



# Full Circle

独立发行的UBUNTU社区杂志

2010年5月第38期



新系列：虚拟化



拍摄者: Tambako the Jaguar (Flickr.com)

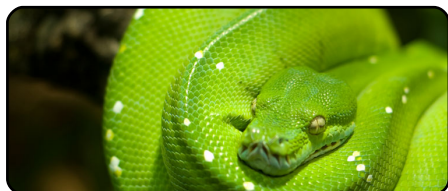
## 回顾：UBUNTU 10.04 ( LUCID )

Full Circle杂志与Canonical有限公司没有任何附属或支持的关系。



# Full Circle

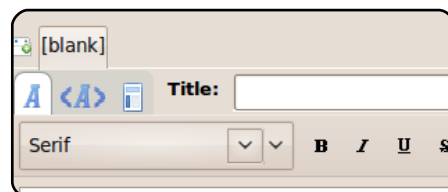
独立发行的UBUNTU社区杂志



Python编程(12) p.06



虚拟机简介 p.11



用ScribeFire写博客 p.14

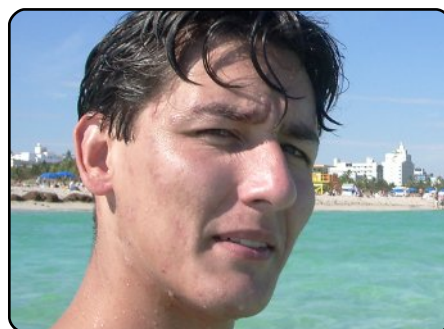


我的故事 p.17

两位朋友的亲身经历：一位来自Open Solaris，另一位来自Freespire。



评测Ubuntu 10.04 p.23



MOTU访谈 p.28

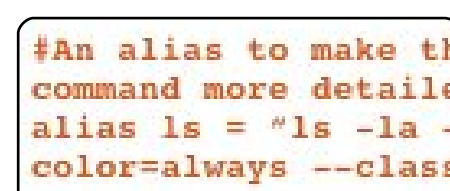
这一次的访谈对象，是来自美国的帅小伙——Andres Rodriguez。



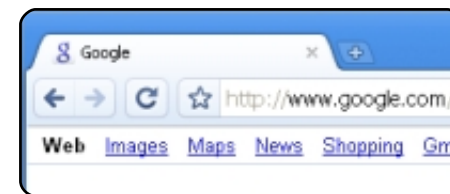
读者来信 p.30



Ubuntu游戏 p.32



决胜命令行 p.04



Top 5 p.38



本杂志中包含的所有文字和图片按照Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported许可协议发布，这意味着您可以采用、拷贝、分发和传播所有文章，但应遵守以下条件：必须以某种方式保留原作者署名（包含姓名、E-mail或网址），必须完整保留本杂志的名称（Full Circle）和相应的网址www.fullcirclemagazine.org（但不得以任何方式暗示其为您或您使用该著作的方式背书）。如果您改变、转换本作品或者以本作品为基础进行创作，您只能采用与本协议相同、相近或者相容的许可协议发布基于本作品的演绎作品。

Full Circle杂志完全独立于Ubuntu项目的赞助商——Canonical公司，并且杂志中的观点和想法不应当被认作为获得了Canonical公司的认可。



## 欢迎阅读新一期 Full Circle 杂志

**本**期我们将开始关于虚拟化的系列文章。如果你想尝试新的操作系统但不想做又双启动，或者你想运行某一特定程序而不得不安装 Windows，那这个系列的文就是为你写的。本部分中，Lucas Westermann 将带你体验虚拟机的安装过程。下个月开始你就要忙着安装操作系统了。

10.04 已经发布好几个月了，但这个月我们却要回顾下它的优点、缺点，文章的作者还很周到地附加了一个推荐程序列表，没准里面就有你喜欢的呢。

非常感谢各位发来 Top 5 列表，Andrew Min 不在的时候，我只能刊登其中的一篇，不过我保证，下次 Andrew 需要休息的时候，我会刊登其他 Top 5 的。

说到投稿，大家请记住，我们随时欢迎文章和栏目等的新想法。FCM 杂志是没有页码限制的，所以大家尽可以写自己擅长的内容给我们。

祝好~

Full Circle 杂志主编：Ronnie  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

本杂志基于以下软件创建：



### 什么是Ubuntu？

Ubuntu是一套完整的计算机操作系统，可以完美地运行在笔记本、台式机和服务器上。无论在家里、学校或是在办公室里，Ubuntu都包含所有你要用到的应用程序，如字处理、电子邮件程序和Web浏览器。

Ubuntu是免费的，现在是，而且永远都将是。你无需支付任何授权费用就可以自由地下载使用，也可以和朋友、家人以及学校一起共享Ubuntu，甚至用于商业活动。

Ubuntu一安装完就可以投入使用，它拥有完整的生产力办公套件、互联网应用、图形图像处理程序及游戏娱乐等软件。

一点通：点击此图标可立刻回到“目录”页。

[目录^](#)





# 决胜命令行

作者: Lucas Westermann

**在** 开始之前,我想跟大家分享一封读者来信。关于我的上次文章,一位热心读者 Alexander 给我发了份邮件,推荐了一款叫“gstm”的具有 ssh 端口转发功能的 GUI程序。喜欢 GUI程序的读者可以试试,可以在 universe软件仓库中找到它。

同时有一名匿名读者(说的就是你!)在信中指出,在第37期我的文章中,我在第七步忘了提醒大家使用时需要将localhost替换为自己的ip了。命令为:

```
ssh -D 8080 lswest@localhost
```

这里读者需要替换为:自己的用户名@自己的服务器IP地址,在此向大家道歉。

这个月, pango发布了一个补丁程序,使DWM(动态窗口管理器)可以在状态栏中使用xft字体,为了让DWM拥有此特性,我特意花了一些

时间为DWM重写了一些补丁。而在此过程中,也学习了很多关于diff的知识,现在跟大家分享一下。

可能有人会说:“如果不使用DWM也不打算写补丁,为什么要学习diff呢?”答案很简单,因为diff使用范围很广,并不局限于此。假如你想为某个脚本添加一些代码,而在另一台及其上使用旧版本,你将不得不备份两份文件。如果用diff的话,首先备份源文件,然后做些修改,生成一份diff文件,最后只需要保留一份源文件和一份diff文件就可以了。

另外,如果你正好要帮某个朋友修改某个文件,那么修改之后只要将相应的diff文件发给他就可以了。除了上述所说的情况, diff还有很多应用,比如用于调整配置文件等等。

在大多数Linux中都自带有diff工具,如果在ubuntu中没有找到,一条命令就能搞定。

```
sudo apt-get install diff
```

安装完成后,就可以开始我们的diff之旅了。为了生成diff文件,首先需要分析两个文件:一个为源文件(original,后面沿用此术语),另一个为更新文件(update)。

举个简单的例子,比如我有这样一个文件。内容如下:

[VirtualBox How-To \( set up, install, and configure a virtual machine\).](#)

[Virtualization series : Each month write an article for a distribution with screenshots and so forth](#)

C&C:

[Cover useful stuff to do with curl, wget, and so forth? And diff?](#)

我打算把它修改为:

[VirtualBox How-To \( set up, install, and configure a virtual machine\).](#)

[Virtualization series : Each month write an article for a distribution with screenshots and so forth](#)

C&C:

[Diff \( wget and curl next month \)](#)

按照上述要求生成 update 文件后,通常我会在文件名后加上-patch后缀,然后使用下面这条命令就可以得到相应的diff文件:

```
diff -up original updated > articleslistupdate.diff
```

## 趣味命令[中文版新增]

shred: 传说中的文件粉碎机  
xev: 打印即时的X事件  
factor: 分解因数  
yes: 输出一串y  
banner: 打印字符标题  
fortune: 输出一句话



实际使用时，可以将 original 和 updated 文件更换为实际的文件路径名。如果想在别的目录下生成diff文件，那么在“>”后的文件名前加上路径信息就可以了。“>”是重定向命令，它可以把shell的输出重定向到任何文件，这里就是那个diff文件。如果你打算对别的机器上的同样的文件也做这些修改，只要把diff文件拷到那台电脑上，然后执行下面的任意命令（它们是等价的）：

```
patch -p1 < /path/to/.diff
```

```
patch -Np1 -i /path/to/.diff
```

当然，使用时需要注意，需要把“/path/to/.diff”替换为你自己的实际路径。

可能我的这个例子不能说服你去用diff文件来记录修改，但是它确实很简洁。另外，diff在另一种情况下很有用：比如你有两个文件（对于我来说，大多数是配置文件），你想知道它们是否被修改过，以及所做的修

改，用这条命令就可以完成：

```
diff /path/to/first/file  
/path/to/second/file
```

记得要使用自己的实际路径。输出大致是这样的：

```
5c5  
< - Cover useful stuff to do  
with curl, wget, and so forth?  
And diff?  
---  
> - Diff (wget and curl nex  
t month)
```

接下来我将一行行的解释上面的输出：首先，我认为“5c5”是两个文件在第五行的差异（虽然不是很确定，但也八九不离十），接着下一行显示的是删除行（符号“<”表示删除），再下一行前面有个“>”符号的是添加行（相当于替换了前面删除的那行）。

如上所述，当比较两个文件的差异，尤其文件比较大时，diff确实是一个很有用的工具。同时为了阅读的

方便，我们完全可以将diff的输出通过管道使用 more或less命令，也可以重定向到文本文件，并且可以保持输出格式完全统一（前提是没给diff传递额外的参数）。

希望这篇 Diff简介可以帮助你认识到什么场景下应该使用 Diff，进而简化你的工作。最后，如果有什么问题或是留言，请给我发电子邮件。

[lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com)

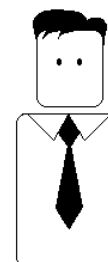
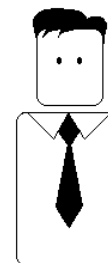
记得在标题中要包含“C&C”或是“FCM”，这样我应该会很快回复（同时也易于我分类和管理我的电子邮件）。



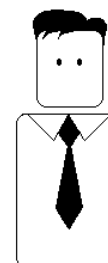
系统不断崩溃，Lucas别无选择的，只能自己寻找解决方法，并在这个过程中进行学习。

电子邮件：[lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com)

We're launching a campaign  
against social networking sites.



Be the first of your friends  
to join us!





参看:

第27 ~ 37期: Python编程1 ~ 11

适用于:

ubuntu kubuntu xubuntu

类别:



设备:



上期我们了解了wunderground的API并写了一些代码来获取当前的天气状况信息。本期我们要编写API的天气预报部分。如果你还没有学习过我们上两期,特别是上一期中关于XML的内容,你最好在阅读本文前先进行一下回顾。

和当前天气状况一样,天气预报也有一个相对应的网页地址。下面就

是天气预报的XML页面的链接:

<http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/ForecastXML/index.xml?query=80013>

跟上次一样,你可将“80013”换成你希望的“城市/国家”“城市/州”的号码或是邮政编码。然后你会得到大约600行的XML代码。其中包含了叫作forecast的根元素,四个子元素紧随其后:

`termofservice`、`txt_forecast`  
`simpleforecast`、`moon_phase`

`txt_forecast`和`simpleforecast`元素是我们的学习重点。

由于之前学过 `usage`、`main` 以及 `if_name__` 的用途,所以这次我就把它们留给读者自行处理,我们这次将只关注于我们需要学习的东西。既然刚才我提到了`txt_forecast`这段代码,那我们就从它开始吧。

这是我所在地区`txt_forecast`代码的一小部分。

在`txt_forecast`这个父元素下,我们可以看到 `date` 和一个 `number` 元素,接着是 `forecastday` 元素,它包含了子元素,包括 `period`、`icon`、`icons`、`title` 和一些叫做`fcttext`的文本元素……然后 `forecastday` 元素又出现了一次。在`txt_forecast`中你

首先会注意到`date`元素其实并不是日期,而是个时间值。其实这是天气预报发布的时间。`<number>` 标签表示在24小时内会有多少次预报。在我的记忆中,这个值没小于过2。在24小时内的每次预报 (`<forecastday>`) 中都包含一个`period`数字、几个`icon`设置,一个标题设置 (“Today”、“Tonight”或“Tomorrow”)和简单的天气预报文字描述。这通常用于快速浏览12个小时内的天气预报。

```
<txt_forecast>
  <date>3:31 PM MDT</date>
  <number>2</number>
  -<forecastday>
    <period>1</period>
    <icon>nt_cloudy</icon>
    +<icons></icons>
    <title>Tonight</title>
    -<fcttext>
      Mostly cloudy with a 20 percent chance of
      thunderstorms in the evening... then partly cloudy
      after midnight. Lows in the mid 40s. Southeast winds 10 t
      o 15 mph shifting to the south after midnight.
    </fcttext>
  </forecastday>
  +<forecastday></forecastday>
</txt_forecast>
```



动手编写程序代码之前，先来看看这个 xml 文件的 <simpleforecast> 部分。

天气预报周期中的每一天都有一个 <forecastday> 标签与之对应，包括当天一般是六天。日期以多种格式呈现（就我个人而言，我更喜欢使用 pretty 标签），最高和最低温度有摄氏度和华氏度两种表示方法。还有总体天气情况预测、各种图标、天空图标（气象站所在地的天空情况），以及代表降水概率的标签 pop。而标签 <moon\_phase> 则提供关于日落、日出和月相的有趣信息。

