



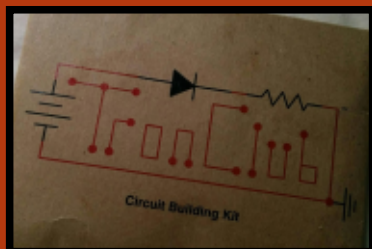
Full Circle

LA REVISTA INDEPENDIENTE PARA LA COMUNIDAD UBUNTU LINUX

NUMERO #101 - Septiembre 2015



TRON-CLUB



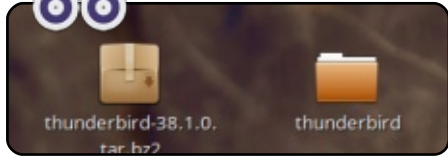
UN VISTAZO A LAS
NUEVAS CAJAS
MENSUALES DE
ELECTRÓNICOS



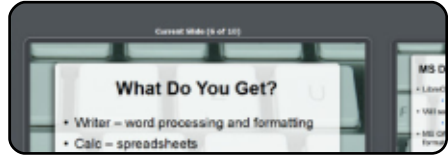
ACTUALIZA TU SOFTWARE USA PPAs O DESCARGAS PARA ESTAR AL DÍA



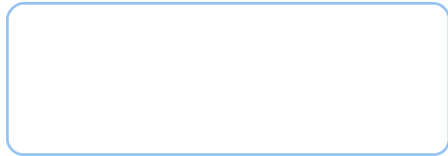
Cómo



Instalar Versión Reciente p.12



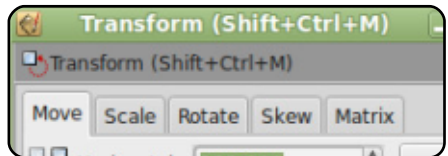
LibreOffice p.15



... p.XX



Sitio Web e Infraestructura p.18



Inkscape p.24

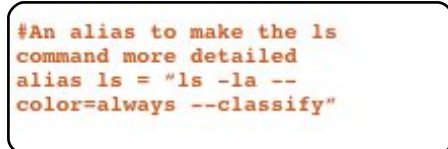


Gráficos

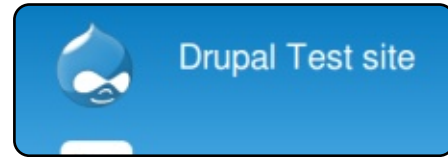


Full Circle

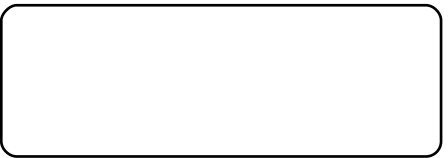
LA REVISTA INDEPENDIENTE PARA LA COMUNIDAD UBUNTU LINUX



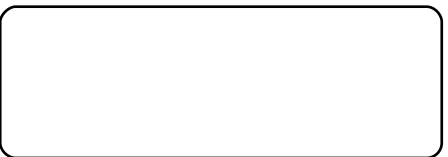
Command & Conquer p.10



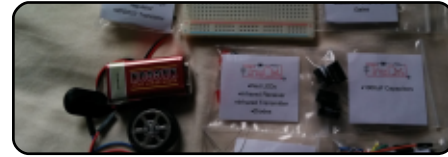
Laboratorios Linux p.35



Mi Historia p.41



P&R p.45



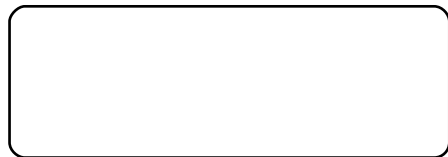
Arduino p.29



Ubuntu Phones p.39



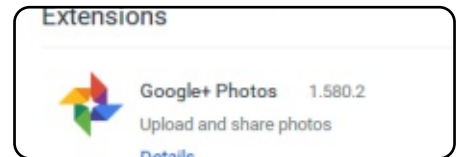
Cartas p.42



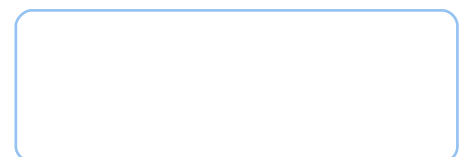
El Modelo Schneier p.48



Noticias Linux p.04



Culto a Chrome p.31



Revisión p.37



Tuxidermy p.44



Ubuntu Games p.53



Los artículos contenidos en esta revista son liberados bajo la licencia Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Esto significa que puedes adaptar, copiar, distribuir y transmitir los artículos pero sólo bajo las siguientes condiciones: debes atribuir el trabajo al autor original de alguna manera (al menos su nombre, email o URL) y a esta revista por su nombre ('Full Circle Magazine') y la URL www.fullcirclemagazine.org (pero no atribuir los artículos de forma que sugiera que se te respalda o a tu uso del trabajo). Si alteras, transformas, o derivas basándote en este trabajo, debes distribuir el trabajo resultante bajo la misma licencia o una compatible.

Full Circle magazine es completamente independiente de Canonical, patrocinador de los proyectos Ubuntu, y las opiniones y puntos de vista en la revista no se deben asumir de ninguna manera como con apoyo de Canonical.



BIENVENIDOS A OTRA EDICIÓN DE FULL CIRCLE.

Bueno, espero que hayas disfrutado de la épica edición de 100 páginas FCM # 100. Con este número se reanuda el servicio normal. Este mes no tenemos Python (a Greg le están practicando alguna cirugía), pero sí tenemos la Inkscape habitual, LibreOffice, la segunda parte de la creación de un sitio web con infraestructura y un Cómo sobre la instalación de una versión de software más reciente. A veces los repositorios están un poco anticuados y se necesita un PPA para obtener la última y ¡con suerte! mejor versión de algunos programas. Alan Ward te muestra cómo se hace.

Este mes he hecho una pequeña trampa con mi columna sobre Arduino, ya que no hay verdadero Arduino en ella, pero sigue teniendo relación con la electrónica. Tron-Club es una nueva caja mensual de electrónica en la que me inscribí, y tengo que decir que estoy impresionado. Espero que más personas se apunten a ella y despegue de verdad. Es una gran idea para impulsar suavemente a la gente hacia la electrónica.

Charles trata la instalación de Drupal 7 en Linux Labs, SJ discute aplicaciones y complementos ChromeOS en Culto a Chrome. Además hablará sobre los primeros virus en su sección Linux Loopback.

Las cosas se están calentando en el mundo de los teléfonos de Ubuntu. Ahora tanto el BQ E4.5 como el E5HD están a disposición de todo el mundo, y el minorista indio en línea SnapDeal vende los dos teléfonos BQ adaptados a la India (es decir: con ámbitos de la India pre-instalados). Esta es una gran noticia. Aunque los teléfonos de Ubuntu están aún en pañales, lo están haciendo muy bien. Si bien todavía hay que hacer un lanzamiento oficial en Estados Unidos (con el hardware adaptado a ese mercado) los teléfonos BQ son un gran punto de partida.

¡Mis mejores deseos y sigue en contacto!

Ronnie

ronnie@fullcirclemagazine.org



Esta revista se creó usando :



Encuentra Full Circle en:



goo.gl/FRTMI



facebook.com/fullcircle-magazine



twitter.com/#!/fullcirclemag



<http://issuu.com/fullcircle-magazine>



<https://play.google.com/store/books/author?id=Ronnie+Tucker>



<http://www.magzter.com/publishers/Full-Circle>



MIGRAR DE SOFTWARE PROPIETARIO A LINUX PARA CONSEGUIR UN AHORRO DE COSTOS

Entre las tendencias TOP de TI del momento está el desarrollo de Linux Containers. Los inversores financieros y técnicos, programadores y clientes de software de Linux creen que los Contenedores Linux transformarán la forma en que las organizaciones gestionarán sus entornos Linux desde la implementación hasta el mantenimiento. Una reciente encuesta realizada por Red Hat y TechValidate dice que el 56% de los encuestados planean usar contenedores Linux como vehículos para el despliegue de la web y de comercio electrónico en los próximos dos años. Los encuestados incluyeron un número de compañías Fortune 500 y organizaciones del sector público. Siempre vale la pena echar un vistazo a cualquier desarrollo en el mundo del comercio electrónico.

Las Migraciones a Linux no son

nuevas. Amazon lo hizo en 2001 y en aquel momento el gigante del comercio electrónico ahorró \$500 en el software por cada servidor. El verdadero motor fue más allá del costo porque Amazon podría utilizar servidores X86 corrientes en lugar de los diseñados específicamente para UNIX. Esto ahorra a la empresa \$50.000 por servidor. Hoy en día la gestión de servidores Linux se ha convertido en la norma, pero las tecnologías de virtualización y la nube se han vuelto cada vez más comunes en comparación con el comienzo del siglo.

Fuente: <http://www.smartdatacollective.com/linuxit/340813/migrate-proprietary-software-linux-create-cost-savings>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

SE HA LANZADO UBUNTU KYLIN 15.10 BETA 1, CON ACTUALIZACIÓN DEL CENTRO DE SOFTWARE Y LINUX KERNEL 4.1 LTS

Ubuntu Kylin 15.10 Beta 1 está movido por el kernel Linux 4.1 LTS e introduce cambios a los paquetes más importantes de Ubuntu Kylin, como el tema de Ubuntu Kylin (ubuntukylin-theme), que ha sido actualizado a la versión 1.4.0, que trae los nuevos logos de Ubuntu Kylin 15.10 para la pantalla de presentación de arranque Unity Greeter y Plymouth.

El Centro de Software de Ubuntu Kylin se ha actualizado a la versión 1.3.5, una versión que incluye optimizaciones a la lista de software, la adición de un efecto de sobrevuelo al cursor del mouse, una barra de progreso para la instalación, actualización y desinstalación de software, así como múltiples optimizaciones en el estado de la barra de progreso y las propagandas.

La herramienta Asistente Youker alcanzó la versión 2.0.3 con modificaciones en el diseño de la interfaz, una transición más suave al cambiar la interfaz, un rediseño del centro de aspectos, del módulo de

ajustes, del menú, y del módulo de información, una renovación total del cuadro de diálogo Acerca de, de las animaciones y del centro de aspectos, el añadido de una función de actualización y apoyo para mostrar el logotipo del fabricante del hardware.

Fuente: <http://news.softpedia.com/news/ubuntu-kylin-15-10-beta-1-is-out-with-updated-software-center-linux-kernel-4-1-lts-490282.shtml>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

LA LISTA DE COMPROBACIÓN DE SEGURIDAD DE LINUX FOUNDATION PUEDE AYUDAR A ADMINISTRADORES DE SISTEMAS A ROBUSTECER ETACIONES DE TRABAJO

Si es usted un usuario de Linux, especialmente un administrador de sistemas, la Linux Foundation tiene algunos consejos de seguridad

para compartir, y son bastante buenos.

Konstantin Ryabitsev, director de servicios colaborativos de TI de la Fundación, publicó la lista de verificación de seguridad que la organización utiliza para robustecer los ordenadores portátiles de sus administradores de sistemas remotos frente a ataques.

Las recomendaciones intentan equilibrar las decisiones de seguridad con facilidad de uso y van acompañadas de las explicaciones de por qué se tuvieron en cuenta. También tienen diferentes niveles de gravedad: crítica, moderada, baja y paranoides.

Las recomendaciones críticas son aquellas cuya aplicación se considera imprescindible. Incluyen cosas como habilitar SecureBoot para prevenir rootkits o ataques "Evil Maid", y la elección de una distribución Linux que soporta cifrado nativo de disco completo, cuenta con actualizaciones de seguridad tempranas, proporciona la verificación criptográfica de paquetes y soporta mecanismos de control de acceso obligatorio (MAC) o control de acceso basado en roles (RBAC) como SELinux, AppArmor o

Grsecurity.

Fuente:

<http://www.pcworld.com/article/2978136/linux-foundations-security-checklist-can-help-sysadmins-harden-workstations.html>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

CÓMO UBUNTU 15.04 VIVID VERVET PUEDE RESULTAR ÚTIL PARA WIFI EMPRESARIAL

Todos los negocios generan datos, independientemente de su tamaño. Gestione un negocio durante un mes y vea hasta qué punto queda usted enterrado por los datos que genera.

La conectividad necesita que en torno a los datos haya un centro propio de la empresa. Una conexión es útil cuando se protege los datos de la empresa y agiliza la transmisión de datos. Tanto si la conexión es celular como Wi-Fi, si no puede ofrecer seguridad y rapidez no es útil para una empresa.

Ubuntu es quizá la distribución de Linux más utilizada. Y le

sorprenderá saber que no sólo los usuarios particulares, sino también las empresas también muestran una predilección por ella. Tienen sus razones.

Enterprise Ubuntu viene con soporte para las últimas prácticas WiFi. Lo más actual este año es Ubuntu 15.04 o "Vivid Vervet". Se puede ejecutar en servidores, y entre sus muchas características está el soporte de OpenStack Kilo.

OpenStack Kilo es una mina de oro para las empresas de cualquier tamaño. Se podría seguir cavando en ella y no llegará al fondo. Kilo permite a una empresa a desarrollar todo tipo de nubes y aprovechar todas las características con la ayuda de las más de 400 herramientas que integra.

Fuente:

<http://smallbiztrends.com/2015/09/ubuntu-15-04-vivid-vervet-enterprise-wifi.html?tr=sm>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

SE RUMOREA QUE XIAOMI ESTÁ TRABAJANDO EN UN PORTÁTIL... ¡QUE EJECUTA

LINUX!

Ahora se rumorea que el tercer mayor fabricante de teléfonos inteligentes del planeta y una locomotora de la economía china va a lanzar su primer portátil. Es una gran noticia, sobre todo teniendo en cuenta que la compañía vendió más de 60 millones de teléfonos inteligentes en 2014. En su tierra natal, Xiaomi es más popular que Apple y Huawei, y en diciembre de 2014 se convirtió en la startup más valiosa del mundo.

Ahora planean expandir su línea de hardware de características y precio medios en el reino de los ordenadores portátiles. Más específicamente, los ordenadores portátiles movidos por Linux.

Algunos detractores podrían estar moviendo la cabeza diciendo que esto va a acabar como otro vendedor haciendo promesas que sólo caerán cuando el público tenga el producto en la mano y quede completamente decepcionado. Sin embargo, se equivocan. ¿Por qué? Sencillo.

Xiaomi se ha hecho un gran nombre por sí mismo lanzando

versiones personalizadas de Android (llamada MIUI) para sus teléfonos inteligentes. Así, los fieles a Xiaomi están acostumbrados a trabajar con una variante en sus interfaces. Eso se traduce en que desaparece una barrera frente a la entrada de un ordenador portátil con motor Linux lanzado por esta empresa.

Fuente:

<http://www.techrepublic.com/article/xiaomi-is-rumored-to-be-working-on-a-laptop-running-linux/>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

IBM SE UNE A PROYECTO MAINFRAME ABIERTO PARA UNA MAYOR ADOPCIÓN DE LINUX; LANZAMIENTO DE LOS NUEVOS MAINFRAMES LINUXONE

IBM da nueva vida a su estrategia de mainframe abierta con el anuncio de nuevas iniciativas para una mayor adopción de Linux en la empresa. El mes pasado el gigante de la tecnología lanzó una nueva línea de mainframes Linux apodada LinuxONE. El Emperor está basado

en el IBM z13 y "es el sistema Linux más avanzado del mundo con el procesador más rápido en la industria", según IBM.

Según el comunicado es capaz de analizar transacciones en "tiempo real" y tiene la capacidad de escalar hasta 8.000 máquinas virtuales de cientos de miles de contenedores. Por otro lado, el "modelo básico" LinuxONE Rockhopper viene con un paquete más pequeño orientado a los mercados emergentes.

Las características avanzadas de cifrado por software y hardware están integradas en ambas unidades centrales para mantener los datos y transacciones de los clientes ocultos a las miradas indiscretas. "La clave protegida, disponible en LinuxONE, proporciona una seguridad significativamente mayor con respecto a la tecnología de clave abierta y ofrece un rendimiento hasta veintiocho veces superior a la tecnología estándar de clave segura", dijo IBM.

Fuente:

<http://www.franchiseherald.com/articles/37783/20150905/ibm-linux-adoption.htm>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

DEBIAN LINUX FRENTE A LA CIA

Puertas traseras ocultas en el software han sido durante mucho tiempo una preocupación para algunos usuarios a la par que iba aumentando en todo el mundo el espionaje gubernamental. Ahora el proyecto Debian ha apuntado a la CIA y otras agencias de espionaje del gobierno con compilaciones reproducibles que tienen el objetivo de cerrar puertas traseras ocultas.

JM Porup informa para Vice:

En respuesta a la revelación por parte de Snowden de que la CIA se ha infiltrado en el proceso de construcción de los desarrolladores de Apple, lo que permite al gobierno insertar puertas traseras en tiempo de compilación sin que las detecten los desarrolladores, Debian, el proyecto de software libre más grande del mundo, se ha embarcado en una campaña para evitar justo este tipo de ataques. ¿La solución de Debian? Compilaciones reproducibles.

En una charla en Chaos Communication Camp en Zehdenick, Alemania, a principios de

este mes (texto completo aquí), el desarrollador de Debian Jérémy Bobbio, más conocido como Lunar, explicó a la audiencia cómo el sistema operativo basado en Linux está trabajando para proporcionar compilaciones reproducibles a todos sus más de 22.000 paquetes de software.

Fuente:

<http://www.itworld.com/article/2981508/linux/debian-linux-versus-the-cia.html>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

JIM ZEMLIN EXPLICA CÓMO LA FUNDACIÓN LINUX SE EXTIENDE MÁS ALLÁ DE LINUX

Cuando Jim Zemlin ayudó a iniciar la Linux Foundation en 2007 era una organización con un propósito singular: ayudar a crecer y dotar al ecosistema Linux. Ahora en 2015 la Fundación Linux es algo más que Linux, y ha ayudado a permitir múltiples fundaciones y esfuerzos de código abierto, incluyendo la Fundación Cloud Foundry, la Fundación Node.js, la Iniciativa Open Container, el OpenDayLight y

los proyectos de Let's Encrypt.

En una entrevista en video, Zemlin trata sobre cómo crear fundaciones y habla de por qué es probable que la Fundación Linux siga creciendo.

En algunos aspectos, la Fundación Linux ahora ofrece la "Fundación como un servicio", aunque esa no es la meta que tiene Zemlin. Teniendo en cuenta los esfuerzos en otros ámbitos de la Linux Foundation en 2015, Zemlin tampoco tiene planes de cambiar el nombre de la Fundación Linux.

"Creo que hay mucho de valor en la reputación que implica el nombre de Linux, en términos de que es el proyecto de código abierto de mayor éxito en el mundo", dijo Zemlin.

Fuente:
<http://www.internetnews.com/itmanagement/jim-zemlin-explains-how-the-linux-foundation-scales-beyond-just-linux.html>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

AHORA UBUNTU LINUX ES COMPATIBLE CON TODAS LAS

PLATAFORMAS RACKSPACE

Con el fin de ofrecer a sus usuarios la mejor experiencia posible en la nube, los expertos de Ubuntu Linux de Canonical proporcionarán soporte para la plataforma Rackspace mientras se aseguran de que las últimas versiones están siempre a su disposición. Prometen construir, mantener y arreglar con regularidad las imágenes Rackspace en la infraestructura de Ubuntu Certified Public Cloud.

Mientras Rackspace entregará su famoso Apoyo a los Fanáticos a los clientes actuales y futuros, Canonical asegura a sus usuarios que las imágenes de Ubuntu Linux distribuidas a través del programa Ubuntu CPC (Certified Public Cloud) funcionarán con sólo instalarlos.

"La razón por la que nuestros clientes optan por ejecutar Ubuntu es para hacer las cosas de forma rápida, fácil y sin preocupaciones", dice Udi Nachmany, Jefe del programa Ubuntu Certified Public Cloud de Canonical. "Cuanto menos tiempo se dedican a pensar y mantener la plataforma que está ejecutando, y cuanto más tiempo

pueden dedicar a su negocio o misión principal, más felices somos".

Fuente:
<http://news.softpedia.com/news/ubuntu-linux-is-now-supported-across-all-rackspace-platforms-491469.shtml>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

LXD ES EL NUEVO PURE-CONTAINER HYPERVISOR PARA LINUX, DICE MARK SHUTTLEWORTH

Stéphane Gruber, de Canonical, ha anunciado que la versión 0.18 del hipervisor de contenedores de nueva generación LXD para los sistemas operativos basados en kernel de Linux queda certificado y está disponible para su descarga.

El anuncio del Sr. Gruber ha sido respaldado por Mark Shuttleworth, fundador de Canonical y Ubuntu, quien escribe en su página de Google+ que LXD es ahora el nuevo hipervisor puramente de contenedores para sistemas GNU / Linux, lo que permite a los usuarios probar sus aplicaciones a gran escala a la vez que ejecutan cientos

de instancias de sistemas operativos Linux, incluyendo Ubuntu, Arch Linux o CentOS.

"LXD es el nuevo hipervisor puro para contenedores en Linux. Es tan eficiente que en su computadora portátil puede ejecutar cientos de instancias de Ubuntu, CentOS o Arch, ideal para probar sus aplicaciones a gran escala", dice Mark Shuttleworth. "El añadido de AppArmor para cada contenedor ahora le permite aislar totalmente los procesos entre sí en el interior del contenedor, del mismo modo que en una máquina normal, por lo que está aún más cerca de ser 'una máquina más'".

Fuente:
<http://news.softpedia.com/news/lxd-is-the-new-pure-container-hypervisor-for-linux-says-mark-shuttleworth-491934.shtml>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

MEIZU MX4 UBUNTU. ARTÍCULO DE OPINIÓN: UN SMARTPHONE INSIGNIA DE LINUX

El MX4 Ubuntu Edition del fabricante chino Meizu es el segundo smartphone con Ubuntu en llegar al mercado. Lanzado originalmente para su compra a través de peticiones vinculada e invitación, el MX4 ya está disponible para compra normal directamente desde la página web de Meizu a € 299 euros (alrededor de £ 220). Tenga en cuenta que de momento el MX4 Ubuntu Edition sólo está disponible en la UE.

Canonical anunció sus planes de portar su popular distribución Ubuntu Linux como Ubuntu para Móviles en enero de 2013, y en abril de este año hicimos la crítica del primer teléfono Ubuntu - el Aquaris E4.5 Ubuntu Edition del fabricante español BQ.

Al igual que el teléfono BQ, el Meizu MX4 es en gran medida un dispositivo para los primeros usuarios, ya que Ubuntu para Móviles se encuentra todavía en fase de desarrollo. Mientras que el Aquaris E4.5 de €169,90 es un teléfono de gama media, el Meizu MX4 ofrece mucho más poder de cómputo por € 299. Se ejecuta en un procesador octa-core MediaTek MT6595 SoC con cuatro núcleos

ARM Cortex-A17 y otros cuatro ARM Cortex-A7 personalizado para Meizu, con una GPU PowerVR G6200 para manejar los gráficos, todo ello apoyado por 2 GB de RAM LPDDR3.

Fuente:

<http://www.zdnet.com/product/meizu-mx4-ubuntu-edition/>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

VALVE ALCANZA UN HITO LINUX—1.500 JUEGOS DISPONIBLES EN STEAM

Los juegos en Linux no son de ninguna manera una tarea nueva, pero 2013 se muestra como un año importante para las perspectivas de la plataforma de juegos de código abierto al anunciar Valve máquinas Steam basadas en Linux y la llegada de SteamOS. Cuando nos fijamos en el estado de los juegos de Linux después del aniversario de los 12 meses de Valve, nos encontramos que a partir de febrero de 2015 había disponibles cerca de 1.000 juegos profesionales y distribuidos comercialmente. Sin embargo, este fin de semana hay un hito numérico aún más grande para celebrar según

el sitio Linux Phoronix— en este momento hay 1.500 títulos de Linux disponibles a través de Steam.

Esto es así aunque hasta la fecha Linux en Steam no ha sido un matrimonio perfecto (la falta de compatibilidad de controladores ha sido un problema continuo, y el pequeño mercado global significa pocos ingresos para los desarrolladores que trabajan en las portabilidades), sigue habiendo muchas razones para que los entusiastas de Linux se emocionen.

"A finales de 2013, cuando Valve lanzó la beta de SteamOS todo cambió", comentó Che Dean, editor del sitio de noticias de juegos para Linux Rootgamer a Ars a principios de este año. "Después de años de promoción de las distintas distribuciones de Linux, teníamos una compañía de juegos importante que no sólo portaba sus juegos a Linux, sino que llegaba a crear su propio sistema operativo basado en Linux. Fue un momento muy emocionante y un punto de inflexión para los usuarios de Linux".

Fuente:

<http://arstechnica.com/gaming/2015/09/valve-hits-a-linux-landmark->

[1500-games-available-on-steam/](#)

Enviado por: Arnfried Walbrecht

MICROSOFT HA HECHO SOFTWARE, PERO NO ES UNA DISTRIBUCIÓN DE LINUX PARA SU SOFTWARE DE SWITCHES

Aunque el software es real, Microsoft no lo está caracterizado como una distribución de Linux. En su lugar nos dice que se trata de un proyecto interno. Esa es una distinción importante, y sospechamos que no vamos a ver a un Microsoft Linux en el corto plazo.

El proyecto Open Compute (OCP), del que Microsoft es miembro, es un grupo industrial que está trabajando en conjunto para definir los estándares de hardware y software de los equipos para centros de datos. Esto incluye diseños para equipos de nodos de alta densidad de cómputo, almacenamiento y red. Una parte en la que Microsoft ha estado trabajando es el hardware de red, en particular la creación de redes definida por software (SDN). SDN

añade una capa basada en software de programabilidad, configuración y gestión centralizada de hardware que tradicionalmente es difícil de manejar. Los conmutadores de red tradicionales, incluso los que admiten administración, no están diseñados para permitir el despliegue de nuevas políticas —alteraciones en la calidad del servicio o VLANs, por ejemplo—, a cientos o miles de dispositivos al mismo tiempo. Y en la medida en que estas capacidades están presentes, que varían de un proveedor a otro.

Entonces, ¿por qué la compañía no llama distribución a este nuevo emprendimiento? La principal razón es que la empresa no tiene intención de distribuirla. Una vez más, se trata de un desarrollo interno que muestra el enfoque OCP, pero no es un paquete que se le dará a terceros.

Fuente:
<http://arstechnica.com/information-technology/2015/09/microsoft-has-built-software-but-not-a-linux-distribution-for-its-software-switches/>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

LLEGA LINUX MANGAKA MOU, BASADA EN UBUNTU 14.04 LTS, PARA LOS FANS DEL ANIME Y EL MANGA

Linux Mangaka Mou es la quinta gran versión de la distro basada en Ubuntu para fans del anime y el manga. Actualmente se basa en la última versión LTS (Long-Term Support) del sistema operativo libre más popular del mundo y construido alrededor del entorno de escritorio ligero MATE. El único propósito de Linux mangaka es proporcionar anime y manga fans con todo tipo de herramientas para fansubbing y fandubbing.

"Todo el equipo Animesoft está orgulloso hoy de poder anunciar la etapa final de Mou, basado en Ubuntu con el escritorio ligero MATE, que contiene guiones de arquitectura de 64 bits para Apple e IBM PowerPC. Como con cualquier otro lanzamiento de Mangaka (excepto uno), usted será capaz de ejecutarlo en cualquier PC de 64 bits y disfrutar sin más de un Linux rápido y completo orientado a la visualización y edición multimedia de anime y manga", dijeron los desarrolladores de Linux Mangaka

en un correo electrónico a Softpedia.

