moisey

UBUNTU JOHN

Arkadaşım John ve ben, Cape Town üniversitesinde jeoloji bölümünde çalışıyoruz. Bizim görevimiz departmanın analitik çalışmalarını tamamlamak.

Bir gün, John, bana eski bir bilgisayarı olduğunu ve onda bir çalışma yapmak istediğini söyledi. Fakat hangi işletim sistemini yüklemesi gerektiği konusunda kararsızdı. Ona Ubuntu'yu önerdim.

Bilgisayar 500MHz Celeron işlemci ve 128Mb RAM belleğe sahipti. Bu yüzden, kurulum işlemi için 128 Mb RAM'le takviye ederek 256Mb RAM'e yükselttim. Şans eseri benim kullanmadığım birkaç tane 64Mb DIMM'ler vardı. Ekran kartı da sorunluydu, sıra buna geldi, başka bir kart taktım. Hangi tür-marka bir kart taktığımı söyleyemiyorum: tek bildiğim çalıştığı..

Hardy Heron Live ile bilgisayarı başlatarak yükleme işlemine başladım. Herşeyin çalıştığına emin olduktan sonra disk biçimlendirmeye manuel olarak yaptım, yüklemeye başladım.

Bilgisayar'ın donanımı güncel olmadığından -sistem olması gereken

hızda işlemleri yapmıyordu- kurulumun bitmesi için biraz bekledim.

Üniversitede Ubuntu program paketlerini intranet ağında bulduğumuz için şanslıyız. Avantajı 1Mbit indirme hızına ulaşması. Öte yandan internet erişimi 3-10kbps.

Tek yapmam gereken işlem, Ubuntu program paketinden sources.list'te değişiklik yapmaktı. Daha sonra güncelleme yönetisiyle güncellemeleri ve Ubuntu CD'sinde olmayan programları yükledim.

Bu çalışmanın sonucunda çok mutlu olmuş bir John vardı. Ona makinasının neler yapabileceğini gösterdim ve bu sistemi zamanla diğer işletim sistemleriyle karşılaştırdık. Bunu denemeye çok hevesliydi. Bu uygulama ona daha önce gördüğünü sandığı resimle, gerçek resim arasındaki farkı gösterdi. Daha sonra Scribus, Qcad, Open Office ve biraz da oyunlarla ilgilendi.

John şimdi halinden memnun bir Ubuntu kullanıcısı. Diğer işletim sisteminden Ubuntu'ya geçiş dönemini kolaylıkla atlattı.





KİTAP İNCELEMESİ

Yazar: Ronnie Tucker

BEGINNING UBUNTU LINUX



Yazar: Keir Thomas , Jaime Sicam
ISBN10: 1-59059-991-8
ISBN13: 978-1-59059-991-4
768 pp
Yayın Tarihi: Haz. 2008
eBook Fiyatı: \$27.99 (~£18)
Fiyatı: \$39.99 (~£25)

DVD: Ubuntu 8.04 LTS, ayrıca Kubuntu, Edubuntu, Xubuntu ve PPC için.

Beginning Ubuntu Linux, “Windows niçin iyi bir işletim sistemi tercihi değildir, Linux nedir, nereden gelir?” gibi soruları yanıtlarak başlıyor ve Linux’un tarihi ve politikası ile ilgili bir açıklamayla devam ediyor. Kitap, Ubuntu’ya geçmeden önce Windows’taki dosyalarınızı nasıl yedekleyeceğiniz konusunda sizi bilgilendirdikten sonra; adım adım Ubuntu kurulumunu anlatıyor. Bu kısmın, disk bölümlendirme aşamasında, yeni kullanıcıların zorlanabileceği düşünülmüş olsa gerek ki, sırf bölümlendirme üzerine birkaç sayfa ayrılmış.

Kitabın sonraki bölümünde, kurulumdan sonra karşılaşılabileceğiniz mevcut sorunlardan bahsediliyor. Karşılaşılabilecek sorunların, kitabın hemen başında sunulması, Ubuntu’yu denemek isteyen okuyucuların hevesini kaçırabileceğinden, bu konun daha sonraki kısımlarda yer alması galiba daha uygun olurmuş. Akabinde gelen, “Booting Ubuntu for the first time” bölümü ise, yeni başlayanlar için çok değerli bilgiler içeriyor;

“Bilgisayarım” gibi bildik Windows terimlerinin, Ubuntu’daki karşılıklarının verildiği tablo ise ayrıyeten takdire şayan. Buradan sonrasında, henüz sunulmaması gerektiğini düşündüğüm birkaç bölüm daha var. Donanım yapılandırması (ndiswrapper kullanımı, PCI’lar, terminal komutları ve diğer teknik işlemler), virüs taraması ve güvenlikle ilgili olan bu bölümlerin, her ne kadar, önemli olsalar da; kullanıcı, Ubuntu’yu yeterince tanıdıktan sonra anlatılmaları daha uygun olurdu.

İyi fikirlere geri dönecek olursak, Windows uygulamalarının, Linux karşılıklarının bulunduğu liste: Windows’taki her şeyin; Firefox, Open Office, Gimp’te

olduğu gibi nitelikli karşılıklarının Linux’ta da bulunduğunu gösterebilmesi sebebiyle dikkat çekiyor. DOS komutlarıyla, bunların Linux karşılıklarının anlatıldığı tabloyu ve Linux’un sahip olduğu dizinlerin birçoğu hakkında özet bilgilerin verildiği bölümü de iyiler arasına ekleyebiliriz.

Sonraki bölümlerde, Evolution kullanarak e-posta hesabı kurulumu anlatılmış. Anında mesajlaşma uygulamalarına da değinilmiş. Ses ve görüntü codec’leri detaylı bir şekilde anlatılırken; bazı ses ve müzik dosyalarının açılması için neden fazladan birkaç adıma ihtiyaç duyulduğu ise hızlandırılmış bir dersle okuyucuya aktarılmış. Yalnız bu noktada, yazarın, ses dosyaları için, bugünlerde Ubuntu’da pek de kullanılmayan RealPlayer’i yükleme tavsiyesine katılmıyorum. Ses dendiğinde Magnatunes ve Jamendo’dan bahsedilmesi daha hoş olurdu. Çoklu ortam uygulamalarını toparlayacak olursak; çok detaya girmeden fakat yeni kullanıcıların (ya



da Photoshop kullanıcılarının) programı kapmalarına imkan verecek kadar Gimp'ten de bahsedilmiş. Son kısımda ise, acemiler için biraz karmaşık gelebilecek ama daha ileri kullanıcılar için faydalı olabilecek olan uzaktan erişim ve openSSH gibi konular işlenmiş.