现在我们开始编码。下面是程序的 import 部分：

```
from xml.etree import  
ElementTree as ET  
  
import urllib  
  
import sys  
  
import getopt
```

现在我们要开始建立类。我们要建立一个 \_init\_ 例程来初始化和整理出我们需要的信息。详细代码请参看下页右上部分。

如果你并不需要同时处理摄氏度和华氏度这两种温度，你可以省去不需要的部分。而我决定同时处理这两种温度。

下面就开始编写获得天气数据的主例程。程序的代码位于下一页的下半部。

这与上次我们编写的显示当前天气的例程相当类似。唯一的主要区别（目前为止）就是使用的 URL。现在情况不一样了。因为父元素下有多个标签相同的子元素，所以我们必须修改一下调用处理。详细代码请参看下页左上部分。

```
<simpleforecast>  
- <forecastday>  
  <period>1</period>  
  - <date>  
    <epoch>1275706825</epoch>  
    <pretty_short>9:00 PM MDT</pretty_short>  
    <pretty>9:00 PM MDT on June 04, 2010</pretty>  
    <day>4</day>  
    <month>6</month>  
    <year>2010</year>  
    <yday>154</yday>  
    <hour>21</hour>  
    <min>00</min>  
    <sec>25</sec>  
    <isdst>1</isdst>  
    <monthname>June</monthname>  
    <weekday_short/>  
    <weekday>Friday</weekday>  
    <amp;pm>PM</amp;pm>  
    <tz_short>MDT</tz_short>  
    <tz_long>America/Denver</tz_long>  
  </date>  
  - <high>  
    <fahrenheit>92</fahrenheit>  
    <celsius>33</celsius>  
  </high>  
  - <low>  
    <fahrenheit>58</fahrenheit>  
    <celsius>14</celsius>  
  </low>  
  <conditions>Partly Cloudy</conditions>  
  <icon>partlycloudy</icon>  
  + <icons>  
    <skyicon>partlycloudy</skyicon>  
  <pop>10</pop>  
</forecastday>  
  ...  
</simpleforecast>
```



```

# =====
# Get the forecast for today and (if available) tonight
# =====
fcst = tree.find('./txt_forecast')
for f in fcst:
    if f.tag == 'number':
        self.periods = f.text
    elif f.tag == 'date':
        self.date = f.text
    for subelement in f:
        if subelement.tag == 'period':
            self.period = int(subelement.text)
        if subelement.tag == 'fcttext':
            self.forecastText.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'icon':
            self.icon.append(subelement.text)
        elif subelement.tag == 'title':
            self.Title.append(subelement.text)

```

```

class ForecastInfo:
    def __init__(self):
        self.forecastText = [] # Today/tonight forecast information
        self.Title = [] # Today/tonight
        self.date = ""
        self.icon = [] # Icon to use for conditions today/tonight
        self.periods = 0
        self.period = 0
        # =====
        # Extended forecast information
        # =====

        self.extIcon = [] # Icon to use for extended forecast
        self.extDay = [] # Day text for this forecast ("Monday",
        "Tuesday" etc)
        self.extHigh = [] # High Temp. (F)
        self.extHighC = [] # High Temp. (C)
        self.extLow = [] # Low Temp. (F)
        self.extLowC = [] # Low Temp. (C)
        self.extConditions = [] # Conditions text
        self.extPeriod = [] # Numerical Period information
        (counter)
        self.extpop = [] # Percent chance Of Precipitation

```

```

def GetForecastData(self, location):
    try:
        forecastdata = 'http://api.wunderground.com/auto/wui/geo/ForecastXML/index.xml?query=%s' % location
        urllib.socket.setdefaulttimeout(8)
        usock = urllib.urlopen(forecastdata)
        tree = ET.parse(usock)
        usock.close()
    except:
        print 'ERROR - Forecast - Could not get information from server...'
        sys.exit(2)

```





注意这次我们使用 `tree.find` , 还有 `for` 循环来遍历所有数据。很可惜, Python没有象其他语言一样提供 `SELECT /CASE` 命令。 `IF / ELIF` 例程虽然可以用, 但是用在这里却显得有些笨拙。现在开始分析代码。我们先将 `<txt_forecast>` 标签中的所有元素都赋值给 `fcst` 变量, 这样就可以得到这个组中的所有数据。然后寻找 `<data>` 和 `<number>` 标签——因为这些是简单的“一级”标签——并将其赋值给变量。现在有些复杂了。回顾一下我们得到的 `xml` 例子。一共存在着两个 `<forecastday>` 实例。 `<forecastday>` 下面有 `<period>`、 `<icon>`、 `<icons>` `<title>` 和 `<fcttext>` 子元素。我们要循环遍历这些元素, 然后再次使用 `IF` 表达式将其赋值给变量。

下面我们看看接下来 `X` 天的附加天气预报数据。我们基本使用相同的方法给变量赋值。程序代码见右侧。

现在要创建输出例程。和上次一样, 按照通用模式编写。程序代码见下一页。

再说一次, 如果你不想同时提供摄氏和华氏温度信息的话, 那么就修改代码, 只显示你所需要的数据。最后就是我们的“DoIt”例程了:

```
def DoIt(self, Location, US, Include Today, Output):  
    self.GetForecastData(Location)  
    self.output(US, IncludeToday, Output)
```

现在我们可以调用例程了:


```
orecast = ForecastInfo()  
forecast.DoIt('80013', 1, 0, 0)  
# Insert your own postal code
```

以上就是本期的内容。如果你想完成提醒的数据的话, 请自己试着钻研吧。你可以在这里下载完整的可用代码:

<http://pastebin.com/wsSXMxQx>

玩得愉快!!

```
# =====  
# Now get the extended forecast  
# =====  
fcst = tree.find('.//simpleforecast')  
for f in fcst:  
    for subelement in f:  
        if subelement.tag == 'period':  
            self.extPeriod.append(subelement.text)  
        elif subelement.tag == 'conditions':  
            self.extConditions.append(subelement.text)  
        elif subelement.tag == 'icon':  
            self.extIcon.append(subelement.text)  
        elif subelement.tag == 'pop':  
            self.extpop.append(subelement.text)  
        elif subelement.tag == 'date':  
            for child in subelement.getchildren():  
                if child.tag == 'weekday':  
                    self.extDay.append(child.text)  
            elif subelement.tag == 'high':  
                for child in subelement.getchildren():  
                    if child.tag == 'fahrenheit':  
                        self.extHigh.append(child.text)  
                    if child.tag == 'celsius':  
                        self.extHighC.append(child.text)  
            elif subelement.tag == 'low':  
                for child in subelement.getchildren():  
                    if child.tag == 'fahrenheit':  
                        self.extLow.append(child.text)  
                    if child.tag == 'celsius':  
                        self.extLowC.append(child.text)
```



Greg Walters拥有科罗拉多的一家名为 RainyDay Solutions的咨询公司。

他从1972年开始编程, 喜欢烹饪、旅游、听音乐和与家人呆在一起。

```

def output(self,US,IncludeToday,Output):
    # US takes 0,1 or 2
    # 0 = Centigrade
    # 1 = Fahrenheit
    # 2 = both (if available)
    # Now print it all
    if Output == 0:
        for c in range(int(self.period)):
            if c <> 1:
                print '-----'
                print 'Forecast for %s' % self.Title[c].lower()
                print 'Forecast = %s' % self.forecastText[c]
                print 'ICON=%s' % self.icon[c]
                print '-----'
            print 'Extended Forecast...'
        if IncludeToday == 1:
            startRange = 0
        else:
            startRange = 1
        for c in range(startRange,6):
            print self.extDay[c]
            if US == 0: #Centigrade information
                print '\tHigh - %s(C)' % self.extHigh[c]
                print '\tLow - %s(C)' % self.extLow[c]
            elif US == 1: #Fahrenheit information
                print '\tHigh - %s(F)' % self.extHigh[c]
                print '\tLow - %s(F)' % self.extLow[c]
            else: #US == 2 both(if available)
                print '\tHigh - %s' % self.extHigh[c]
                print '\tLow - %s' % self.extLow[c]
            if int(self.extpop[c]) == 0:
                print '\tConditions - %s.' %
self.extConditions[c]
            else:
                print '\tConditions - %s. %d%% chance of
precipitation.' %
(self.extConditions[c],int(self.extpop[c]))

```



## Full Circle Podcast



The Full Circle Podcast is back and better than ever!

Topics in episode eight include:

- News - Maverick development
- Ubuntu interview
- Gaming - Ed reviews Osmos
- Feedback

...and all the usual hilarity.

Your Hosts:

- Robin Catling
- Ed Hewitt
- Dave Wilkins

The podcast and show notes are at:

<http://fullcirclemagazine.org/>

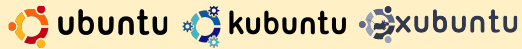




参看:

无

适用于:



类别:



设备:



**我**一直热衷于虚拟化技术，因为用这种方式可以尝试各种的发行版系统。在正常情况下，生成窗口管理器配置文件的时候，窗口管理器只能使用的半自动甚至手动操作的配置，而虚拟机可以较方便地产生配置文件。并且，不须实机安装那些非常用系统，却可以更好地学习它。

现在我电脑中就创建了5个虚拟机。其中有ArchLinux i686、Crunch Bang、OpenSolaris 2008.11、Open BSD (64 bit)、还有Ubuntu 9.10。在这个系列专题中，我会讲到如何安装VirtualBox（校者注：简称VBox，下文同），如何配置使用usb设备，还有如何新建和删除虚拟机。

以后每个月我都会为一个新的发行版系统写一篇使用指南——直至涵盖所有我觉得不错的发行版（或许还有几个我觉得一般般的）。我们今天的学习任务就是为今后系统操作指南

中的任务做好准备。

## 一、安装

第一步当然就是安装软件。根据使用要求不同有两种做法：如果你不需要使用usb设备的话，OSE版本（开源版本）就够用了——在软件仓库里就有这个版本。安装只需要在终端中输入：

```
sudo apt-get
install virtualbox-ose
```

如果还有其他使用需求，诸如远程桌面协议，USB设备和在远程桌面中使用USB的话，那么你就需要选择个人使用与评估许可的（PUEL）二进制版本。下载地址：

[http://www.virtualbox.org/wiki/Linux\\_Downloads](http://www.virtualbox.org/wiki/Linux_Downloads)

你也可以根据网页的指示添加软件源，然后按提示一步安装VBox。不

过，如果你更习惯下载deb格式软件包再安装的话，就可以根据下面的指示来安装。

下载完成后直接双击软件包，然后输入密码就可以安装，如果你喜欢命令行操作的话，可以用下面的命令安装：

```
sudo dpkg -i /path/to/package
```

用软件包的實際路径替换命令中的“/path/to/package”。比如，如果软件在你的家目录的“下载”文件夹中的话，就用下面的路径替换。

```
~/Downloads/virtualbox-x.x
x_x.x.x-xxxxxx.deb
```

## 二、设置USB（PUEL版）

如安装完毕后usb设备并不能正常挂载的话（正常情况下是可以的）按照以下方法设置。



在你的 `/etc/fstab` 文件中加入下面一行：

```
none /proc/bus/usb usbfs
auto,busgid=108,
busmode=0775,devgid=108,
devmode=0664 0 0
```

一定要注意到要把108换成你本机的 `vboxusers` 用户组的ID。这个ID可以在终端中输入以下命令取得：

```
grep vboxusers /etc/group
```

运行下面的命令：

```
mount -a
```

此后usb设备就能正常使用了。

## 三、创建虚拟系统

这是我们今天讲到的最后一步，我将介绍如何新建虚拟机。

首先，你需要知道你将要安装哪个版本的系统。为了简单起见，我们安装32位的Ubuntu 9.10系统作示范。先点击窗口左上角的“新建”按钮，

弹出新建虚拟机向导，接下来点击“下一步”，填写系统名称和系统类型。从这个页面上输入以下内容：

**名称：** Ubuntu 9.10  
**操作系统：** Linux  
**型号：** Ubuntu

点击“下一步”，出现一个滑块以分配内存给虚拟机。通常会这样设置：

**Unix：** 5 ~ 8 GB (若包含GUI则至少需要8 ~ 10 GB)  
**Linux：** 512 MB (如果要使用Compiz, 设为768 MB)  
**Windows XP：** 768 MB

现在设内存为默认的512MB。点击“下一步”后，出现对话框询问是新建虚拟硬盘还是使用已有的虚拟硬盘。新建的话就直接并点击“下一步”。弹出的窗口中，在第二个页面(硬盘存储类型)有两个选择。

### (1) 动态分配空间

尽可能从小开始，具体有多大取决于虚拟机后续安装与添加的内容。比如说，如果你分配10GB给虚拟硬盘，最初可能实际只用到约100KB，安装后却可能会有3GB，添加更多的内容后还会增加大小(我个人选这个选项，因为这个选择可以减小空间的占用)，如果你的硬盘(译者注：物理硬盘)已经满了，那动态分配大小的选项下也就没有更多的空间了(这种情况现在很少见了)。

### (2) 固定空间

所使用的空间是固定不变的，与动态分配不同，如果刚开始你分配了10GB的虚拟硬盘，那么虚拟硬盘就会是一个10GB的文件。

现在，选择适合你的选项，然后点击“下一步”。

我分配的虚拟硬盘大小如下：

**Unix：** 5 ~ 8GB (若含GUI则至少8 ~ 10GB)

**Linux：** 10 ~ 12GB

**Windows XP：** 15 ~ 20GB

因此，我会把硬盘设为10GB，然后“下一步”，这样就设置好了虚拟硬盘了，准备启动！但是你如果想要试用并且安装系统的话，还需要一点点额外的工作，就是在“首次运行向导”中选择光盘或者光盘镜像文件然后启动虚拟电脑。