Fuente:
<http://news.softpedia.com/news/linux-mangaka-mou-arrives-for-anime-and-manga-fans-based-on-ubuntu-14-04-lts-492217.shtml>

Enviado por: Arnfried Walbrecht

CONSEJOS PARA MEJORAR LA SEGURIDAD DE LINUX DESKTOP

Una de las creencias más antiguas es que el escritorio de Linux viene con sistema de seguridad invulnerable y a prueba de tontos.

Un examen detallado del sistema de seguridad indica que podría no ser así, después de todo. La computadora que ejecuta el sistema operativo Linux necesita una mayor protección para dotarla de una excelente seguridad y asegurarnos de que puede resistir los ataques más feroces del último y más potente malware, así como los virus y el spyware de hoy.

Antes de profundizar en las medidas que puede tomar, sería

bueno explicar que una de las razones detrás de la creciente piratería flagrante contra computadoras Linux es el deseo de robar ancho de banda de red, así como espacio de almacenamiento. Una vez que han asaltado los servidores Linux, los hackers son capaces de distribuir spam, malware y estafas junto con campañas de phishing a todos los rincones del mundo. La vida puede ser más tranquila para la computadora Linux, pero no todo el tiempo.

Por lo tanto, la pregunta que necesita una respuesta es la siguiente; ¿qué se puede hacer para mejorar la protección y la seguridad de la computadora con de Linux?

Fuente:
<http://neurogadget.com/2015/09/23/tips-for-improving-the-linux-desktop-security/16034>

Enviado por: Arnfried Walbrecht



Cualquier lector que alguna vez haya desarrollado algo que necesitara ser probado o ejecutado en un sistema fuera del servidor o estación de desarrollo, probablemente ha deseado una manera sencilla de controlar el ambiente de pruebas o emular el servidor de pruebas. Esto es esencialmente lo que ofrece vagrant. Es una herramienta que crea un archivo de configuración para un servidor –especificaciones, SO, qué instalar y enlaces a las fuentes (como los ISOs). Luego todo esto se ejecuta mediante vagrant, que crea una máquina virtual de VirtualBox corriendo todo lo especificado en el archivo de vagrant.

Ahora... puedes estar preguntándote ¿por qué simplemente no hacer esto a mano? Si vas a necesitar encender y apagar el servidor de desarrollo (como en el desarrollo web, donde son comunes ciertas combinaciones de software y SOs o versiones particulares), o si necesitas ser capaz de pasar el ambiente exacto de desarrollo a

otras personas. Como cuando trabajas en equipo. De esta manera, basta con que compartas el vagrantfile (y posiblemente los archivos fuente) y los miembros del otro equipo estarán trabajando rápidamente.

Vagrant también se encarga de ciertos aspectos -como la instalación de complementos en el cliente (guest additions), habilitar el acceso SSH y otros varios. También asegura que la interfaz de red esté puentada para que puedas acceder al software ejecutándose en el servidor desde tu red local. Para cualquiera que use una instalación local Apache y hosts virtuales para sus proyectos web, esta es una forma de crear máquinas virtuales de tu servidor. Ejecutando el software que de verdad se encuentra en desarrollo. Si tú, igual que yo, tiendes a eliminar las máquinas virtuales en el momento que terminas de usarlas porque ocupan espacio en disco, Vagrant es el compañero perfecto. Guarda el vagrantfile y borra todo lo demás. ¡Espacio ahorrado!

¿CÓMO FUNCIONA?

Necesitas instalar Vagrant (es una herramienta de línea de comandos) y también VirtualBox. En Ubuntu es tan sencillo como teclear `sudo apt-get install vagrant virtualbox`. Si vas a usar un SO diferente, necesitas verificar la mejor manera de instalarlos.

Una vez que Vagrant está instalado, puedes descargar un vagrantfile (hay muchos publicados en github o en <http://www.vagrantbox.es/>), o bien crea uno tú mismo. Crear uno propio es algo que aún no he hecho. Por eso, nos enfocaremos en el escenario más común que es usar un vagrantfile prefabricado. Si hay interés en crear vagrantfiles personalizados, envíame un email y más adelante escribiré una continuación a este artículo. Un escenario más complicado es usar `vagrant init` y luego ajustar el vagrantfile para ajustarlo a tus necesidades.

COMENZANDO

Para los propósitos de este artículo usaré un vagrantfile prefabricado llamado "django-python3-vagrant". Sigue leyendo más adelante para el enlace.

Descarga el archivo:

```
git clone
https://github.com/FlipperPA/
django-python3-vagrant.git
```

Entramos a la carpeta:

```
cd django-python3-vagrant
```

Desafortunadamente, el vagrantfile está orientado para utopic -que ya no se localiza en el servidor Ubuntu. ¡Es hora de editar el vagrantfile!

En la línea 6 cambia la línea de "django_config.vm.box = "utopic64"" a "django_config.vm.box = "trusty64"".

Reemplaza la línea 10 con lo siguiente:

```
django_config.vm.box_url =  
"https://cloud-  
images.ubuntu.com/vagrant/tru-  
sty/current/trusty-server-  
cloudimg-amd64-vagrant-  
disk1.box"
```

Ahora debes ejecutar:

```
vagrant up
```

Una vez que el comando termine de ejecutarse, puedes acceder a la VM usando

```
vagrant ssh
```

Al acceder verás varias instrucciones para crear un proyecto django. Síguelas. Sin embargo, en el paso de runserver, deberás reemplazar 0.0.0.0:8000 con la IP verdadera del servidor. Averíguala usando ipconfig. Por ejemplo: python manage.py runserver 192.168.1.200:8000

Después podrás acceder a la instancia django usando la dirección IP del servidor.

Para detener la VM:

```
vagrant halt
```

En versiones previas se tecleaba vagrant shutdown. Así que si halt no te funciona, inténtalo con

shutdown.

Para borrar la VM:

```
vagrant destroy
```

Si tienes problemas, fíjate en lo siguiente:

- Que estés usando la IP correcta tanto en el navegador como en el comando runserver.
- Que estés ejecutando los comandos vagrant desde la carpeta que contiene al vagrantfile.

Con suerte, esto será útil para cualquiera que necesite crear las mismas máquinas virtuales (o similares) de manera frecuente. Si tienes preguntas, comentarios o sugerencias, siéntete en la libertad de contactarme en lswest34+fc@gmail.com. ¿Tienes un Vagrantfile sin el que no puedes vivir? ¿O un consejo de Vagrant que ahorre tiempo? Envíamelos por email y los compilaré en un artículo.

LECTURAS ADICIONALES

<https://github.com/FlipperPA/django-python3-vagrant> - Vagrantfile

<http://vagrantbox.es> - Cajas prefabricadas

<https://www.vagrantup.com/> - Homepage de Vagrant



El Podcast Ubuntu (en idioma inglés) cubre las últimas noticias respecto a Ubuntu Linux y el Software Libre en general. Es atractivo para el usuario nuevo y el viejo codificador. Nuestras discusiones cubren el desarrollo de Ubuntu pero no son demasiado técnicas. Tenemos la suerte de contar con grandes invitados al programa, que nos cuentan de primera mano sobre los últimos y emocionantes desarrollos en que trabajan, ¡en una forma que todos comprendemos! También hablamos sobre la comunidad Ubuntu y las novedades.

El programa es presentado por miembros de la comunidad Ubuntu Linux de Gran Bretaña. Debido a que está cubierto por el Código de Conducta Ubuntu, todos pueden escucharlo.

El programa se transmite en vivo cada quincena los martes al anochecer (hora Inglesa) y está disponible para descargar al día siguiente.

podcast.ubuntu-uk.org



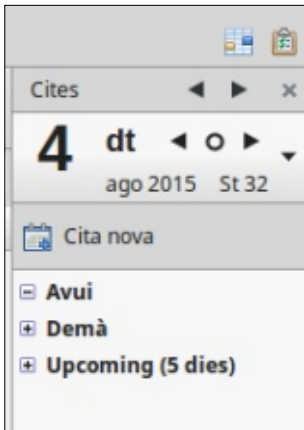
Lucas ha aprendido todo lo que sabe echando a perder repetidamente su sistema, no dejando otra opción más que hallar cómo repararlo. Puedes escribir a Lucas en: lswest34@gmail.com.





Los programas con una gran base de usuarios, como Mozilla Firefox, por lo general se benefician de la inclusión rápida de los nuevos lanzamientos en los repositorios de Ubuntu. En este momento, la versión actual de Firefox es 39.0, y tengo la versión 39.0+build5-0ubuntu0.14.04.1 instalado desde los repositorios -así que todo es oro.

Sin embargo, esto no siempre es cierto. Toma otra aplicación menos conocida de Mozilla, el cliente de correo electrónico Mozilla Thunderbird. Al momento de la redacción, Thunderbird está en la versión 38.1 desde el 09 de julio 2015, mientras que la versión de los repositorios es simplemente la 31.8, para ser precisos 1:31.8.0+build1-0ubuntu0.14.04.1.



Mi queja personal contra la versión de Thunderbird 31 es que todavía no incluye automáticamente el plugin del calendario, a diferencia de la versión 38. Así que me gustaría actualizar este programa directamente, en lugar de confiar únicamente en los repositorios de Ubuntu.

En la siguiente descripción, veremos cómo hacerlo para Thunderbird, aunque los fundamentos son extensibles a otras aplicaciones. Como nota al margen, en realidad hay una página Wiki de Ubuntu de como instalar nuevas versiones de Mozilla Thunderbird:

<https://help.ubuntu.com/community/ThunderbirdNewVersion>.

Desafortunadamente, la información no está actualizada a la fecha, ya que se refiere a las versiones de Ubuntu 10.04 y 10.10. Pero hay una indicación interesante que está vigente en muchos aspectos, y que se debe tener en cuenta: ir más allá de la versión del repositorio es específicamente "NO recomendado por el equipo de Ubuntu Mozilla debido a problemas de interoperabilidad." La operación se clasifica como "dificultad media, seguridad media", por lo que puede

estar fuera de la zona de confort de muchos usuarios.

Así, ¿Cuáles son nuestras opciones para tener acceso a la última y más novedosa versión de una aplicación como Thunderbird?

Lo primero que me viene a la mente (para un veterano, al menos) sería descargar el código fuente y compilar el programa nosotros mismos. Este es, sin duda posible, código abierto siendo ... abierto, con el código fuente disponible. Sin duda, también va a significar la descarga no sólo del código fuente, sino de las herramientas necesarias para hacer la compilación y el enlazado (versión de desarrollador de las librerías, el propio compilador), y puede requerir un poco de navegación a través de las dependencias de las librerías. Así, mientras que es un camino ciertamente posible y el resultado es una aplicación que se integra perfectamente en nuestro sistema actual, es quizás no recomendable a menos que disfrutemos del desarrollo de software en lenguaje C o C++.

Así pues, si queremos evitar la

compilación del código fuente, tenemos por lo menos dos opciones para obtener una aplicación pre-compilada en formato binario (ejecutable).

Una opción es usar el mismo sistema de paquetes apt al que tan acostumbrados estamos, para llevar a cabo la instalación. Esto significa añadir un repositorio adicional a los que ya tenemos -repositorio principal de Canonical, universo, multiverso y así sucesivamente. Este nuevo repositorio está hospedado por el sistema de Launchpad, y tiene su pagina principal en <https://launchpad.net/~ubuntu-mozilla-daily/+archive/ubuntu/ppa>. Como su nombre indica, este repositorio tiene compilaciones diarias de la versión más reciente de Thunderbird. Así que, como root, añadimos este repositorio a nuestra lista con:

```
sudo bash
apt-add-repository ppa:ubuntu-mozilla-daily/ppa
```

Ahora, actualizamos las listas de contenido del repositorio con:

CÓMO - INSTALAR UNA VERSIÓN RECIENTE

```
aptitude update
```

y consultamos la versión de Thunderbird que está disponible:

```
aptitude show thunderbird-trunk
```

Por favor nota que el nombre del paquete principal para Thunderbird en este repositorio diario no es "thundebird", si no "thunderbird-trunk". Así podemos distinguir entre las dos versiones. En mi caso, tengo:

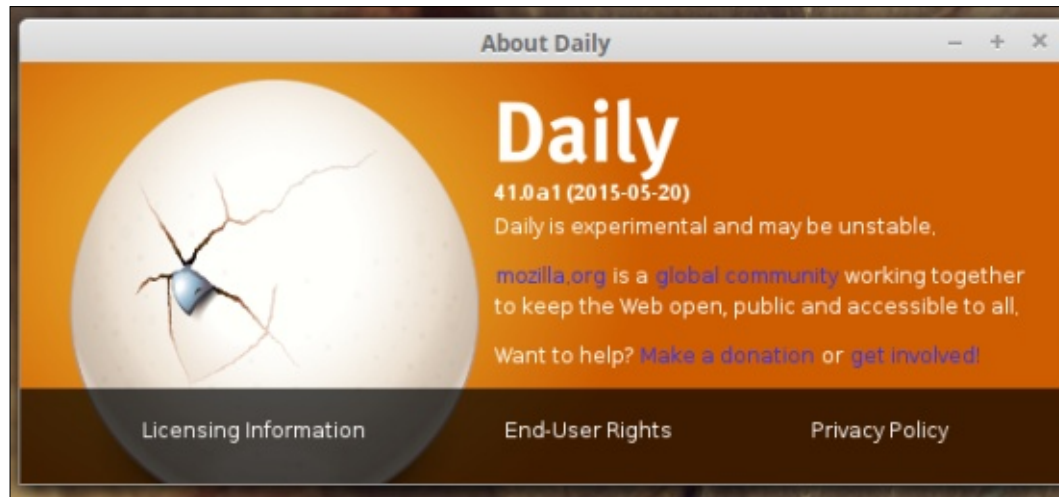
```
41.0~a1~hg20150519r17960.244718-0ubuntu1~umdl~trusty
```

¡Guauu! ¡Ahora tenemos una versión 41.0 disponible para nosotros! Y la versión en la página web de Mozilla es sólo hasta un mísero 39! Así que vamos a probarlo. En una terminal, escribe el comando:

```
thunderbird-trunk
```

Y ve como comienza. El cuadro de dialogo Acerca de establece claramente que se trata, de hecho, de la versión 41.

Sin embargo, también establece claramente algo que debería ser un sabio consejo: "Daily es experimental y puede ser inestable". Esto es algo que me di cuenta cuando era incapaz de autenticar en mi servidor de Gmail



-algo que cualquier versión de Thunderbird ha hecho con gran éxito desde hace muchos años. Por suerte, los desarrolladores han tenido la buena idea de que esta versión diaria no opera directamente sobre los datos de correo existentes, por lo que hay pocas posibilidades de destrozar todos esos mensajes que tienes en tu disco duro.

Está claro, sin embargo, que jugar con una versión diaria debe ser visto como trabajar con software grado beta, como mucho. Es lo suficientemente bueno para probar -pero ciertamente no para máquinas en producción, o para la tranquilidad de los usuarios normales.

La última opción para descargar una versión estable de Thunderbird es simplemente consultar la sección de descargas de la página web del

proyecto, <https://www.mozilla.org/en-US/thunderbird/all/>.

Aquí, nos encontramos con los binarios pre-compilados para los tres principales sistemas operativos de escritorio: Windows, OS-X y GNU / Linux. Para este último, asegúrate de elegir la versión correspondiente a tu idioma preferido. Además, puedes seleccionar entre 32-bit o 64-bit. Si no estás seguro de qué versión del kernel de Linux tienes:

```
uname -a
```

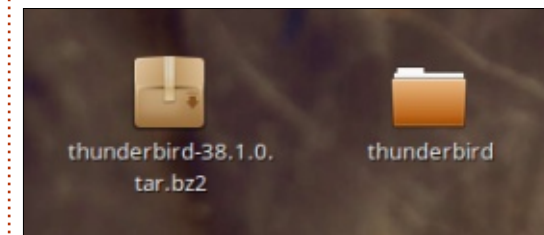
y si ves "x86_64" en la información devuelta entonces este es un kernel de 64 bits. "i386" o "i686" significa un kernel de 32 bits.

El archivo que se descarga debe ser un archivo comprimido con la

extensión tar.bz2. En el momento de escribir esto, la versión más reciente era thunderbird-38.1.0.tar.bz2, bastante menos que la 41.0 enumerada en la versión diaria.

Una vez descargado, simplemente haz clic en el archivo y se abrirá con cualquier utilidad de compresión/descompresión asociada con esta extensión de archivo. El programa exacto invocado dependerá mayormente en el gestor de escritorio usado pero, en muchos casos (Unity, Gnome, Cinnamon), sería el administrador de archivos de Gnome file-roller. Una vez que el archivo comprimido esté abierto en la utilidad de archivo, extraerlo, por ejemplo en el escritorio. La utilidad de archivo se puede cerrar.

Ahora deberías tener una carpeta en el escritorio llamada simplemente "thunderbird". Esta carpeta contiene un gran número de archivos,



incluyendo el archivo principal (es decir, el programa de Thunderbird en sí) que como era de esperar también se llama "thunderbird".

CÓMO - INSTALAR UNA VERSIÓN RECIENTE

En una terminal, ejecuta

```
Desktop/thunderbird/thunderbird
```

y, voilà, la nueva versión de Thunderbird debe de empezar. Vale la pena señalar que se puede acceder directamente a los archivos de configuración y los mensajes existentes, que no están en esta carpeta, si no en la carpeta oculta ~/.thunderbird. Si no estás ejecutando Ubuntu en Inglés, si no en otro idioma, sólo tienes que sustituir el nombre correcto para tu escritorio (Bureau/thunderbird/thunderbird, ! /thunderbird/thunderbird, etc.)

Si esto no funciona, la ventaja de utilizar un terminal para iniciar el programa recién descargado, es que los mensajes de error serán visibles para su lectura detenidamente.

Para obtener los mejores resultados, es recomendable ejecutar una versión reciente de *Ubuntu. La versión más reciente LTS (ahora 14.04) o Linux Mint equivalente (17.2) deberían de ser suficientes para las últimas versiones de Thunderbird. De otra forma, es muy posible que algunas de las librerías no se encuentren en las versiones suficientemente recientes para trabajar con el Thunderbird actual.

Para instalar este programa y que todos los usuarios se beneficien de él, la mejor práctica implica moverlo al directorio /opt. Hay que hacerlo como root. Por lo tanto:

```
sudo bash
cd ~/Desktop
mv thunderbird /opt/
```

Ahora, vamos a cambiar el nombre de la versión existente de Thunderbird y enlazar a la nueva versión.

```
cd /usr/bin
mv thunderbird thunderbird-ubuntu
ln -s
/opt/thunderbird/thunderbird
```

A partir de ahora, todas las referencias al programa de Thunderbird deben apuntar a la nueva versión: esta es la que se inicia cuando se utilizan los enlaces en la barra de menús, dock o la barra de estado. Todavía se puede acceder a la versión antigua escribiendo el comando

```
thunderbird-ubuntu
```

No hace falta decir que, si el usuario no está satisfecho con el nuevo programa, se puede desinstalar con seguridad y volver a la versión anterior

mediante la ejecución de los siguientes comandos:

```
sudo bash
cd /usr/bin
rm thunderbird
mv thunderbird-ubuntu
thunderbird
rm -r /opt/thunderbird
```



¡EXTRA! ¡EXTRA! ¡LEE TODO AL RESPECTO!

Nuestros gloriosos reporteros están publicando actualizaciones de noticias regularmente en el sitio de Full Circle.

Haz clic en el enlace NEWS, en el menú del sitio en la parte superior de la página y verás los encabezados de noticias.

Alternativamente, mira en la parte derecha de cualquier página en el sitio, y verás las cinco publicaciones más recientes.

Siéntete libre de discutir los nuevos artículos. Quizá sea algo que pueda llevarte del sitio hacia la revista. ¡Disfrútalo!



Alan enseña ciencias computacionales en la Escola Andorrana de Batxillerat (bachillerato). Anteriormente, impartía cursos GNU/Linux en la Universidad de Andorra y enseñó Administración de sistemas GNU/Linux en la Universidad Abierta de Cataluña (UOC – Universitat Oberta de Catalunya).



CÓMO

Escrito por Elmer Perry

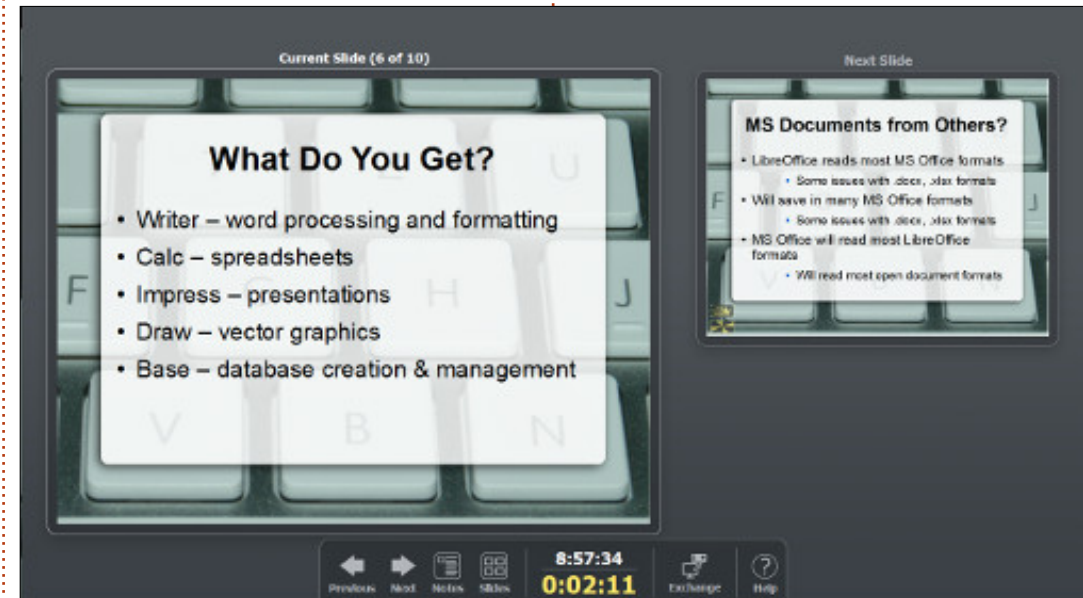
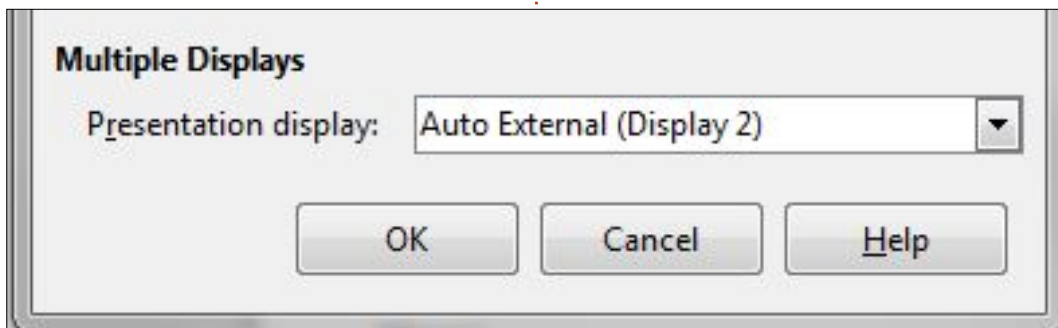
LibreOffice Parte 53 - Consola del Presentador

Al menos dos veces al año, imparto formación de instalación en mi compañía. Durante los cursillos, muestro varias presentaciones. Por supuesto, el programa de presentación que elijo es LibreOffice Impress. Como quizás ya sabrás, una de las razones es la app Android Impress Remote, pero aún cuando no utilizo Impress Remote, sigo usando Impress por una funcionalidad llamada Consola del Presentador. La consola es un panel de control para la persona que está ofreciendo la presentación, con herramientas para ver notas, moverse entre las diapositivas, y llevar un control del tiempo que llevas consumido en la presentación.

Cuando doy una presentación, estoy en un portátil conectado a

una gran pantalla o a un proyector. En todo momento cuando tienes dos monitores, puedes configurar tu sistema para usar la Consola del Presentador. Asegurate de no definir el monitor secundario en modo espejo del principal. Ajústalo para que el segundo monitor extienda al primero. Una buena cosa es que el modo escritorio extendido permite que cada monitor utilice la mejor resolución para el mismo. Convertir al segundo monitor en una extensión del primero te permite utilizar la Consola del Presentador.

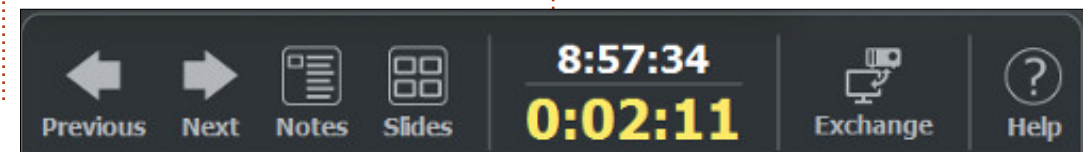
Antes de empezar, asegúrate de que la presentación está configurada para mostrarse en el segundo monitor. Puedes comprobarlo en este menú, Presentación > Configuración de la presentación. En la opción



Pantallas múltiples, elige el monitor en el que quieras que se muestre la presentación. Esta opción solo está disponible cuando tienes múltiples monitores. Esta configuración no se guarda como parte de la presentación si no como una configuración de Impress.

Cuando comiences tu presentación (Presentación > Iniciar la presentación), la Consola del Presentador aparecerá en el

monitor no dedicado a la presentación. El modo por defecto muestra la diapositiva actual, la siguiente, y una barra de control. La diapositiva actual te tiene actualizado de que se está mostrando en la pantalla de la presentación, así que no tienes que mirar detrás de tí o fuera de tus notas para ver lo que tu audiencia está viendo. Esto es especialmente importante cuando tienes animaciones que te apoyan al



tiempo en la diapositiva. La siguiente diapositiva muestra la diapositiva terminada que viene tras la actual. La barra de control es el componente principal de la consola. Ahí puedes cambiar entre los diferentes modos, cambiar la diapositiva, ver las notas o las vistas entre los monitores.

Los botones Anterior y Siguiente te mueven por las diapositivas. El botón Anterior te lleva al comienzo de la diapositiva anterior. El botón siguiente te lleva a la siguiente animación o, si no hay más animaciones en la diapositiva actual, a la siguiente diapositiva. Apenas lo utilizo. Normalmente uso la barra de espacio para

moverme hacia adelante y la tecla retroceso para moverme hacia atrás. La elección es tuya y los botones funcionan muy bien si quieres mantener tus manos en el ratón.