Benzeri kitaplarda da olduğu üzere, bu kitabın da en büyük eksiği, KDE'nin detaylı anlatımının olmaması – Kubuntu'nun kabaca üstünden geçilmiş. Hem KDE hem de GNOME anlatan bir kitabın epeyce kalın olacağının farkındayım; yalnız, şu da var ki Amarok'tan, Kmail'den, K3B'den de hiç mi bahsedilmez? Sonuç olarak, Beginning Ubuntu Linux, başlangıç seviyesindeki kullanıcılar için yazılmış olsa da, orta hatta ileri düzeydeki kullanıcıları bile tatmin edebilecek yeterli içeriğe sahip, mutlaka edinilmesi gereken bir kitap...

Ücretsiz kitap kazanmak için aşağıdaki soruyu cevaplayın;

Beginning Ubuntu Linux kitabında kullanılan e-posta istemcisi hangisidir?

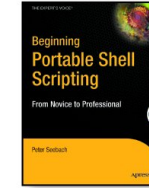
Cevaplarınızı aşağıdaki e-posta adresine yollayın;

competition@fullcirclemagazine.org

Kazanan, 27 Aralık'ta belirlenecek ve bir sonraki sayıda açıklanacaktır.

FROM THE DESKTOP TO THE NETWORK

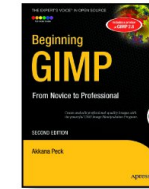
LOOK TO APRESS FOR ALL
OF YOUR OPEN SOURCE NEEDS



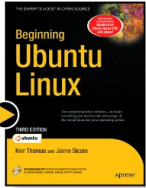
Peter Seebach
978-1-4302-1043-6
\$34.99 | 300 pp | November 2008



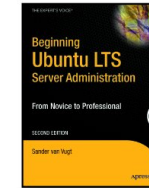
Andy Channelle
978-1-4302-1590-5
\$39.99 | 450 pp | December 2008



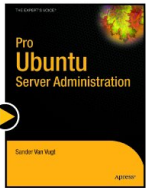
Akkana Peck
978-1-4302-1070-2
\$49.99 | 584 pp | December 2008



Keir Thomas & Jamie Sicam
978-1-59059-991-4
\$39.99 | 768 pp | June 2008



Sander van Vugt
978-1-4302-1082-5
\$39.99 | 424 pp | September 2008



Sander van Vugt
978-1-4302-1622-3
\$44.99 | 400 pp | December 2008

Apress books are available at many fine bookstores worldwide.

Don't want to wait for the printed book?
Order the eBook now at <http://eBookshop.apress.com!>

Apress®
THE EXPERT'S VOICE™



MOTU GÖRÜŞMESİ

behindmotu.wordpress.com

EMILIO P. MONFORT



Yaş : 19

Yaşadığı Yer: Murcia, Spain

IRC Takma Adı: pochu

Ne kadar süredir Linux kullanıyorsun ve ilk kullandığın dağıtım hangisiydi?

2005 aralık ayında Ubuntu Breezy Badger ile başladım ve o zamandan beri Linux kullanıyorum. Çoğunlukla Ubuntu kullanıyorum fakat sistemimde, paketleri denemek için, Sanal Makinede (Virtual Machine) Debian da yüklü .

MOTU takımına ne zaman ve nasıl bulaştın?

Ocak 2007'de küçük paketleme düzeltmeleri, masaüstü dosyalarının eklenme/düzeltilmeleri ile katkıda bulunmaya başladım. O zaman programlama bilgim olmadığı için (çalıştığım halde hala çok zayıf) basit görevlerle başladım ve zaman geçtikçe daha karmaşık görevler aldım. Bazı paketler üzerinde yoğunlaşıp bunları Debian ve Ubuntu için uyarladım.

Paketlemeyi öğrenirken nelerin yardımı oldu ve Ubuntu takımı nasıl çalışıyor?

#ubuntu-motu IRC kanalı her zaman büyük bir yardımcım, birçok MOTU ve MOTU olmak isteyen orada takılıp, sorulara cevap vermek ve düzgün belgeleme için yardımcı olmak istiyorlar.

Ayrıca Wiki, Paketleme Kılavuzu ve Debian Politikası, bir konu hakkında bilgim olmadığında veya emin olamadığımda danıştığım yerlerdir.

Fakat en önemli şey paketleme yapmak. Birçok belge okuyabilirsiniz ama paketlemeyi, uygulamaya başlamadan öğrenemezsiniz.

MOTU ile çalışmanın en sevdiğiniz yanları nedir?

Çoğu MOTU'nun gönüllü olması beni isteklendiriyor. Ayrıca ortam ve takımların çıkardığı iyi işler, binlerce paket...

MOTU'lara yardımcı olmak isteyenlere tavsiyelerin?

Katılımcı olmaya başlayın. Programlama bilmenize gerek yok. Paketleme bilginizin



olmasına gerek yok. Hatta, ne demek olduğunu bilmeseniz bile olur.

<https://wiki.ubuntu.com/MOTU/GettingStarted> ve <https://wiki.ubuntu.com/MOTU/TODO> sayfalarına göz atın ve katkı yapmaya başlayın. #ubuntu-motu IRC kanalında veya e-posta grubunda soru sormaktan çekinmeyin, cevabı kolay olsa bile.

Son dönemde birçok değişik paket üzerinde çalıştın, peki Intrepid'de ne yapacaksın?

Masaüstü takımına destek veriyorum, gstreamer ilişkili paketleri birleştiriyorum, ve ilgi duyduğum GNOME paketlerine bakıyorum. Ayrıca zaman zaman SponsorQueue'ya bakıyorum ve düşüncelerimi bildiriyorum.

Aynı zamanda işleri aza indirmek için, Sebastian Dröge ile Gstreamer ve Debian uyumluluğu üstünde çalışıyorum.

Intrepid'de yine GStreamer ve Debian uyumluluğu sağlamaya, bunun yanında Debian ve Ubuntu GNOME takımları için de işi kolaylaştırmaya çalışıyorum.

Intrepid'de kullanıcılar için neyin özel olacağını düşünüyorsun?

GNOME 2.24, çok sağlam bir sürüm olacak. Ama LTS (uzun süreli destek) olmaması üzücü.