需要注意的是虚拟机运行并不会像本地主机(运行在非虚拟硬件上的系统)一样快。Compiz在安装功能增强包之后也有可能不能使用(这取决于你的GPU)，而且无可置疑，虚拟机会吃掉大量内存，因为最初设置时分配的内存会被虚拟机占用(不清楚新版本会不会动态地分配内存)，所以如果内存小于2GB的话，最好就单独运行VBox(不同时运行其他程序)。

相同配置的虚拟机通常比实体机要慢……



我本人希望这个开篇写得浅显易懂，能对读者有所帮助。如果你在安装过程中遇到麻烦或有什么问题，请发邮件给我，敬请在邮件主题中注明“FCM”或“Virtualization Series”以便于我及时回复。

敬请锁定下个月杂志中的虚拟化系列专题的后续文章：用虚拟机软件VBox 安装系统以及系统快照功能的使用。首次接触 Linux 发行版时，用虚拟机软件 VBox 安装操作系统并使用其系统快照功能，可以快速地恢复系统！！



系统不断崩溃，Lucas别无选择的，只能自己寻找解决方法，并在这个过程中进行学习。

电子邮件：[lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com)

## 回顾：12个月来的愉快经历

大概在6个月之前，我写了一篇使用Ubuntu的体验并发布在Ubuntu Forums，这此算是对以前的补充。

我第一次使用的Ubuntu是8.10，当时从官方申请了一章Live CD，安装后第一感觉是：wow，简直酷毙了！尽管当时已经有了准备，但还是碰见了诸如Flash、Java、Sound以及网络连接等问题，好在都不难解决。

接着我安装了大量的软件，试用一下看看哪些我比较喜欢，随后Jaunty 姗姗而来，我第一时间就安装了，使用后觉得确实比上个版本有了很多改进，比如sound更流畅了，Java和Flash也有很大的改进。在此期间，我测试了我的桌面环境，窗口管理，主题和桌面设置等。

如今我用的便是 9.10，并安装了 Emerald 和 Compiz。我在LaunchPad上还有一个项目并且会经常通过IRC或是mailist、forum来积极参与。而且现在我还有一个Ubuntu的服务器，它已经运行了127天了。

路漫漫其修远兮，吾将上下而求索！虽然还有非常多非常多的东西要学习，但我对此很乐观。现在，我每天再也不用忙着下载破解的私有软件、防治难以计数的计算机病毒，甚至都不用花费多少时间维护管理我的系统了。我突然惊奇地发现，每天竟然有这么多时间来做事情，而这仅仅还只是个开始！

我再也不会抱怨：“天啊，居然要完成那个任务！”，我会说“OpenOffice可以很轻松搞定！”OpenOffice是王道，我基本上一直使用它。

总而言之，Ubuntu丰富了我的生活，真的。它使得我的电脑生活丰富多彩，同时很多问题也变得简单了。如今，对于以后的挑战，我很期待。

**Nisshh**





# HOW-TO

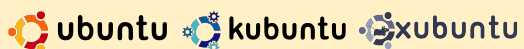
作者: Anthony Dean

# 用ScribeFire写博客

参看:

无

适用于:



类别:



设备:



能让你在Firefox中发布博文，并且整合了一些博客选项。下载地址：

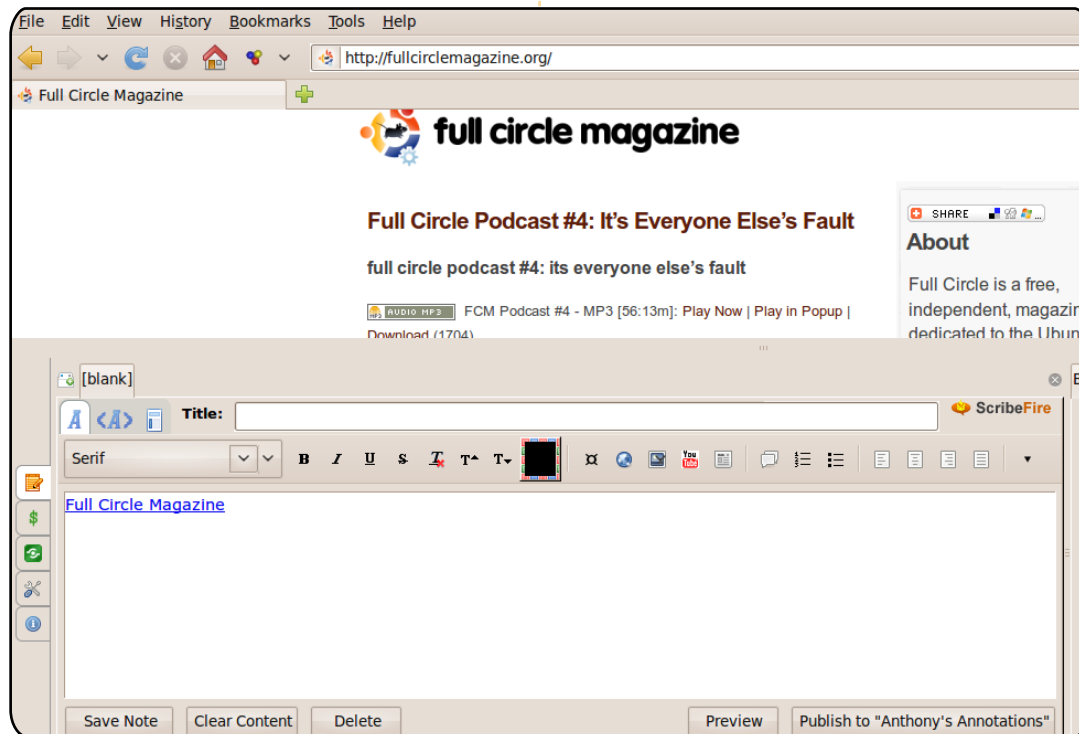
<http://www.scribefire.com>

## 安装

要想在Firefox中安装ScribeFire插件，可以先选择“工具”→“附加组件”，打开“获取附加组件”选项卡，在搜索框中输入“ScribeFire”进行搜索。搜到后单击按钮“添加到Firefox”，然后重启浏览器，ScribeFire就装好了。点击浏览器窗口底部右侧的像记事本的橘色小图标就能开启ScribeFire。这时右图所示的默认编辑界面就会显示出来。

另一个使用方法是在Firefox中右击，选择ScribeFire。这时会显示出多个选项，包括“在博客中发布这个页面”，这个选项可以以这个页面的地址为开头开始撰写博客。

ScribeFire 界面的左侧有 5 个标



签：编辑器（默认的界面）、广告、推送、设置、关于。此外，在编辑器界面的右侧会出现几个标签：博客、条目、分类、选项。

## 设置

多亏了添加新博客账户的设置向

导，针对你的博客设置 ScribeFire 变得很简单。打开默认“编辑器”右侧的“博客”选项卡，点击“添加”，向导就启动了。跟着指示说明操作，具体细节根据你的博客需求和服务提供商会有所不同，一步一步做下去就设置完成了。

**我** 开通博客已很多年了，它让我能够对从闲谈漫画书到讲述假期生活的各种话题发表自己的看法。多年来我使用过许多不同的方式写博客。我用过各种Firefox扩展，也用过Blogger.com提供的默认发布界面，而我现在的选择是ScribeFire。

ScribeFire是一款Firefox扩展，



上面提到过，ScribeFire的主标签在界面左侧，每一个标签都有其专门的功能。

## 编辑器

编辑器选项卡是默认的界面。就像第一张图片上显示的，它提供了一个可以输入博文内容的窗口。它还在顶部提供了一个工具条，提供了基本的类似于文本处理器的格式工具（加粗、斜体、下划线），以及添加图片及超链接。在左上角的按钮提供富文本编辑（默认）、HTML编辑，以及实时预览最终显示效果的切换。还有一些其他的编辑选项，例如段前的圆点和引用。

面板右侧有以下选项卡：

**博客：**用来添加新的博客账户或删除访问过的账户。

**条目：**用于查看、编辑之前使用ScribeFire发表的博文。



**分类：**添加可供搜索的标签。比如一篇关于动画Bugs Bunny的博文可能会被标上“乐一通”“兔八哥”“兔子”以及“动画”这样的标签。

**选项：**自定义博文的选项，包括修改时间戳和一些便于Technorati或delicio.us等网站跟踪的选项。

**广告：**这个选项卡给那些想要在博文中加入广告服务的人们提供一些设置。不过，这个功能依赖于一个叫InLinks.com（ScribeFire的合作者）的网站的插件，并且只能兼容使用了Wordpress.org、MoveableType 或 Drupal 的博客。

**推送：**此选项卡提供了将博文分享到 StumbleUpon、delicio.us、Technorati和 Facebook 等在线服务的功能。

**设置：**这个选项卡提供了许多ScribeFire的高级设置，包括编辑博文的基础模板、ScribeFire的显示设置，以及博客的导入、导出功能。

**关于：**这个选项卡会显示ScribeFire的主页，列出了ScribeFire的新闻和更新历史。

## 结论

如你所见，ScribeFire在Firefox内提供了一个强大的博客界面。有了

在Firefox中右击来发表一篇关于正在阅读的页面的博客的功能，它用起来确实很方便。虽然我没有用到推送和广告功能，这些功能对于那些想要在Facebook或者delicio.us中链接博客的人，或者是那些想通过广告来赚点小钱的人来说也可能非常便利。

**译注：**ScribeFire原作者已创建一个叫ScribeFire Next的分支项目，在各方面与原版有些微差别。此文中为原版 ScribeFire Blog Editor。



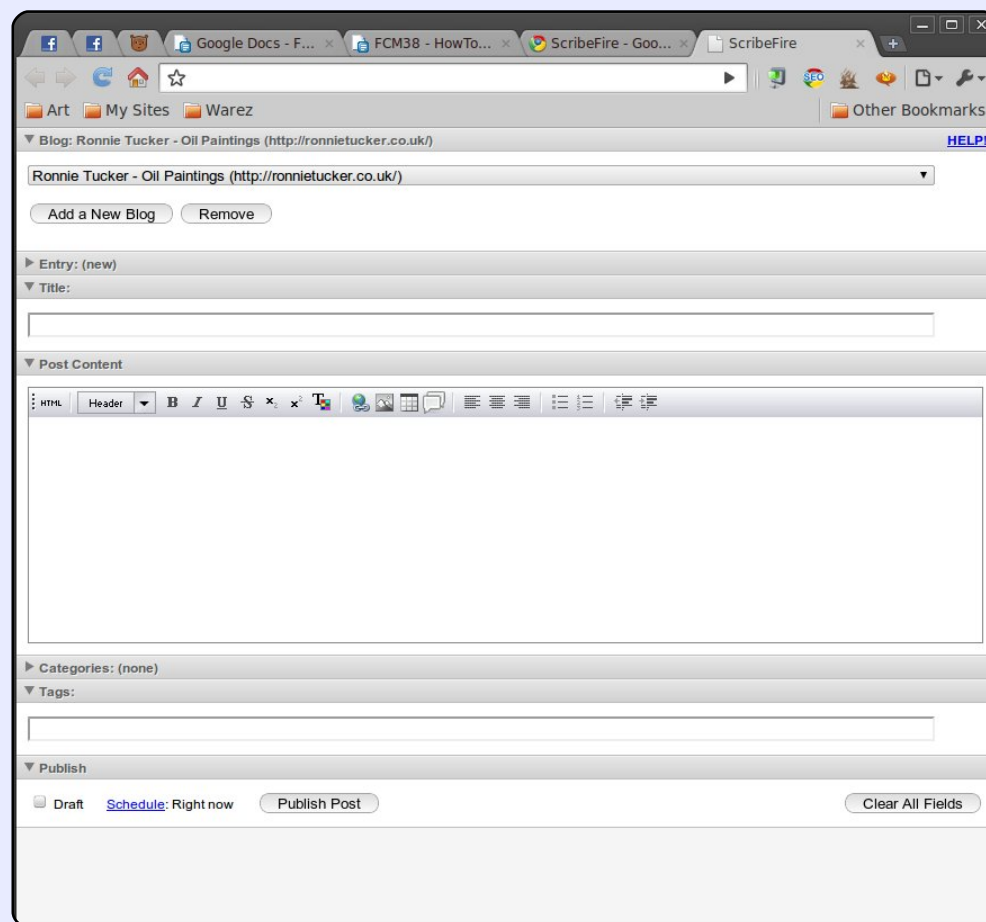
Anthony Dean 从 5.04 版就开始使用 Ubuntu (Hoary Hedgehog)。你可以通过电子邮件或博客与他联系。

[adean33@gmail.com](mailto:adean33@gmail.com)  
<http://adean.blogspot.com>



## Google Chrome

Chrome也有ScribeFire插件，网址是：<http://goo.gl/greo>





**作** 为计算机科学系二年级的一名学生，软件已成为我生活中重要的一部分了。最初，我家里并没有电脑，因为在我国（印度）个人电脑还不普及，它更多地被视作是一种高端的奢侈品。在2009年1月，我因学习需要，购买了一台新的宏碁Aspire 4930型笔记本电脑。