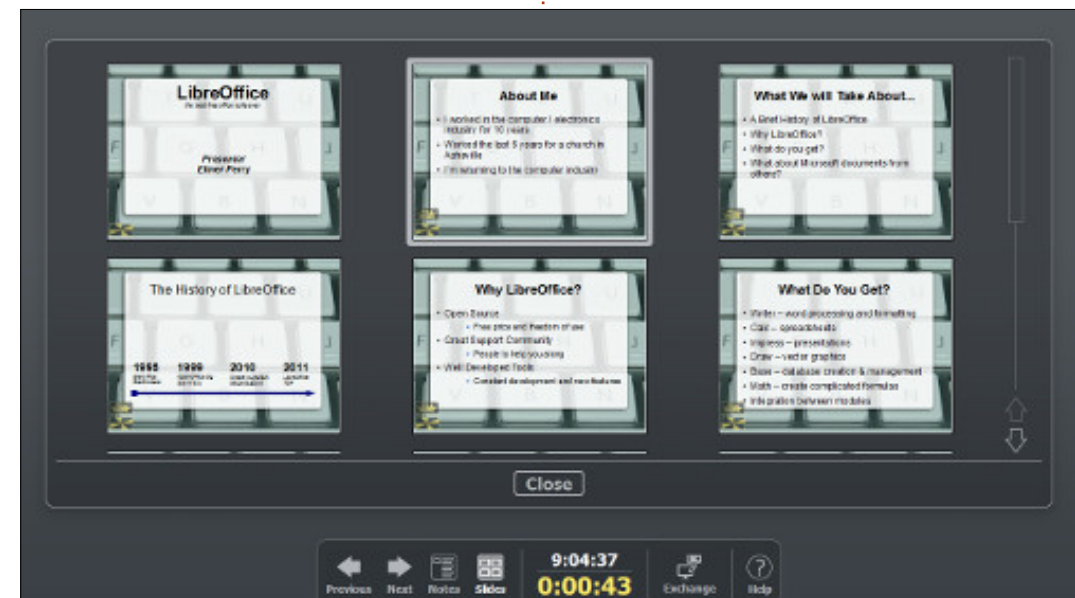
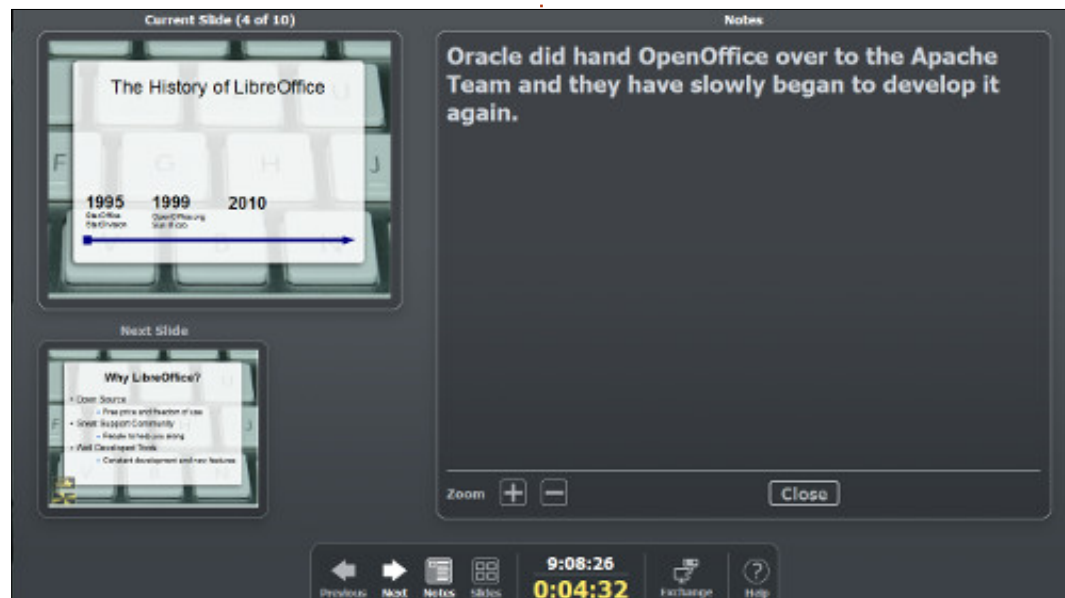
El botón Notas cambia la pantalla para mostrar el modo de notas. En este modo, tienes una versión más pequeña de la diapositiva actual y la siguiente diapositiva se desplaza hasta ponerse bajo ella. El lado derecho de la consola muestra las notas de la diapositiva actual. Este modo es muy útil cuando tienes muchas notas en la presentación, lo que te recomiendo que hagas cuando haces una presentación por primera vez. Los botones + (más) y

– (menos) te permiten cambiar el tamaño de texto de las notas. De forma ideal, tus notas se ajustarán en la pantalla, pero a veces necesitas más notas. Ajustar el tamaño te permite encontrar ese punto feliz entre legibilidad y cobertura máxima. Tienes una barra de desplazamiento cuando las notas son muy largas para caber en la ventana de notas. El botón cerrar cierra las notas y regresa al modo default.

El botón Diapositivas de la barra de control muestra una pantalla con todas las diapositivas de la presentación. Puedes utilizar la barra de desplazamiento para moverte por ellas hasta encontrar la que necesitas. Cuando

seleccionas la diapositiva, se mostrará en la pantalla principal de la presentación. Pulsa el botón cerrar para volver a la vista anterior (defecto o notas). Esta funcionalidad viene muy bien cuando alguien retoma de nuevo un tema ya discutido, y quieres volver a la diapositiva en la que se trató. Lo hago de vez en cuando, y la pantalla de diapositivas es mucho más rápida que usar el botón Anterior.

En el centro de la barra de control están el reloj y un cronómetro. Utilizo el cronómetro para controlar cuanto tiempo estoy dedicando a esta presentación. ¿Voy muy rápido? ¿Necesito ir más despacio? ¿Tengo que seguir igual?



El reloj es también útil para algo similar. ¿Tengo que terminar antes del mediodía? Saber la hora sin tener que mirar el reloj o el móvil seguro que ayuda. El reloj y el crono son útiles para mantener el tiempo programado.

El botón de “Intercambiar” permite intercambiar lo que se muestra en las pantallas. No tengo claro porque querrías hacerlo, pero ahí tienes la opción. Supongo que, si por despiste, configuras las pantallas al revés, puedes

intercambiar los monitores y hacer que todo funcione como debe ser. ¿O si necesitas mostrar la pantalla del presentador a tu audiencia? No estoy seguro por qué existe, pero ahí está si la necesitas. Seguro que salvará a alguien de alguna situación embarazosa.

El último botón en la barra de control es el botón de Ayuda. Haciendo click en la ayuda aparecerá una lista con los atajos de teclado en la consola. Cuando hago una presentación, a veces el

podio no es suficientemente grande para tener un ratón y yo soy muy afecto a los mousepads de los portátiles. Los atajos de teclado hacen la navegación más sencilla. Hay unos cuantos, pero no tantos como para no poder memorizar. Para anterior y siguiente, te sugiero encontrar un par de atajos que te sean cómodos y que los uses. Yo utilizo la barra espaciadora para el siguiente y Retroceso para la anterior. La relación entre adelante y atrás hacen que sea fácil de recordar. Las flechas izquierda y derecha también son lógicas por la misma razón. El CTRL-1 (vista estándar), CTRL-2 (vista de notas), y CTRL-3 (vista de diapositivas) hacen que el cambio de vistas sea sencillo y rápido. B vuelve la pantalla a negro. Úsalo durante los descansos o para desviar la atención de la audiencia hacia otro lado. Si pulsas la B de nuevo, la pantalla vuelve a mostrarse. W hace lo mismo pero, pero la pantalla se pone en blanco. Pulsa ESC en cualquier momento para finalizar la presentación. Si sabes el número de la diapositiva a la que quieres saltar, teclea el número y pulsa Enter. La tecla Inicio te devuelve a la primera diapositiva, y Fin te lleva a la última. G y S aumentan y disminuyen el tamaño

del texto de las notas y H y L mueven el cursor en la vista de notas hacia atrás y adelante.

La Consola del Presentador en Impress es un útil centro de control para cualquiera haciendo una presentación. La pantalla te deja ver siempre el estado actual del monitor de la presentación y te muestra cual es la próxima diapositiva. La barra de control te proporciona acceso a todas las funcionalidades de la consola. En el modo de notas te muestra las notas para la diapositiva actual. El modo de diapositivas te permite cambiar rápidamente a cualquier diapositiva de la presentación. El botón de ayuda te recuerda los atajos de teclado de la consola. La Consola del Presentador mantiene el control de la presentación en manos del presentador.



Elmer Perry. Su historial de trabajo y programación involucra una Apple][E, además de alguna Amiga, una generosa ayuda de DOS y Windows, una pizca de Unix, bien mezclado con Linux y Ubuntu. Tiene su blog en <http://eeperry.wordpress.com>



Ahora que nuestra VM Linux está construida, hay que añadir la seguridad para una mejor protección del servidor; esto se logra mediante el uso de las capacidades de firewall de Linux. Después, instalaremos un servidor web y estableceremos una seguridad adicional en el servidor web.

Hoy nos vamos a centrar en el firewall de Linux. Utilizaremos las iptables, funcionalidad estándar del firewall de Linux.

Un Firewall es básicamente un conjunto de reglas. Como mejor práctica, vamos a "denegar el acceso" como regla por defecto - esto significa que a menos que se especifique lo contrario, un paquete de red entrante será ignorado.

El acceso externo a nuestro servidor se permitirá con:

- SSH - Para control remoto
- HTTP -servidor de páginas web (nuestro sitio web)

En este momento, cualquiera puede tratar de conectar con nuestro servidor a través de SSH. Obviamente, no será posible sin la clave privada; Sin embargo, incluso nos gustaría limitar quién puede

tratar de conectarse a nuestro servidor - se trata de una buena práctica y limita el acceso de potenciales ataques.

Por ejemplo - supongamos que vive en los EE.UU. - probablemente es una buena idea permitir conexiones SSH solamente desde los EE.UU. (cualquier intento de conexión SSH desde fuera de los EE.UU. no será legítimo - ¡¡¡porque no es usted!!! - por lo que debe ser ignorado).

Además, podríamos decidir no hacer negocios con ciertos países - bloquearemos cualquier acceso a la web (HTTP) desde estos países. Por ejemplo, voy a elegir Canadá (nota - es sólo un ejemplo, no hay nada de malo en absoluto en Canadá - Tan solo estoy eligiendo un país democrático, de esta manera ¡¡¡no me meto en problemas!!!).

Tenga en cuenta que el control del país de entrada no es infalible - la conexión de origen puede suplantar la dirección IP (o simplemente una VPN en un servidor de un país no bloqueado). De todos modos - se trata de una buena protección contra los escáneres de bots automáticos y sin duda ayudará a mantener a los piratas informáticos de

distancia.

Sin entrar en demasiados detalles, las reglas del firewall se pueden configurar para conexiones entrantes, salientes, y redireccionamientos.

Ya que no redireccionaremos nada, sólo vamos a definir reglas para la entrada (más importante), salida (más adelante veremos por qué) y no vamos a hacer caso de los reenvíos (los reenvíos están desactivados por defecto en el núcleo de todos modos).

AHORA PASO A PASO

Rápido recordatorio: Sólo sudo (o root) puede configurar reglas de firewall. Para cambiar a root, recomiendo escribir:

```
sudo su
```

1 – RESTABLECER CUALQUIER REGLA DE FIREWALL Y ELIMINAR CUALQUIER CONEXIÓN ENTRANTE:

La mayoría de las distribuciones vienen con algún tipo de regla de firewall instaladas por defecto. (Centos y Suse son seguras – acerca de Ubuntu no estoy

tan seguro).

Vamos a restablecer las reglas para que podamos empezar de cero:

```
iptables -F
```

```
iptables -X
```

Y por defecto DROP las conexiones entrantes:

```
iptables -P INPUT DROP
```

2 – PERMITIR CONEXIONES LOCALES (LOCALHOST):

```
iptables -A INPUT -i lo -p all -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -m state --state RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
```

3 – BLOQUEAR CONEXIÓN ENTRANTE SI SE ORIGINA EN UN PAÍS ESPECÍFICO:

Hay varias maneras de comprobar el país de origen de una conexión entrante:

- iptables geoiip
- cargar bloques de países en ipset

iptables con geoiip se basa en xtables-

addons, que es una extensión de iptables. Funciona bastante bien. Sin embargo, no es realmente un "estándar" - lo que significa que xtables no está disponible en algunas distribuciones (requiere compilar las fuentes e instalar). Por ejemplo, He sido incapaz de hacerlo funcionar con Arch Linux en la arquitectura ARM (no digo que no funcione, simplemente digo que yo no he sido capaz de hacer que funcione - gran diferencia).

ipset es una aplicación complementaria a iptables - puede cargar rangos en memoria de las direcciones IP, y iptables puede aprovechar ipset para probar si una IP está dentro de este rango.

Como geo-localization, elegiré ipset - que parece estar disponible entre los paquetes incluidos en cualquiera de las distribuciones que he probado hasta ahora.

```
sudo apt-get install ipset
```

Vamos a resumir lo que queremos lograr aquí:

- Obtener el bloque de rango de IP que queremos prohibir (basado en país).
- Cargar ese rango en ipset.
- Añadir una regla iptable que comprueba si la fuente está dentro de ese rango (Canadá en nuestro ejemplo).

- En caso afirmativo, bloquear esa ip.
- En caso contrario:
 - Permitir si el objetivo es HTTP (una página web).
 - Si el destino es SSH, también debemos comprobar que el país de origen es EE.UU. (igual que el anterior - con ipset).

¡¡¡Espero que me haya seguido hasta aquí!!!

Los Bloques IP por país los puede encontrar aquí:
<http://www.ipdeny.com/ipblocks/data/aggregated>

Vamos a conseguir los bloques de Estados Unidos y Canadá - Bien descargando el fichero o utilizando wget:

```
wget  
http://www.ipdeny.com/ipblocks/data/aggregated/ca-aggregated.zone
```

```
wget  
http://www.ipdeny.com/ipblocks/data/aggregated/us-aggregated.zone
```

Ahora vamos a cargar los bloques en la memoria del ipset:
Creamos un contenedor ipset llamado myset_CANADA:

```
ipset create myset_CANADA hash:net
```

Cargue los bloques correspondientes a Canadá en myset_CANADA:

```
for i in (cat ca-aggregated.zone);  
do ipset add myset_CANADA $i; done
```

Lo mismo para la gama de bloques de Estados Unidos:

```
ipset create myset_US hash:net  
  
for i in (cat us-aggregated.zone);  
do ipset add myset_USA $i; done
```

Ahora vamos a bloquear cualquier cosa que venga de Canadá (conjunción de iptables y ipset):

```
iptables -A INPUT -m set --match-set myset_CANADA src -j DROP
```

Si la regla anterior se cumple, se interrumpe la conexión (-j DROP hace eso) y salimos del firewall.

4 – SI LLEGAMOS HASTA AQUÍ EN LA SECUENCIA DE FIREWALL

Podemos aceptar conexiones entrantes HTTP:

```
iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
```

Si la regla anterior se cumple (significa "es cierta"), se acepta la petición (-j ACCEPT) y salimos del firewall.

5 – SI LLEGAMOS HASTA AQUÍ

La fuente no proviene de Canadá y no es una petición HTTP. Si la solicitud no es SSH, descartamos la solicitud y abandonamos el servidor de seguridad:

```
iptables -A INPUT -p tcp ! --dport 22 -j DROP
```

6 – SI HEMOS LLEGADO TAN LEJOS

Se trata de una solicitud de SSH (y no de Canadá) vamos a comprobar si se permite el país de origen (EE.UU. en nuestro ejemplo).

Antes de aceptar, vamos a escribir en el registro del sistema que el acceso al puerto 22 se ha concedido. Vamos a registrar esta información en /var/log/messages (archivo de registro del sistema por defecto). El registro es importante por razones de seguridad - mediante la ejecución de estadísticas sobre /var/log/messages descubrirá quien intentó acceder a su sistema. Tenga en cuenta que no rastreamos que ha conectado, pero si que intentó conectar:

```
iptables -A INPUT -j LOG --log-prefix "Accepted SSH " --log-level 7
```

```
iptables -A INPUT -m set --match-set myset_USA src -j ACCEPT
```

Si no se nos ha olvidado nada, cualquier conexión que llega al comando anterior será dado de baja (recordar - se nos cae todo por defecto a menos que se especifique lo contrario):

```
iptables -A INPUT -j DROP
```

No es obligatoria - pero podemos añadir un poco de seguridad adicional a las reglas anteriores.

Imaginemos que alguien realmente quiere hackear su sistema al tratar todas las combinaciones de clave RSA posible - es corresponde a un ataque de fuerza bruta. No se preocupe - con una clave RSA de 10K, es probable que no sea posible (note la palabra, probablemente, - ¡cuando se habla de seguridad, no se puede nunca estar seguro!).

Hay algo que podemos hacer acerca de esto - si una IP específica intenta conectar más de x veces (hagámoslo 5) a nuestro servidor en el puerto 22, podemos prohibir temporalmente la dirección IP durante unos minutos - digamos 5 (300 segundos). Esto significa que un atacante puede potencialmente

tratar 5 combinaciones de cada 5 minutos. Como puede entender ¡¡¡es probable que a ese ritmo un ataque por fuerza bruta no funcione!!!

A continuación, le estamos diciendo iptables que realice un seguimiento de las conexiones al puerto 22 durante 300 segundos. Si el contador (de fallos) llega a 5, la conexión será denegada durante los próximos 5 minutos:

```
iptables -A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -m state --state NEW -m recent --set --name DEFAULT --rsource
```

```
iptables -A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -m state --state NEW -m recent --update --seconds 300 --hitcount 5 --name DEFAULT --rsource -j DROP
```

A continuación, siga estos con los mismos bloques de reglas como antes:

```
iptables -A INPUT -j LOG --log-prefix "Accepted SSH " --log-level 7
```

```
iptables -A INPUT -m set --match-set myset_USA src -j ACCEPT
```

```
iptables -A INPUT -j DROP
```

Cuidado - ¡esta regla también se aplica a sí mismo!

Más acerca del registro y la comprobación del intento de acceder al

sistema...

Este comando mostrará cualquier intento de conexión al sistema a través de SSH:

```
cat /var/log/messages | grep "Accepted SSH"
```

Usted recibirá rápidamente una salida considerable ("rápidamente" significa minutos de servidor de tiempo de actividad), que no va a ser fácil de leer.

Esta versión revisada es probablemente más útil y dará la lista de intentos de IP únicas - ordenados según número de intentos de conexión:

```
cat /var/log/messages | grep "Accepted SSH" | awk -FSRC='{print $2}' | awk '{print $1}' | sort | uniq -c | sort -n
```

Una explicación rápida de comando anterior:

- Vuelca el contenido del archivo /var/log/messages.
- Se queda sólo con las líneas en las que existen las palabras clave "Accepted SSH".
- Se obtiene el texto a continuación de SRC = (será la dirección IP de la conexión entrante).
- Se ordena la lista.
- Se dejan sólo las IPs únicas, pero cuenta

el número de veces que aparece cada IP única.

- Ordena de forma descendente como números (tipo -n).

El objetivo de este artículo es el firewall y la seguridad. Sin embargo, creo firmemente que la seguridad y el scripting van de la mano. El registro de intentos de intrusión es genial, pero no el uso de los datos, es inútil. Como puede comprobar, un comando rápido de shell fue capaz de proporcionar información muy útil - de forma extremadamente rápida. Ahora podría, por ejemplo, prohibir el acceso a las 10 IPs con más intentos de entrar en el sistema primera IPs.

El siguiente comando prohibirá la entrada de la IP 10.10.10.10 insertando la regla por delante de todas las reglas (-I INPUT 1):

```
iptables -I INPUT 1 -s 10.10.10.10 -j DROP
```

Diviértase y por favor asegúrese de no prohibirse... ¡a sí mismo!

7 - REGLAS DE SALIDA:

Muchas veces, los servidores de seguridad refuerzan las reglas sólo para conexiones entrantes - lo que significa que son muy permisibles con el tráfico de

salida. Esta no es una buena práctica - imagina que un hacker llega a tu ordenador y es capaz de instalar un software de servidor que pudiese crear un túnel a través de un puerto aleatorio al servidor del atacante y, de esta forma, proporcionar acceso completo al atacante.

Vamos a cerrar este agujero. Básicamente vamos a permitir el acceso saliente para:

- SSH (para nuestro acceso remoto), TCP por el puerto 22.
- HTTP y HTTPS (para nuestras páginas web), son los puertos 80 y 443.
- DNS (¡para que nuestras peticiones se pueden resolver!), es el puerto 53.

Probablemente ya cogió la idea:

- Por defecto, tiraremos las conexiones de salida, a menos que específicamente se diga lo contrario.
- Permitiremos la conexión a localhost (el propio servidor).
- Permitiremos SSH, DNS, HTTP y HTTPS.

```
iptables -P OUTPUT DROP
```

```
iptables -A OUTPUT -o lo -p all -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -m state --state RELATED, ESTABLISHED -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p udp --dport 53 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 53 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -p tcp --match multiport --dports 80,443 -j ACCEPT
```

```
iptables -A OUTPUT -j DROP
```

Vamos a poner todo esto junto...

En primer lugar la construcción del bloque de direcciones IP. Ejecutar todo abajo como root (o sudo):

```
apt-get install ipset
```

```
wget http://www.ipdeny.com/ipblocks/data/aggregated/ca-aggregated.zone
```

```
wget http://www.ipdeny.com/ipblocks/data/aggregated/us-aggregated.zone
```

Ahora vamos a limpiar todas las reglas de firewall:

```
iptables -X
```

Y asegúrese que todas las reglas se han eliminado realmente - usted debe ver esto:

A continuación, agregue las reglas de firewall en un archivo de texto (más abajo):

Para probar todo esto, recomiendo lo siguiente:

- Usar wget para obtener los bloques de direcciones IP, y mantener los archivos.
- Copiar/pegar el código anterior en un archivo de comandos (archivo de texto con extensión .sh y darle permisos de ejecución con `chmod +x [nombre de archivo]`).
- Ejecute el archivo. En mi ejemplo, voy a llamar al archivo `/usr/local/sbin/firewall.sh`

Ahora el firewall debería estar cargado completamente y operativo.

IMPORTANTE – `iptables -F` ¡restablece el servidor de seguridad y bloquea las sesiones externas de ssh!

Cuando se ejecuta el archivo, su

```
#!/bin/sh -e
#
# rc.local
#
# This script is executed at the end of each multiuser runlevel.
# Make sure that the script will "exit 0" on success or any other
# value on error.
#
# In order to enable or disable this script just change the exec
# bits.
#
# By default this script does nothing.

sleep 10
/usr/local/sbin/firewall.sh
exit 0
```

terminal se "bloquee". Se debe a que hemos restablecido el firewall bloqueando todas las reglas por defecto. Tan solo trate de conectar de nuevo con el iceberg desde otro terminal. Si funciona - todo debería de estar listo, pero si no puede conectarse, tendrá que detener y reiniciar la máquina virtual desde el panel de Digital Ocean. Tras la reanudación, las reglas no se cargan, por lo que puede solucionar el problema: Por ejemplo, permití los bloques IP de Estados Unidos porque vivo en los EE.UU., ¿Ha cargado usted los bloques de IPs correctos de acuerdo a donde vive?

Supongamos que todo funciona bien - vamos a hacer que los scripts se ejecuten en el arranque.

En ubuntu 14.04, edite y añada

CÓMO - SITIO WEB CON INFRAESTRUCTURA

ambos archivos /etc/rc.local

Nota sobre el sleep 10 - estamos diciéndole a iceberg que espere 10 segundos antes de ejecutar nuestros scripts - esto es para asegurarse de que la red está lista y funcionando, antes de configurar el servidor de seguridad.

Sé que algunos de ustedes encontrarán que sleep 10 no es la mejor forma y prefieren utilizar las reglas de dependencias de arranque. Mi opinión personal es que es lo suficientemente seguro para un gran problema (incluso si alguien se conecta en esos 10 segundos, estaría bloqueado por los iptables -F) - por no hablar de que la upstart parece estar cerca del fin de vida del software (incluso Canonical decidió cambiar a systemd en las últimas versiones de Ubuntu - esto no quiere decir que apoye o no a systemd, sólo estoy recordando la decisión de Canonical).

De todos modos, durante su próximo reinicio, todo estará preparado automáticamente, con el sistema bastante bien protegido contra intrusiones.

Si desea confirmar que los scripts se han ejecutado correctamente durante el inicio, puede ejecutar esto como root:

```
iptables -L
```

```
#!/bin/bash
# Cargar las reglas ipset
ipset create myset_CANADA hash:net
for i in $(cat ca-aggregated.zone); do ipset add myset_CANADA $i; done
ipset create myset_USA hash:net
for i in $(cat us-aggregated.zone); do ipset add myset_USA $i; done
iptables -F
iptables -X
# Reglas de entrada <== esto es un comentario
iptables -P INPUT DROP
iptables -A INPUT -i lo -p all -j ACCEPT
iptables -A INPUT -m state --state RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
iptables -A INPUT -m set --match-set myset_CANADA src -j DROP
iptables -A INPUT -p tcp --dport 80 -j ACCEPT
iptables -A INPUT -p tcp ! --dport 22 -j DROP
iptables -A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -m state --state NEW -m recent --set --name DEFAULT --rsource
iptables -A INPUT -p tcp -m tcp --dport 22 -m state --state NEW -m recent --update --seconds 300 --hitcount 5 --name DEFAULT --rsource -j DROP
iptables -A INPUT -j LOG --log-prefix "Accepted SSH " --log-level 7
iptables -A INPUT -m set --match-set myset_USA src -j ACCEPT
iptables -A INPUT -j DROP
# Reglas de Salida <== esto es un comentario
iptables -P OUTPUT DROP
iptables -A OUTPUT -o lo -p all -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -m state --state RELATED,ESTABLISHED -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 22 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p udp --dport 53 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 53 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -p tcp --match multiport --dports 80,443 -j ACCEPT
iptables -A OUTPUT -j DROP
```

y debería obtener las reglas del firewall en la pantalla:

El mes que viene, vamos a instalar Apache (servidor web) y asegurar Apache.

Get *unlimited* access to a cutting-edge technology and business library with **Apress Access!**

For **\$199**

YOU GET:

- Unlimited access to Apress titles for a full year
- Instant access to each new Apress publication
- Compatibility with any device—desktop, laptop, or mobile
- Use of our new exclusive-to-Apress reader with unparalleled search functions
- Option to download any eBook for just \$4.99 for a limited time



www.apress.com |  @apress

Want more info? Check out www.apress.com/subscription





CÓMO

Escrito por Mark Crutch

Inkscape - Parte 41

Tras el paréntesis a causa del número especial del mes pasado, retomamos para completar la alineación y posicionamiento de objetos en Inkscape. Ya hemos visto muchas alternativas, desde rejillas y clones de teselas alineadas hasta el diálogo de Alineación y Distribución, pero aún tenemos que tratar dos diálogos más. Ambos están al final del menú de Objeto: “Transformar...” y “Arreglar...” (“Filas y Columnas...” si continuas con la versión 0.48.x)

El cuadro de diálogo de Transformación proporciona un acceso más preciso al desplazamiento, escalado, rotación e inclinación de objetos comparado con el arrastrado de los puntos de anclaje de las cajas de selección. En el mundo de SVG, a cada objeto se le puede aplicar una transformación. Prueba a rotar o inclinar un objeto y después revisa con un editor de XML el fichero, no vas a encontrar una propiedad de “rotación” o “inclinación”, en su lugar el atributo “transform” contiene una matriz que define los cambios acumulativos de cada

transformación aplicada. Los detalles de esta matriz exigen bastantes conocimientos matemáticos, pero es suficiente con saber que cada objeto tiene su propia matriz aplicada, y una sola matriz puede ser el resultado de la combinación de varios efectos de movimiento, escalado, rotación e inclinación. El diálogo de transformación es una forma más amigable de jugar con la matriz.