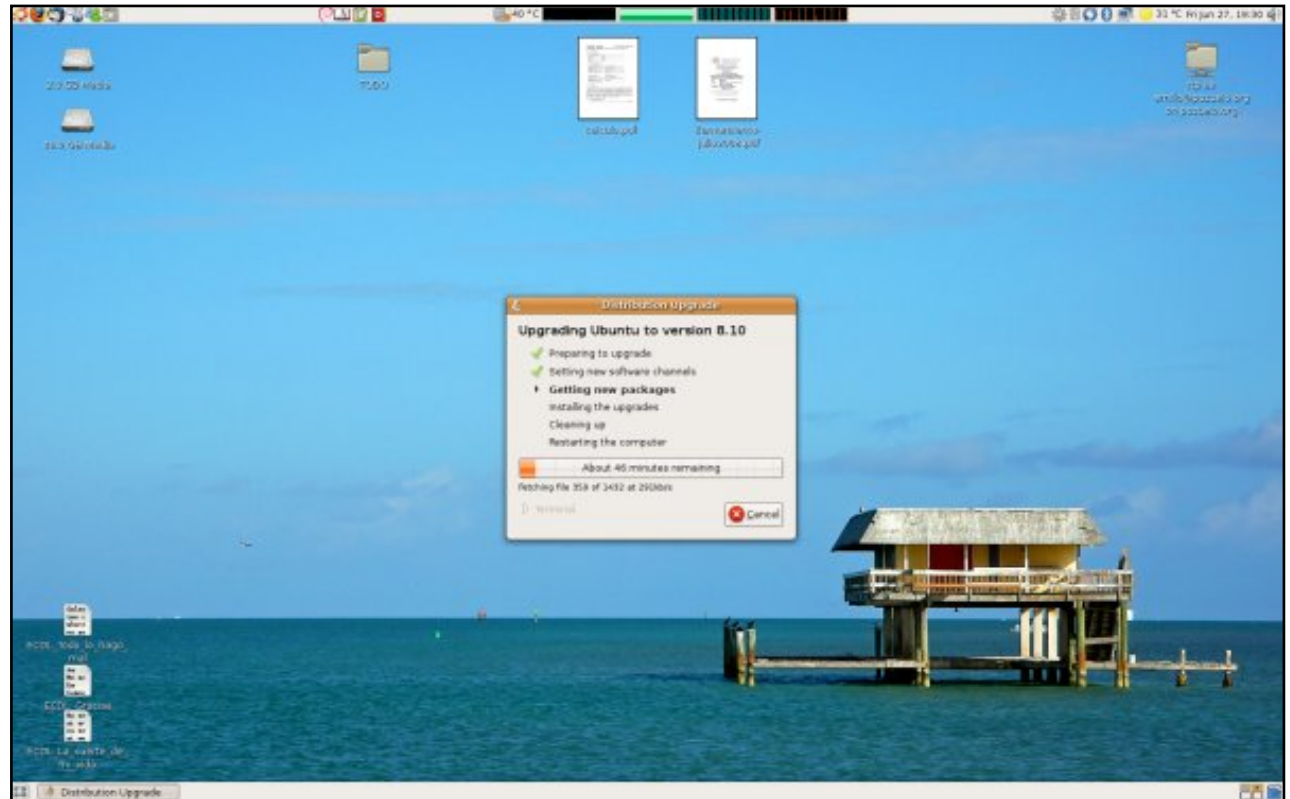
En sevdiğiniz söz?

En sevdiğim bir tane yok ama çok hoşuma giden:

“Gerçek arkadaş, ellerini tutan ve kalbine dokunandır”

Boş zamanlarında neler yaparsın?

Sinemaya gitmeyi, arkadaşlarım ile buluşmayı ve televizyon seyretmeyi severim.





MEKTUPLAR

Her ay burada gönderdiğiniz e-postalardan bazılarını yayınlıyoruz. Eğer bir e-postanızın burada yayınlanmasını istiyorsanız, şikayet ya da övgü farketmez, letters@fullcirclemagazine.org adresine yollayın. Bazı e-postaların sayfaya sığdırabilmek için kısaltılmış olabileceğini unutmayın.

Ben, Ubuntu'nun Ev Sunucusu (Home Server) projesi hakkında bilgi almak istiyorum. Ölmüş olarak görünüyor. Eğer değilse, projenin güncel durumu hakkında bilgi ve düşünceleri öğrenmek istiyorum. Ben, hiç kimsenin Microsoft'tan önce bunu yapmayı düşünmediğine şaşıyorum. Linux'un, ev kullanıcılarına ulaşmak için mükemmel bir yol olarak görünüyor. Hem de, Mint kapsamı harika. Denemek için, iyi bir "Lezzet" gibi görünüyor.

Jeff Taylor

Ed: Wiki sayfalarını kontrol ettim ve uzun zamandır güncelleştirilmediğini gördüm ama geliştiricilerin projede çok sıkı çalıştığını umuyorum. Deneyip, bu konuya yeniden değineceğiz..

Ayın Mektubu

Ayın mektubunun yazarı, iki adet Ubuntu çıkartması kazanıyor!



Birkaç hafta önce, sadece kağıtta olan bazı taslakları bir müşteriye yollamak zorunda kaldım. Aramalarım sonucunda gscan2pdf'ı buldum. Sadece sayfaları tarattım ve çift taraflı, dikey veya yatay PDF dosyaları oluşturdum. JPEG veya OpenOffice kullanmadan, direk tarayıcıdan PDF oluşturdum. Ayrıca, gerektiğinde sadece resimlerden PDF oluşturduğuna inanıyorum[eğer oluyorsa - Ed]. Ed, belki sen bu programın diğer kullanım alanları hakkında bir yazı yazmak istersin. 'Yardım' bölümünü çalıştıramadım ama

diğer bütün beklentilerimi karşıladı.

Anthony Corriveau

Ed: Anthony, sana teşekkür ederim, JPEG resimlerini PDF'e çevirmemde çok işime yaradı.

Desteğin için sana teşekkür ederim. Şimdi Linux makinesinde yazıyorum, sahip olduğum problemlerin çoğu çözüldü.

Nokia E61 eşleme (sekrizasyon) çözüldü, Thunderbird ve Lightning, Outlook verileri ile çalışıyor, Dürüst olak gerekirse Ipod'um hiç olmadığı kadar iyi

eşleme yapıyor. Bankacılık işlemlerimin çoğunu, şimdi GnuCash ile yapıyorum.

Görüyorsun, benim gibi Windows kullanıcıları, Linux'e geçişi idare edebiliyor.

Gerhard Schulze



UBUNTU KADINLARI

Yazar: Elizabeth Bevilacqua



Ubuntu LoCo-Local/Community (Yerel/Topluluk) takımları genişledikçe, üyelerin bir çoğunun erkek olduğunu; öyle ki bazı takımlarda, hiç faal bayan üyenin olmadığını görüyoruz. Bu gidişatı, kendi takımınızda nasıl tersine çevirebilirsiniz?

İlk adım, istemek. Takımınızda bayanlar olmalıdır çünkü; dünya nüfusunun yarısını kadınların oluşturduğunu göz önünde bulundurursak, takımınızda hiç kadının olmaması, büyük miktarda insan kaynağının da kaybı demektir. Buna ilaveten, takım içindeki çeşitliliğin artması, daha yaratıcı projelerin oluşumuna da olanak tanıyacaktır. Geleneksel Linux toplulukları bu çıkmazla yıllardır karşılaşmışlardır, bu süreçte, aşağıdaki öneriler ise, sorunun çözümünde rüştlerini ispatlamışlardır:

Etkinliklerinizi halka açık, nezih

mekanlarda gerçekleştirin.

Ubuntu davranış kurallarına (Ubuntu Code of Conduct) bağlı kalın.