这是一款拥有当时最佳配置的电脑。我亲自安装上了Windows xp操作系统，这个系统虽然已经有些过时了，但仍然被广泛使用，在我们学校里面也是如此。坦白地说，在我们这里，盗版的Windows软件很容易获取，但正版的却很难找到。虽然有新版Windows可以升级，但选择继续使用Windows XP。

我曾经听不少同学和老师谈论过linux，从他们谈论中我意识到这是一款操作系统，但并没有理会，因为我想linux可能是无趣的和无用的，也没

见人用过（在印度，所有的计算机科学院和商业活动都采用Windows系统）。购买电脑的第二年，我开始厌烦了Windows，但我别无选择，只能继续使用它。

一天，我在读当地的一份报纸增刊时，看到一篇关于免费和开源软件的文章。这些术语我都很熟悉，但从没把它们当回事。这篇文章不仅说到了免费的操作系统，还提到了它们的名字，如Ubuntu、OpenSolaris、Fedora和openSUSE等。这些操作系统的名字我是第一次听见，我不知道他们是linux的不同版本，最后，我决定选一个试试。

我家里没有连接互联网，因为在我们那里，“好的”和“便宜的”网络服务是由国企电话公司BSNL提供的。但糟糕的是这种“好的”服务每个月只有10天时间，而“便宜的”不限流量的速度才156 kb/s，与其它国家比起来，价格却要高昂很多，毕竟

印度还是一个发展中国家。也有其它提供商提供更高浏览速度的互联网服务，但我所在的城市刚好没有，因此我不得不跑到网吧去上网。

我首先去OpenSolaris网站下载了2009版的系统，由于网速低，花了三个多小时才下载完。同时，我也访问了Ubuntu的网站，但没有下载，因为相对Canonical，我更熟悉sun公司。

下载完成后，我就回家把ISO文件刻录在一张CD上，那时我非常非常激动，因为这是我第一次将要看到非Windows操作系统了。不过好事多磨，我让笔记本从CD启动，LiveCD模式却无法运行，我尝试了多次都是徒劳。

我失望极了，尤其是我的笔记本是能够满足OpenSolaris的安装要求的。我在朋友的台式机上也试过，结果也是如此，最后我只得放弃了，虽然这并不是我的性格。



几天后，我从朋友那得到了一张 Ubuntu 6.06 的光盘，我并不知道这是不是新版，但我被它吸引了，因为它是从 ShipIt 免费申请的。我试了该 CD，但仍无法启动。我变得不耐烦了。第二天我到网吧访问 Ubuntu 网站，发现最新版是 9.04。

我曾试图下载，但下载速度只有龟速一样的 5kb/s。取消，转而下载了 Ubuntu 6.06 的说明书。当晚，我抱着寻找解决方法的希望阅读了这份说明书。从中我读到了 Ubuntu 的特色，它如何工作，软件如何安装等，当我发现我不能在我的笔记本上安装时，心里充满了绝望和悲哀。

幸好我在那张 Ubuntu CD 上读到了关于 ShipIt 免费派送的事情，所以我就在网上索取了一张新版的免费 CD。一周之后我那位朋友给了我一张 Ubuntu 8.10 版本的光盘，他说可以直接在 Windows 系统下安装。这样我第一次看到了 Ubuntu 系统，一个非 Windows 操作系统，我仍记得当时是 2009 年 7 月 31 号 12 点 47 分。

乍一看，Ubuntu 就像另一个世界的东西。随着探索的渐渐深入，我发现了一个令人印象深刻的事情——Ubuntu 不需要安装笔记本设备驱动，和我起初用的 Windows xp 形成鲜明的对比。

一周后，我对 Ubuntu 开始熟悉了，实际上，我用得还相当上手，我会做一些关键的系统改进，比如电脑启动时自动加载本地磁盘，创建页面

文件，改变 GRUB 的启动菜单等等。我从多种途径学到了这些知识，比如 Ubuntu Pocket Guide, Ubuntu Kung Fu Beta 和 Ubuntuforums.org。

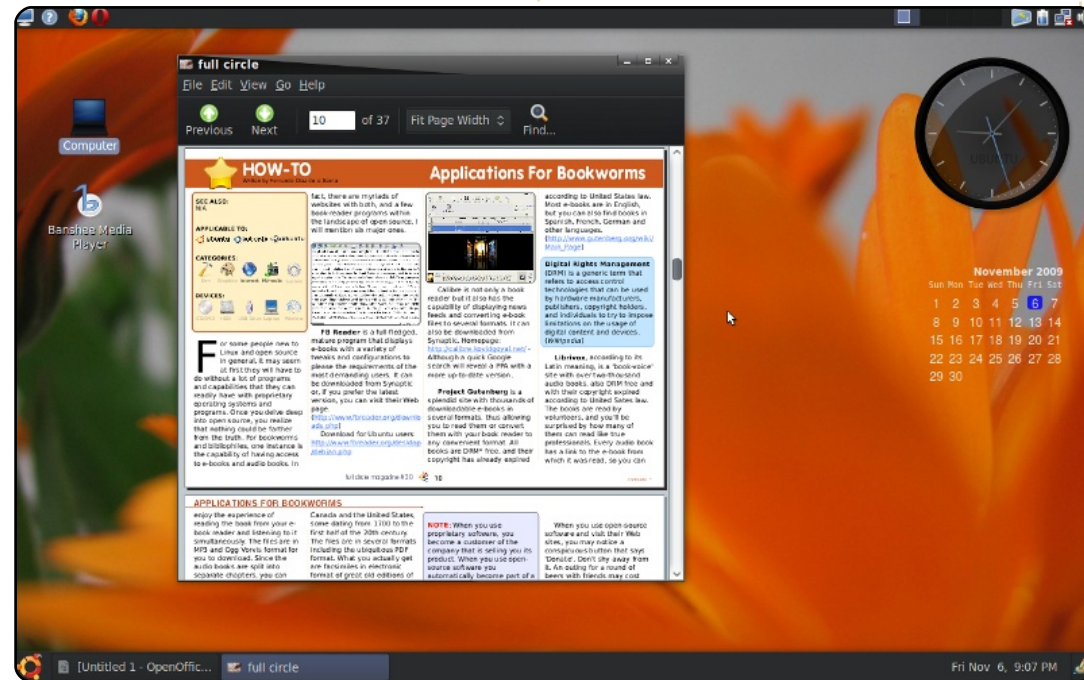
2009 年 8 月 21 日，我申请的 CD 通过邮包寄过来了，那真是一个快乐的日子，我安装了心爱的 Ubuntu 最新版本。但是我发现这个版本，没有互联网连接，就无法发挥 Ubuntu 的全部功能，而我当时并不具备网络连

接能力。即使只能通过 gnome-look 来改变主题，即使我不能用它播放我所有的媒体文件，但是我依然继续使用它。

经过了一段在 linux 世界的探索后，我发现 linux 有很多发行版本，但毫无疑问 Ubuntu 是其中的王者。我开始熟悉 Kubuntu、Xubuntu 以及 Edubuntu 等衍生品，了解 GNOME、KDE、XFCE 等术语。同时也发现了关于 Ubuntu 的一个最棒的事情——Full Circle 杂志。

有一天，我下载了该杂志的所有版本，并在空余时间读完了他们，这大大增长了我对 Ubuntu 和 linux 的知识，感谢那些花费宝贵的时间和精力来编写该杂志的人。

我说服了网吧老板，允许我带笔记本过去，这样我就可以直接用自己的电脑连接互联网了，最终我获得了 Ubuntu 的所有功能。我感觉自己已成为熟练使用 Ubuntu 和 linux 命令行的大师。



后来我试用了其它linux版本，如Mint和open SUSE，但和Ubuntu比起来，这些都不能令人满意。使用Compiz程序时，我发现Windows发挥的图形特效连Ubuntu的10%都不到。安全更是linux和Ubuntu系统的一大特色，Windows下的病毒在我使用Ubuntu时束手无策。

Ubuntu使我获益匪浅，它是由像我一样的社区爱好者开发出来的。我从内心深处觉得我不能仅获取而不奉献，我得为Ubuntu做点贡献。因此，我开始寻找自己的贡献方式。

作为一名学生程序员，我有很多事可做。我精通JavaScript、C++、C、HTML、Visual Basic和FoxPro数据系统等多种语言。此外，我还是一个有创造力的摄影师，也可以在图文上做点贡献。

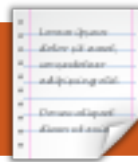
我在我的交际圈推广Ubuntu系统，我的大部分朋友已经开始使用它了。现在，我使用Windows 7RC版和Ubuntu 9.10双系统。使用Windows

系统只是为了编写VB工程，或是玩游戏。我希望不久我们可以将同样的游戏和功能带入Ubuntu。

我想知道有没有好的 Python 和 Perl语言的学习资料，因为我发现大部分Ubuntu的程序都是用这两种语言开发的。我亲爱的读者，请用你的建议帮帮我，这样我才可能做出更大的贡献，把你们的建议都发到我的邮箱。

[kush.creator@gmail.com](mailto:kush.creator@gmail.com)

这就是我和Ubuntu的故事，我的经历让我确信Linux/Ubuntu统治个人电脑的时代即将来临。



## 我的故事

作者：Tony Hughes

**我**认识到Linux操作系统的存在，是在上个世纪末，那时它已开始出现在电脑杂志的封面上。当时，红帽在众多的Linux发行版中占据了主导地位。作为一个从Windows 3.xx版本开始使用以来的非技术专业用户来说，我已没有兴趣和精力再去安装和学习另外一种新的操作系统。

从2002年开始，我似乎有了些冒险的精神，在一帮爱捣鼓技术的朋友的帮助下，开始习惯于电脑升级。我自己搭建了一台电脑。当我不得不花费 100 英镑用于购买 Windows XP 的 OEM盘和使用许可证时，我开始在意Windows XP的成本。这个时候我遇见了一个常常使用一台安装有Linux操作系统笔记本上班工作的家伙，但是这个系统太依赖于命令行的操作，对于那时的我来说实在很难入手。

到了2006年，我使用Windows操作系统技术更加娴熟，甚至可以使用

命令终端做一些事情了。那时候，在我经常订阅的一本电脑杂志上，有个关于Linux初学者的栏目，这个栏目提到了Linux的一个新版本——也就是Ubuntu。文中写到，Ubuntu的整个安装过程界面相比其它版本已变得非常友好和易于上手。

我得到了一份安装程序（我已不记得是光盘还是从网络下载的ISO文件），并运行Live模式，那次我整个被震住了，印象非常深刻。晚些时候我也尝试了另一款当时据说非常易于安装的Linux版本——Freespire。

当我通过Ubuntu学会怎样安装双系统后，我对它的印象就更加深刻了。只是当时，我依然不清楚如何用它来完美播放像DVD、MP3之类的多媒体文件。在接下来的几个月里，我开始习惯于捣鼓Ubuntu系统。

在一帮使用这个系统的朋友和论坛的帮助下，我激活了Medibuntu库



并安装了其它几类受限的解码器，这下我终于可以完美播放几乎所有的如Flash、MP3和DVD之类的多媒体文件了。

然而有些事情只能由Windows系统来完成，所以那时我并没有彻底抛弃Windows而投身于Ubuntu操作系统。

2008年，我有了新的工作，并获得了一台旧电脑，我想要在这台旧电脑上安装一个可靠的、安全的操作系统。XP不是个完美的选择，因为花费将超过了这台PC的价值——这是台破旧的、内存有限的老电脑。我试着装上Xubuntu系统（Ubuntu的衍生版之一），这给这台旧电脑重新带来了生机，后来，这台装有Ubuntu操作系统的电脑被我通过附近的Freegle网（一个正式的网络捐赠组织）捐赠了出去。

在大学的那年暑假期间，我利用Freegle网提供的配件组装了许多电脑，在这些电脑上我根据它的特点和

要求安装上了不同的Ubuntu定制版本，当然后来我都又将它们都捐赠了出去。那个夏天我捐赠了约12台电脑，安装的都是Ubuntu（或Ubuntu的衍生版本）操作系统。在接下来的几年里，我下定决心要做更多这样的事情。

在2009年5月的一天，我突然发现自己现在已经很少使用XP系统了，而是更加偏向于启动和使用Ubuntu系统。于是我卸载掉了Windows XP而保留Ubuntu作为硬盘上的唯一操作系统。那时，我已经学会了如何使用Virtualbox并且在其上面安装了虚拟XP系统，需要访问XP资源时，我就会进入这个虚拟系统。

在我所居住的英国黑潭市郊有一艘小型的帆船，只是它早就已经不发挥作用了。然而在今年年初的一个星期六的早晨，一批小伙子把它变成了一个快乐的小型社交中心。用于吸引人们一起分享他们的Linux（主要是Ubuntu以及它的派生产品）使用经验，我也加入了进去。通过它，我的

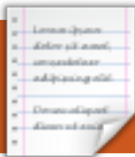
自信心和Ubuntu方面知识都有了增长。所以尽管现在我还是个新手，但我确信，我也可以帮助别人。在论坛上，通过学习更专业的书籍，我开始更加自信地解决自己的问题。我自己也转向仅仅用文本编辑器来修改电脑的硬件的配置。同时我订阅了许多份电子杂志，包括Linux Specific。今后我将不断加强自己的学习和知识的积累。

至于使用Ubuntu，在不到3年的时间里，我所达到的层次是过去10年通过使用Windows也达不到的。我的这篇文章是在经过一星期的摸索后写成的，一星期时间里，我为三台电脑安装了Karmic系统（Ubuntu 9.10版本）并试图寻找弥补系统BUG。我的这三台电脑，一台是台式机（奔四3.4GHz处理器、2GB内存）、一台是旧的东芝Equium系列的笔记本（赛