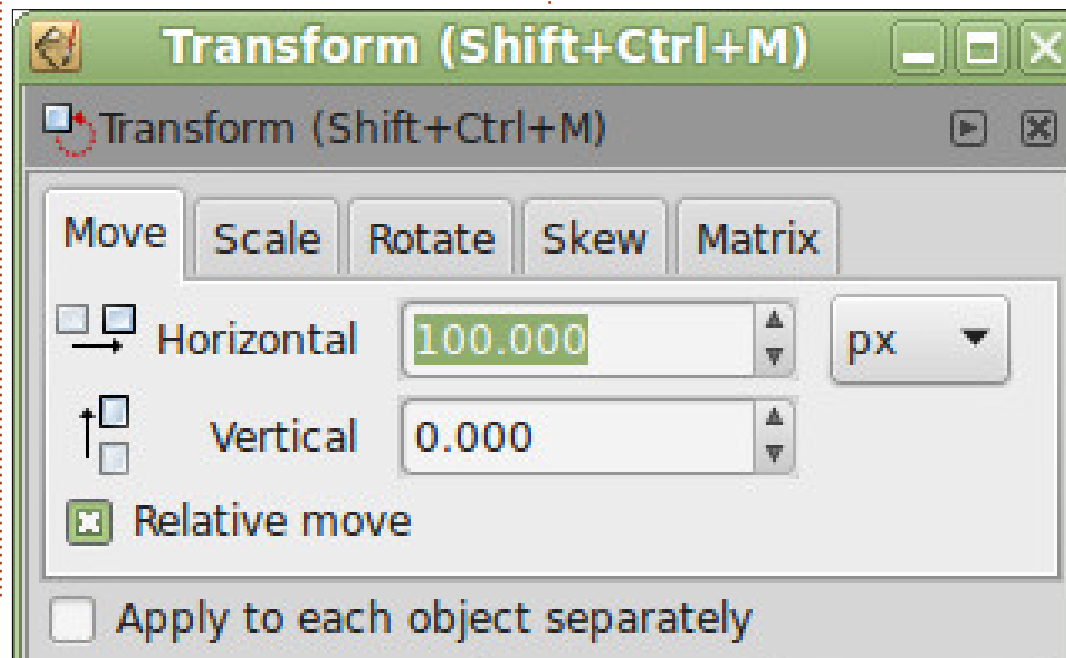
Al abrir el diálogo desde el menú, o mediante el atajo CTRL-SHIFT-M, te mostrará un interfaz

muy simple con un puñado de pestañas, cada una con unas pocas opciones. El diálogo ha cambiado muy poco entre las versiones 0.48 y 0.91.

Los campos en la ficha Mover te permiten mover los objetos seleccionados una distancia determinada cuando tienes marcada la casilla de “Movimiento relativo”. Si la dejas sin seleccionar puedes mover los objetos usando coordenadas x-y absolutas. Además, se muestran los valores actuales de las coordenadas

absolutas. Desde la versión 0.91, cada campo de introducción de valores numéricos (spinbox) en Inkscape te permite la introducción de cálculos simples, lo que es un buen argumento para no seleccionar “Movimiento relativo”. ¿Quieres mover tu objeto 50 píxeles a la derecha? Tan solo añade +50 al número en la caja “Horizontal”, después pulsa Enter y observa cómo el campo se actualiza con el nuevo valor calculado.

Las posiciones y los movimientos están basados en el sistema de coordenadas propio de Inkscape, el cual tiene el eje Y positivo hacia arriba comenzando por la parte inferior de la página (recuerda, al contrario que el sistema de coordenadas de SVG, que tiene el origen en la esquina superior izquierda, con el eje Y corriendo hacia abajo). De modo similar, los objetos seleccionados se colocan de tal forma que su esquina inferior izquierda de su cuadro límite se encuentra en las coordenadas especificadas, sin posibilidad de usar otra esquina ni



el centro de la caja como punto de referencia.

La opción “Aplicar a cada objeto por separado” es en realidad lo contrario de la opción “Tratar a la selección como un grupo” del diálogo “Alinear y distribuir”. Si tienes varios objetos seleccionados y dejas esta opción sin seleccionar, la transformación se aplicará a todos ellos como si formasen un grupo. Cuando esté seleccionada se aplicará de forma individual a cada uno. Cuando los movimientos son relativos la diferencia es mínima, pero en movimientos absolutos el resultado es que todos los objetos se colocarán en la misma posición en la página. Esta opción es especialmente importante cuando utilizas las otras pestañas, donde los resultados cambian significativamente dependiendo del estado de esta opción. Considera la pestaña de rotación: hay una gran diferencia entre rotar un grupo como grupo o rotar cada elemento de forma individual.

Las pestañas Escalar, Rotar e Inclinarse no necesitan ninguna explicación adicional porque los campos se explican por sí mismos. De todas formas, es importante

remarcar que cuando pulsas el botón Aplicar sólo se aplicarán los valores de los campos de la pestaña actual. No puedes encolar una colección de movimientos, rotaciones e inclinaciones que se apliquen en una sola operación, tendrás que pulsar el botón con la pestaña Mover activa, después de nuevo con la pestaña Rotar seleccionada y así sucesivamente.

En cuanto a la ficha Rotar, ha sufrido ligeros cambios en la versión 0.91: Esta versión añade botones para elegir entre la rotación horaria o anti-horaria. Los campos admiten valores positivos y negativos en todas las versiones de

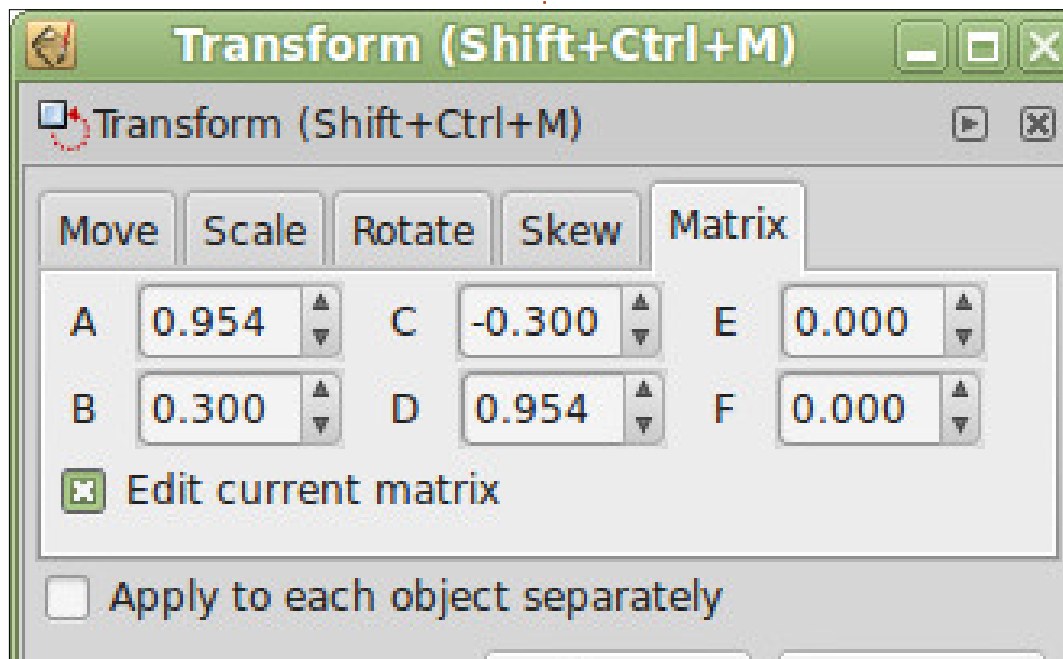
Inkscape, por lo que el nuevo botón solo hace más evidente una funcionalidad ya existente, no añade nada nuevo.

La última pestaña, Matriz, permite manipular directamente los seis valores de la matriz de transformación de SVG. Con la opción “Editar la matriz actual” seleccionada puedes modificar la transformación que se aplica al elemento que tienes seleccionado, si lo hay. Si está sin seleccionar, cualquier cambio que apliques en esta ficha será añadido matemáticamente a la matriz existente para producir una nueva matriz, la matriz acumulada. Si

tienes inclinaciones matemáticas, y quieres jugar con esta ficha, te sugiero que leas la especificación del Sistema de Coordenadas y Transformaciones de SVG: <http://www.w3.org/TR/SVG/coords.html>

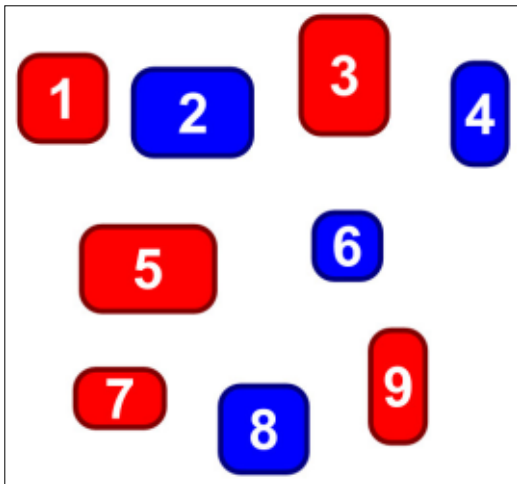
Vale la pena destacar que la transformación en SVG puede hacerse con un conjunto de operaciones individuales como desplazamiento(), escalado(), rotación(), inclinaciónX() y inclinaciónY() en lugar de utilizar una sola matriz que combina todas ellas. Desde el punto de vista de la creación, parece mucho más sencillo almacenar una rotación de 45° en el fichero de SVG como rotate(45) que como la matriz (0.707,0.707,-0.707,0.707,0,0), pero, desgraciadamente, no hay ninguna opción en Inkscape que permita hacerlo.

La última funcionalidad que vamos a tratar en esta parte es el diálogo que encontramos detrás de Objeto > Filas y Columnas... (0.48) u Objeto > Alinear y distribuir... (0.91). La versión 0.91 define una interfaz algo más clara y añade una segunda pestaña, así que describiré esa versión. Los usuarios de la 0.48 deben ser capaces de identificar las

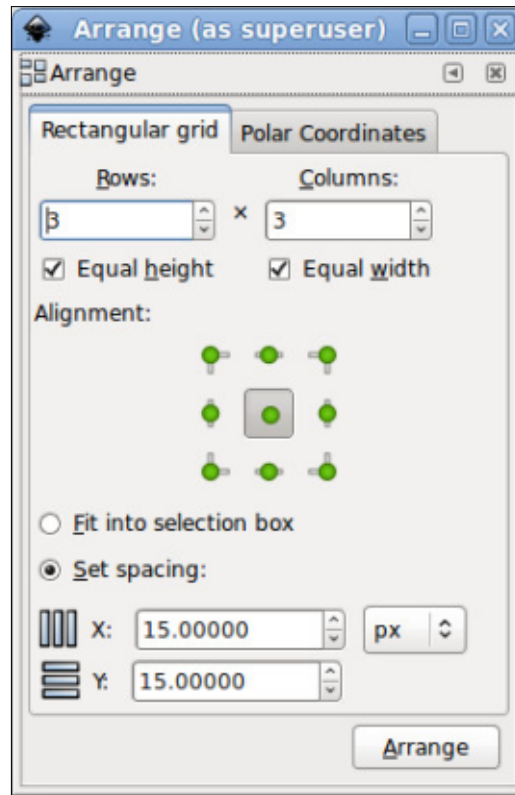


diferencias en la primera pestaña, pero van a ver con envidia la descripción de la opción de Coordenadas Polares en la segunda pestaña.

Vamos a empezar creando unos cuantos objetos para alinear. He usado deliberadamente distintos tamaños, y los he posicionado de forma pseudo-aleatoria. Los he numerado comenzando por la esquina superior izquierda hacia la derecha y hacia abajo, para facilitar ver cuáles son los objetos que se mueven y donde una vez que los hayamos ordenado usando este diálogo.



Una vez seleccionados los nueve objetos y tras elegir esta opción, es posible definir varias combinaciones de filas y columnas,



desde 1x9 a 9x1. Los campos cambian dinámicamente: cuando añades un nuevo elemento o lo eliminas de la selección, los valores de filas y columnas cambiarán. De forma similar, cuando alteras el valor manualmente el otro se ajustará para evitar acabar en una combinación imposible de acuerdo con los elementos seleccionados. En este ejemplo, he seleccionado 3 filas por 3 columnas.

Puedes pensar en este diálogo como la creación de un número de

celdas imaginarias distribuidas en filas y columnas, donde se colocarán tus objetos. Son "imaginarias" porque nunca se van a crear, o dibujar, pero sirven como herramienta para describir de forma sencilla cómo Inkscape creará la plantilla final. La altura de cada celda se determina por el objeto con mayor altura en la fila y el estado de la opción "Altura igual". Si dejas la opción sin seleccionar, la altura de cada fila es "libre" y se adapta para contener el objeto que debe incluir; si está seleccionada, todas las filas tendrán la misma altura, idéntica a la altura del objeto más alto de cualquiera de las filas. Para el cálculo del ancho de cada celda se usa un cálculo análogo.

Una vez definidas las dimensiones de cada celda se distribuirán a las posiciones finales. Si la opción "Encajar en la caja de selección" está activa, las celdas se distribuyen de forma homogénea de forma que todas ellas queden dentro del cuadro de selección original. Este método proporciona la posibilidad de distribuir los objetos dentro de un área concreta teniendo cuidado de elegir las posiciones de tan solo dos objetos en esquinas opuestas.

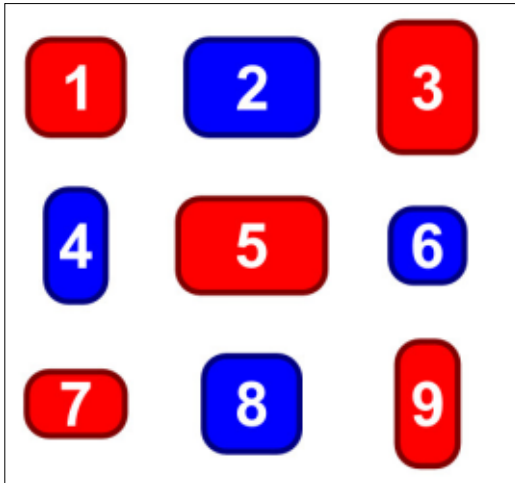
Como alternativa puedes seleccionar "Fijar espaciado" y definir los valores de X e Y. En este modo, las celdas se van a distribuir dejando el espacio definido entre columnas (valor de X) y filas (valor de Y). Estos valores pueden ser negativos, si quieres que las celdas se superpongan. Ten en cuenta que la versión 0.48 solo permitía la definición de estos valores en píxeles, mientras que en la 0.91, como puedes apreciar en la captura, hay un selector que permite elegir las unidades.

Con las celdas imaginarias colocadas conceptualmente en la superficie llega por fin el momento de posicionar los objetos en ellas. Los botones "Alignment" te permiten definir cómo se coloca cada objeto en su celda, con nueve posiciones relativas (aunque es probable que sólo uses el botón del centro la mayoría de las veces). La versión 0.48 tiene las mismas nueve posibilidades disponibles pero se utilizan un par de opciones con tres tipos de valores cada una para especificar el alineamiento horizontal y vertical por separado.

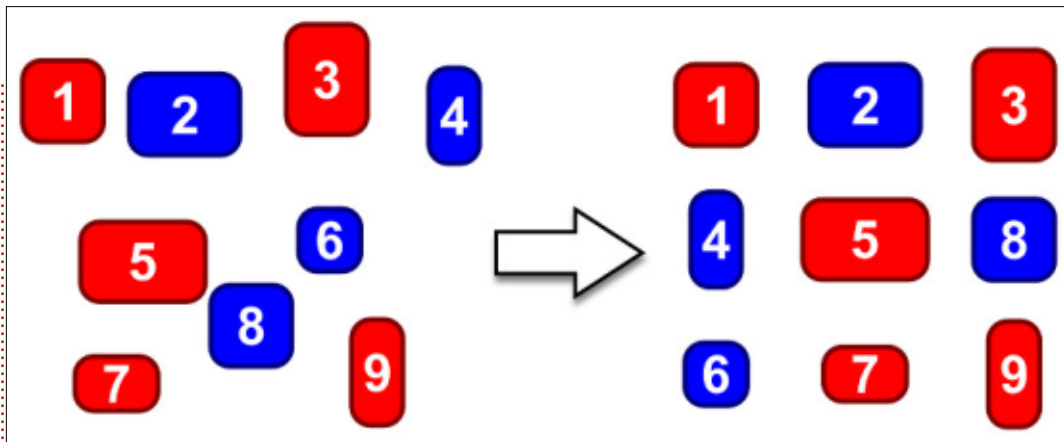
Habiendo distribuido nuestras celdas virtuales, y tras alinear los

CÓMO - INKSCAPE

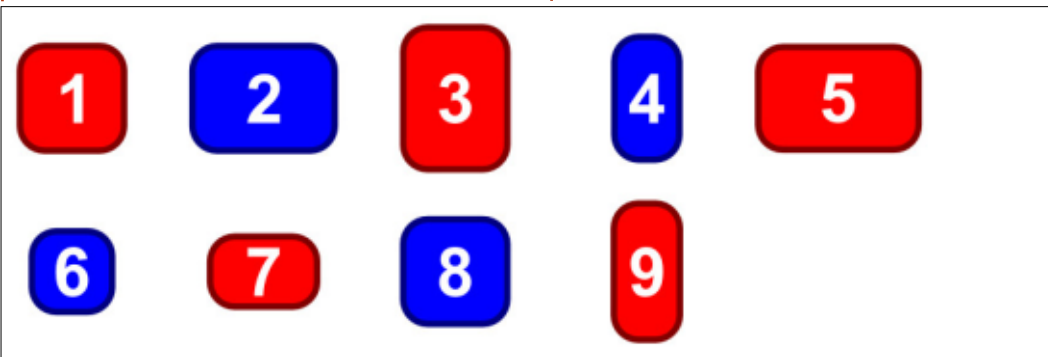
objetos en su interior, el resultado es algo así:



Es importante entender cómo elige Inkscape el orden para la distribución. Mientras que en otras partes de la aplicación se usa el índice-z del objeto o su orden dentro de la selección, este diálogo sólo se preocupa por dónde están colocados los objetos en la superficie. Se ordenan de izquierda a derecha y de arriba a abajo, y se recolocan en el mismo orden. Puedes ver cómo funciona claramente si mueves el objeto con el 8 azul un poco hacia arriba, sin modificar el índice-z y aplicando de nuevo el ordenamiento:



Dado que los objetos se distribuyen de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo, algunas distribuciones pueden terminar con un espacio vacío en la esquina inferior derecha. A continuación, tienes los mismos nueve objetos distribuidos en 2x5.

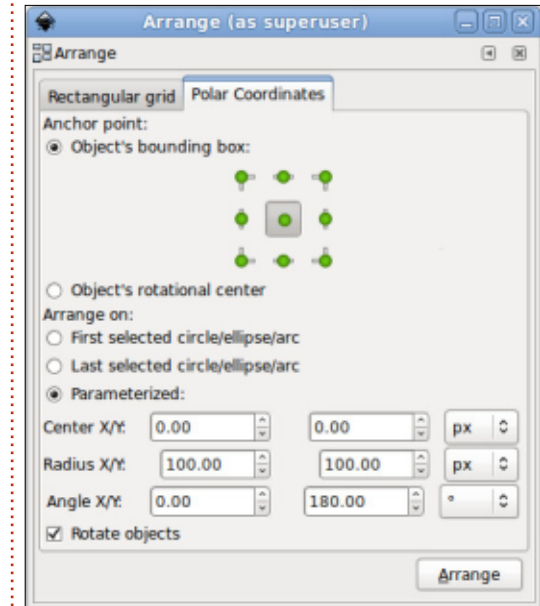


No hay forma de dejar el espacio en cualquier otro lugar que no sea la esquina inferior derecha. Si quieres otro alineamiento, tendrás que modificar los

resultados manualmente. Además, es imposible dejar más de una celda en blanco - la naturaleza dinámica de los campos Filas y Columnas van a obstaculizar cualquier intento. Intentar colocar los objetos en una distribución 2x6, con la esperanza de obtener seis

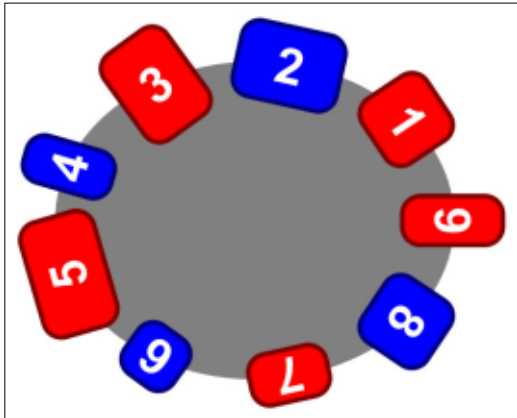
objetos en la fila superior y tres en la inferior, solo producirá el mismo resultado que antes y se ajustarán a un 2x5.

La segunda pestaña de este diálogo te permite colocar los objetos en una distribución alrededor de un punto central. Puedes dibujar un círculo, una elipse o un arco como guía para colocar los objetos, o puedes introducir los parámetros que definen esa forma en el propio diálogo.



El modo más sencillo de hacerlo es dibujar la forma (círculo, elipse o arco) en la que desees que tus objetos se coloquen. Enviar esta forma al fondo del orden-z, luego seleccionar los objetos que quieres distribuir junto con la forma deseada. Asegúrate de que tienes activa la opción "First selected..." y

pulsa el botón "Arrange". Con los nueve objetos anteriores seleccionados y la elipse gris como distribución elegida, el resultado es algo así:



Como puedes ver, los objetos se han distribuido en sentido anti-horario, comenzando por la esquina superior derecha. Para hacerlo en sentido horario desde la esquina superior izquierda, voltea antes la elipse horizontalmente. Para hacerlo en sentido horario desde la inferior derecha, voltea la elipse verticalmente. Para hacerlo en sentido anti-horario desde la esquina inferior izquierda, voltea la elipse horizontal y verticalmente.

Si solo seleccionas un círculo, una elipse o un arco no importa realmente si usas la opción "First selected..." o "Last selected...". Sin embargo, si tienes más objetos

debes de asegurarte de seleccionar primero la forma en la que distribuir y entonces añadir el resto a la selección ("First selected...") o seleccionar todo excepto la forma en la que distribuir para añadirla al final ("Last selected...").

Si no quieres crear el objeto adicional sobre el que distribuir, la opción "Parameterized" te muestra los campos adicionales (mostrados en la captura) que te permiten especificar los detalles de la forma que vas a usar. En realidad, es bastante más fácil dibujar la curva en la superficie y usarla en la distribución. Vas a obtener una mejor información de dónde se colocarán tus objetos, y puedes sencillamente eliminar esta curva cuando los hayas distribuido si no quieres dejarla ahí.

La posición específica de cada objeto sobre la forma se determina usando la sección "Anchor point" en la mitad superior del diálogo. Puedes definir una de las nueve posiciones para la caja que envuelve el objeto - así, eligiendo el botón arriba a la izquierda, por ejemplo, los objetos se colocarán de forma que la esquina superior izquierda de la caja que rodea a cada objeto se posicione sobre la

forma que distribuye los objetos. El botón central es la opción más común en este caso, y es la que he utilizado en el ejemplo anterior. Una alternativa interesante es la opción "Object's rotational center". Esta opción coloca cada objeto de tal forma que su centro de rotación quede sobre la forma que los distribuye, permitiendo un control más preciso sobre el lugar de emplazamiento de cada objeto individual.

La opción "Rotate objects" determina si tus objetos se rotarán cuando se distribuyan o si mantendrán su orientación original. La imagen anterior fue creada con esta opción activa; si la hubiese dejado desactivada, todos los objetos se hubiesen colocado manteniendo la orientación original, por tanto los números se mostrarían rectos en vertical.

Hay un pequeño error que puedes evitar: mientras escribía este artículo, observé que el modo Polar colocaba de vez en cuando todos mis objetos uno encima de otro en lugar de espaciarlos alrededor de la forma elegida. He sido capaz de solucionar el problema primero deshaciendo la distribución, luego moviendo la forma hacia arriba (SHIFT-Flecha

arriba), después volviendo a moverlo hacia abajo a su posición anterior (SHIFT-Flecha abajo) antes de repetir la distribución.

Con esto concluimos nuestra mirada a las múltiples formas de distribuir y colocar objetos en Inkscape. La mayoría de los gustos artísticos podrán encontrar alguna entre ellas que le satisfaga. Desde ajuste a rejillas, clones de teselas y distribuciones polares, Inkscape ofrece muchos más modos de posicionar formas de los que parece a primera vista.



Mark usa Inkscape para crear tres webcomics, 'The Greys', 'Monsters, Inked' y 'Elvie', los que puedes encontrar en <http://www.peppertop.com/>



Bueno, pues este artículo no es exactamente sobre Arduino, pero es sobre electrónica. Por eso es ciertamente relevante.