Yeni üyelere karşı nazik davranın. Yetenekleri ve ilgi alanları hakkında konuşmalarını sağlayın, onları yüreklendirin. Katılımcı olmaları için onları destekleyin.

Etkinliklerinize eşleriyle beraber katılan bayanları küçümsemeyin – her ne kadar eşleriyle katılmış olsalar da konuya olan ilgileri ve/veya konuyla alakalı teknik bilgileri sizi şaşırtabilir.

Cinsiyet ve buna benzer ayrımcılığa dayalı esprilerden ve şakalardan uzak durun. “Beyler” gibi sadece erkeklere yönelik hitap şekillerini kullanmayın.

Takımınızdaki mevcut bayan katılımcılara, etkili görevler vererek onları cesaretlendirin. Takım içinde etkin kadınların olması, diğerlerinin de bir adım öne çıkmalarını kolaylaştırır ve çalışmalara katılımlarını arttırabilir.

Değişimin ertesi gün kendini göstermemesi de hevesinizi kırmasın. Linux dünyasında, hala kadınların sayısı erkeklerinkinden az ve elbette ki, bunu değiştirmek de zaman alacaktır. Bu arada sizin yapmanız gereken ise mevcut kadın üyelerinizin kendilerini takım içinde rahat

hissetmelerini, onların da takımın bir parçası olduklarını bilmelerini sağlamaktır; ancak böyle yaparsanız onların yeteneklerinden ve deneyimlerinden faydalanabilirsiniz. Bunlara ek olarak yukarıda saydıklarımızı yaparak, sadece kadınların değil, herkesin ilgisini çekebileceğinizi de unutmayın. Topluluğunuz, Ubuntu'nun duyurmak istediğini düşündüğüm kucaklayıcılığına/konuk severliğine çok güzel/harika bir örnek olacaktır.

Elizabeth Bevilacqua, Debian Sistem Yöneticisi olarak LinuxForce, Upper Darby, Pennsylvania'da çalışıyor ve 2002'den beridir Linux kullanıyor. Kendisi şu anda, Philadelphia Linux Users Group (PLUG) ve the Philadelphia Chapter of LinuxChix (PhillyChix) topluluklarının başında bulunuyor.



Elizabeth Bevilacqua, Pennsylvania'da Debian sistem yöneticisi ve 2002 yılından beri Linux kullanıyor.



UBUNTU OYUNLARI

Yazar: Edward Hewitt

Linux'tan Oyun Haberleri

EVE Online-Quantum of Rise, EVE Online MMORPG'nin genişletilmiş versiyonu yayımlandı. Yeni versiyon geliştirilmiş içerik ve performans özellikleriyle dikkat çekiyor.

Prey (altta) Linux'a geliyor. Bir yazılım geliştiricisi daha oyunlarını Linux'a taşıyor. FPS (First Person Shooter) tarzında, 3D Realms tarafından hazırlanan oyunun demosu çıktı.



Open Arena, geneli “multiplayer deathmatch” diye tabir edilen oyun türü üzerine kurulmuş bir FPS, diğer bir deyişle Quake III'ün açık kaynak kodlusu. Oyunda, internet üzerinden başkalarıyla veya yapay zeka tarafından kontrol edilen botlarla savaşıyorsunuz. Oyun, makinalı tüfek, pompalı ve roketatar gibi çeşitli silah seçeneklerini kullanımınıza sunuyor.

Open Arena'da, DeathMatch, Team DeathMatch, Capture the Flag ve Tournament olmak üzere dört farklı oyun türüne de sahiptir.

Oyunu yüklediğinizde karşınıza “Single Player” (tek oyuncu) ve “Multiplayer” (çoklu oyuncu) seçenekleri çıkıyor. Singleplayer seçeneği oyuna yeni başlayanlar için faydalı olabilir. Bu sayede, oyunun hızına alışabilir ve oyunun geçtiği meydanları tanıma fırsatına erişebilirsiniz. Yapay zekalı botların, sizi sıkmayacak kadar zeki olduklarını söyleyebiliriz. Single ve multiplayer oyunların hepsinde oynanabilen yirmi farklı harita var. Singleplayer kipinde oynayarak haritaları tanımanız, multiplayer oyunlarda işinizi kolaylaştıracaktır.



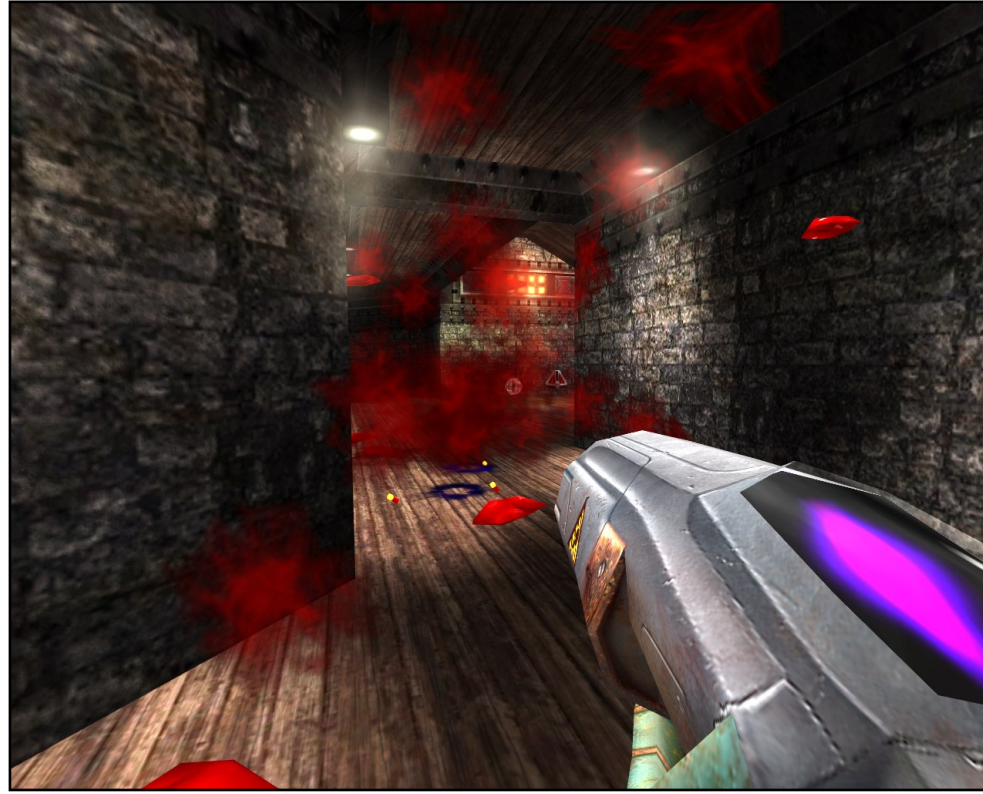
Open Arena'nın asıl önemli kısmı olan multiplayer seçeneğine baktığımızda ise, Quake III'te olduğu gibi oyunun aslında online oynamak için tasarlandığını söyleyebiliriz. Kendi ağınızdaki bilgisayarlarla oynayabileceğiniz gibi, internet üzerinden, başka sunuculara bağlanarak da oynayabilirsiniz. Oynamaya başladığınızda, oyunun sürate dayalı olduğunu farkedeceksiniz; bir saniye bile hareketsiz kalmanız, kafanızın uçması için yeterli olacaktır. Counterstrike gibi oyunlara nazaran, Open Arena'da taktiklere pek ihtiyacınız yok, kendinizi oyunun akışına