扬1.4GB处理器、2GB内存)还有一台是宏碁上网本，都安装有标准的多媒体处理软件。迄今为止，我都极其喜欢这个系统，尽管我现在使用的仍然是32位电脑，没能发挥它全部的功效，速度也没有64位电脑快，但是世上哪有十全十美的事情？

我给自己订的下一项工件是逐步影响身边的朋友，使他们接受一个现状：即Windows不是电脑世界的全部，更不是终结者，当然这可能需要很长一段时间。





**在**一月份，当一个叫做乔布斯的人在旧金山站起来发布一种新“卫生巾”（根据产品的名字）的时候，期待是相当高的。这样高的期待配得上一位新的数码救世主；在差不多两年的猜疑和假设之后，貌似我们满足之极。看看这闪闪发光的平板电脑吧（暗示天堂的唱诗班），砖家宣称我们就在未来之中。想想《星际迷航》，哇塞！

然而我们得到的更少。这不是一个产品评述。产品评述无止尽地谈论最新的i-Plonk（讽刺）缺少的：屏幕不是 OLED、没采用电子墨水技术、太重、电池续航能力不强、没有触摸笔，等等。

我们想要下一代的Wii手柄、下一代夹点触屏（因为夹点必然多点，因此省略多点）、GPS陀螺仪、语音功能、下一代倾斜式触点、低脂高蛋白瘦肉型均值烧烤机。我们想要少数派报告。哇塞。价格呢？你得到了带

有有限存储、有限连接的便宜货或者是依然没有足够存储能力、需要一个3G 插件才能在与这个速写世界对话的昂贵产品？你能在洗澡的时候玩 Facebook 吗？

那个叫做乔布斯的人依然准备卖他个上百万件，但愿是因为发达国家中的某个部分属于对玩具、挂件，嗯对，以及经济地位的象征极度依恋的青少年。叫做乔布斯的家伙因为所谓的上网本和廉价笔记本功能有限而对上网本不削一顾。处于个人电脑和智能手机之间的设备并不算是一种新的类别，它就是廉价笔记本。

抱歉，Linux青年，你的立足点被转移到大众市场了。平板电脑（暗示天堂唱诗班）是第三类设备，乔帮主曰。

或许我跑题了。或许这并不是关于设备本身。或许是它背后的服务（可以这么理解吗？）装饰了乔帮主的

平板电脑平台。家庭录像机把电影带进家中，使人们不再去电影院。当这个市场达到顶端的时候，DVD播放器出现，江山再改。索尼随身听带给我们移动的音乐，现在i-Poodle（再次讽刺）做的更好。Wii把电子游戏带给之前不玩它的人。叫做乔布斯的家伙粉墨登场，从传统出版业抢来份额创立了新的市场。

i-Plonk（讽刺）是彩屏的，有网络。它能够推送报纸、杂志、期刊和小说直达你的屏幕。它带来了大学教科书、技术手册、服务记录、商品目录。它将比一个上网本更有用处，比电子书阅读器更加多才多艺。

想想看，所有空调维修工、地产商、片区护士、路边机工和法律学生们都使用苹果的平板电脑。如果乔布斯可以搞定出版商，我们可以看到带有所有本垒打、投篮得分、击倒对手的精彩视频片段的体育报道，当然是以昂贵的代价。乔帮主会告诉你这意

味着什么，从此以后你不得不在他的在线商店上购买你的铃声、应用、报纸和书籍。自从 i-Plonk（讽刺）使用乔布斯自己的芯片开始，你要没有个博士学位就别想越狱他的产品，并且如果你做了，下一个升级版本将会比赏金猎人更快把你的 iPhone 送入未越狱状态。一个软硬件一体化、快速增长的定期付款服务“完美”登场了。哇，人性啊！

我要唱反调了。最新的i-Plonk（讽刺）并不是数码救世主。它是另一个硅和塑料的工程奇迹。它不会解放你或者拯救你的灵魂，让你富有或者对异性更具吸引力。

相反，我知道我很穷、很丑、很猥琐。我觉得我将会和Linux粘在一起。我将给那个叫做乔布斯的家伙一个建议。给i-Plonk（讽刺）一个好看的防水套。它们中的很多将会被扔到洗澡水里。



# MORE UBUNTU!

Can't get enough Ubuntu?  
We've got a whole lot more!  
**DON'T MISS ANOTHER ISSUE!**



## TOTALLY LUCID

THE LYNX LEAPS  
What's new in Ubuntu 10.04?

Build your own social networking site  
**HUGE SAVINGS OFF THE NEWSSTAND PRICE!  
SUBSCRIBE NOW!**



**TUNEUP FOR STARTUP**  
Find out why Lucid boots faster

Getting around in Launchpad  
New ink: Exploring OpenOffice 3.2  
Create your own e-books

**DISCOVERY GUIDE**



[WWW.UBUNTU-USER.COM/SUBSCRIBE-NOW](http://WWW.UBUNTU-USER.COM/SUBSCRIBE-NOW)



上一周我试用了Canonical公司的Lucid Lynx版本系统, 即使作为一个喜欢在鸡蛋里挑骨头的人, 我还是不得不承认这是个让人印象深刻的操作系统发行版。

系统安装——简言之, 跟以前的版本没有什么差别, 点点鼠标就完成了。如果非要找出点新的地方, 就是从前的“不需安装直接试用或者安装到硬盘”的菜单被取消了。取而代之的是一个新的菜单, 使用鼠标点击选择取代键盘方向键上下选择。

安装后是安装一系列的升级包, 这对Linux, Windows或者Mac用户来说都一样。我安装的时候的升级包有350M (比Windows 7和OS X雪豹中的升级包要大些) 之多。奇怪的是这些要20分钟就安装完毕的升级包, 却要花费一个多小时来下载——静等开发人员解决之。

Lucid Lynx的开机速度是不是像Canonical公司所宣传的那样快呢? 是的, 简直快得惊人。算上启动BIOS和POST, 9.10正常启动需要45秒, 而Lynx又比其快了15秒。从按下电源键到进入可用桌面最多需要30秒。请注意, 我说的是“可用桌面”并非在Windows那种常见的“能看不能用的桌面”, Ubuntu中可不用不耐烦地盯一个沙漏在那翻转半天, 却什么都不能做。

不幸的是, 我的BIOS不支持快速启动, 不然我相信还能快上10秒。

新版本一个很明显的改动是桌面由原来的棕黄色变成了紫色。不过我喜欢把默认的桌面壁纸换成稍稍多点活力的图片。新版本改成紫色调看起来还不错, 但是实话讲, 谁会一直都保留着默认壁纸呢?

除了色彩的改变, 似乎就没什么值得大书一通的了, 不过桌面上最引

人注意的另一个改变就是面板上无线网络连接的指示图标, 从前那个一格一格变高的像电量指示一样的竖长条不见了, 取而代之的是苹果风格的一串向上凸的的圆弧组成的扇形, 当然这并不是惟一的改变。另外还有一些其它的改变, 而且, 我认为都是好的改变。

使用旧版本的Ubuntu衍生系统时, 无线网连接的问题很让人郁闷。无线网络连接总是非常不稳定而且经常断开连接, 尤其是在长时间下载文件的时候。更糟的是, 它会一遍一遍地重复要求确认已经输入过的WEP密码, 直到知道确定的热点位置才善罢甘休, 这时候我往往干脆断开再重新连入网络更省事~~

Lynx中一些改进——旧版本的如Heron, Ibex还有Jaunty都没有解决无线网络连接问题, 而Lynx从来不会出现不稳定而断开连接, 也不会重复要求输入密码。甚至, 在信号并不很

好的地方都能保持很稳定。

除此之外, 我们也很容易发现另外几个变动。UbuntuOne不再出现在“应用程序”主菜单中 (现在被放置在“位置”菜单下, 而不是以前的“附件”次级菜单中), 而且在软件Rhythmbox中也可以访问——因为现在这个软件像iTunes一样集成了音乐商店。

更让人高兴的是, 现在尽管同步音乐功能还很让人头疼, 但iPod (甚至是Touch) 可以轻易通过这个软件连接电脑。现在你可以通过付费下载Ubuntu所提供的歌曲的方式来支持Ubuntu, 而且如果你已经注册了一个UbuntuOne的账号, 还可以在线备份歌曲以防意外发生 (或者你需要在另一台电脑上使用这些歌曲), 要知道连iTunes都不曾提供这样周到的服务。



那么，从前需要安装无数个解码编码器才能播放电影和MP3文件的情况是否有所好转呢？这些解码器仍然没有默认安装，但是至少Lynx会在你一打开Rhythmbox时就提醒你下载安装解码器。旧版本会在播放不支持格式的视频或者音频文件的时候才提醒下载的方式让很多用户不爽，所以这是人性化的改进。

很多人认为GIMP不易上手，因而在默认安装中剔除了它，这不能不说是最遗憾的缺失了。用户仍可以很容易下载安装GIMP，而且与其强大功能相比，GIMP的代码已经瘦的可以媲美时装Model了，现在它就在软件仓库中，静静地等着你下达下载安装的命令。

还有很多人会注意到的变化大概是窗口的最大化最小化及关闭按钮移动到了窗口的左上角，而不是传统的右上角。因为我也使用苹果电脑，所以这对我来说没什么大不了的。有很多用户抱怨这种安排，但是只要你愿意，恢复成从前默认的样子是非常简

单的，而我却不觉得这是什么大不了的改变。

大概最常提到的微小改变之一就是火狐的默认搜索引擎从谷歌换成了雅虎。实际上，在火狐搜索框的下拉列表中仍然有八种搜索引擎可选择。谷歌仍然可以使用，不过需要手动选择而已（译者注：其实正式发布时默认搜索引擎又改回谷歌）。顺便说一句，一旦选择其他的搜索引擎，火狐会一直自动设为默认搜索引擎直到你再次把它换成其它的。

令我深感好奇的是，火狐默认主页设置仍是谷歌，这到底开什么国际玩笑？默认搜索引擎是雅虎，但是浏览器主页却是谷歌。（~诡异啊，真诡异~）

我注意到，有一些评论赞赏了新的Ubuntu软件中心，其实自9.10开始我就没发现有什么变化。也许我没注意到？但是我真得没有发现什么变化！当然，有人希望使用未进入软件中心的软件，对他们来说，Synaptic

软件管理软件仍然是一个好的选择。两个方法都简单好用，如果你要添加其他的软件源，也是轻而易举。

Lynx有没有什么设置是比较麻烦的？当然有，没有一个操作系统一开始就是完美的；然而，我所发现的大多数缺点都是很不起眼的（但是会让人很郁闷……）。

比如说，我的笔记本触摸板的侧边滑动条不能正常使用，然而，“鼠标”设置菜单中却显示着触摸板已在使用中，论坛里的建议也解决不了，好像无药可医了，而在旧版本中是可以使用的，在论坛和我一样郁闷的人早已牢骚满腹了。

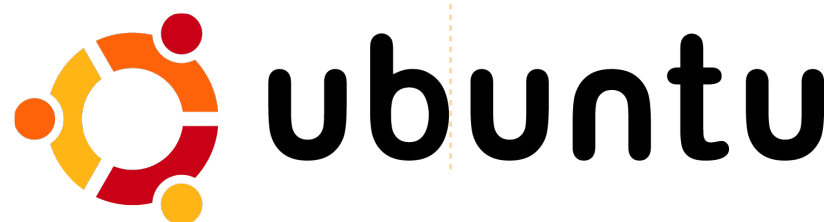
再有一个就是UbuntuOne的问题，它时灵时不灵，能不能正常运行主要看人品。搞不清究竟是程序设计的问题，还是整个One系统有点超负荷，经常需要好几分钟（等待的这段

时间里我忘了本来要干什么~囧~）才能连上服务器。我觉得Canonical公司再不被指责就没天理了，希望这个问题很快就会解决。

最后，Lynx在关机时间上的表现如何呢？曾经的5秒变成了现在的15秒，我不明白为什么会这样。只是好奇Ubuntu为什么用更短的开机时间换来了更长的关机时间？！

如果满分为10分的话，我一定会给Lynx打9分，或许更高一点，因为它让我的OS X电脑不但易于上手而且便于管理。甚至，Ubuntu也有一些值得Windows7学习的地方。

译者：作者用的所可能并非正式版，而是beta或rc版本，很多地方与正式本并不相同，仅供参考。





**在** 这些众多的，令人印象深刻的 Ubuntu 发行版中，Lucid Lynx ( 10.04 ) 无疑是最棒的一个了，可能它已经超出了一般用户的功能需求了；不过，尝试各种各样的程序总是其乐无穷的。

我想给大家推荐以下一系列我最喜欢的程序，排名不分先后。

**更新管理器。** OK，要说它是个程序不如说它是个小工具，不过你是否想过在面板指示器上的红色惊叹号是什么意思呢？你可能会惊讶地发现我问过很多人，他们都不知道，而实际上只要把鼠标移到面板上的这个图标上就会有气球提示给出说明。

**Ubuntu Tweak。** 正如其名，它是用来调整Ubuntu的——不过它可不只有这点能耐。你可以用它安装程序、添加软件库，甚至还能删除那些堵塞硬盘的垃圾文件和不用的内核文件。Super OS预装了这个程序，但是官方的Ubuntu并没有。它也可以用于KDE或Xfce桌面，但有些功能会失