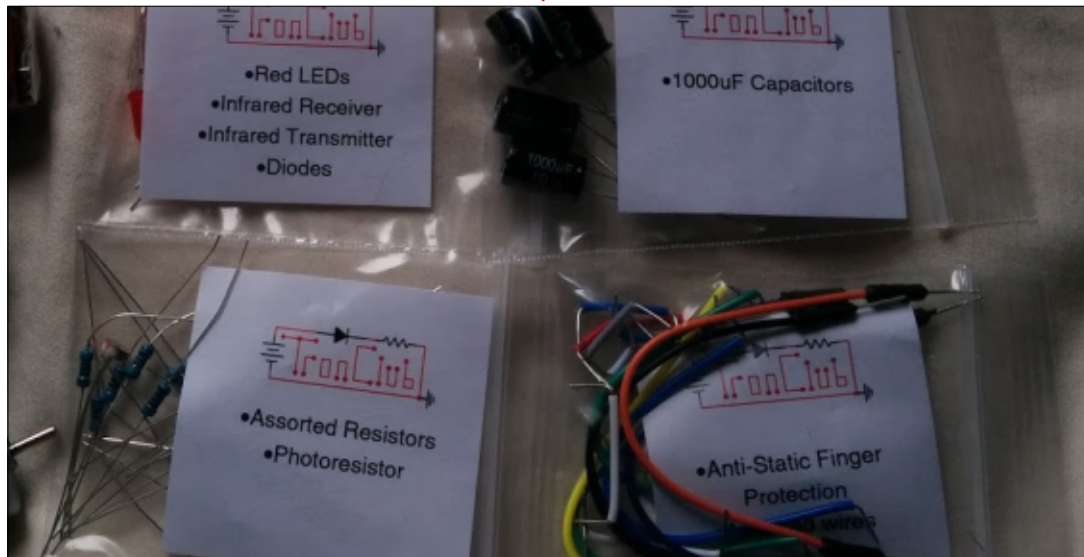
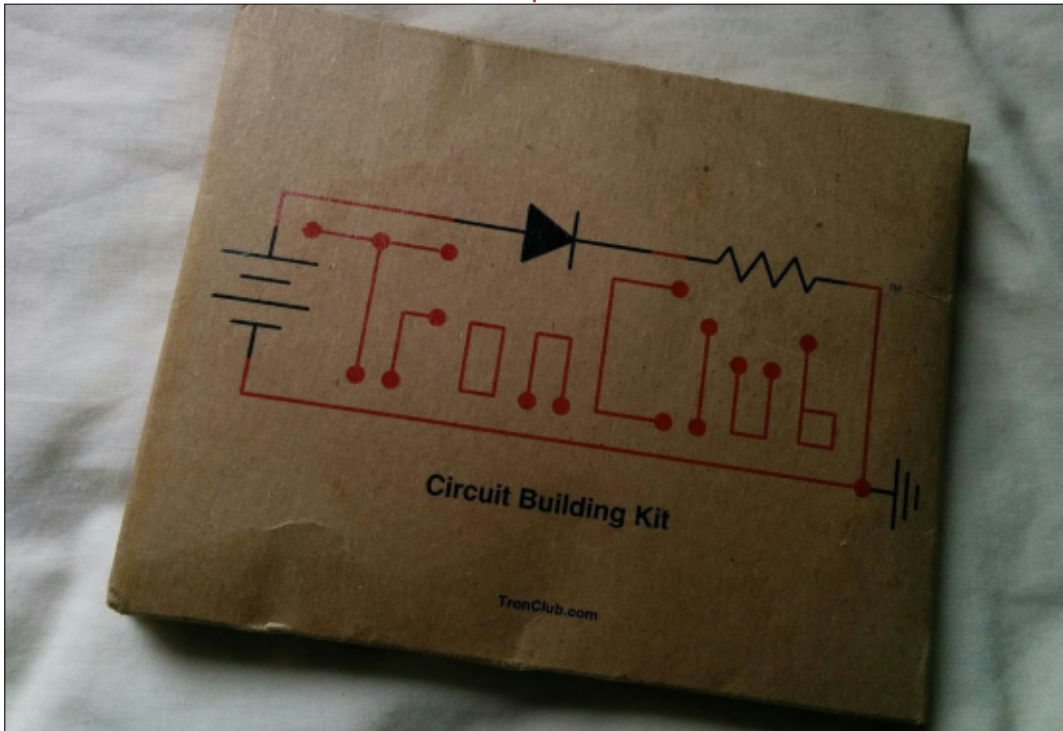
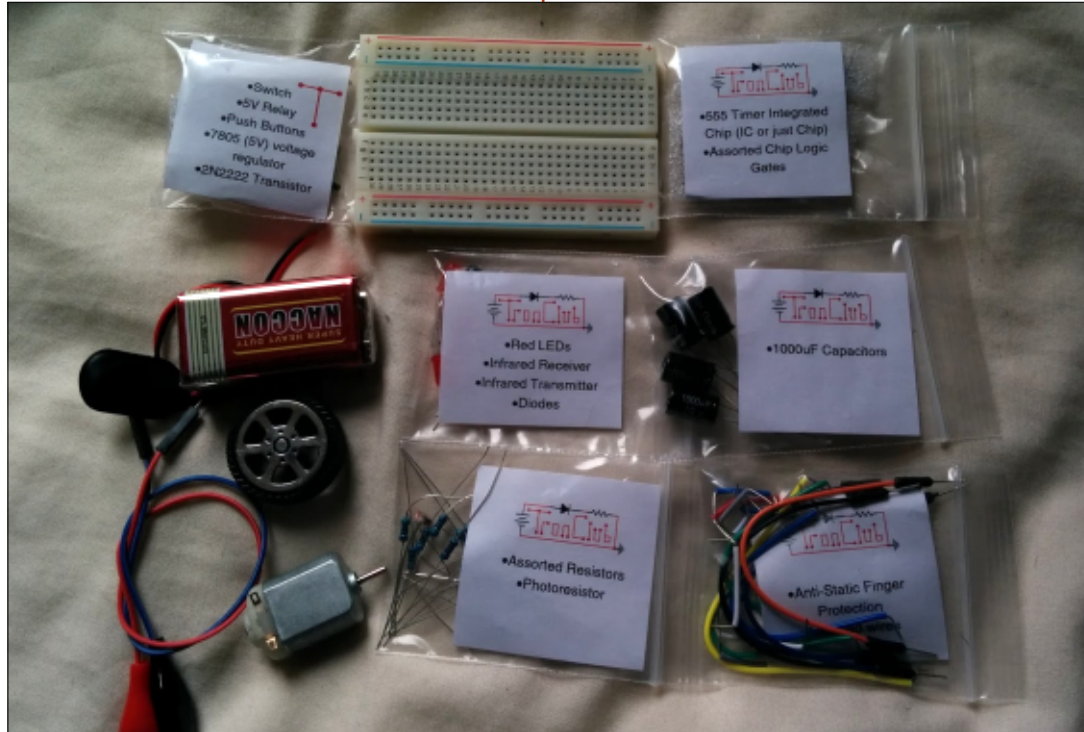
Las cajas semanales/mensuales no son algo nuevo. Hay cajas para todo desde arte hasta fruslerías y cualquier otra cosa que puedas imaginar, pero el Tron-Club está haciendo algo muy poco usual: una caja mensual de electrónica.

TRON BOX ONE

El sitio web (<http://www.tronclub.com/>) a veces es un poco confuso, pero decidí dar el paso y de cualquier manera darles una oportunidad.

Los precios son muy razonables a £11 mensuales (€14/\$14) sin incluir el franqueo.

La primer caja viene con un juego completo de componentes y



CÓMO - ARDUINO

un pequeño folleto. Todo desde un pequeño motor, resistores, capacitores, chips, batería e incluso una pequeña rueda de plástico está a tu disposición. Por supuesto, también obtienes una pequeña protoboard para conectar todo.

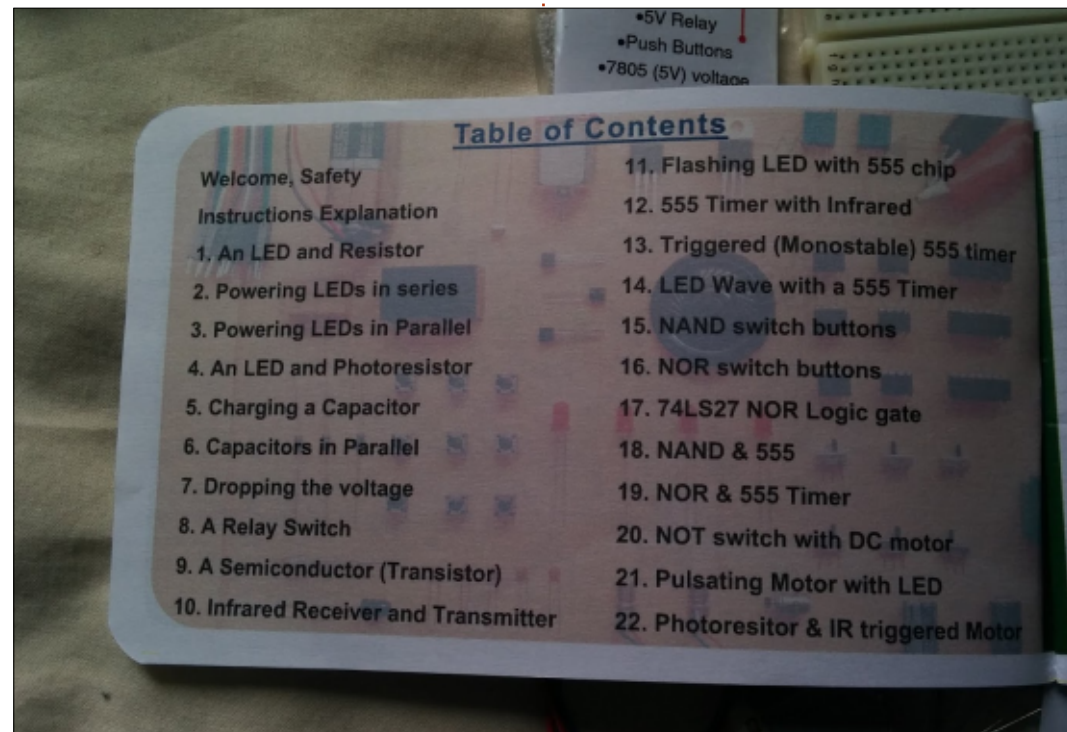
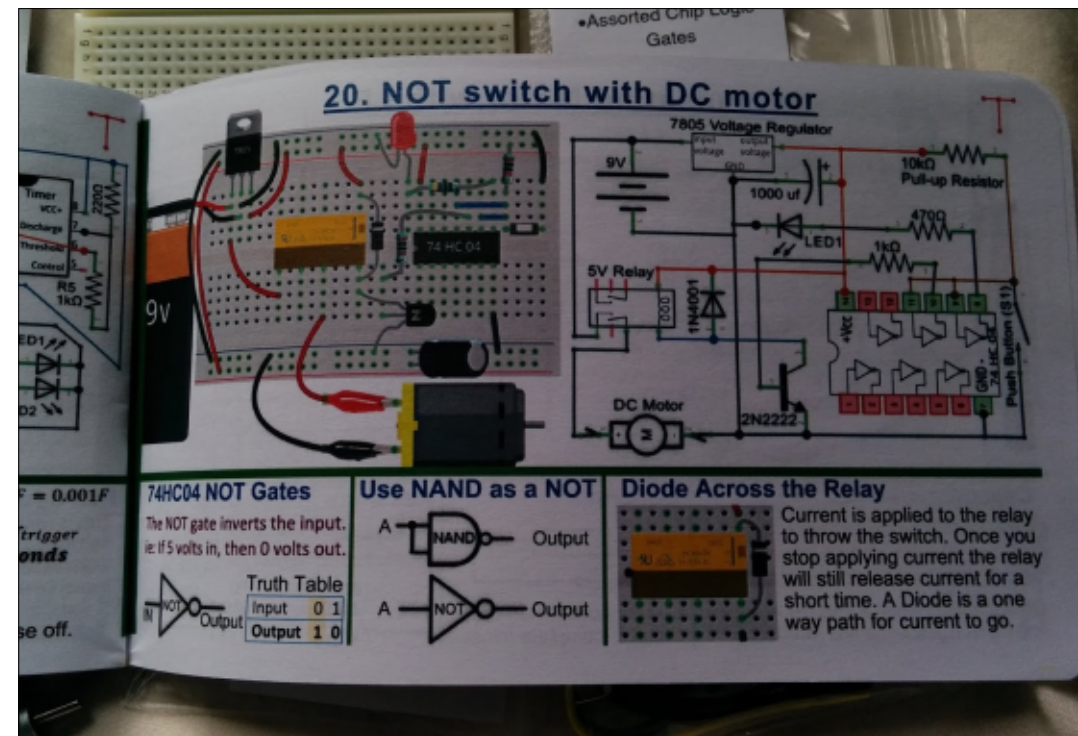
La idea de la caja es iniciarte en el uso de los componentes y guiarte en tu camino para crear circuitos incluso más complejos.

EL FOLLETO

El folleto es tu guía. Contiene 22 circuitos que puedes construir

usando los componentes proporcionados. Comienza fácil, con una cosa básica de LED y un resistor, trabajando hasta relés, un circuito básico transmisor/receptor de IR, de todo hasta las compuertas lógicas de un chip 555.

El folletito está bien hecho, mostrando tanto un esquema en el protoboard (fácil para el cerebro) y un diagrama de circuito apropiado (para el verdadero empollón (nerd) que hay en ti). Debajo de ellos hay algunas cajas informativas para ayudarte y aconsejarte.



CONCLUSIÓN

Seguramente hoy día por £11 puedes comprar un gran montón de componentes, pero lo bueno de Tron-Club es que también intentan construir una comunidad donde puedas tener ayuda y consejo. El foro (<http://www.tronclub.com/forum/forum-4.html>) es algo escaso por el momento, pero esta es la primera caja y estoy seguro que crecerá con el tiempo.

Definitivamente en mi opinión

vale la pena y estaré esperando la siguiente caja.

Sitio: <http://www.tronclub.com>



Ronnie es el fundador y (¡aún!) editor de Full Circle. Es artesano de medio tiempo y ahora chapista Arduino.



CULTO A CHROME

Escrito por S. J. Webb

Apps y Extensiones

Dado que el Chrome OS es tan estilizado y minimalista, se necesitan aplicaciones y extensiones. La Ecosfera Google mejora esto con pequeños programas que operan en el navegador:

Una aplicación puede definirse como un software que cuenta con una interfaz de usuario dedicada, pero es más simple en naturaleza que un programa de escritorio típico.

Una extensión es un programa que proporciona la funcionalidad, pero tiene poca o ninguna interfaz de usuario

dedicada.

Ambos programas funcionan dentro del navegador. Las aplicaciones permanecerán de forma local en el SSD. Las extensiones están vinculadas a su cuenta de Gmail y aparecerán en cualquier navegador Chrome.

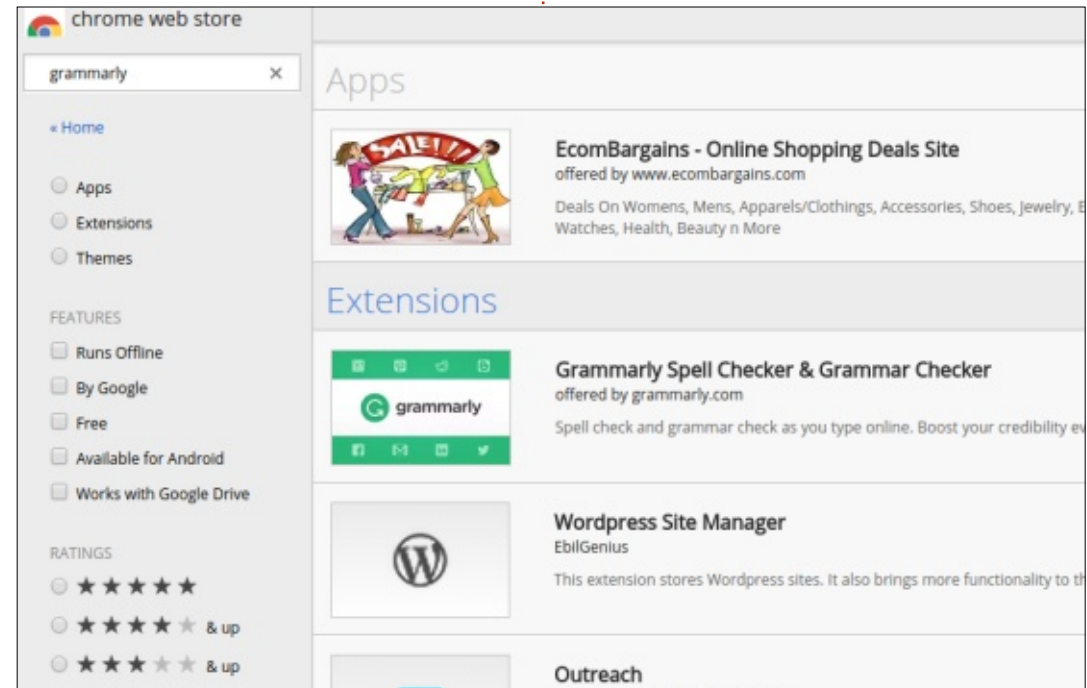
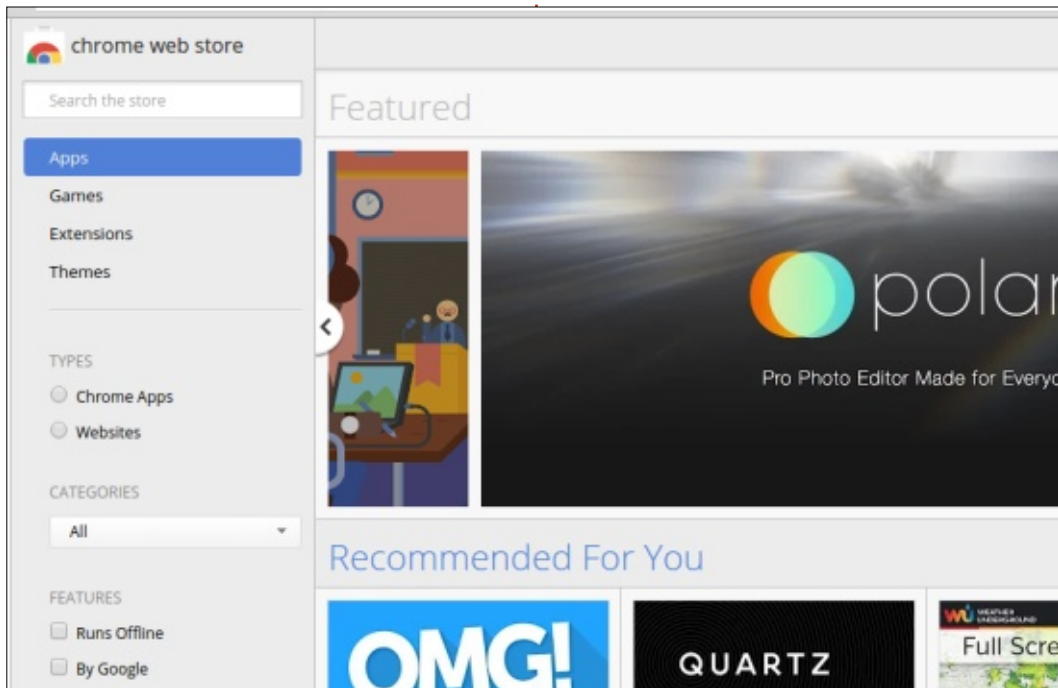
Ya que usamos Linux, naturalmente buscamos la aplicación o extensión gratuita. Sin embargo es necesario tener precaución al momento de elegir las aplicaciones o extensiones. A menudo, negocias con tu privacidad online a cambio

de "aplicaciones o extensiones gratis." Así que, en ese sentido, no son gratis. Puede agregar aplicaciones y extensiones sólo a través de la Chrome Web Store. Algunos de estos programas van a funcionar sin conexión, pero no todos.

Echemos un vistazo a cómo agregar una aplicación o extensión a Chrome OS. La forma más fácil es acceder a la tienda Chrome Web a través de https://chrome.google.com/webstore/category/apps?utm_source=chrome-ntp-icon.

Una vez que esté en la tienda web se puede buscar el tipo de extensión o aplicación necesaria. Comencemos con un ejemplo. Entré "gramática" en la barra de búsqueda. Aparece una lista de aplicaciones y extensiones en la pantalla. Elegí la extensión Grammarly basado en el elevado número de críticas positivas.

Sin embargo resulta que ¡Grammarly no funciona con Google Docs! Quería esta extensión para interactuar con Google Docs. Así que decido quitarla. La mejor manera de eliminar esta aplicación es ir a través del menú en el navegador Chrome,



CÓMO - CULTO A CHROME

seleccionar más herramientas y luego extensiones. Se mostrará la lista de extensiones. Luego hacer click el cubo de basura de Grammarly. Luego agregué la extensión After the Deadline desde la tienda web.

Las aplicaciones y extensiones detallarán el nivel de interacción que tendrán en Chrome OS. He cambiado las aplicaciones en mi Chromebook para mejorar mi productividad. Tengo más extensiones que aplicaciones. Chrome Show sugirió One Click Extension Manager como un medio de acorralar las diversas aplicaciones a la vez. Me parece que este gestor de extensiones es muy útil.

Los autores de las aplicaciones o extensiones tienen una interfaz para ayudar a resolver problemas en línea en la

sección de comentarios. Sin embargo no todos los autores responden a esta característica. Es por eso que tiendo a utilizar los programas más populares y revisados en la tienda. De vez en cuando, valdría la pena pagar por una extensión o aplicación si ofrece una mejor funcionalidad.

El próximo mes voy a revisar el mantenimiento de la privacidad online con

un Chromebook y los diferentes métodos para garantizarla.



SJ Webb es un aficionado de Linux y Coordinador de Investigación. Le gusta pescar, los vehículos modificados y pasar tiempo con su esposa e hijos. Agradece a Mike Ferarri su tutoría.



GUÍAS

La única regla para un artículo es que debe estar relacionado de alguna manera con Ubuntu o alguno de sus múltiples derivados (Kubuntu, Xubuntu, Lubuntu, etc).

REGLAS

No hay límite de palabras para los artículos, pero te advertimos que los artículos largos pueden dividirse en varios números de la revista.

Para ayuda, por favor revisa la Guía Oficial de Estilo de Full Circle (En inglés):

<http://url.fullcirclemagazine.org/75d471>

Escribe tu artículo en el software de tu elección, yo recomendaría LibreOffice, pero lo más importante es - ¡POR FAVOR REVISLA ORTOGRAFÍA Y GRAMÁTICA!

En tu artículo, por favor indica dónde te gustaría poner una imagen en particular indicando el nombre de la imagen en un nuevo

párrafo o incrustando la imagen en el documento ODT (Open Office).

- Las imágenes deben ser JPG, no más anchas de 800 pixels, y usar compresión baja.

- No uses tablas o cualquier tipo de formateo como negrillas o itálicas.

Si estás escribiendo una reseña, por favor sigue las siguientes guías:

Cuando estés listo para enviar tu artículo por favor envíalo al email:

articles@fullcirclemagazine.org

TRADUCCIONES

Si te gustaría traducir Full Circle a tu lenguaje natal por favor envía un email a

ronnie@fullcirclemagazine.org y te

pondremos en contacto con un equipo existente o te daremos acceso a los textos a traducir.

Cuando el PDF esté completo, podrás subir tu archivo al sitio de Full Circle.

RESEÑAS

JUEGOS/APLICACIONES

Cuando reseñes juegos/aplicaciones por favor indica claramente:

- el título del juego
- quien hace el juego
- ¿es de descarga libre o de pago?
- dónde obtenerlo (proporciona URL de descarga/homepage)
- ¿es nativo de Linux, o requiere Wine?
- tu calificación del 1 al 5
- un resumen con los puntos positivos y negativos

HARDWARE

Cuando reseñes hardware por favor indica claramente:

- fabricante y modelo del hardware
- ¿en que categoría cae este hardware?
- ¿tuviste algún problema técnico al usar el hardware?
- ¿fue sencillo poner a trabajar el hardware en Linux?
- ¿tuviste que usar controladores de Windows?
- calificación del 1 al 5
- un resumen con los puntos positivos y negativos

No necesitas ser un experto para escribir un artículo - escribe sobre los juegos, aplicaciones y hardware que usas a diario.

The Fourteenth Annual
Southern California Linux Expo

<http://www.socallinuxexpo.org>
Use Promo Code FULL for a 30%
discount on admission to SCALE

SCALE 14x

The Southern California Linux Expo has grown in size and scope since it began, and given this trend we will be in a new venue as of 2016.

We're happy to announce the dates and location for SCALE 14x...

January 21-24, 2016

Pasadena Convention Center

Pasadena, CA

Featured Speakers:

Jono Bacon

Jon "maddog" Hall

Cory Doctorow

Bryan Lunduke





Este artículo es una versión actualizada de algunas notas que hice hace algunos años sobre instalar Drupal en Ubuntu Server.

Dice el sitio de Drupal: "Drupal es un paquete de software libre que te permite organizar, administrar y publicar tu contenido de manera fácil, con una variedad sin fin de personalización." Drupal, Wordpress y Joomla están entre los sistemas de administración de contenido web más populares. Wordpress tiende a incluir muchas características desde la instalación inicial en tanto que Drupal es más un sistema tipo 'empieza pequeño y ajústalo a tus necesidades'.

Tengo el hábito de olvidar las tareas que no hago a diario. Cuando esa tarea requiere algunos pasos, me gusta documentarlos porque veo que las instrucciones proporcionadas por los proyectos algunas veces se saltan pasos o asumen cosas que no sé. Sólo instalar y configurar Apache, puede ser toda una proeza, particularmente si lo configuras para varios dominios o tienes necesidad de librerías especiales. Agrega la complejidad de

aprender MySQL (muchas gente aprende phpmyadmin) y las cosas se vuelven más retadoras.

Para propósitos de este artículo, asumo que tienes acceso a la línea de comandos de una instalación nueva de Ubuntu server 14.04.

PASO # 1 – ACTUALIZAR UBUNTU SERVER:

```
sudo apt-get update
sudo apt-get dist-upgrade
```

PASO #2 – INSTALAR APACHE, MYSQL, PHP Y ALGUNAS LIBRERÍAS BÁSICAS

```
php5_invoke opcache: already enabled for apache2 SAPI
Module mpm_event disabled.
Enabling module mpm_prefork.
apache2_switch_mpm Switch to prefork
* Restarting web server apache2
AH00558: apache2: Could not reliably determine the server's fully qualified domain name, using 127.0.1.1. Set the 'ServerName' directive globally to suppress this message
[ OK ]
apache2_invoke: Enable module php5
* Restarting web server apache2
AH00558: apache2: Could not reliably determine the server's fully qualified domain name, using 127.0.1.1. Set the 'ServerName' directive globally to suppress this message
[ OK ]
Setting up php5 (5.5.9+dfsg-1ubuntu4.11) ...
Processing triggers for libc-bin (2.19-0ubuntu6.6) ...
charles@drupal8:~$
```

DE PHP:

```
sudo apt-get install apache2
mysql-server php5 php5-mysql
php5-gd
```

Cuando instalas Apache, MySQL y las librerías básicas PHP Algunas se agregan automáticamente varias dependencias más.

Durante el proceso de instalación, se te pedirá introducir la contraseña para el acceso del usuario root a las bases de datos MySQL. La contraseña que uses debería ser larga y compleja, especialmente si planeas exponer el sitio en Internet (lo opuesto a Intranet).

Cuando la instalación finalice podrás ver un mensaje en inglés que significa "apache2 no pudo determinar confiablemente el nombre de dominio calificado del servidor, usando 127.0.1.1. Fija la directiva 'ServerName' globalmente para suprimir este mensaje."

Necesitamos poner el nombre del dominio completamente calificado (FQDN por sus siglas en inglés).

PASO #3 – PONER EL NOMBRE DEL DOMINIO COMPLETAMENTE CALIFICADO (FQDN):

El FQDN consiste de 2 partes, el nombre del host de la computadora que ejecutará el servidor y el nombre de dominio. Hay un par de maneras de resolver el problema del FQDN, la primera es ponerlo con la dirección I.P. 127.0.1.1 en /etc/hosts (en este caso el nombre del host es drupal8).

```
127.0.1.1 drupal8
```

La segunda y preferida es poner la directiva ServerName en

/etc/apache2/conf-available/fqdn.conf: y habilitar la configuración con el programa a2enconf de apache. Primero pongamos la directiva ServerName en /etc/apache2/conf-available/fqdn.conf

```
ServerName localhost
```

Ahora necesitamos habilitar el archivo de configuración. Es importante señalar que el archivo de configuración debe terminar en .conf. Podemos habilitar el archivo de configuración con a2enconf:

```
sudo a2enconf fqdn
```

Por último necesitamos volver a cargar Apache:

```
sudo service apache2 reload
```

PASO#4 – DESCARGAR Y DESEMPACAR DRUPAL Y MOVERLO A /VAR/WWW/HTML:

Para el propósito de este archivo asumo que sólo estás gestionando un único sitio web en un solo servidor. Si planeas correr múltiples sitios en el servidor tu configuración será un poco diferente. Para configuración de

multi sitios, necesitas saber un poco sobre modificar los archivos de configuración de apache en /etc/apache2/sites-available. Para este único sitio, sólo vamos a usar el archivo 000-default.conf ya habilitado que apunta a /var/www/html como servidor web.