bırakmanız yeterli. Oyunun yeteri kadar aktif, her birinde belirli haritaların ve oyun türlerinin oynandığı yetmiş yakın sunucusu bulunuyor. İnternet üzerinden oynanan FPS oyunların, yeni tanışanlar için iyi bir başlangıç olmadığını söylemeliyim. Bazı oyuncular o kadar hızlı ve o kadar iyi nişancılar ki, bir keresinde her yeniden canlanmamdan sonra saniyeler içinde tekrar öldüm ve bu ardı ardına tam yirmi defa tekrarlandı.

Open Arena, sürekli yeni sürümler için çalışan çabalayan bir geliştirici topluluğuna sahip. Daha geçenlerde, yeni bölümler, yeni haritalar ve yeni oyun kipleri eklediler. Şu anki son sürüm 0.8.0 olmasına rağmen Ubuntu depolarında son “kararlı” sürüm olarak 0.7.7 görünüyor. Ben, en yeni içeriğe sahip olmak ve sunucularda sorun yaşamamak adına, PlayDeb.net'ten son sürümü indirmenizi tavsiye ediyorum.

Open Arena, Quake III için mükemmel



bir alternatif. Oyun, gelişmişliğinin yanında çok da dengeli. Grafikler her ne kadar eski olsa da, diğer online FPS oyunlarında da olduğu üzere hızlı oynanabilmesi tabi ki de bu noktada grafiklerinden daha öncelikli konumda. Oyunu, ilk defa FPS oynayacaklara önermemekle beraber; bu oyun türünün tutkunu olan Linux kullanıcılarına şiddetle tavsiye ederim.

Sistem Gereksinimleri

Intel Pentium II 233MHz

64MB RAM

OpenGL ekran Kartı

32MB VRAM (3D Hızlandırıcı)

300MB boş sabit disk alanı

Ed Hewitt, oyunlardaki adıyla “aka(aka gerçekten kullanıcı adında mı? Asıl anlamı nam-ı diğer olduğu için genelde takma isim olduğunu belirtmek için kullanılır, öyleyse burada olmaması gerekiyor.) chewit” tutkulu bir PC oyun severi, konsol oyunlarını da oynadığı oluyor. Ayrıca Gfire projesinde de geliştirici (Gfire için Xfire eklentisi)



S & C

Yazar: Tommy Alsemgeest

Eğer Ubuntu'yla ilgili sorularınız varsa, questions@fullcirclemagazine.org adresine e-posta gönderin. Tommy sizin için bu soruları ilerki sayılarda yanıtlamaya çalışacaktır.

S. İkinci sabit diskimi otomatik olarak bağlamak istiyorum ama birşey buna engel oluyor. Masaüstünde elle bağladığım aygıtın özelliklerini kontrol ettim ve detaylar kısmını, diğer aygıtın detay kısmında yazanlara benzettim (/media/drive). Şimdi aygıtı bağlamaya çalıştığım zaman hata uyarısı alıyorum: Beklenmeyen karakter hatası: aygıt bağlanamıyor.

C. fstab'ı komut satırında düzenlemelisin,

`gksudo gedit /etc/fstab`

Ve buradan aygıtını bul. Eğer listede yoksa, o zaman aşağıdaki bağlantıdaki yönergeleri izle:

<http://www.tuxfiles.org/linuxhelp/fstab.html>

S. Güncelleme Yöneticimin iki arka bağlantı noktası var ve bunları seçip yükleme yapmama izin vermiyor. Bunları nasıl yükleyebilirim ve güncelleme yöneticisi neden buna izin vermiyor?

C. Büyük olasılıkla, arka bağlantı noktalı programların çözümlenemeyen bağımlılıkları vardır, dolayısıyla yüklediğiniz program başka bir program sürümüne dayanmaktadır, fakat

güncelleme daha yeni sürüm için geçerlidir. Bundan dolayı bağlı olduğu programı atlamadan, güncelleme yapamaz. En iyisi kendi haline bırakmak ve kendisi güncellemeye izin verene kadar beklemek.

S. 8.04'te kablosuz bağlantı kullanıyorum ve yönlendirici (router) evimin en alt katında duruyor. Birkaç gün önce, yönlendirici ile bağlantı kuramamaya başladım ve tam yeniden bağlantı kurmaya başladığım sırada, ağ yöneticisinin arayüzü değişti. Ağ yöneticisinin simgesi, iki monitor gösteren bir simge oldu. Artık VPN sitelerine bağlanamıyorum ve WPA şifremi kaydetmiyor. Ayrıca ağ yöneticisi simgesini tıkladığım zaman, her iki seçenekte benden WPA şifremi istiyor ama kaydetmiyor.

C. Ağ yöneticisine git, kablosuz bağlantı seç ve özellikleri tıkla. Ve Yönlendirme'nin (roaming) seçili olduğundan emin ol.

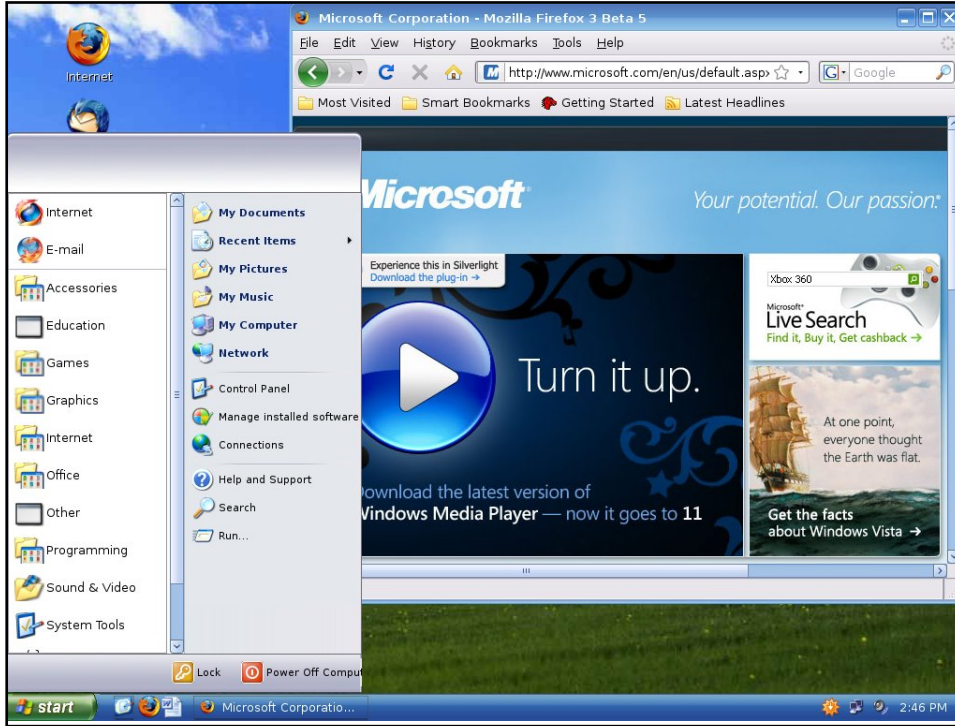
S. Ubuntumun daha hızlı çalışmasını istiyorum. Bunun için, temiz bir Intrepid yüklemesi yapmayı planlıyorum, ayrıca 5.21 GB kesiti /Ev ve diğerleri için ayrı bir bölüm yapacağım. Bilmek istediğim, ayrı bir bölüm içerisine konulduğunda, sistemin açılışını hızlandıran veya daha hızlı çalışmasını sağlayan veya "/" dışında, önemli olan klasörler var mı ?