效。这一程序的一大优点在于只要你按照它的提示来做，就不会搞坏你的系统（真的不会），而不像其他的程序会摆臭脸，接着把系统弄崩溃。

**面板上的附加工具。** 很多人不知道可以右击顶部和底部的面板，选择“添加到面板”来添加应用程序。我最喜欢的面板小工具有“天气”“强制关闭”以及“硬件监视器”。给来宾帐户添加“跟随眼睛”这个跟随鼠标移动的工具，可以着实吓人一跳。而且你还可以扩大面板，这对于我们这些视力不及当年的老玩家来说，很好用。

**GIMP。** 虽然因为用户抱怨它的易用性差而从10.04的标准配置中被剔除，但它仍然可以在软件库中被找到。如果你想找Photoshop——价钱高达近600美元——的替代品，可以试试它。Picasa是第二选择，可能更容易使用，不过功能就没这么多了。

**Swiftfox。** Firefox很棒，但它有时会很迟钝。不过，这个高度修改的

版本向缓慢而忧伤的浏览体验说拜拜了。它添加了足量的附加组件，全部打开可以把显示窗口压得只有邮票大小，不过也许真的找不到一款更优秀的全能浏览器了。它能在眨眼之间打开页面，它在处理一些复杂的网页时往往比Firefox快上数秒。

**Opera。** 是除了上面的Swiftfox之外的另一选择。访问某些网站可能比Swiftfox更轻松，但是依然需要作一些调校来避免在某个网站访问缓慢时莫名其妙地罢工。

**Screenlets。** 适合于我们这样离不开桌面时钟和成套养眼小工具的人们。胜过Google Gadgets（有的时候比较傻）和Google Desktop（内存杀手，而且有的时候很烦人）。

**Nero Lite。** 没错，就是那家开发了很贵的完整版的公司；不过这是Linux上的免费版。奇怪的是，Nero没有提供Linux上的完整版，有可能是我搞错了没注意到。另一个选择是Brasero。



**Skype。** 免费的计算机间网络通话工具。需要多说吗？只要你想，你就可以和远在中国的某人聊天，或者和任何一个在线的用户胡侃。

**Cheese。** 有摄像头吗？有，就用这个程序，它还可以添加特效。

**Web/Gmail提醒器。** 我经常使用webmail，比一般的电子邮件软件好用。下面告诉你个小技巧。Firefox或Swiftfox的webmail 可以作为一个浏览器插件实现这些功能，而且支持所有的网络邮件服务，但这样会加重浏览器的负担，所以webmail更适合那些只需要收发邮件的用户。

**Desktop Drapes**。说实话，我认为标准的桌面环境非常糟糕。安装这个程序，你可以把桌面背景设为每2分钟或其他时间间隔变换一次，但是不要贪心将所有 ubuntu Art 中的桌面背景图片添加进去（添加足够变换几个小时的就可以了）。

**Wine**。这个软件的名字来源于“Wine is not an Emulator”。将近10年都一直是beta状态，但是谁在乎这些呢？一些Windows程序在它上面跑的很好，这点对于不想用加载整个操作系统，比如使用VirtualBox运行Windows，很重要。Play on Linux是一个可以让一些游戏在Ubuntu中运行的版本。

**编者注：**截至2010年10月，正式版是1.2.3。

**Virtualbox**。Sun给linux世界的赠品，一款专为那些离不开Windows用户使用的虚拟机。虽然和有些外设的兼容性不是很好，但是相对于花很多钱买其他模拟器，我可以忍受这点不方便。

如果要用的话，Ubuntu Tweak 中的版本比软件仓库中的版本有更多的功能。

**编者注：**Sun已经被Oracle收购了，这只能算是Sun的遗产了。

**Homebank**。这软件是为那些喜欢Quicken但不希望在win下运行的人准备的，这是非常好的替代品。GNUCash是很类似的第二选择，但是你会感觉使用起来有些古怪。多希望我可以将我的银行账户信息直接下载到这个程序中……

**Hulu Desktop**。非常适合那些想看电影和电视但又不想为有线电视和卫星出钱的用户。偶尔需要看一些商业节目？这个软件比仓库中的其他软件都好，在我看来。对喜欢archer的用户来说，Hulu可以提供未删减版本（试试看哦）。

**Frozen Bubble**。是的，这个软件也有不好的地方。玩的时间太多之后你就会得腕关节综合症，但那要玩多久啊。

**Google Earth**。老大哥在看着你呢，这证实了那些妄想狂这么多年以来一直在说的东西。我可以用这个找到邻居家房顶上的飞盘真是令我不能拒绝。

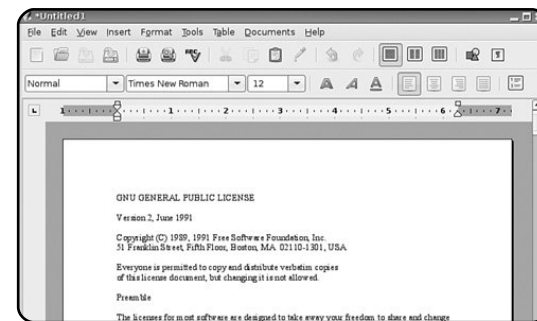
这个软件已经从软件仓库中以及Ubuntu Tweak中移除，所以你需要自己来找。

**pidgin**。虽然已经被Empathy代替，但是我还是喜欢这个来满足我的IM需求。最原始的就是最好的，即使开发者们不这样认为。

**Writer's Café**。免费版本功能有限制——但对我们中想成为剧作家的人来说已经足够了。多希望我也能写剧本啊。

**Exaile**。漂亮的音乐播放器，真的非常漂亮，如果Ubuntu没有自带Rhythmbox，我会一直使用这个。

**Abiword**。怀念那段使用这个纯粹而且快捷的文字处理器的日子。真的很遗憾，它被大部分人忽视。相对



OpenOffice它有更快的加载速度，除了价格，它几乎可以提供Word的所有功能。

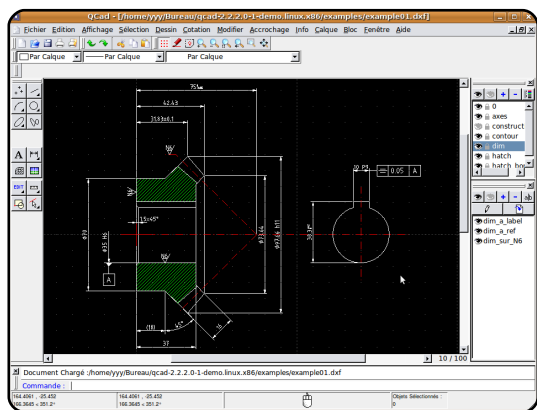
**Basket Note Pads**。比大多数的便签程序更优秀，这是一个很少有人知道的优秀软件。

**Symphony**。还不知道Lotus到底发生了什么？不像Darth Vader，他们站在了自由这边，但最大的失败源于上世纪90年代生不逢时的Lotus Smart Suite，当时的磁盘封面上写的居然不是Lotus而是Louts。

对某些认为IBM比OpenOffice好的人来说，这个套件提供文字处理、电子表格和演示套件，只要99\$，比它叫Louts的时候便宜了，这次名字是对的，呵呵。

**NetBeans**。在寻找一个不需要1000页书来理解的网站程序吗？这就是你想要的。

**Qcad**。可以给你节省800\$的小型AutoCAD替代品。Electric是做电子CAD工作的程序。



**Buoh Comic Reader**。除了买报纸之外，你还能在哪里找到75漫画？这个张鲜为人知的程序应该得到更多的尊敬，即使5年没有更新却依然不过时。

**Hydrogen**。虽然我不能打鼓来谋生，不过这个程序可以给你帮上大忙。点这、点那，然后点播放，然后你也成为一名演奏家了。这是无害的

时间杀手。

**Freemind**。可以用来规划下一步计划的时间导图工具，它应该叫做Mindless的，因为这就是它带给你的乐趣。

**Terminator**。这不是电影“终结者”，而是为我们这些永远在终端里折腾的geek们准备的单窗口多终端程序。

**Fonts**。这个不是软件，Fonts是Ubuntu软件中心一个新的组成部分。你可以在里面下载一个你连听都没有听过的字体，其中还包括一种跟我很难认的手写体很像的。

**Bibus**。这不是一个关于圣经的程序，而是一个类似EndNote帮你找出参考文献的软件。

**ClamAV**。Linux非常安全，而且对Windows病毒是免疫的——但有时候你还是会邮件中收到一些讨厌的东西。记住要一起下载图形接口，

否则你只能使用命令行进行操作了。Firestarter同样是一款非常值得下载一试的防火墙应用。

**任何以K开头的软件**。我使用的是Gnome桌面，但是还是不能避免要用到一些KDE应用。你不得不佩服用K作为软件名称第一个字母同时还保持统一的界面的人。虽然很多软件被Gnome用户忽略，很多KDE软件都异常出色。在Gnome下大部分都可以正常运行。

**《Ubuntu Kung Fu》**。毫无疑问，Ubuntu的使用者应该人人都拥有这本由Keir Thomas创作的书。虽然书的名字听起来有些愚蠢，封面上那只猫看起来更蠢，但从那些看起来非常傻的小技巧，一直到相当高级的增强功能，书中都包含了。其中还穿插了很多其他有用的信息。在我个人看来，这本书是学用Ubuntu最好的选择。

最后要说说Ubuntu软件中心中的“**下载全部**”按钮。你没有找到是

么？说实话，我也没有，但是我期待着出现的那天。即使全部下载要花一两天才能完成，但是绝对可以给你省去很多烦恼。

至于鼓励奖，颁给软件源里面那1000来个计算器怎样？除了不能预测未来，它们能算出任何东西。此外，不要忘记成堆的视频播放器，以及可以播放很多我闻所未闻的音乐格式的音乐播放器，还有美式单位和其它单位之间的转换程序。

当然了，还有很多能够用于创建Ubuntu光盘或其它软件光盘，甚至能把你最爱的Ubuntu装到U盘里的软件……

现在，你觉得够丰富了么？



# MOTU访谈

源自behindmotu.wordpress.com

## Andres Rodriguez

Behind MOTU是一个专注于对MOTU进行采访的网站。MOTU是 Universe and Multiverse 软件库的包维护者身后的一支“志愿军”。



年龄：24

住址：  
佛罗里达州，迈阿密

IRC昵称：RoAkSoAx.

你使用Linux有多久了？你用的第一个发行版是什么？

我日常使用Linux大约已经三年了，最早从2001年开始Linux，版本是Red Hat 7.1。

你使用Ubuntu有多久了？

我从2005年开始使用Ubuntu，也就是HoaryHedgehog发布不久，但

是直到6.10版本，我才真正开始用Ubuntu处理日常事务。

你什么时候加入MOTU团队的？通过何种途径加入的？

嗯，我总是希望能够加入开源项目中，后来发现Ubuntu是一个很好的起点。实际上我从6.06版本就开始阅读开发者文档，但一直都因为工作和学习而没能真正为之做些什么，最大的原因大概是在秘鲁这样的第三世界国家加入开源项目中是没那么容易的，在这里差不多所有的地方都是使用Windows。

不管怎样，当Nicolas Valcarcel (nxvl) 成为一个MOTU成员的时候，我想“我也要加入MOTU”。然后我就申请了一个在Intrepid版本开发中的一个指导课程，然而因为某些个人原因我并没能完成整个阶段，所以直到开发Karmic，我才把自己绝大部分的空闲时间都用在上面。我重新开始

了我的指导课程，这次是和 ivoks 一起，然后现在你就在这里见到我了。

是什么帮助你学习了软件打包技术，还有Ubuntu的团队是怎样工作的呢？

我相信帮助我学习软件打包的是因为我自己想要学会，而且乐意花时间去学它。当然这一切都离不开文档和指导员的帮助，以及那些检查我的软件包并且帮我解决问题的人们。别人对我这样讲——也许你也已经知道——在MOTU团队里你总能学到些新东西。

在所有为MOTU所做的工作中，你最喜欢的部分是什么？

我最喜欢的部分是无论你是谁，无论你做什么，无论你在哪里，无论什么时间，总是会有人帮助你，而且从其他人那里你能够学到那么多的东西。同时我也喜欢这种大家散布在天

涯海角的工作环境。

有什么对那些渴望为MOTU做出贡献的人的建议吗？

有啊，如果你真的想为MOTU做点什么并成为其中一员的话，就脚踏实地的坚持去做，并且心甘情愿地付出。因为只要你想，就一定能找到时间去帮助做一些事情。阅读文档，然后提出你的问题；如果没有人能立即作出回应也不要感到失望。你会犯很多的错误，但是你应该从中学到些什么，并且听从他人的意见。还有就是练习，练习，持续不断地练习。

你有没有参加当地的某些Linux/Ubuntu的论坛呢？

是的，我参加Linux/Ubuntu论坛开始于AQPGLUG，是我家乡的一个组织。然后加入了Ubuntu本地化团队，而且我现在是这个团队的理事会的成员之一。现在，我不再定居秘



鲁了，于是我开始寻找佛罗里达当地的论坛。

对于Karmic和Karmic+1，你要负责的主要部分是什么呢？

对于 Karmic 我主要做的就是贡

献者名单统计还有 bug 修补。

对于 Karmic+1，因为我有更丰富的经验，服务器团队和Ubuntu HA团队更适合我，然而我真正非常想参加的是系统安全团队（因为我一直想成为系统安全上的专家），还有桌面