El método más simple para descargar Drupal es usar wget. La versión 7.39 es la versión estable actual al momento de escribir este artículo.

```
wget  
http://ftp.drupal.org/files/projects/drupal-7.39.tar.gz
```

Lo siguiente es desempacar Drupal 7:

```
tar -zxvf drupal-7.39.tar.gz
```

En este paso, quizá quieras entrar en el directorio drupal-7.39/ y leer los archivos INSTALL y README. Si estás usando PostgreSQL en vez de MySQL, asegúrate de leer el archivo INSTALL.pgsql.txt. El archivo INSTALL.txt da una visión general de una instalación completa. Si te has cambiado al directorio drupal-7.39, asegúrate de salir de él para el siguiente paso, mover las carpetas de drupal a /var/www/html:

```
sudo mv drupal-7.39/*  
/var/www/html
```

```
sudo mv drupal-7.39/.htaccess  
/var/www/html
```

Si tu servidor es también tu equipo de escritorio (generalmente una mala idea) puedes verificarlo en un navegador web tecleando http://localhost/ Desde otra máquina Linux, puedes teclear el nombre del host en tu navegador web http://drupal/ A pesar de agregar los archivos de drupal a /var/www/html, aún tenemos la pantalla de bienvenida de apache porque hay un archivo index.html en la carpeta /var/www/html Deshacerte de ese archivo desplegará la instalación de drupal cuando navegues a hostname/FQDN.

PASO #5 – CREAR LAS BASES DE DATOS MYSQL PARA CONTENER LOS ARCHIVOS DE

DRUPAL:

Antes de que configuremos drupal, se necesita una base de datos dónde escribir. MySQL es una de las bases de datos más común en el mundo y una muy buena opción para nuestras intenciones. Puedes usar una interfaz web para mysql, pero siempre he preferido correr los comandos en el mismo mysql:

```
mysql -u root -p
```

El parámetro -u dice a mysql que el usuario es root. El parámetro -p se usa para pasar la contraseña, pero si no pones una luego de -p, te la preguntará (una mejor idea si trabajas con gente alrededor). Un consejo que vale la pena recordar es que los comandos de mysql terminan con punto y coma. En el indicador de mysql>, crea una base de datos con el nombre que quieras, yo uso d_nombredelsitio:

```
Welcome to the MySQL monitor.  Commands end with ; or \g.  
Your MySQL connection id is 37  
Server version: 5.5.44-0ubuntu0.14.04.1 (Ubuntu)  
  
Copyright (c) 2000, 2015, Oracle and/or its affiliates. All rights reserved.  
  
Oracle is a registered trademark of Oracle Corporation and/or its  
affiliates. Other names may be trademarks of their respective  
owners.  
  
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.  
mysql> _
```

```
create database d_test;
```

Si el comando tiene éxito, verás un mensaje "Query OK, 1 row affected". Para ver que otras bases de datos existen, usa el comando `show databases;`. Ahora queremos otorgar los derechos para acceder a la base de datos a un usuario que existe en el sistema. En mi instalación de Ubuntu usé el nombre `charles`. Los derechos adecuados para la base de datos pueden encontrarse en el archivo `INSTALL.mysql.txt`.

```
grant select, insert, update,
delete, create, drop, index,
alter, create temporary tables
on d_test.* TO
'charles'@'localhost'
IDENTIFIED BY
'MyExtraOrdinarilyL0ngPaddw0rd'
;
```

No olvides el `*` luego del nombre de la base de datos. Yo hice esto varias veces cuando empezaba a usar `mysql` y no podía entender por qué me seguía dando error.

A continuación sal de `mysql` usando el comando `quit`; Si ejecutas `ls -al` en los archivos de `/var/www/html`, notarás que todos tienen tu nombre de usuario y grupo anexado. Antes de instalar `drupal` tendremos que cambiar el grupo a `www-data` group:

```
sudo chown -R :www-data *
sudo chown :www-data .htaccess
```

Si quieres especificar un nombre de usuario diferente, hazlo antes de los dos puntos. Por ejemplo:

```
sudo chown -R charles:www-data *
```

Ten cuidado con los archivos a los que cambias los permisos. Asegúrate de que estás en la ruta donde están tus archivos de `drupal`. `Drupal` también necesita ser capaz de escribir en el archivo de configuración en el directorio `sites/default`, así que se necesita dar un permiso temporal de escritura para este directorio:

```
sudo chmod a+w sites/default
```

¡Es importante eliminar este permiso de escritura inmediatamente después de la instalación o podrían hackear tu servidor!

`Drupal` tiene un archivo `default.settings.php` en el directorio `sites/default` que necesita copiarse como `settings.php`.

```
sudo cp
sites/default/default.settings.
php sites/default/settings.php
```

(Nota: el comando anterior es todo

en una sola línea con un espacio entre `default.settings.php` y `sites/default/settings.php`) También tiene que ser posible escribir en el archivo `settings.php`, y al igual que con el directorio `sites/default`, debes revocar el permiso luego de la instalación.

```
sudo chmod a+w
sites/default/settings.php
```

Estamos casi listos para instalar `drupal`, hay un paso más que debemos ejecutar antes de correr el script PHP de instalación, habilitar `mod_rewrite`. `Mod_rewrite` es un módulo de `apache` que habilita reescribir las urls para que luzcan más limpias. Por ejemplo: en vez de que tu navegador vaya a `tusitio.com/en/ref=as_ss_tl?`, el sitio web apunta a `tusitio.com/ejemplo`. Para hacer esto, teclea:

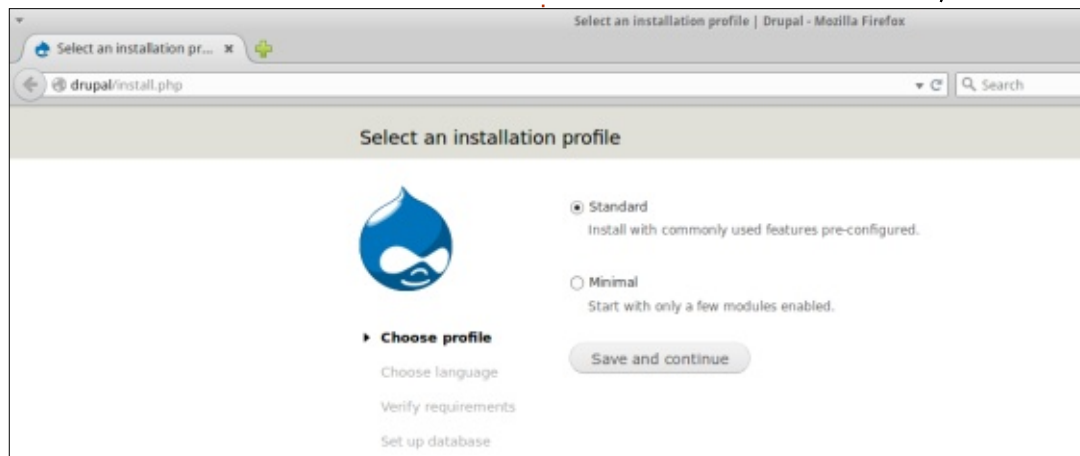
```
sudo a2enmod rewrite
```

Debido a que `mod_rewrite` afecta a `apache`, se necesita reiniciarlo.

```
sudo service apache2 restart
```

PASO #6 – INICIAR LA INSTALACIÓN DE DRUPAL DESDE EN NAVEGADOR:

El siguiente paso es ejecutar el archivo `install.php` desde el navegador. Si eliminaste el archivo `index.html` (no el `index.php`), cuando abras la URL de tu servidor web debería redirigirte al archivo `install.php`. Yo uso exclusivamente Linux la mayoría del tiempo, pero si para acceder a tu servidor web Linux usas una máquina `Windows`, puedes necesitar indicarle al archivo `hosts` de esa máquina en qué I.P. reside el servidor Linux. En `Windows`, este



archivo está en C:\WINDOWS\system32\drivers\etc\hosts. En Ubuntu/Xubuntu, sólo teclea la URL del servidor en el navegador. Por ejemplo: `http://drupal/`

Selecciona Standard Installation. Inglés es el idioma incorporado. Se pueden agregar otros idiomas y hay un enlace de cómo hacerlo en la página de instalación. El archivo INSTALL.txt cubre la instalación de otros idiomas. Por el momento haz clic en Save and Continue.

Si todos los pasos anteriores se cumplieron correctamente, verás la pantalla de configuración de la base de datos Drupal. Si el permiso de escritura no está puesto en sites/default, o falta el archivo settings.php en ese directorio, verás un archivo de error indicándolo.

Introduce la información de la base de datos creada anteriormente en la página de configuración y haz clic en Save and Continue.

En este punto, Drupal escribirá la configuración en el archivo settings.php. Ahora podemos revocar los permisos de escritura de forma segura para este archivo y el directorio sites/default:

```
sudo chmod go-w sites/default/settings.php
sudo chmod go-w sites/default/
```

El último paso en la configuración de la instalación Drupal es proporcionar la información de tu sitio, incluyendo el nombre del sitio, su dirección de correo (la dirección de donde se enviará correo a los usuarios), el usuario/contraseña del administrador y su dirección de

correo (llamada cuenta de mantenimiento), el país y zona horaria por defecto y si quieres que busque automáticamente las actualizaciones de drupal y recibir notificaciones por email (una buena idea). Haz clic en Save and Continue.

Ahora puedes proceder a ingresar en tu nuevo sitio de Drupal.

Este artículo ha cubierto una instalación básica de Drupal. Algunos conceptos, como crear una base de datos mySQL, habilitar mod_rewrite, instalar PHP y sus librerías serán útiles para instalar otros sistemas de administración de contenido y wikis. Es un proceso complejo y aunque existen archivos INSTALL.txt, siempre he tenido necesidad de escribir mis propios pasos para recordar en qué pasos me atoré.

Si te atorras durante el proceso de instalación de Drupal, hay varios

recursos muy buenos (en inglés):

- Los archivos INSTALL.txt y README.txt en el directorio drupal-7.39/

- Instalación Rápida de Drupal para Principiantes:

<https://www.drupal.org/documentation/install/beginners>

- Ejemplos de hosts virtuales en Apache:

<http://httpd.apache.org/docs/2.2/vhosts/examples.html>

- 2bits.com - Además de haber desarrollado más de 30 módulos para Drupal y servido como compañía de personalización, 2bits tiene muchos artículos útiles sobre Drupal -

<http://2bits.com/contents/articles>





UBUNTU PHONES

Escrito por Ronnie Tucker

AQUARIS E4.5 Y E5 EDICIONES UBUNTU DEBUTAN EN LA INDIA CON SNAPDEAL



Las ediciones Ubuntu de Aquaris E4.5 y Aquaris E5 se venderán a través del comerciante en línea Indio, Snapdeal (<http://www.snapdeal.com>).

Marca el lanzamiento inaugural del teléfono Ubuntu en la India después de un lanzamiento con éxito de las ediciones Ubuntu de Aquaris E4.5 y Aquaris E5 en Europa.

Los móviles vendrán precargados con una serie de perfiles desarrollados específicamente para el mercado indio.

Los teléfonos Aquaris E4.5 y Aquaris E5 Ubuntu Edition se lanzan en la India a través de Snapdeal, el mayor mercado online de la India. Es la consecuencia de dos exitosos teléfonos Edición Aquaris Ubuntu lanzados en Europa a principios de este año; el Aquaris E4.5 en febrero, y el Aquaris E5 en junio. Los dispositivos estarán disponibles para su compra en Snapdeal a finales de agosto a un precio de 11.999 rupias para el Aquaris E4.5 y 13.499 rupias para el Aquaris E5.

BQ SE GLOBALIZA CON UBUNTU

Los exitosos lanzamientos europeos del BQ Aquaris E4.5 Ubuntu Edition, y su hermano mayor, el BQ Aquaris E5 HD Ubuntu Edition, hacen que el apetito por teléfonos Ubuntu parezca crecer en todo el mundo.

Como resultado de esta demanda latente, BQ ha creado un almacén

global Ubuntu donde cualquier persona puede ahora comprar un teléfono Aquaris Ubuntu Edition. Estamos muy emocionados por este movimiento y es un claro compromiso por parte de BQ para garantizar que todos los nuestros fans en el mundo tengan uno de estos dispositivos. Visita almacén global de BQ en: <http://store.bq.com/gl/>

Sabemos (y BQ lo ha reconocido) que la frecuencia de la red, y la

compatibilidad del operador de telefonía móvil en algunos países, como los EE.UU., limitará algunas de las funciones del teléfono y del SO que los usuarios europeos ya están disfrutando. Sin embargo, este lanzamiento mundial será una oportunidad para que nuestros fans de todo el mundo tengan una idea del sistema operativo Ubuntu y lo prueben por sí mismos en una gran variedad de dispositivos BQ.



Able2Extract PDF Converter 9

All-in-one PDF solution

- ✓ Convert PDFs to Microsoft Word, Excel, PowerPoint, Text, Images, OpenOffice and more with precision.
- ✓ The most accurate converter for PDF tables to spreadsheet format.
- ✓ Generate industry standard PDFs with powerful PDF creations options.
- ✓ Protect and Secure your PDFs.
- ✓ Resize, rescale, delete and move pages inside PDF.

Works with:



Ubuntu



Fedora



@able2extract



www.investintech.com

 **INVESTINTECH.COM**
PDF SOLUTIONS



MI objetivo era instalar Ubuntu Linux 14.04, pero luego de Windows 8.1 y cambios relacionados se arruinó mi buen plan.

A finales de julio de 2015, tuve la idea de reemplazar mi antigua computadora de escritorio, así que compré un equipo en mi tienda local favorita. El equipo viene con Windows 8.1 instalado, y mi plan era reemplazarlo con Ubuntu 14.04 LTS como lo había hecho anteriormente en varias ocasiones desde Windows XP en dos equipos de escritorio y en mi netbook Acer. Esas experiencias anteriores tenían curvas de aprendizaje, pero nada que fuese un problema muy grave. Sin embargo, en esta ocasión, tratar de reemplazar Windows 8.1 por Ubuntu podría considerarse una experiencia muy frustrante en el mejor de los casos y en el peor, un desastre.

Empecé el proceso un par de días antes de partir a un viaje de vacaciones por dos semanas. Al principio no fui capaz ni siquiera de instalar Ubuntu en el disco duro de

mi nueva computadora. Algo de agonía y más lectura, y algunas cosas que no puedo recordar, me llevaron hasta el punto en el que Windows 8.1 se había ido y Ubuntu estaba instalado. En el proceso, use GParted y eliminé o modifiqué las particiones y, como he señalado anteriormente, hice algunas cosas que por desgracia no recuerdo. Instalado - sí, arranque en Ubuntu - NO.

Tras pegarme contra el muro "no va a arrancar", lo aparqué y me fui de vacaciones. Lamentablemente, mi cerebro continuó refrito de la frustración mientras viajaba. Sólo tenía mi tableta Kindle Fire conmigo por lo que practique buscando en Google información sobre el problema que había encontrado. Leí mucho, entonces y más en línea después de regresar a casa.

Una vez en casa, me decidí a solucionar el problema 'no arranca'. Una vez más, un poco de frustración y agonía, pero sin éxito. En ese momento, mi cerebro se preguntó "¿por qué no devueves

este equipo y pides uno que tenga instalado Windows 7?". En ese momento me vino la idea acerca de haber leído algo referente a Windows 8, el arranque seguro y UEFI. Puede buscarlos en Google tal y como yo lo hice. Seguí el consejo de mi cerebro, conseguí un equipo restaurado con Windows 7, instalé Ubuntu 14.04 LTS desde una unidad USB sin ningún problema, y una vez más me convertí en un feliz usuario de Ubuntu.

En retrospectiva, no tengo claro si he creado parte del problema, pero creo que no. Después de mi lectura, hablar con la tienda de informática y

leer / escribir al equipo de soporte del fabricante del equipo, sigo confundido. Ciertamente Windows 8 cambió el proceso de arranque/instalación, pero había algo de información que decía que el equipo carecía de soporte básico para los controladores de Linux y no soportaba Linux como sistema operativo. Eso no me suena bien, pero quería dejar este frustrante problema detrás de mí, así que me conformé con el éxito en el equipo

con Windows 7 como señalé anteriormente.



Jim es Ingeniero Químico retirado que ha evolucionado desde DOS, Windows 95/98/XP, y Mac OS 6X hasta su estado actual de usuario Ubuntu.





SKYPE

En el número 98 tenías la pregunta "He oído que Skype está disponible en Ubuntu. ¿Cómo lo instalo?"

Por favor ten cuenta que aunque Skype está técnicamente disponible para Linux, Skype (o más bien Microsoft que es su dueño ahora) ha abandonado el soporte para Linux y muchas de las características adicionales (como la compartición de pantalla) no funcionan (en el caso de una llamada multi-participantes) o tiene una calidad muy pobre (en llamadas uno-a-uno) cuando lo usas en Linux (comparado con Windows/Mac).

La gente debería buscar una alternativa (Google Hangouts trabaja funciona muy bien). Aún no he probado Jitsy.

Attila

SCRIPT PARA MÚLTIPLES CLAVES

Sé que FCM #91 no es nuevo pero apenas acabo de leerlo. Tengo algunos comentarios sobre el artículo 'Cómo – Claves Múltiples Con un Script'.

Primero que nada, quisiera saber las bases de la publicación de artículos. Lo pregunto por mis sentimientos ambivalentes sobre el citado artículo. Aunque podría haber sido un muy buen Cómo para principiantes, puede ser más peligroso que útil. Permítanme explicarme: No tiene sentido escribir un script para encriptar un archivo de texto que contiene claves. Hay muchas otras formas de asegurar nuestras claves. P. ej. administrador de claves.

Si lo hacemos así de todos modos, creo que no deberíamos almacenar el archivo encriptado en nuestro Escritorio y los logs del script en nuestro directorio Home.

El autor del artículo menciona

que el usa esta encriptación casera incluso en negocios. El lector y usuario promedio podrían concluir que este método de encriptación es seguro porque fue descrito por un experto. En mi opinión, usar este script puede dar una falsa sensación de seguridad a los lectores y usuarios.

Además este script no está verificado, es de un autor que posiblemente no es conocido por ningún lector. Full Circle Magazine es un gran lugar para informar a la gente sobre seguridad de TI. Descargar y usar un script de una persona desconocida (que quizá lo descargó de sitios inseguros) no es seguro. Me temo que publicarlo no fue una buena idea. Quizá me equivoco pero creo que Full Circle Magazine tiene la tarea de enseñar a los lectores sobre el uso cuidadoso de computadores. Publicar un artículo con un script para hacer algo que puede hacerse en otras formas más seguras no es lógico. Hay muchos scripts útiles publicados por Full Circle Magazine, pero este no es uno de ellos.

Únetenos en:



goo.gl/FRTMI



facebook.com/fullcirclemagazine



twitter.com/#!/fullcirclemag



linkedin.com/company/full-circle-magazine



ubuntuforums.org/forumdisplay.php?f=270

¡FULL CIRCLE TE NECESITA!



Sin alimentación de los lectores, Full Circle sería un archivo PDF vacío (el cual no creo le interese a la gente). Siempre estamos buscando artículos, reseñas, ¡lo que sea! Incluso las cosas pequeñas como cartas y capturas de escritorio ayudan a llenar la revista.

Mira el artículo Escribiendo Para Full Circle en este número para leer sobre nuestras guías básicas.

Mira el artículo en la última página de cualquier número para tener los detalles de a dónde enviar tus contribuciones.

Por eso, debido a mis sentimientos descritos deseo saber sobre qué bases deciden aceptar y publicar un artículo.

Lo siento por la carta tan larga, sólo quería escribir sobre lo que sentí sobre este Cómo publicado.

Vivien

Ronnie dice: Al publicar los artículos asumimos que el escritor ha verificado sus artículos por errores (sean gramaticales o técnicos). Somos un puñado de voluntarios y no somos expertos en todo. Y, no hace falta decirlo, que si alguien ejecuta un script (o prueba cualquier cosa) que imprimamos, es bajo su propio riesgo.

¡DESCARGAR TODAS LAS COSAS!

Recuerdo haber visto un artículo sobre un script que permite descargar todos los números anteriores. ¿Pueden decirme cómo obtenerlo?

Boudi

Ronnie dice: Abre una terminal y escribe estos comandos, uno cada vez:

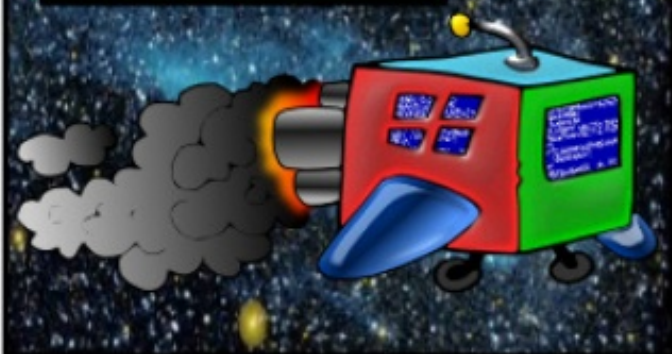
```
cd ~/Downloads  
  
wget  
www.liedler.at/dl/dl_fcm_gui.py  
  
chmod +x dl_fcm_gui.py  
  
./dl_fcm_gui.py
```

Se debe mostrar una interfaz que te permitirá seleccionar qué números descargar.

Tuxidermy

ENTONCES SEÑOR, NUESTRA CAJA ESPACIAL ESTABA VIAJANDO A LA VELOCIDAD DE 20000 CRASHES POR MINUTO...

YA VEO. VELOCIDAD ESTÁNDAR.



JAKE A TERRIZÓ EN UN NUEVO PLANETA Y SE ENCONTRÓ CON LOS HABITANTES ALIENIGENAS. PARECÍAN INOFENSIVOS.

¿ALIENIGENAS DICES?



EL ASTRONAUTA INTENTÓ IMPRESIONARLOS CON NUESTRA TECNOLOGÍA. ERA EL PRIMER PASO HACIA LA COLONIZACIÓN.

¿Y FUNCIONÓ?



EN REALIDAD NO, SEÑOR. EL ALIENIGENA DIJO QUE NO NECESITABAN NADA DE NOSOTROS LOS TERRÍCULAS. DIJO QUE ELLOS YA HABÍAN EVOLUCIONADO EN UNA SOCIEDAD LIBRE Y PERFECTA. LE DIJO A JAKE QUE LAMENTABA QUE FUÉRAMOS TAN PREHISTÓRICOS.



¡ESO ES RIDÍCULO! ¿QUE HIZO JAKE?

PUES, SEÑOR...



DECIDIÓ REGRESAR Y ACTÚA ALGO APOCALÍPTICO.



* LOS CIENTÍFICOS EN LA TIERRA AÚN TRATAN DE AVERIGUAR CÓMO EL ASTRONAUTA PUEDE SUDAR POR FUERA DEL TRAJE ESPACIAL



P Eché a perder mi archivo `~/.bashrc`, ¿cómo puedo obtener uno nuevo estándar?

R (Gracias a steeldriver en los foros de Ubuntu) Puede copiar desde el directorio `/etc/skel/`.

P ¿Puedo utilizar una de las últimas tarjetas de Nvidia con Ubuntu?

R Sí, vea este tema en: <http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=2263316> (Gracias a jempa333 en los foros de Ubuntu).

P Puedo usar el puerto serie USB para conectar los routers, pero cada vez que se reinicia tengo que cambiar el permiso de `/dev/ttyUSB0` y `/dev/ttyS0`. ¿Cómo puedo cambiar esto de forma permanente de no tener que hacer `chmod 777` al reiniciar?

R (Gracias a SeijiSensei en los foros de Ubuntu) Añadir el comando al archivo `/etc/rc.local`, un script que se ejecuta después de todo lo demás que se inicia en el arranque. `rc.local` se

ejecuta con privilegios de root, por lo que no es necesario `sudo`, simplemente:

```
chmod 777 /dev/ttyS0
chmod 777 /dev/tty/USB0
```

P Netflix funciona perfectamente en Chrome, pero no he sido capaz de conseguir reproducir películas durante aproximadamente el último mes. Cuando voy a la página web de Netflix, carga normal - Puedo navegar a través de los programas etc - pero si trato de reproducir cualquier vídeo, solo veo un fotograma del vídeo (sin el círculo rojo que muestra que se está leyendo) y, después de un minuto, aparece una pantalla en negro que dice "¡Vaya - algo salió mal" con el código de error M7083-1013.

R (Gracias a monkeybrain20122 en los foros de Ubuntu) Probablemente tu perfil está dañado. Cierra Chrome. Abre el administrador de archivos de tu home. Elija "mostrar archivos ocultos" en el menú o pulse `Ctrl + H`. A continuación, busque el `.config` directorio oculto (nótese el `.`), Abrirlo y cambiar el nombre de la subcarpeta `google-chrome` a algo como

`google-chrome-bak`. Ahora empieza Chrome y ver si funciona.

PREGUNTAS TOP EN ASKUBUNTU (ENLACES EN INGLÉS)

* ¿Puede alguien explicar el uso de tilde?
<http://goo.gl/PUudGJ>

* ¿Hay algún tema de Ubuntu 14.04 para que se vea como Windows 10?
<http://goo.gl/t82dtg>

* Alerta cuando el terminal termina de ejecutarse? [en espera]
<http://goo.gl/OMN25E>

* ¿Qué comando se debe utilizar para abrir un archivo mp3?
<http://goo.gl/1L8p1d>

* ¿Por qué necesito el permiso `x` para `cd` en un directorio?
<http://goo.gl/ihnMWI>

* ¿Cómo conseguir un tamaño completo del directorio sin enumerar los archivos / dir dentro?
<http://goo.gl/KuRczJ>

* Shell script Si error de sintaxis
<http://goo.gl/ynHh61>

* ¿Qué versión es este Live CD / USB?
<http://goo.gl/xzOqJQ>

* ¿Cómo hacer para que un archivo sólo puede ser ejecutado por root, pero no como root?
<http://goo.gl/rtm60i>

TECNICAS Y CONSEJOS



CARPETA DE INTERCAMBIO PRIVADO

Cuando pruebo una nueva distro o versión de Linux, siempre he creado una carpeta compartida en la red, y el acceso existente carpetas compartidas en otros ordenadores. Siempre los dejo muy abiertos, sin seguridad, y siempre funciona sin ningún esfuerzo de línea de comandos o archivos de configuración de edición. La red cuenta con equipos que ejecutan varias versiones de Ubuntu y algunos de Windows. Entonces el mundo real llegó a llamar.



Que necesitaba para configurar un servidor de producción respetuosa con el medio con cerca de 20 carpetas privadas compartidas, que se utilizará para las copias de seguridad personales. Así que Sally, Rebecca y John tendrían cada uno carpeta donde podrían respaldar sus sistemas, y no podrían ver las copias de seguridad de los demás.

El sistema operativo elegido es Xubuntu 15.04, Y lo conseguí, hasta el punto que funciona relativamente bien. De otros sistemas Xubuntu o Linux Mint, todo sólo funcionó. Desde Windows, no tanto. El servidor ni siquiera aparece en el administrador de archivos de Red de Windows, aunque siempre era accesible por dirección IP. Entonces, sin cambiar nada, el servidor apareció, y pude

configurar la carpeta compartida como una unidad en Windows. Sin embargo, cuando traté de correr una larga copia de seguridad, la unidad podría desaparecer de nuevo, y la copia de seguridad fallaría.