C. /usr, /var, /home ve /boot klasörleri hakkında bazı kullanıcıların tavsiyede bulunduğunu duymuştum. Ayrıca dizini başka bir sabit diske yerleştirebilirsen, çoklu sistemlerde (multiple boot) dosyalara aynı anda erişimi sağlayarak, performansını arttırabilirsin. Aynı sabit disk üstünde, ayrı bölümlerin hız konusunda yardımcı olacağına dair şüphelerim var. Yazma/okuma işlemlerinin, diskin farklı bölümlerinde bulunan dosyalara ihtiyaç duyacağını düşünürsek, belki de performans düşmesine bile neden olabilir. Ayrı bölümler dosya bozulmalarından korunmak için güzel bir yol olabilir ama ayrı disk kullanmak kadar iyi olamaz.



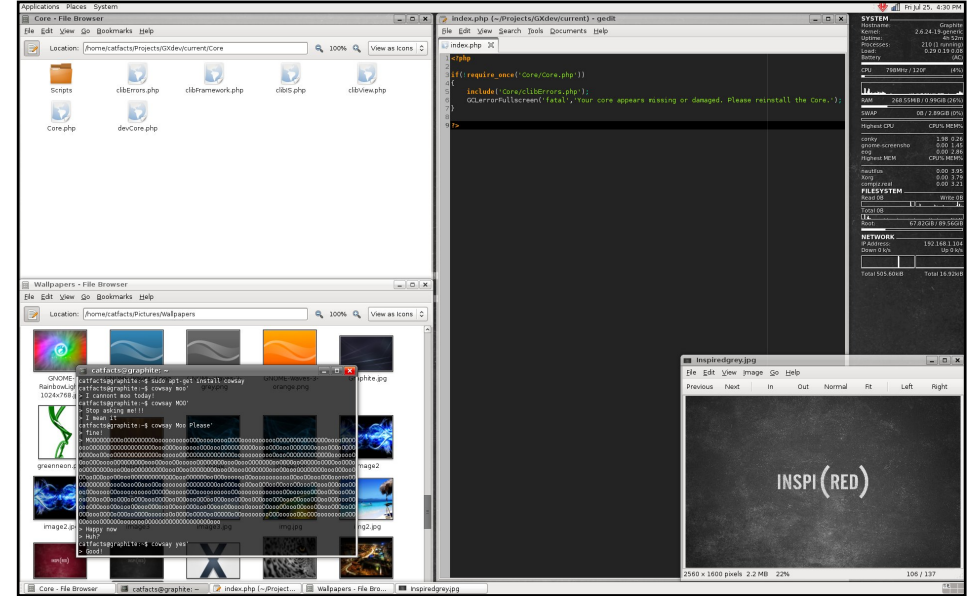
MASAÜSTÜM

Bilgisayarınızı ya da masaüstünüzü dünyaya gösterme şansınız bu köşede. Ekran görüntülerini ve fotoğrafları, masaüstü görüntünüz, bilgisayarınızın özellikleri ve püf noktalarıyla misc@fullcirclemagazine.org adresine gönderin.



Masaüstümü olabildiğince XP'ye benzetmeye çalıştım. Duvarkağıdı XP'den aldığım Bliss, tema da Royale isimli bir tema. Gnome-look.org'dan XP tarzında bir menü indirdim. Windows programlarını çalıştırmak için Wine kullanıyorum. Bilgisayarım ise Asus marka, 2.89 GhZ P4 işlemcili ve 512MB bellekli bir sistem.