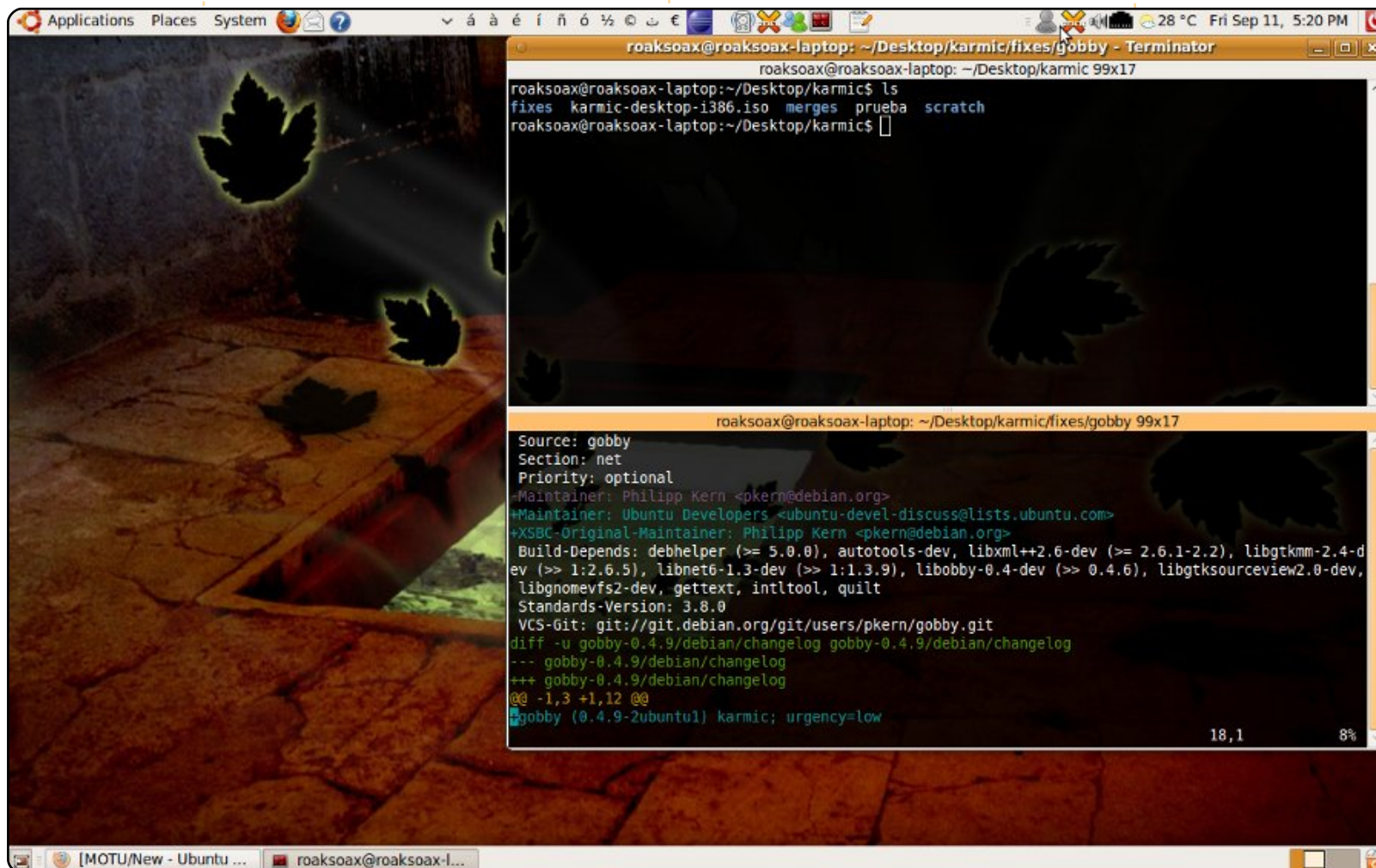
团队（因为我每天都要使用，而且自觉应该为之做点什么）。

你在空闲的时候都做什么？

嗯，在过去的几个月里（从五月份到七月份），我几乎把所有的时间

都用在了MOTU的指导课程之中，所以最近的三个星期里我都没什么空闲时间。

但我喜欢跟朋友们呆在一起，看电影，玩电子游戏，还有就是踢足球和打网球。





## 窗口按钮

# 最

近一期的Full Circle中的Q&A中，你们介绍了一种将窗口按钮移动的右边的方法。在实现这种功能的同时，这种方法也可能带来一些问题。按钮移动到左边是为了给叫做窗口指示器或者“windicator”的新特性腾出地方。

<http://www.markshuttleworth.com/archive/333>

如果在gconf中进行修改的话，你就会失去这项新特性。移动按钮的“正确方法”是选择一个稍旧些的主题，比如说Human主题，默认的按钮就在右边，然后将所有默认选项改为Radiance或者Ambiance，然后将起保存起来就OK了。这样你就得到了按钮在右边并且不会破坏新特性的主题。

**Dr. Martin G. Miller**

## 安装过的软件包

# 参

考37期28页的内容：[如何快速查看一个软件包是否已经安装。](#)

有意思的是有时候我们根本不知道软件包的名字或只知道部分名字。比如说，我安装了Amarok但并不是最新版本，我安装的是比较早的版本（v1.4）并发现其工作的更好。

此时进行搜索，Aptitude会告诉我Amarok并没有安装，因为我使用版本叫Amarok1.4。不过以Amarok?进行搜索就可以得到希望的答案。

各位可能会被建议使用Synaptic进行搜索。软件在你搜索Amarok的时候，会在结果窗口中提供相应的信息提示Amarok（v2.2）没有安装但是Amarok1.4已经安装了。

我发现Q&A非常有帮助，十分感谢。

**David**

## Alternate CD

# 我

有一台PII 366CPU 512M内存的NEC电脑。我的问题是要是没Alternate CD的话我是不是就不能使用我下载的不管什么版本的Live CD在我的机器上安装Ubuntu了。

我用Alternate CD在我电脑上安装的Ubuntu 10.04一点问题都没有。我还在用这台电脑的原因是它有80G的硬盘，有时我需要在上面备份一些重要信息。我用Giver通过Wi-Fi来进行文件传输。

看了关于Lubuntu的文章后，我觉得我应该试试看，所以我就下载了

ISO文件并将其刻到一张CD上面。首先我确实可以进入到Live CD桌面，并且速度还很不错。

我没找到系统监视器，但找到一个报告系统内存的工具。报告显示有360M内存在使用中，142M空闲。工具显示我的系统只有502M内存。

现在我必须做出决定，我是要安装Lubuntu呢，还是保留现在电脑上工作正常的Ubuntu 10.04。

感谢你们不断为新的发行版提供Alternate CD，这样我的电脑就可以一直使用新版本的系统。希望社区不要忘记还有很多有生命力的旧电脑并继续提供低内存占用的安装光盘，比如Alternate CD。

**Andy Lino**



## 窗口对齐

**在** 其他的窗口管理器中使用 PyTyle让我有些迷惑，你们提到可以在GNOME中使用。但是GNOME并不是窗口管理器啊。你们的意思是在 Metacity中使用PyTyle吗？

除此以外，如果并不需要最小的 xmonad，Xmonad可以在像GNOME或KDE这样的完整桌面环境中使用。我使用KDE+Xmonad已经有一年了，在那之前还使用了GNOME+Xmonad大概六个月。

**Mackenzie Morgan**

Lucas 说：因为PyTyle是一个对齐脚本（所以可以和任意窗口管理器和桌面环境组合使用），所以我说可以用其来替代对其窗口管理器。你说GNOME是桌面环境而不是窗口管理器是对的，说Metacity应该更清楚。

我还意识到任何对齐窗口管理器

都可以和类似GNOME、XFCE或KDE的桌面环境结合使用，因为那只是将窗口管理器（分别是 metacity、xfce wm和kwin）进行了替换，不过专门写一个介绍此类内容的Top 5好像有些过了。

除此以外，虽然我使用的是最小环境，但我建议你忘掉将最小窗口管理器和桌面环境搭配使用的情况。非常抱歉我的描述给你带来了困扰，感谢你的提醒。不知道我这么说解释清楚了没有？

## 屏幕旋转

**看** 了37期的Q&A之后，我觉得笔记本屏幕颠倒问题有些过于复杂，至少如果用户使用的是Lucid，或Karmic，或更早的版本。只要进入

System > Preferences > Monitors

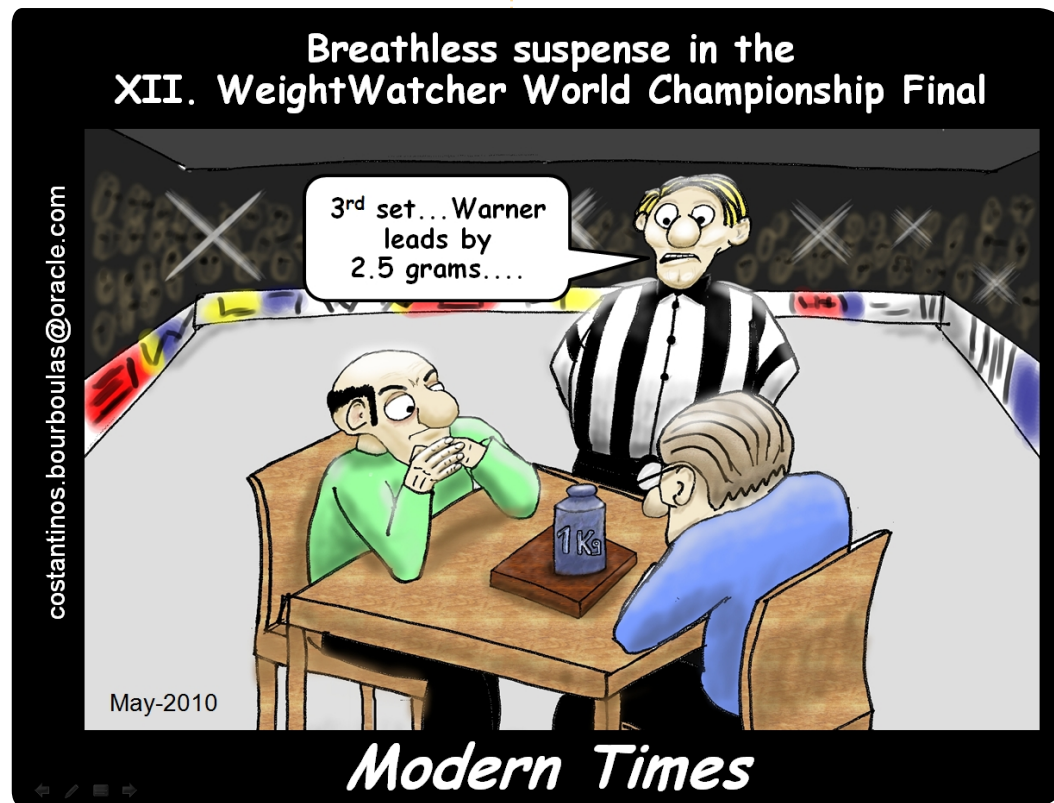
并在那里设置屏幕旋转就可以了。如果有的话，我想使用NVIDIA专用驱

动提供的 GUI 界面也可以解决这个问题。

还可以在不修改xorg.conf的情况下使用xrandr达到同样的效果。另外，Lucid（可能更早）默认已经没有使用 xorg.conf 了。

Full Circle继续加油！

**Zachary Pletan**





## 新闻

更多的游戏开源了——在Humble独立游戏包 (Humble Indie Bundle) 大获成功后, 复仇格斗兔 (Lugaru)、安琪拉之歌 (Aquaria, 即宝瓶)、史莱姆救美记 (Gish) 和半影 (Penumbra) 现在都开源了!