Todavía estoy trabajando en ello, y espero dar un informe más positivo el próximo mes.



Gord ha tenido una larga carrera en la industria de la computación, luego se retiró varios años. Hace poco se encontró a sí mismo como "El tipo de TI" en una firma de contadores de 15 personas en Toronto.

CONSEJO RÁPIDO

por Andy Lino

Si tienes una máquina y ves picos en la gráfica pero no sabes quién está usando el ancho de banda, prueba esto en la consola:

```
sudo iftop i eth0
```

iftop ha sido integrado en Ubuntu desde hace varias versiones.

iftop: display bandwidth usage on an interface by host

Synopsis: iftop h | [npblNBP] [i interface] [f filter code]

```
-h display this message
-n don't do hostname lookups
-N don't convert port numbers to services
-p run in promiscuous mode (show traffic between other
-b don't display a bar graph of traffic
-B Display bandwidth in bytes
-i interface listen on named interface
-f filter code use filter code to select packets to count
-F net/mask show traffic flows in/out of IPv4 network
-G net6/mask6 show traffic flows in/out of IPv6 network
-l display and count linklocal IPv6 traffic (default: off)
-P show ports as well as hosts
-m limit sets the upper limit for the bandwidth scale
```

```
-c config file specifies an alternative configuration file
iftop, version 1.0pre2
copyright (c) 2002 Paul Warren <pdw@exparrot.com> and
contributors
```

Como puedes ver, esta herramienta puede darte la salida del tráfico IPv4 e IPv6, y también debería ayudar a encontrar dónde el ancho de banda está siendo usado, sea de subida o de bajada.



MEIZU

MX4 ubuntu[®] edition

Only available in the European Union

€299.00



BQ AQUARIS E4.5 & E5HD

Life at your fingertips

Ubuntu reinvents the way you interact with your smartphone.
Everything you need in your day is now at your fingertips.

AVAILABLE WORLDWIDE



De vuelta al año 2001, se presentó un incidente el 11 de Septiembre que llevó a mucha gente a decir: “¡Dios mío! ¡Estamos condenados! ¡Debemos incrementar la seguridad! ¡Haz todo lo que sea necesario!” Y la NSA estuvo feliz de hacerlo. El 5 de Julio de 2005 un ataque en Londres se añadió al frenesí. Creo que estamos lejos de decir que éstas agencias de seguridad crean que estamos dando una orden de “haz lo que sea para detener los ataques”, y así sobrevino el abrumador ataque a la privacidad al más alto nivel. Para ser claro, las agencias de seguridad siempre están empujando los límites; esto está en su ADN. Y los políticos han aprendido que nunca pierden votos insistiendo en una seguridad más fuerte y mostrándose ‘fuertes’.

Pero la realidad es que la seguridad nunca será del 100%, y para un mayor nivel de seguridad, se requiere un costo más alto en términos de nuestra privacidad y libertad. Así mismo, una insistencia en la libertad y la privacidad hará que la seguridad disminuya, de tal modo que usted no debería tomarse este problema a la ligera. En general, mientras usted agrega capas de seguridad, cada capa añadida le confiere

menos beneficios. Algunas simples medidas de seguridad le pueden dar bastante, pero si agrega más y más, los beneficios agregados desaparecen, es lo que podríamos llamar la Ley de Rendimientos Decrecientes. Por lo ya dicho, cada medida agregada requiere un costo siempre adicional en términos de pérdida de libertad y privacidad. Conceptualmente, usted podría dibujar un par de curvas, una creciente (los costos) y la otra decreciente (los beneficios), y mirar dónde ambas curvas se cruzan para determinar el nivel óptimo de seguridad que equilibre los costos y beneficios; pero que en la práctica esto no es tan simple. Medir estos costos y beneficios es difícil, y no existe una ecuación sencilla para esas curvas. No obstante, el equilibrio es requerido.

En el despertar de los ataques del 9/11, Bruce Schneier publicó un libro llamado *Beyond Fear: Thinking Sensibly About Security in an Uncertain World* (Más allá del miedo: Pensando Sensatamente Sobre Seguridad en un Mundo Incierto) (2003). En este libro muestra que la histeria no es una buen enfoque en seguridad, y que necesita hacerse a sí mismo algunas preguntas

para saber cuál es el cálculo del Costo frente al beneficio. Voy a dibujar sobre su modelo para hablar sobre seguridad, como hemos venido discutiendo en estas series.

Hay un viejo chiste para determinar cuando un computador es seguro. La respuesta es que deberá estar bloqueado en una caja fuerte, sin conexión a red, sin conexión a la corriente, y entonces es cuando solo debe preocuparse de quién puede acceder a la caja fuerte. Se trata de un verdadero chiste, porque nadie podría hacer esto. Usamos computadores e internet por el beneficio que nos dan, y tener un computador en la caja fuerte es una pérdida de dinero. Aceptamos cierto grado de riesgo porque es la única manera para obtener los beneficios que nos interesan.

PROCESO SCHNEIER DE CINCO PASOS

Para cualquier medición de seguridad que esté contemplando, necesita tener una mirada nítida, y una visión racional de los costos y beneficios, y Schneier ofrece un Proceso de Cinco pasos para cumplir con esto.

Se trata de una serie de interrogantes que usted necesita preguntar en orden para resolver si una medida en particular tiene sentido:

- ¿Cuáles bienes está tratando de proteger? Esto es lo que define el problema inicial. Cualquier medida propuesta necesita específicamente proteger estos bienes. Usted necesita entender por qué estos bienes son valiosos, cómo trabajan, y cuáles son los ataques posteriores, y por qué.
- ¿Cuál es el riesgo contra estos bienes? Para hacer esto necesita analizar quien amenaza los bienes, cuáles son sus metas, y cómo podrían tratar de atacar sus bienes para conseguir estos objetivos. Usted necesita estar atento en cómo los cambios en la tecnología pueden afectar este análisis.
- ¿Qué tan bien la solución de seguridad mitiga los riesgos? En respuesta a esto, usted necesita entender ambas situaciones: como las medidas protegerán el bien cuando éste trabaja apropiadamente, pero además debe tener en cuenta qué pasa cuando esto falla. No existe medida de seguridad que sea 100% infalible, y cualquiera fallará en algún punto, en algunas circunstancias. Un sistema frágil fallará seriamente, un sistema resistente

manejará bien las fallas. Una medida de seguridad que sea ligeramente menos efectiva bajo condiciones ideales, pero que administre las fallas mucho mejor, puede ser la selección eficaz. Y la medida que proteja contra un riesgo podría incrementar la vulnerabilidad en alguna otra parte. Y usted realmente necesita comparar las situaciones de Falso Positivo con Falso Negativo. Es obvio que cualquier conjunto de medidas diseñadas para reducir el número de falsos negativos incrementará el número de falsos positivos, y viceversa.

- ¿Cuáles riesgos adicionales hacen que la seguridad sea la causa de la solución? Las medidas de seguridad siempre interactúan con otras, y la regla es que todas las medidas de seguridad causan riesgos de seguridad adicionales.
- ¿Qué ventajas y desventajas conlleva la solución de seguridad requerida? Cada medida de seguridad también afecta todo dentro del sistema. Afecta la funcionalidad de los bienes que están siendo protegidos, y todos los sistemas relacionados o conectados. Y todo ello tiene un costo, frecuentemente (pero no siempre) financiero, también en términos de usabilidad, conveniencia y libertad.

Y completar este proceso una vez no es el final. Necesitará re-evaluar sus opciones en la medida que evolucionan

los sistemas, cambian las tecnologías, etc.

EJEMPLO: CONTRASEÑAS

Tengo una caricatura en la pared de mi cubículo que muestra un mensaje de alerta que dice: 'La contraseña debe contener una letra mayúscula, un signo de puntuación, un número primo de tres dígitos, y un jeroglífico en sánscrito'. Quienes hemos encontrado esto, nos hemos sentido frustrados. Esta es una forma graciosa de decir algo que es aceptado como la mejor práctica. Recuerdo una historia sobre un compañero quien trabajó en una empresa que insistía en el cambio regular de su contraseña, y debería recordar que las ocho (8) contraseñas anteriores no deberían ser utilizadas de nuevo. Pero a él le gustaba una anterior, de modo que él gastaba algunos minutos cambiando sus contraseñas nueve (9) veces de una vez, hasta que en el último intento volvía a su contraseña favorita. ¿Era una trampa a la seguridad, o una política corporativa equívoca? Utilicemos el modelo de Bruce, y veamos hasta dónde llegamos:

- ¿Cuáles recursos está intentando proteger la compañía? Yo pienso tiene varias posibles respuestas. La compañía puede querer prevenir el acceso no autorizado a los datos corporativos en su red. O la empresa quiere prevenir el

uso no autorizado de sus recursos, posiblemente con implicaciones legales. Y la compañía podría estar interesada en el daño a su red. Todas estas son buenas razones para revisar y controlar quién tiene acceso a sus recursos, y protegerlos. Pero conocer cuáles de estos están siendo etiquetados, podría importar cuando obtenemos el resultado y la eficacia de las medidas propuestas. Por ahora, vamos a asumir que el interés primario es prevenir el acceso no autorizado a los datos, tales como números de tarjeta de crédito en el sitio de comercio electrónico.

- ¿Cuál es el riesgo en contra de estos recursos? Bien, si está hablando acerca de los números de tarjetas de crédito, el riesgo es que los criminales podrían poner sus manos en estos números. Desde éste punto de vista de la empresa, sin embargo, el riesgo es que puede pasar con ellos, si esto ocurre. ¿Causará esto en la empresa sanciones financieras? ¿Colocarán al CEO al frente del comité legislativo? ¿Se incrementarán sus primas de seguro como resultado? Este es el tipo de aspectos que las compañías deben tener en cuenta realmente. Y, cuando usted entiende esto, comienza a ver por qué todas las compañías adoptan las mismas políticas. Cuando las personas hablan de 'Mejores prácticas', usted no debería asumir que cualquiera ha determinado actualmente de una manera lógica

cuáles deberían ser las mejores prácticas. Esto sólo significa que ellos están 'protegidos' en algún sentido cuando las cosas van mal. Después de todo, ellos siguen las 'mejores prácticas' de la industria. El más grande fallo de seguridad es cuando las empresas y organizaciones aplican el conjunto de reglas estándar, en lugar de crear un proceso de seguridad. Esto es criticado constantemente en mi columna diaria del SANS Institute.

- ¿Qué tan bien mitiga los riesgos la solución de seguridad? Esto comienza a cuestionar si forzar a las personas a cambiar sus contraseñas frecuentemente es una medida con significancia efectiva en la prevención de acceso no autorizado a las redes de cómputo. Y es allí donde las cosas empiezan realmente a deteriorarse. Es muy complicado llegar con muchos ejemplos de casos donde las contraseñas en uso por un largo período de tiempo conlleven a un acceso no autorizado. Simplemente es cómo no funcionan las cosas. Sabemos que la mayoría de estos casos se derivan de uno o dos problemas: ingeniería social para obtener las contraseñas de las personas, y malware que las personas tienen en sus equipos de una u otra forma. Supongo que usted podría tener un argumento para obligar a las personas a cambiar con frecuencia sus contraseñas, y que en raras ocasiones

haga algo bueno, pero ésta no es la manera para decir que esto es en general una medida efectiva en contra del acceso no autorizado.

- ¿Cuáles riesgos adicionales puede causar la solución de seguridad? Existen varios posibles riesgos derivados. Primero, ya que todas las medidas de seguridad requieren de una variedad de recursos (y tiempo de las personas, ya que la atención es uno de estos recursos), el énfasis en una medida de seguridad podría tomar recursos adicionales a medidas más efectivas que no tienen la atención necesaria. Pero también existen riesgos en cómo la gente actúa en respuesta a esta política. En el mundo ideal del departamento de seguridad, cada persona con acceso podría escoger siempre una contraseña larga y complicada, con la máxima entropía, y aprenderla y nunca escribirla. Tristemente, para el departamento de seguridad, ellos tienen que interactuar actualmente con seres humanos, quienes no hacen estas cosas. La mayor parte de la gente considera que esto como mínimo es una molestia. Alguien podría deliberadamente transgredir el sistema, así como el compañero de nuestra historia, quien cambiaba la contraseña 9 veces seguidas, hasta obtener la que él quería. Pero inclusive sin éste tipo de trasgresión, sabemos que las personas lo harán. Si usted los deja, ellos

escogen algo que sea fácil de recordar en su primer intento, lo cual significa que seguramente escogerá una contraseña fácil de romper, en lenguaje de ataque. Si en vez de esto usted insiste en que las contraseñas tengan letras, números, mayúsculas y minúsculas, un jeroglífico en sánscrito y dos sonidos de ardilla, ellos la van a escribir, probablemente en un sticker amarillo pegado a su monitor. Si la persona en cuestión tiene el más alto nivel ejecutivo, esto se pone aún peor, porque ellos no van a soportar que tengan que el insistente zumbido de un trabajador ordinario.

- ¿Cuáles ventajas y desventajas conlleva la solución de seguridad? Esta política causa un mayor impacto en usabilidad y conveniencia, y todo por una política que vemos hacer muy poco. En la mayoría de las organizaciones, el departamento IT es visto con un cierto nivel de hostilidad, en parte por esto. Adicionalmente, cualquiera de la mesa de ayuda de IT puede decirle que tienen una gran cantidad de llamadas de personas quienes no pueden acceder porque olvidaron sus contraseñas, lo cual es una consecuencia natural de forzar a las personas a mantener su esquema de cambio de claves.

LÍNEA DE FONDO

Así, ¿qué queda de todo esto en el

análisis final? Pienso que esto significa que usted necesita considerar cuidadosamente cuáles medidas actuales (de seguridad) vale la pena mantener. Esto es, al menos en parte, un análisis costo vs. beneficio. Por ejemplo, como ya dije al respecto, la vulnerabilidad Heartbleed es un buen negocio para las noticias, y debo escuchar a Bruce Schneier discutir cómo las personas deberían reaccionar. Y él no dijo: “¡Oh Dios mío! ¡Cambien todas sus contraseñas enseguida!” Él dijo que usted debería evaluar el caso. Si se trata de la contraseña para acceder a su banco, probablemente sea una de las que usted quisiera cambiar. Pero si se trata de alguna red social a la cual accede una vez cada dos semanas, usted no necesita molestarse. Y esto parece razonable.

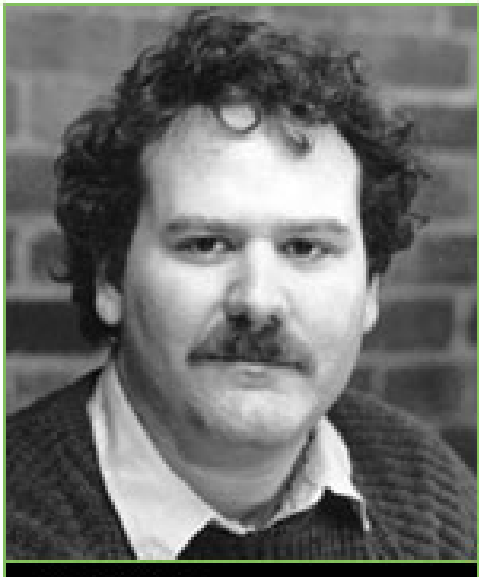
Y otro ejemplo, a pesar de que he discutido cómo encriptar correos electrónicos y firmas digitales, esto no quiere decir que debo abrir GPG cada vez que envío un correo. Es un dolor a posteriori, y yo lo utilizo con criterio. No compruebo la firma digital en cada correo electrónico; esto es algo estúpido, de todos modos.

TRES REGLAS FINALES DE BRUCE SCHNEIER

Terminaremos esta discusión con

tres reglas finales de Bruce desde Beyond Fear (Más allá del miedo):

- Desmitificación del riesgo: Usted necesita tomar un tiempo para entender cual es el nivel de riesgo en el que actualmente está, y entender como de efectiva podría ser cualquier medida de seguridad propuesta. Siempre existirá un costo – beneficio. Si el riesgo es bajo, y la medida no es particularmente efectiva, ¿por qué la implementa? Decir: ‘debemos hacer todo lo que esté a nuestro alcance para prevenir...’ un riesgo que es poco probable, y donde las medidas no son fáciles de implementar, es como tratar de obtener lo revelado por Snowden.
- Desmitificación del secreto: El secreto es el enemigo de la seguridad. La seguridad sólo puede suceder cuando los problemas son discutidos, no cuando las discusiones están prohibidas. El secreto siempre se romperá en algún punto. Este es el modo de falla de Seguridad por oscuridad. Más a menudo, el secreto se utiliza para encubrir la incompetencia o la delincuencia.
- Desmitificación de la agenda: Las personas tienen agendas, y a menudo utilizan la seguridad como una excusa para algo que no es primariamente una medida de seguridad. Y las emociones pueden llevar a la gente a realizar compensaciones irracionales.



La década de 1980 registró el ataque de virus maliciosos, como respuesta al aumento de los ordenadores personales. Un adolescente, Richard Skrenta escribió el Elk Cloner cuyo objetivo eran ordenadores Apple en 1981. Fue el primer virus a gran escala transmitido por disco que trabajaba desde el sector de arranque. Los ordenadores de Apple infectados transmitían este virus a un disco limpio. Elk Cloner limpiaba la pantalla y mostraba un sencillo poema.

```
ELK CLONER :

THE PROGRAM WITH A PERSONALITY

IT WILL GET ON ALL YOUR DISKS
IT WILL INFILTRATE YOUR CHIPS
YES IT'S CLONER

IT WILL STICK TO YOU LIKE GLUE
IT WILL MODIFY RAM TOO
SEND IN THE CLONER!
```

En 1983 Frederick Cohen comenzó a utilizar el término virus para describir programas como Rabbit and Creeper (el conejo y la enredadera). Estos programas trabajaban de forma muy parecida a un virus de la vida real. En 1986, el primer virus de PC de IBM fue el Brain Boot que se originó a las afueras de Pakistán. En 1987 seis virus más se hicieron populares: Cascade, Jerusalén, SCA, Viena, Lehigh, y árbol de navidad. Estos virus son virus de sector de arranque destinados a paralizar los archivos ejecutables en el disco duro.

En la década de 1990 los virus se hicieron más complicados, moviéndose desde el sector de arranque. El primer virus polimórfico llamado 1260 fue creado por Mark Washburn. Este virus cifraba su código y usaba al virus Vienna como fuente.

Los medios de comunicación pintan el virus Michelangelo como el extremo digital de los tiempos en 1992. Este virus se suponía que debía acabar con más de un millón

de unidades de disco duro. En realidad, se sobreestimaron los daños causados por Michelangelo. A finales de 1990, surgieron más de 14 virus diferentes en el mundo digital. El desarrollo comercial de los programas antivirales comenzó. El aumento de la popularidad de Internet ayudó a difundir las tasas de infección viral. Más de 30 virus se generaron de 2000 a 2005. Por suerte estos virus estaban dirigidos al sistema operativo Windows. Sin embargo vamos a revisar algunos de los virus de Linux.

El primer virus de Linux surgió en 1996, y fue Stoag. Explotaba agujeros en el kernel e infectaba los archivos binarios ejecutables. Bliss rose llegó un año más tarde, fue escrito para demostrar que Linux no era a prueba de virus, y también afectó a los archivos binarios ejecutables. A finales de 1999, Vit desarrollo un virus capaz de infectar distintas plataformas de OS. También afectó a los archivos binarios ejecutables.

En el inicio del nuevo siglo, se desarrollaron unos cuantos virus

parásitos no residentes en memoria e inofensivos: Winter.341, Gusano Zip, Sático, Rike y Ramen. A mediados de la década de 2000, se produjeron tres agresivos virus en Linux: Badbunny, Kaiten y Koobface. Badbunny era capaz de infectar usando el formato de archivo de los documentos de OpenOffice, y mostrar una imagen obscena. Kaiten permitió el acceso por una puerta trasera a una plataforma Linux. Koobface se propagaba por las redes sociales y se proponía recopilar información

de inicio de sesión.

Muchos expertos coinciden en que Linux no es impermeable a los virus. Sin embargo, el requisito para el acceso root en muchas distros disminuye la capacidad de la infección viral en el disco duro. La mayor amenaza para los usuarios de Linux es la ingeniería social.



SJ Webb es un aficionado de Linux y Coordinador de Investigación. Le gusta pescar, los vehículos modificados y pasar tiempo con su esposa e hijos. Agradece a Mike Ferarri su tutoría.

Computer virus hits, but termed a dud

NEW YORK (AP) — The day of techno- doom turned out to be a dud.

The much-touted Michelangelo computer virus struck at scattered points around the world Friday but failed to live up to predictions of widespread catastrophe.

A virus expert compiled reports of about 1,000 damaged machines worldwide by late in the day. A spot check by Associated Press Midwest found few companies or other personal computer users were affected.

The dire projections had ranged into the millions of infected PCs.

Some experts said the anticlimax could make computer users less careful about the thousands of other variations of the inebrious electronic invaders, which remain a real threat.

"If there's an upside to all this it's greater awareness of the problem," said Pam Kane, an author on viruses and owner of a company that makes anti-virus software. "The downside is it's the boy who cried wolf."

The virus also damaged inside IBM type

personal computers awaiting the PC's internal clock to reach March 6, the birthday of the Italian Renaissance artist. Once the PC is turned on that day, the virus can destroy programs and data on the computer's hard disk.

The virus — a rogue bit of computer software — was discovered about a year ago in Europe. It moves from computer to computer on worn exchange infected floppy disks. Its creator and the connection with the artist are unknown.

For days, news media relayed forecasts of impending doom from Michelangelo. The story had all the right elements: a mysterious invader with a scary name that could cause havoc by a definite deadline in machines relied upon by millions.

The reports often failed to mention that many projections of potential damage were provided by companies that make anti-viral software and stand to benefit from the scare.

One source was John McAfee of McAfee Associates, the largest seller of virus-killing

programs. McAfee was widely quoted as saying Michelangelo had infected up to 8 million computers worldwide.

Asked Friday whether he had overstated the case, he said the low rate of actual Michelangelo damage was due partly to precautions many PC users took.

McAfee said he received at least 1,000 reports nationwide of hits by the virus Friday, which he believes are a fraction of all the incidents.

Joseph Wells, a virus specialist at McAfee competitor Citrus International Inc., said he compiled a list of about 2,000 PCs worldwide damaged by Michelangelo, based on reports from other virus experts and organizations.

For each of these "hits," about 100 other computers were found to have been contaminated with the virus before the Friday deadline and cleaned, he said.

The scare prompted many PC users to invest in anti-viral software at \$50 or more a copy. Computer stores reported they were cleaned out of the program.



Siendo usuario de Ubuntu desde 2007, me considero un usuario veterano. En años de computadora, el uso de un único sistema operativo en casa durante ocho años es mucho tiempo. Antes de eso fui durante muchos años un defensor de Macintosh. En el momento que instale mi primera distro de Linux, llamada Ubuntu, me sorprendió que funcionase tan rápido con una computadora vieja. Estaba enamorado. Nunca más iba a desembolsar una desorbitada cantidad de dinero en una computadora de marca que corriera un sistema operativo sólido – como sucedió con el OS X

de Apple. Ahora me sentía impulsado a encontrar una computadora usada por una fracción de su precio, instalarle Ubuntu y convertirla en oro. En numerosas ocasiones obtenía computadoras gratis de empresas que estaban reemplazando sus computadoras con Windows tras 4 años de servicio por unas nuevas. Las máquinas que estaban condenadas al basurero encontraron nueva vida cuando les instalé Ubuntu.

Hace algunos años traté de ejecutar emuladores de consolas de juegos en Ubuntu. En esa época los únicos emuladores que estaban disponibles o que funcionaban eran los emuladores de Windows. Así que usé Wine para ejecutar esos emuladores. No era un gran fan de Wine y que un programa funcionase o no era echarlo a cara o cruz. Al final quité Wine de mi sistema. Pasaron años antes de que volviera a probar un emulador. De hecho, no lo redescubrí nuevamente hasta hace nueve meses. Esta vez estaba encantado de ver que muchos emuladores, hechos a medida para

Linux, funcionaran bastante bien en Ubuntu.

Antes de seguir adelante me gustaría hacer unas consideraciones legales. Es perfectamente legal descargar y poseer emuladores. Sin embargo, las roms de los juegos podrían estar sujetas a las leyes de derechos de autor. Depende de ti asegurarte de que en tu país es legal usar la rom del juego. Hay montones de artículos en Internet sobre esto, así que dejaremos la búsqueda y lectura a tu consideración. Las roms de los juegos pueden encontrarse en Internet – lo dejaré así.

Abajo hay una captura de pantalla de la esquina inferior izquierda de mi lanzador. De arriba a abajo tenemos los emuladores PCSX, Snes9x, bsnes, Kega Fusion, FCEUX, y GFCE.

PCSX es el emulador de 32 bits de PlayStation one (PS1). Se puede instalar desde el Centro de Software de Ubuntu. Según mi experiencia, más o menos la mitad de las roms de juego funcionan con

este emulador. Principalmente uso este emulador para jugar juegos de deportes. Había tantos juegos de deportes hechos para la PS1 que encontrarás que hay juegos más que suficientes que funcionen para el deporte en el que estés interesado. Desde luego hay varios tipos de juegos disponibles para el PS1 – desde juegos de disparo en primera persona hasta juegos de plataforma o cualquiera que desees. En mi monitor de 1600x900, configuré el PCSX para que se ejecutara en una ventana a 1360 x 768. Puedes jugar con él en pantalla completa, pero me gusta tener acceso al sistema, así que lo ejecuto en una ventana.