Clotfelter

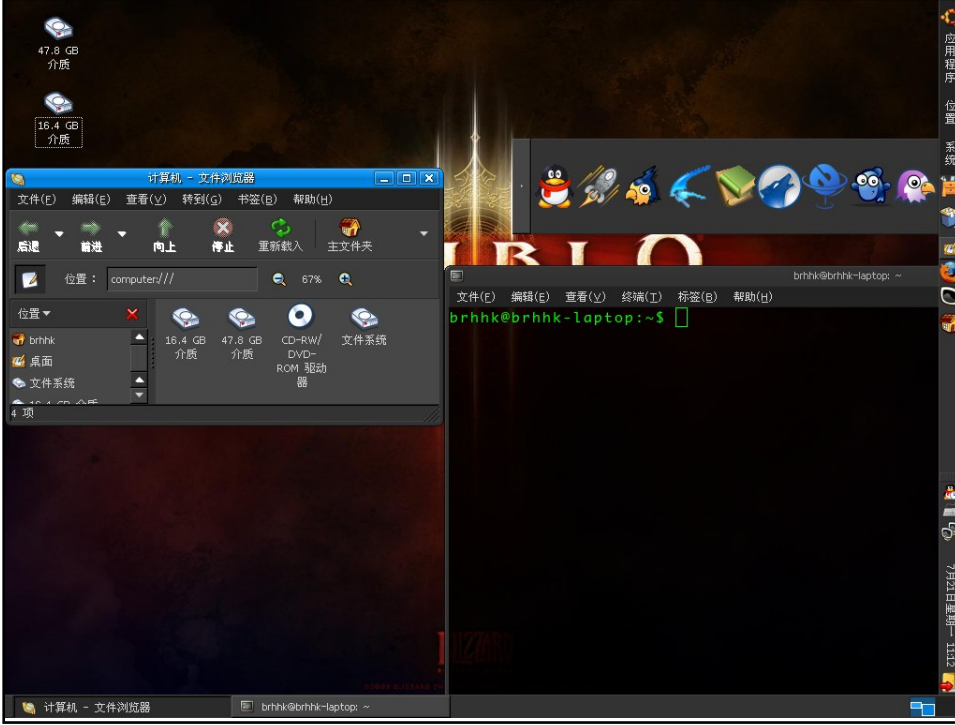


Sistemimde Ubuntu Hardy 8.04 , GNOME ile çalışıyor. Compiz Fusion'ı , Metacity'yi (emerald'ı değil) ve pencere döşemecisini kullanıyorum. Birçok koyu tema denedim ama yüklediğim temalar Firefox ve diğer yazılımlara çok fazla karışıyordu. Bu yüzden ikisinin karışımını kullanmaya karar verdim. Arkaplan aslında kırmızıydı, grilere uyması için kırmızı rengi ağarttım. Metacity tamam saydam görünümliydi ve üstünde de bir kiraz vardı (Eğer yanlış anımsamıyorsam) Mevcut GTK da saydam görünümliydi. Dosyalar Dropline NOU ! İdi. Ayrıca Dmz-black göstergeleri kullanıyorum. Her zaman basitlik hoşuma gitmiştir ama güzel masaüstlerinde. Çalışma alanımda normalde açtığımdan çok daha fazla pencere açtım. Conky 'yi çoğunlukla çalıştırmam ama (işlemci devrini korumak için) -bu ekran görüntüsü için özellikle çalıştırdım.

James Savage



MASAÜSTÜM



Ücretsiz, çalışan CD ile kurduğum 6.04 sürümünden beri Ubuntu kullanıyorum. Çin'de çok fazla Linux kullanıcısı yok ama ben Linux'u seviyorum. Core 2 Duo işlemci, 1 GB Ram ve ATI x1300 ekran kartı olan IBM R60' ıma Hardy kurdum. Ubuntulu bilgisayarım kusursuz biçimde çalışıyordu. Siyah, basit ve kusursuz oluşu tercih sebebim. Simgelerimin tamamına yakınına sağ tarafa yerleştirdim. Açtığım bütün pencereler aşağıda, masaüstümün tamamını işim için kullanıyorum. Penguen simgesinin sağ tarafındaki ise QQ, Çin'de kullanılan , MSN gibi en popüler anlık sohbet araçlarından. Sadece Windows ortamında çalışıyor ama Wine ile sorunsuzca kullanıyorum.

Brhkh



Ubuntu'yu keşfettiğimden beri çok seviyorum! O kadar seviyorum ki, Windows XP hala yüklü olsa da artık açmıyorum bile. Ubuntu Linux'un PC ve Mac kullandığım yıllar boyunca aradığım şey olduğunu fark ettim. Ayrıca Full Circle Magazine ekibi de iyi iş çıkıyor, dergiyi takip ediyorum ve okumayı çok seviyorum. Bizi fazlasıyla bilgilendiriyorsunuz, teşekkürler. Linux'ün ne kadar gelişebileceğini merak ediyorum. Bu konuda seçimlerimi ise, bir duvar kağıdında gördüğüm slogandan esinlenerek yapıyorum: "bir çok seçenek, bir çok seçim; işte özgürlük"

Nelvin



2 1 3

SANAL MAKİNE UYGULAMALARI

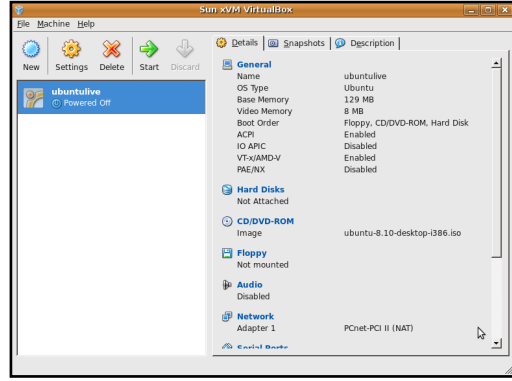
Yazar: Andrew Min

Virtual Box

<http://www.virtualbox.org/>

Innotek adlı küçük bir firma tarafından yapılan, Sun Microsystems'in sahibi olduğu VirtualBox, Ubuntu'da kullanılan en yaygın sanal makine (Virtual Machine) uygulamalarından. VirtualBox, Windows uygulamalarını Linux'te çalıştırmanın en çok tercih edilen üçüncü (Wine bir sanal makine değildir ve lisanslı bir uygulama olan VMWare de sayılmıştır.) yolu olarak DesktopLinux.com' un listesinde de yerini almıştır. Virtualbox'ın göze çarpan önemli özellikleri arasında; ekran görüntüsü alma (snapshot), paylaşılabilen klasörler, RDP (Uzak Masaüstü [Remote Desktop Control]) desteği, USB sürücüsü ve buna benzer benzer birçok ileri donanım desteğini sayabiliriz.

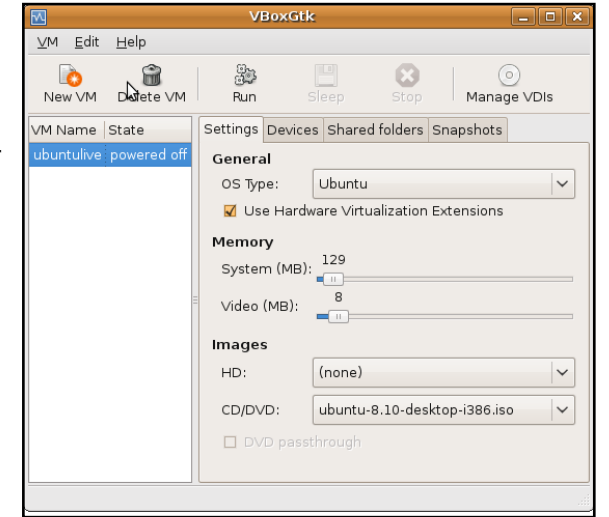
VirtualBox iki farklı sürüm olarak yayınlanıyor. Açık kaynak kodlu sürümü yüklemek için "universe" depolarındaki "virtualbox-ose" paketini kurmanız yeterli. Daha gelişmiş fakat kaynak kod sınırlamalı sürümü için ise yukarıdaki siteyi ziyaret edip, ilgili .deb paketini indirip kurmalısınız.



VboxGTK

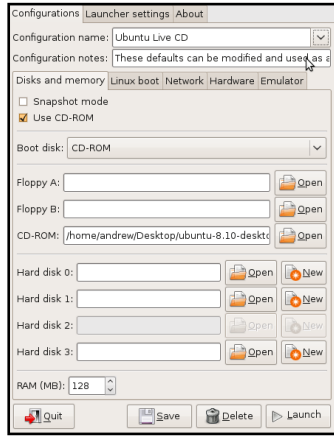
<http://www.xente.mundo-r.com/narf/vboxgtk>

Qt uygulamalarını, GTK tabanlı sistemlerde kullanmayı sevmeyen, Gnome veya Xfce kullanıcılarındansanız eğer VboxGTK'ye bir şans vermelisiniz. Her ne kadar deneme aşamasında olsa da (Geliştirici Notu: Birçok sanal makine özelliği henüz desteklenmiyor, desteklenenlerin ise çalışmama ihtimali yüksek.) iyi bir başlangıç yaptıklarını ve hızla ilerlediklerini söyleyebiliriz. Geliştiricilerin şu anda tek amacı kararlılık olduğundan, VirtualBox özelliklerinin çoğu kısıtlanmış. Buna rağmen, VboxGTK, bir işletim sistemini çalıştırabiliyor ve hala GTK (tabanında çalışıyor gibi bir şey eklenebilir). VboxGTK yüklemek için "universe" depolarındaki "vboxgtk" paketini kullanabilirsiniz.





Qemu Launcher



http://projects.wanderings.us/qemu_launcher

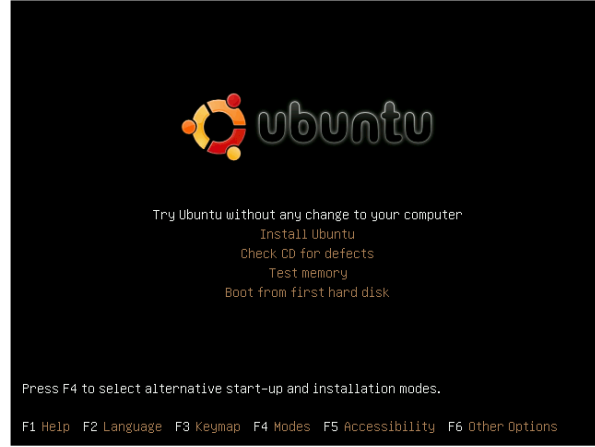
QtEmu'nun fikrini beğeniyorsunuz, fakat aynı zamanda Qt tabanlı olması da canınızı sıkıyorsa, "Qemu Launcher"

aradığınız program olabilir. Gtk+ arayüzüyle Qemu Launcher, hemen hemen QEMU'nun bütün özelliklerini kullanmanıza izin vermesine rağmen, QtEmu kadar da kolay bir kullanıma sahip olmadığını belirtmeliyiz. Ağ, hızlandırma, Linux çekirdeğinden (kernel) doğrudan önyükleme, ve kendiliğinden saat ayarlama gibi bazı ek özellikleriyle, Qemu Launcher daha çok hacker odaklı bir program. Bu özelliklerinin yanında sunduğu ekran görüntüsü alma desteğiyle programcılar ve hackerlar için komut dizinine karşı nitelikli bir seçim olarak göze çarpıyor. Qemu Launcher yüklemek için "universe" depolarındaki "qemu-launcher" paketini kullanabilirsiniz.



Andrew Min, ilk defa sanal makinede Open SuSE'yi kullandığından beri Linux bağımlısı. Daha fazlası için, <http://www.andrewmin.com/>

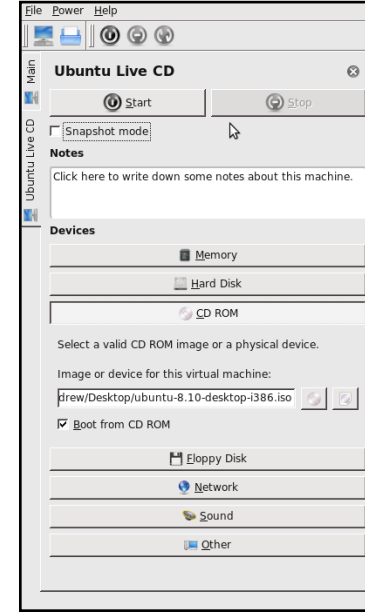
QEMU



<http://bellard.org/qemu/>

Kullanımı pek kolay olmasa da, QEMU en eski ve en saygıdeğer sanal makine uygulamalarındandır. QEMU ile varolan donanımınız üzerinde sanal makineler kurabileceğiniz gibi POWERPC ve SPARC gibi diğer donanım türlerini de test edebilirsiniz. Bu özellik daha çok bir programı, başka donanımlarda da uyumlu hale getirmeye çalışan geliştiriciler tarafından kullanılsa da (örneğin Android) diğer sanal makinelerde bulunan standart özellikler de QEMU'da mevcut. VirtualBox da dahil olmak üzere, günümüzdeki birçok sanal makine uygulamasının QEMU'nun kodlarını kullandığını eklemekte de fayda var. QEMU'yu "universe" depolarındaki "qemu" paketini kurarak edinebilirsiniz.

QtEmu



<http://qtemu.org/>

Uçbirimde çalışmayı karışık buluyorsanız, Qt tabanlı kullanıcı arayüzüyle temel QEMU komutlarını kolaylıkla kullanabileceğiniz bu programı denemelisiniz. Ön tanımlı hafıza, sabit disk, CD sürücü, disket, ağ ve ses seçeneklerinin yanı sıra gelişmiş fare tercihleri ve çoklu işlemci kullanımı mevcut özellikleri arasında. Bu küçük ve sevimli uygulama, Sun'ın çifte lisanslı VirtualBox'ını sevmeyen, fakat kullanıcı arayüzünü beğenenler için iyi bir seçenek olarak görülüyor. QtEmu kullanabilmek için, "universe" depolarından "qtemu" paketini kurmalısınız.



KATKIDA BULUNMAK İÇİN

Full Circle'da yayınlamak için makale arayışımız aralıksız sürüyor. Makale hazırlamak, makale fikirleri, ve çeviri işleri için, lütfen wikimize uğrayın:

<http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>

Makalelerinizi articles@fullcirclemagazine.org adresine yollayın.

Haberler bölümüne haber yollamak isterseniz: news@fullcirclemagazine.org

Yorumlarınız ve Linux maceranızı anlatmak için: letters@fullcirclemagazine.org

Yazılım/donanım incelemeleri için: reviews@fullcirclemagazine.org

S&C bölümüne soru yollamak için: questions@fullcirclemagazine.org

Masaüstüm bölümüne ekran görüntüsü yollamak için: misc@fullcirclemagazine.org

Sorularınız varsa, forumumuza uğrayın: www.fullcirclemagazine.org

FCM Dergisi Türkiye Tayfası

Bahadır TERMELİ	Çeviri ve Proje Sorumlusu
Oğuzhan ÖĞREDEN	Çeviri Sorumlusu
Suleyman KARAKAYA	Çeviri Sorumlusu
Kemal KARATAŞ	Çeviri Sorumlusu
Fatih BOSTANCI	Çeviri Sorumlusu
Onur GÖZÜPEK	İmla Denetçisi



Full Circle Ekibi

- Ronnie Tucker

ronnie@fullcirclemagazine.org

- Rob Kerfia

admin@fullcirclemagazine.org

- Robert Clipsham

mrmonday@fullcirclemagazine.org

Andrew Min

Robert Orsino

Mike Kennedy

David Haas

Gord Campbell

Matt Janeski

Jim Barklow

David Sutton

Ayrıca, Canonical'a ve dünyanın dört bir yanından çeviri yapanlara da teşekkür ederiz.