No tengo tarjeta de video dedicada en mi computadora, y no es porque no las haya probado. De hecho instalé una Nvidia GT 610 con un giga de ram. Después de ver un rato el Monitor del Sistema, podría decir que mi procesador Core 2 Duo estaba trabajando más que antes de instalar la tarjeta. De hecho, por su culpa estaba sufriendo una disminución en los cuadros por segundo en algunos de mis emuladores – así que devolví la



tarjeta. Decidí probar una tarjeta más vieja y conseguí tarjeta Nvidia NVS 300 que tenía 500 megabytes de memoria. Funcionaba mejor, pero aun así algunos de mis emuladores se ralentizaban. Así que devolví la segunda tarjeta y decidí quedarme con el vídeo integrado que traía mi placa madre. Ambas tarjetas hubieran funcionado bien si hubiera querido jugar con juegos

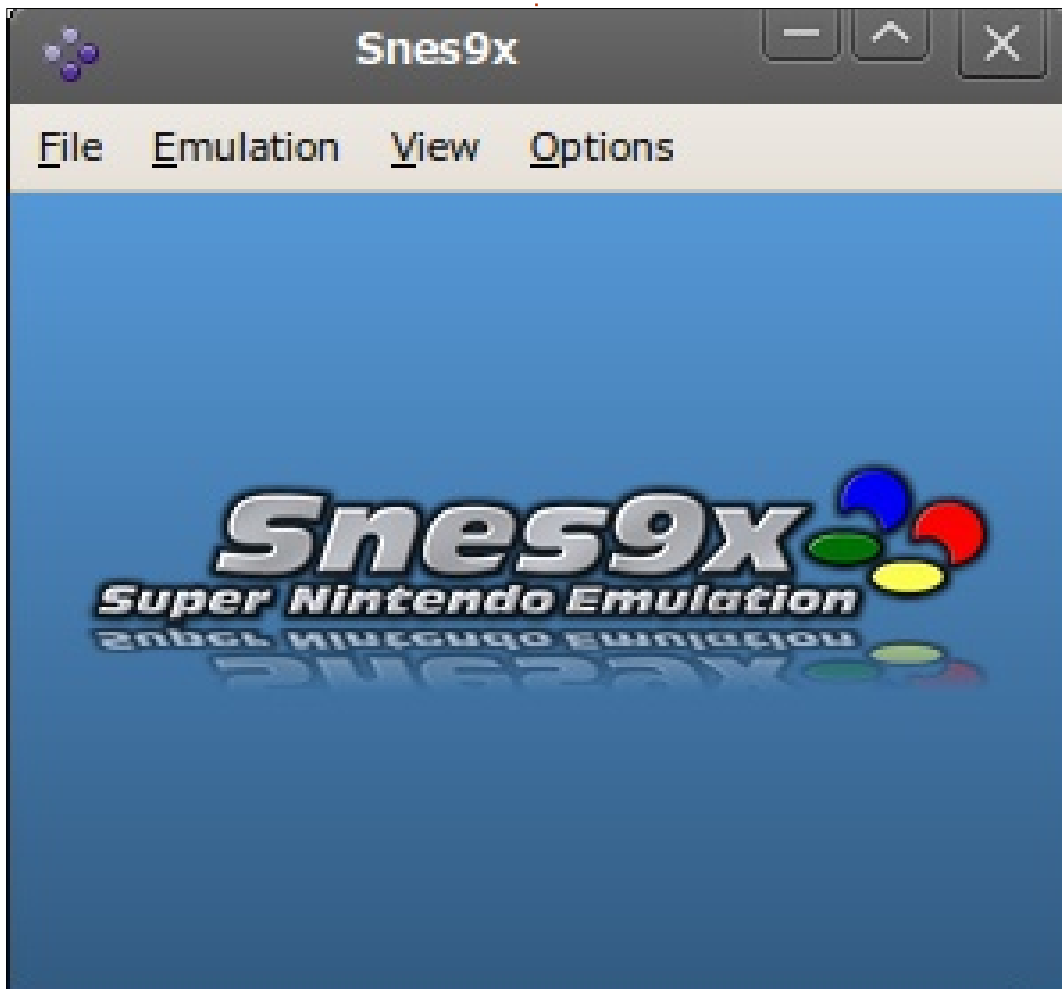
nativos de Linux. De hecho descargue 0 A.D. y el juego funcionaba perfectamente con cualquiera de las dos tarjetas, sin ella se entrecorta. Pero todos mis juegos están en emulador, así que tomé la decisión de no tener tarjeta. El emulador PCSX tiene la opción de usar el controlador OpenGL 1.1.78 y mi vídeo integrado también, así que uso OpenGL con ese emulador y

funciona bien. Existe la opción de usar el controlador Xvideo, pero mi computadora no reproduce bien las roms usando esa función. El emulador PCSX reproducirá más roms de juegos si tienes el archivo bios de PS1. Se puede encontrar en la Internet, eso es lo único que diré al respecto.

El siguiente emulador en mi lanzador es Snes9x. Este se ha convertido en mi emulador favorito, aun cuando emula un sistema de 16 bits – la consola de Super Nintendo. Solía gustarme más el PSCX, pero en realidad he disfrutado más con los juegos de Super Nintendo en los últimos meses. La mayoría de los emuladores te permiten salvar partidas y leerlas – habitualmente en una opción del menú o asignando la función a alguna tecla. Además de permitir esto, el Snes9x te deja asignar esas partidas al mando del juego que estás usando, así que puedes salvar rápidamente partidas mientras estás jugando. Si mueres no hay problema, presiona el botón de leer partida en tu mando y tendrás otra oportunidad. Siendo capaz de hacer esto en tu mando añades un gran elemento cuando juegas juegos de plataforma en los que tratas de avanzar al siguiente nivel o vencer a un jefe en

el juego. Algunos dirán que eso es hacer trampa o considerarán un abuso salvar y leer partidas cuando ganas así en un juego, ya que esa opción no estaba disponible en las consolas originales. No soy tan purista, especialmente porque esto aumenta mi disfrute con los juegos.

Snes9x tiene la opción de dejarte escoger el controlador OpenGL, el controlador Xvideo, o habilitar el escalador de software. Yo simplemente dejo que el software ejecute el juego. El OpenGL es propenso a ralentizar porque mi OpenGL es muy antiguo, y el controlador Xvideo no da buenos gráficos. En cuanto a la resolución del monitor, ajusto las preferencias para cambiar la resolución de pantalla completa a 1600x900 y lo configuro para usar pantalla completa al cargar una rom de juego. Además, ajusto la pantalla para que mantenga la relación 4:3 de la Snes. Con estos ajustes, en cuanto carga una rom de juego pulso una vez la tecla de escape y la ventana del juego se reduce de forma que el lanzador y la parte superior de mi escritorio Unity quedan accesibles, dándome de nuevo acceso a mi computadora mientras juego. Una última cosa acerca del Snes9x es que la versión



1.53 sólo funciona en Ubuntu 12.04 LTS. Intenté instalar varias versiones en dos computadoras con 14.04 LTS y no funcionó en ninguna. Esa es una de las razones por las cuales me he quedado con 12.04 LTS. Esto necesita una solución. Otro emulador con el que muchos usuarios han tenido problemas en 12.04 y 14.04 es Zsnes – ha sido ampliamente reportado en el foro que se congela a los 35 minutos y puedo asegurar que es cierto.

Snes9x no está en el Centro de Software de Ubuntu. Si tienes Ubuntu 12.04 LTS, puedes instalarlo con la terminal:

```
sudo add-apt-repository  
ppa:bearoso/ppa  
  
sudo apt-get update  
  
sudo apt-get install snes9x-  
gtk
```

El siguiente emulador en mi launcher es bsnes, que obviamente es otro emulador de Super Nintendo. Este emulador está en el centro de software y se describe como un emulador orientado a la precisión, las funciones de depuración, y el código limpio. Si decides instalar este, asegúrate también de instalar snespurify (si no

se instala automáticamente con bsnes). Este emulador exige más requisitos de la computadora, a pesar de que no te dicen los mínimos. Sin embargo, puedo atestiguar que, en efecto, hace que mis dos procesadores utilicen del 60 al 80% de su capacidad de procesamiento. Compáralo con el 20 al 40% que Snes9x pide a mis dos procesadores. Bsnes no te da la

opción de OpenGL o Xvideo, pero probablemente utiliza OpenGL ya que su sucesor utiliza una versión superior de OpenGL. No uso bsnes muy a menudo por tres razones. En primer lugar, tienes que utilizar el ratón para ir a un menú para guardar y cargar la partida. En segundo lugar, tienes que abrir snespurify y usarlo para "purificar" cada rom que quieres jugar, lo que

da como resultado la creación de un nuevo archivo rom que bsnes puede abrir. En tercer lugar, Snes9x me parece igual de precisa. Mantengo bsnes como respaldo, por si Snes9x no abriera una rom en particular o por si Snes9x dejase de funcionar por alguna razón. Bsnes también pueden ejecutar roms de NES, Game Boy y Game Boy Color. Tengo otros dos emuladores para NES; además, las roms tipo Game Boy son de tan baja resolución que no me interesan. El sucesor de bsnes ha tenido que cambiar su nombre a Higan. Higan está disponible en el centro de software para 14.04 LTS y bsnes en el centro de software de 12.04 LTS. Higan no necesita snespurify, lo lleva integrado.

El siguiente emulador, con la letra K en azul y naranja, es Kega Fusion. Este es el emulador para el Sega Master System, Game Gear, Genesis y SegaCD. Lo uso para emular las roms de Sega Genesis. Hay muchos debates sobre qué consola es superior, si la Sega Genesis o la Super Nintendo. He leído bastantes artículos en línea donde la gente toma partido, y algunos artículos objetivos que comparan las especificaciones de cada sistema. Muchas de las características de SNES eran



superiores porque este sistema salió más tarde; sin embargo, la Sega seguía teniendo un procesador más rápido y se jactó de un "procesamiento explosivo". Muchos consideran a ambos sistemas las mejores consolas jamás producidas cuando se hace una comparación normalizada de las consolas de videojuegos de todas las épocas. Muy a menudo se comparan los juegos que se publicaron para cada consola. Y ambas tenían sus juegos insignia - Sonic the Hedgehog frente a Super Mario Brothers. Kega Fusion permite un archivo bios de Genesis, que se puede encontrar en Internet, pero he leído que la Genesis no tuvo archivo bios durante la mayor parte de su producción. El emulador parece funcionar igualmente bien tanto si seleccionamos un archivo de BIOS como si no. Ni Snes9x ni bsnes exigen que el usuario seleccione un archivo bios. Hace poco que he añadido Kega Fusion a mi arsenal, ha cargado muy bien los pocos juegos que le he echado y rueda bien. En el pasado he tratado de conseguir que funcione el emulador de Sega Saturn llamado Yabause (en el centro de software) - sin éxito. El caso es que había estado buscando algún tipo de emulador para Sega durante algún

tiempo cuando un usuario sugirió Kega Fusion en los foros de Linux Mint. Aunque Kega Fusion no permite programar el controlador para salvar/cargar partidas, sí permite hacerlo con un toque rápido a una de las dos teclas de función - lo que es mucho mejor que pasar el ratón por los menús. Tengo muchas ganas de jugar más roms de Genesis

El siguiente emulador es FCEUX, que es el emulador de 8 bits de Nintendo Entertainment System. Podría utilizar bsnes o Higan para emular juegos de NES, pero FCEUX utiliza menos de la mitad de los recursos del sistema. FCEUX tiene una limitación - no permite jugar a pantalla completa. Se puede aumentar el tamaño de la ventana al triple, lo que básicamente hace que la ventana ocupe entre la mitad y un tercio del tamaño de la pantalla. Eso está bien y lo he encontrado bastante jugable. FCEUX aplica un filtro de vídeo a los juegos que suaviza los píxeles. El emulador no muestra ningún menú en el cual se vea qué filtro de vídeo utiliza y no tiene opción de apagarlo - muchos emuladores sí lo tienen.

GFCE es el último emulador, y también es un emulador de NES.

GFCE permite jugar a pantalla completa. En el pasado, GFCE funcionó bien en 14.04 LTS. Sin embargo, mis intentos recientes para usarlo en 14.04 LTS no tuvieron éxito y por lo tanto lo quité. Así que en este momento GFCE parece funcionar bien sólo en sistemas 12.04 LTS. Básicamente lo mantengo ahí porque permite jugar a pantalla completa.

Esos son los emuladores que he estado usando con Ubuntu. Ahora quiero redondear esto con unas palabras sobre los controladores. Desde la época en que usaba Mac, he estado usando los controladores Gravis, una empresa absorbida por Kensington hace años. Cuando empecé a meterme en la emulación de nuevo compré dos de ellos en eBay. Funcionan bien y son baratos, pero he empezado a desear un controlador con más... digamos... control. Después de leer y publicar un poco en los foros de Ubuntu hubo dos controladores que destacaron, y yo estaba buscando los controladores con cable usb más baratos. El controlador de Microsoft Xbox y el controlador F310 de Logitech eran los principales candidatos. No podía soportar la idea de comprar algo de Microsoft, por lo que me decidí por el

Logitech. Me encontré con un F310 restaurado en Amazon por alrededor de \$10 más gastos de envío, así que me tiré de cabeza. Me quedé muy impresionado con este controlador, y, aunque restaurado, parece nuevo. Era mucho más preciso que los controladores Gravis y tiene una sensación de alta calidad. Pedí otro y era igual de agradable. Ambos controladores trabajan con los emuladores sin necesitar ningún tipo de software ni controladores. He utilizado el controlador Xbox inalámbrico de un amigo con los emuladores. Funciona muy bien. Sin embargo, no pude conseguir que el joystick funcionara. El F310 Logitech tiene un botón de modo para cambiar rápidamente entre joystick y d-pad. Una de las ventajas del controlador de Xbox, según he leído, es que tiene niveles de sensibilidad en la palanca de mando para los juegos no-emulados/nativos de disparo en primera persona. Sin embargo, esta característica no es necesaria en emuladores debido a que estas consolas de juegos clásicos no tenían una característica tan avanzada en sus controladores.



¿Quién eres? ¿Quién vas a llegar a ser? ¿De dónde eres? ¿Adónde vas? ¿Quién nos puso aquí?

Estos no son más que una muestra minúscula de las preguntas que se plantean, insinúan o derivan del juego Talos Principle, lanzado simultáneamente en diciembre 2014 para Microsoft Windows, OS X y Linux. Talos Principle es un juego de lógica en primera persona desarrollado por Croteam de Croacia y distribuido por Devolver Digital. El juego tiene como objetivo hacer que el jugador piense no sólo a través de los rompecabezas que ofrece, sino también a través de la línea argumental, de naturaleza muy filosófica. Al comenzar el juego, en su vista por defecto en primera persona, parece que desempeñas el papel de un ser humano que ha despertado en una antigua ciudad-estado griega, pero después de resolver un puñado de rompecabezas empiezas a cuestionar tu propia existencia, ya que se da a entender que tal vez eres un robot o un programa de computadora que fue creado por

¿...? Bueno, eso es otra cuestión que el juego te obliga a plantearte: ¿quién te creó?

Talos Principle se puede comprar por alrededor unos \$40 en www.croteam.com/talosprinciple/, o en Steam. También hay una demo disponible con sólo cuatro rompecabezas que te dejará con ganas de más. Para cuando me enteré de que podía haber instalado la demo ya había resuelto el doble de acertijos de los que se incluyen en la demo.

Concebido originalmente para ejecutarlo en computadoras, es mejor jugar con ratón y teclado aunque también está la opción de usar un mando de juego si lo prefieres. El movimiento es controlado a través de las clásicas teclas WASD y para mirar alrededor utilizas el ratón. Los botones del ratón se utilizan para interactuar con diversos objetos a lo largo del juego. Si te gusta Portal u otros juegos de lógica similares, entonces te sentirás como en casa con Talos Principle. Siendo un fan de los juegos de Portal y tras haber

visto la respuesta abrumadoramente positiva por parte de los críticos y jugadores de todo el mundo, me decidí a comprar El Principio Talos. Fue dinero bien gastado. Después de comprar el juego se liberó otro DLC, The Road to Gehenna, que incluye más contenido jugable y lo están vendiendo por unos \$ 15 en el momento de escribir este artículo. Sin embargo, hay otros paquetes de DLC disponibles que son más pequeños en tamaño y precio.

Jugar a Talos Principle es bastante sencillo para cualquiera que haya jugado un juego de disparos en primera persona anteriormente. La principal diferencia es que no le disparas a nada. Al principio del juego se puede caminar entre lo que parecen ser antiguas ruinas griegas en busca de "sellos" con formas de tetrominós (como las de Tetris) que tienes que recoger. Sin embargo, tu búsqueda se vuelve mucho más exigente, ya que, para que puedas llegar a cada uno de estos sellos, tienes que evitar ser descubierto



por unos drones esféricos y torretas montadas en las paredes, los cuales te dispararán, si te ven. Es literalmente imposible llegar a los sellos sin activar ya sea a un dron o una torreta; así que, para avanzar, tienes que encontrar y recoger, inhibidores portátiles amarillos que atascan los drones o torretas dejándolos inútiles. Estos inhibidores amarillos también funcionan en algunas puertas aparentemente eléctricas que, a no ser que las desactives, no te permitirán atravesar. El verdadero desafío está en utilizar los inhibidores adecuadamente para llegar a cada uno de los sellos. Algunos niveles, por ejemplo, tendrán un dron, una torreta y una puerta eléctrica, pero sólo dos

inhibidores, por lo que te toca averiguar cómo hacer que dos inhibidores funcionen en contra de tres dispositivos cuando cada inhibidor puede funcionar en contra de un solo dispositivo a la vez. Para terminar, se van presentando otros dispositivos, tanto herramientas que obtienes para usarlas como obstáculos que tienes que superar.

Los sellos con código de color que recoges también son parte de un rompecabezas mayor. Por ejemplo, algunas puertas se pueden abrir solamente resolviendo un rompecabezas del sello. También hay ascensores a los que no se puede acceder a menos que resuelvas estos rompecabezas

del sello. Cuando hayas recogido todos los sellos del mismo color para un rompecabezas en particular y llegues a su puerta o ascensor correspondiente, se te pedirá resolver el rompecabezas con el fin de hacer que funcione la puerta o ascensor.

Para resolver estos rompecabezas de los sellos debes de ordenar los tetrominós de tal manera que se forme un cuadrado, rectángulo o cualquier forma que se te presente. Después de completar un buen número de rompecabezas empiezas a ver que todo el tiempo que has estado jugando estabas en el primero de los cuatro mundos. Tu búsqueda comienza en el mundo A, pero

cuando se desbloquee el primer ascensor serás capaz de llegar a los mundos B, C y Templo Torre de Elohim, que te está prohibido la primera vez que lo descubras.

Da la impresión de que Talos Principle estuviera hecho para ser jugado en Ubuntu. No encontré ningún fallo en este juego. Al principio había algunos gráficos sin sentido y un sonido intermitente de estática que pensaba que eran errores, pero resultaron ser pistas relacionadas con la historia y destinadas a poner en duda la realidad de tu entorno. Los gráficos, aunque no extraordinarios, estaban por encima de la media, y de hecho de vez en cuando mostraba un rayo de



sol inspirador o una oscura tormenta deprimente que sin duda afectó a mi estado de ánimo. Casi parece que sería un crimen no tener Talos Principle disponible para Linux, ya que estás en constante interacción con terminales de computadora que no sólo se ven, sino también trabajan muy parecido a una terminal de Linux común. Estas terminales sirven para desarrollar mejor la historia a medida que avanzas por los niveles. Aunque puedes obviar por completo la interacción con estas terminales si sólo quieres resolver los rompecabezas, a través de ellas es cómo se está contando la historia y es a través de esta narración como siguen contigo las preguntas más profundas de la vida incluso después de que salgas del juego. El principal argumento es de una naturaleza profundamente filosófica y esto se ve reforzado por una banda sonora que incita a la meditación y que es ideal para resolver problemas y reflexionar sobre los misterios más grandes de la vida.

Por más que me guste jugar juegos en primera persona, no puedo jugar con ellos por mucho tiempo porque, como muchas otras personas, sufro de cinetosis

(mareos provocados por el movimiento) asociada a los juegos de disparos en primera persona. Talos Principle tiene una solución médicamente reconfortante para el problema de los mareos al cambiar el juego desde una perspectiva en primera persona a una perspectiva en tercera persona. Si sufres de mareos con los juegos de disparos en primera persona, o simplemente prefieres mirar a tu robot durante el juego, todo lo que tienes que hacer es entrar en "Opciones", donde encontrarás una sección adecuadamente etiquetada "Opciones para cinetosis" (Motion Sickness Options en el original inglés) que se puede configurar automáticamente para minimizar el mareo o se puede ajustar con los parámetros disponibles, uno de los cuales se ajusta a perspectiva en primera persona, mirando por encima del hombro derecho, o mirando por encima del hombro izquierdo. Otras opciones que llamaron mi atención fueron la capacidad de ejecutar una prueba de rendimiento así como la opción de mostrar los cuadros por segundo en la esquina superior derecha de la pantalla. Las opciones que se encuentran comúnmente de "gráficos, sonido, ratón / teclado, controlador e

idioma" también están disponibles junto con las opciones de DLC, Taller y Recompensa. Con todo, los extras añadidos llevan a Talos Principle de ser un gran juego a un excelente juego.

Recomiendo encarecidamente Talos Principle después de jugarlo en el último par de meses. Es un juego entretenido que te pondrá a prueba en formas que nunca te esperaste. Resolver cada rompecabezas te da un profundo sentido de logro, y en vez de quererlo guardar para otro día, la resolución de un rompecabezas anima al jugador a seguir jugando y resolver otro. Se juega muy bien en Ubuntu a través del ratón/teclado, pero acepta un control de juego compatible si es que así te gusta. Los rompecabezas se pueden resolver en cuestión de minutos, lo que mantiene el progreso del juego a un ritmo rápido. La línea de la historia subyacente, que reúne los rompecabezas al mismo tiempo que les da más significado, será indudablemente lo que hará que el jugador reflexione sobre las dudas filosóficas más antiguas de la humanidad, ya que se entrelazan con las controversias éticas e improbables de la ciencia ficción. Si deseas una segunda opinión,

descubrirás que los críticos le han dado altas puntuaciones a Talos Principle en todos los ámbitos.



REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DEL SISTEMA:

- OS: Linux Ubuntu 12.04.
- Procesador: Dual-core 2.2 GHz.
- Memoria: 2 GB RAM.
- Gráficos: nVidia GeForce 8600/9600GT 512MB VRAM, ATI/AMD Radeon. HD2600/3600 512MB VRAM.
- Disco Duro: 5 GB de espacio disponible.
- Tarjeta de audio: Tarjeta de audio compatible con OpenAL.
- Notas adicionales: OpenGL: 2.1 o mayor.



Oscar es graduado del CSUN, es Maestro/Director de Música, beta tester, editor de Wikipedia, y contribuye en los Foros Ubuntu. Puedes contactarlo en: www.gplus.to/7bluehand o al email: 7bluehand@gmail.com



PATROCINADORES

PATROCINADORES

Bill Berninghausen
Jack McMahon
Linda P
Remke Schuurmans
Norman Phillips
Tom Rausner
Charles Battersby
Tom Bell
Oscar Rivera
Alex Crabtree
John Malon
Ray Spain
Richard Underwood
Charles Anderson
Ricardo Coalla
Chris Giltnane
William von Hagen
Mark Shuttleworth
Juan Ortiz
Joe Gulizia
Kevin Raulins
Doug Bruce
Pekka Niemi
Rob Fitzgerald
Brian M Murray
Roy Milner
Brian Bogdan
Scott Mack
Dennis Mack
John Helmers

DONADORES

John Niendorf
Daniel Witzel
Douglas Brown
Donald Altman
Patrick Scango
Tony Wood
Paul Miller
Colin McCubbin
Randy Brinson
John Fromm
Graham Driver
Chris Burmajster
Steven McKee
Manuel Rey Garcia
Alejandro Carmona Ligeon



CHA CHA CHA CHANGES (CAMBIOS)

Nuestro administrador SE AUSENTÓ SIN PERMISO por meses, y no tenía idea de si el sitio estaba o no pagado. Inicialmente el plan era mudar el sitio y dominio a mi hosting, pero al final me las arregle para localizarlo y transferir el hosting del sitio y el dominio FCM a mi.

El nuevo sitio está ahora arriba. **MUCHISIMAS** gracias a Lucas Westermann (el señor Command & Conquer) por tomar la tarea de reconstruir completamente el sitio y los scripts desde cero en su propio tiempo.

La página de Patreon que he armado es para ayudarme a pagar los costos del dominio y hosting. El objetivo anual fue rápidamente alcanzado gracias a aquellos listados en esta página. FCM no se va. No te preocupes por eso.

Algunas personas han preguntado por una opción de PayPal (donación sencilla), así que he agregado un botón a un lado en el sitio.

Muchas gracias a todos los que han usado Patreon y el botón de Paypal. Es una gran ayuda.

<https://www.patreon.com/fullcirclemagazine>



CÓMO COLABORAR

¡FULL CIRCLE TE NECESITA!

Una revista no es revista sin artículos y Full Circle no es la excepción. Necesitamos tus opiniones, escritorios, historias, cómo (how-to's), reseñas, y todo lo que quieras contar a tus compañeros usuarios de *buntu. Envía tus artículos a: articles@fullcirclemagazine.org

Siempre estamos buscando nuevos artículos para incluirlos en Full Circle. Para ayuda y guías por favor mira la **Guía Oficial de Estilo Full Circle**:

Envía tus **comentarios** o experiencias en Linux a: letters@fullcirclemagazine.org
Las **reseñas** de Hardware/software deben enviarse a: reviews@fullcirclemagazine.org
Preguntas para P&R envíasalas a: questions@fullcirclemagazine.org
Capturas de escritorio envíasalas a: misc@fullcirclemagazine.org
...o puedes visitar el **sitio** en: fullcirclemagazine.org

FCM#102

Fecha Tope:
Domingo 11 Oct. 2015.
Liberación:
Viernes 30 Oct. 2015.



Equipo Full Circle



Editor - Ronnie Tucker

ronnie@fullcirclemagazine.org

Webmaster - Lucas Westermann

admin@fullcirclemagazine.org

Podcast - Les Pounder & Co.

podcast@fullcirclemagazine.org

Edición y Corrección

Mike Kennedy, Gord Campbell, Robert Orsino,
Josh Hertel, Bert Jerred, Jim Dyer y Emily
Gonyer

Nuestro agradecimiento a Canonical, los
muchos equipos de traducción en todo el
mundo y a Thorsten Wilms por el logo de FCM.

Obteniendo Full Circle Magazine:



Formayo EPUB - Las ediciones recientes de Full Circle tienen un enlace hacia el archivo epub en la página de descargas. Si tienes algún problema con el archivo epub, puedes mandar un email a: mobile@fullcirclemagazine.org



Issuu - Puedes leer Full Circle en línea via Issuu: <http://issuu.com/fullcirclemagazine>. Por favor comparte y califica FCM ya que esto ayud a difundir FCM y Ubuntu Linux.



Google Play - Ahora puedes leer Full Circle en Google Play/Books. Busca 'full circle magazine' o haz clic en este enlace: <https://play.google.com/store/books/author?id=Ronnie+Tucker>

EQUIPO DE TRADUCCIÓN AL ESPAÑOL

¡HOLA A LOS LECTORES DE FCM!

Somos el equipo de traducción al español de la revista a partir del número 100. Sabemos que quizá haya algunas fallas y esperamos que si tienes algún comentario o sugerencia, nos lo hagas llegar al correo traduccion-fcm-es@googlegroups.com. Actualmente el grupo está formado por personas de Chile, Colombia, España y México. Nuestro esfuerzo de traducción es a la manera del Software Libre, abierto y gratuito.

Nos comprometemos a publicar los números nuevos lo más próximo posible a la fecha en que se publica la revista en inglés. Sabemos que hay muchos números previos que requieren ser traducidos, por lo que hacemos un llamado a todos aquellos que deseen y puedan colaborar, no importa si colaboran traduciendo un sólo artículo al mes, cualquier ayuda es bien recibida. ¡Contáctanos!

COLABORADORES EN ESTE NÚMERO

Juan (COL)

Ángel Arnal (ESP)

Domingo Berrón (ESP)

Félix Martín Cruz G. (MEX)

Ex podcaster del Otro Podcast Sobre Linux, es usuario de Linux desde 2005.

Gabriel Márquez (MEX)

Es Profesor de inglés en el IPN ESIME Azcapzalco, México, D.F., amante de la tecnología, usa Linux desde Ubuntu 10.04. Puedes contactarlo en gabo.scar.squad@gmail.com

Eduardo Román (CHL)

Puedes contactarlo en erosoft@gmail.com

Carlos Sánchez (MEX)