几周前, Wolfire Games公司让玩家自己给他们的“Humble独立游戏包”游戏包中的5款独立游戏自行定价, 在网上引发了一阵涟漪。从本文开始将连载评测这5款游戏的系列文章, 连载将持续4期。我在第24期已经对

“粘粘世界” (World of Goo) 作了评测。

“复仇格斗兔”是款独特的游戏, 但听起来有点奇怪。你扮演一只身穿忍者服的兔子。这个游戏的创意非常怪诞, 不过当你真正玩起来时, 它“酷”毙了。你在游戏中扮演一只名叫特纳 (Turner) 的复仇兔子挑战各个关卡。你可以用他那一系列华丽的招式痛扁你的敌人: 不仅能踢打, 还能使用小刀和长剑这类武器。特纳也很灵活, 能够跳得既高且远, 还可以快速冲刺。

“复仇格斗兔”有两种游戏模式。第一种是故事模式, 主要讲述特纳向那些毁灭了他的家乡的坏蛋们的复仇之旅。整个故事贯穿于多个非常相似的关卡之中: 干掉关卡中的兔子和狼, 勇往直前。故事的本身并不出彩; 就算跳过剧情也不会错过什么, 不过整个故事发生在几个不同的场景之中。

不同的关卡有着截然不同的场景——从雪山到大沙漠再到森林。挑战模式和故事模式的游戏方式是一样的: 干掉所有敌人。不过, 在这个模式中, 会给你计分和计时。你需要快速通关并且做出分数奖励更高的特殊攻击招式。让玩家不断挑战自己, 大大增强了游戏的重玩性。要是能有一个在线排行榜, 来和世界上其他玩家一较高下的话就更好了。

游戏的操控性非常棒, 可以算是我玩过的第三人称游戏里操作性最好的了。操控起来很流畅。鼠标控制视角、键盘控制特纳的方式配合默契。我之前一直抱怨个人电脑上不适合玩第三人称游戏, 但是看来Wolfire做得



很好。操纵特纳实在是太有趣了。

在每个关卡的开始, 你都会出现在作出第一次攻击的位置。你可以潜入, 或直接冲进去。跳跃很平滑, 看到自己能跳这么远真是太爽了。战斗是这款游戏的中中之重, 不过非常可惜, 它有些不稳定。你让特纳使出强力招式: 空手道踢、落踢, 以及致命的小刀刺击。你看着特纳和敌人互相猛击的精彩画面, 伴随着逼真的鲜血效果 (儿童不宜)。





现在谈谈缺点：大多数时候，战斗很生硬，不够流畅。你将围绕你的敌人跑来跳去，寻找机会下手。当你成功找到敌人的空子下手，却很可能被抵挡，而这种几率似乎太高了。当你被击中时，小刀会脱手，看着你和敌人为了一个小刀你争我夺真叫人着急。不仅如此，敌人有时还会跑去通知其他人警惕你的攻击。真打起来的

时候很有意思，但大多数时候打不起来。通常最佳的战术是潜行作战，将敌人一个一个击败。

游戏画面很好，效果不错，不过从今天的标准看来比较落伍。游戏的兼容性很好；你应该可以在许多不同配置的电脑上玩“复仇格斗兔”，即使只有低端3D显卡也没问题。游戏音

效单一固定——有不错的配乐和战斗音效。

“复仇格斗兔”是款内容丰富而有趣的游戏。操作方式和关卡设计非常棒，但是游戏最大的短板在于战斗过程。它确实值得一玩，不过玩家期望有更激烈的战斗。“复仇格斗兔”是款跨平台游戏，有简单的Linux安装包。它有一个免费的测试版，完整游戏售价20美元。

得分：7/10

## 优点：

- 操作感舒适
- 兼容性很好
- 游戏内容丰富

## 缺点：

- 战斗过程不佳
- 缺少在线排行榜



Ed Hewitt, 游戏时自称aka chewit, 是一位资深PC游戏爱好者, 有时也玩玩控制台类游戏。他是Gfire项目开发组的一员, 这个项目立足于制作Pidgin的Xfire插件。





# Q来A去

作者: Gord Campbell

如果你有任何与Ubuntu有关的问题, 请发到question@fullcirclemagazine.org。Gord将会在下一期的杂志中予以解答。

请尽可能详细地列出与你的问题相关的信息, 以便于回答。

**问** 在给我妻子的电脑升级之前, 我想先把她所有的软件列出来。有没有比较简单的方法可以做到呢?

**答** 有。  
打开“附件/终端”, 然后输入如下命令:

```
dpkg --get-selections "*" > Desktop/applications
```

一个名为 applications 的文本文件会出现在桌面上, 里面列出了所有使用 Ubuntu 工具安装的软件包, 但是它不包含你从网站上下载的任何东西。

你也许也会想试试Remastersys这款软件, 它可以帮你创建包含你所有应用程序的ISO镜像。如果大小合适的话, 你可以把它刻录到一张DVD上, 或者你也可以使用USB启动盘创建器将每一样东西塞到容量大小合适的闪存驱动器中。这个ISO文件只包

含应用程序, 而不包含数据——这就意味着你可能需要再次重新创建任何自定义设置了。

**问** 我安装了Ubuntu 10.04。然后该怎么弄呢?

**答** <http://blog.thesilentnumber.me/2010/04/ubuntu-1004-post-install-guide-what-to.html>

**问** 在Ubuntu中我该如何使用拨号网络连接呢?

**答** 很遗憾, 这说来话长了, 可以从好几个地方说起。我的建议是去Google搜索如下内容:

[dial-up redux ubuntuforums](#)

第一个结果可能会带你至帖子的第四页, 点击“首先”然后开始看。“wvdial offline installation”链接可能也会对你有帮助。

**问** 我在一个外接硬盘上安装Ubuntu后, Grub 1.5出现21#错误。这个问题在我拔掉外接硬盘后重启XP时出现, 而如果我把装有Ubuntu的外接硬盘插上了就没有问题, 可以选择Ubuntu或者XP系统。我试过把boot.ini文件中的2改成1, 但没有效果。感激大家给的任何帮助!

**答** (由Undecim提供): 这说明Grub装到了内置硬盘中, 而非外接硬盘里。

如果你想解决这个问题, 你应该先将 grub 装到外接硬盘, 然后恢复Windows启动加载器到内置硬盘中。要做到这点, 先启动Ubuntu并打开

一个终端, 输入“mount”, 输出的第一行应该与下面的内容类似:

```
/dev/sda1 on / type ext4 (rw,errors=remount-ro)
```

上例中的“/dev/sda1”指 Ubuntu 安装在第一块硬盘 (sda) 的第一个分区中 (1)。而你那的显示可能为“/dev/sdb1”, 因为你的Ubuntu在外接硬盘中。

现在, 输入“sudo grub-install /dev/sda”, 把“dev/sda”换成你需要安装grub的硬盘。在例子中, 我需要使用“/dev/sda” (不是“/dev/sda1”, “/dev/sda1”是指分区而非整块硬盘), 因为那是Ubuntu安装所在硬盘。如果“mount”命令的输出是“/dev/sdb1 on /”, 那么你就应该使用“/dev/sdb”了。这条命令会要求你输入密码。注意, 你在输入密码时是不会显示任何字符的, 但你的密码的确已经输入了。



一旦完成这步之后，就可以使用Windows恢复光盘来恢复Windows启动加载器了。详细说明参看：

<http://www.techzonez.com/forums/archive/index.php/t-3975.html>

**问** 我过去使用 Ubuntu 9.10 Karmic 32位。昨天我换成了64位版。一切都很完美，除了唯一爱玩的游戏：Dofus。我已经把它安装上了，但我点击启动器时，遇上了如下错误：

```
Failed to execute child process
"/home/mike/ankama/Dofus
/share/UpLauncher" (Permission
Denied)
```

**答** (由Dearingj提供)：貌似你需要给自己开放对这个文件的执行权限。在终端中试试这条命令：

```
sudo chmod u+x /home/
mike/ankama/Dofus/
share/UpLauncher
```

**问** 我的东芝笔记本在全速运转时会过热，因为风扇就是无法提速。

**答** (Ubuntu论坛的Ashima提供的答案)：这是我的解决方法 (Toshiba L500和64位版本的Ubuntu 10.04)。

```
sudo apt-get install sensors-
applet
```

```
sudo sensors-detect
```

所有问题都回答“yes”，接着退出终端并重启。

```
sudo gedit /etc/default/grub
```

把其中的

```
GRUB_CMLINE_LINUX_DEFAULT=
"quiet splash"
```

改为

```
..."quiet splash acpi_osi=Linux"
```

然后：

```
sudo update-grub
```

更新/boot/grub/grub.cfg。接着退出，然后重启计算机。

## 即将发行版本

大多数时候，Ubuntu有着一个“当前稳定发行版”，也同时存在一些下一个发行版本的测试版。例如，2010年7月的当前稳定发行版本是10.04，Lucid Lynx——不过你可以下载并安装Ubuntu 10.10，Maverick Meerkat的测试版本。即将发行版会历经如下阶段：Alpha版，这就好比还没砌好墙的房屋架构；Beta版，墙砌好了，但你要用梯子才能下到地下室；以及发行候选版 (RC)，这时房子差不多可以入住了——不过油漆还没干。

提供即将发行版的目的是让人们发现并报告bug！千万不要在安装测试版后将非常重要的文件托付给它；测试版就是为被整崩溃而生的。当然它可能有某些比你在当前稳定发行版

中所用版本更新的应用程序，但你不能信赖它们。

如果在Ubuntu论坛里看过很多帖子的话，你会看到一些茶具故事：“我安装了即将发行版的Ubuntu，最新版本的 (某些程序) 用起来太爽了，花了 (数十个小时) 用那个程序做出了一些东西，然后它消失了！我怎样才能找回它呢？”

然后回答是：“抱歉，它已经成为过去式了。”

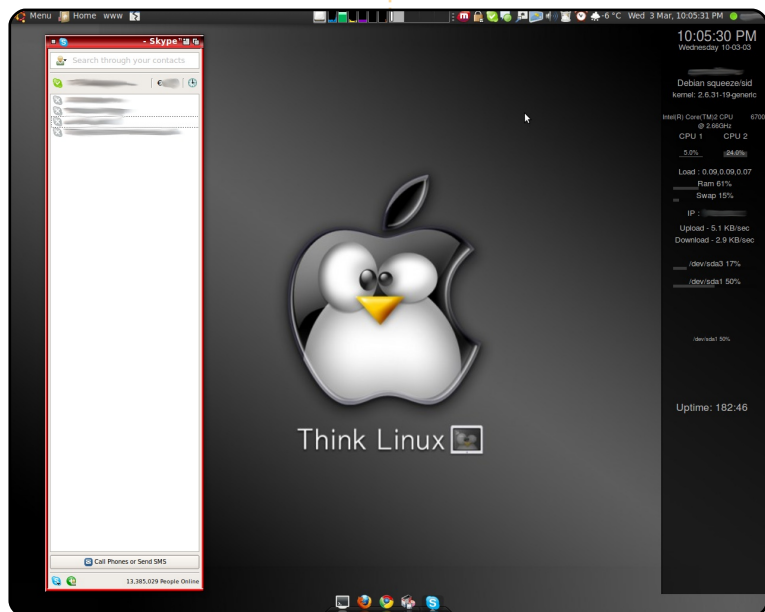
为了能使Ubuntu不断进步，必须有人试用并报告bug，但是在你对自己的文件随时可能消失这一情况理解透彻之前，别尝试走这条路。





# 我的桌面

展示桌面和电脑的舞台，请把截图或照片发到 [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org)，并附上一段文字描述桌面、电脑配置和其他与电脑相关的花絮。



我的桌面配置遵循我一直以来的多样化传统——窗口主题选用自定义的阿米加系统 (Amiga OS) 主题包，dock使用的是Awn程序，主题采用的是 myserver桌面黑色调风格；我总说 Ubuntu 系统充满了选择，于是我在系统软件仓库中加入了Linux Mint的源，并使用Mint菜单作为我唯一的主菜单；对于PS3和高清电视的流媒体内容，则使用Miro和UPnP播放器处理，这些是我在Windows下无法实现的。

## 系统配置：

系统：Ubuntu 9.10 ( 添加了Linux Mint 8的软件源 )  
CPU：Intel 酷睿2 6700 ( 2.66GHz )  
内存：2G  
显卡：ATI Radeon X1600  
硬盘：300GB

**Thomas Boxall**



是我的桌面——福特65 Mustang主题墙纸，Cairo dock程序，运行的是Mint-8系统，还有大量的自定义图标。

同时还有着最棒的硬件配置——奔腾4.3GHz双核CPU和1.5G内存的 Gateway机器。

提醒您注意的是桌面上的 Full Circle 杂志文件夹 (是播客Podcast哦！)。使用这个系统两年是我用电脑这些年中感觉最好的两年，让我随时保持良好的工作状态。而且还摆脱了微软的骚扰。

**Randy**



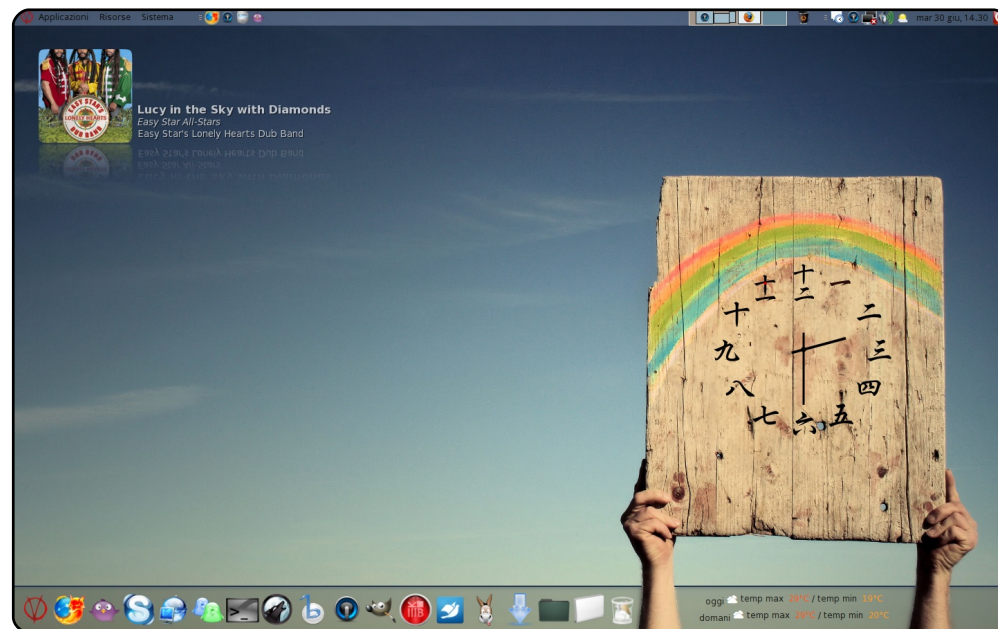


这是我简洁而高效的桌面。

这个桌面结合了一些Windows和Mac的元素。比如面板和窗口边框采用了Windows 7的风格，Dock和鼠标指针则是Mac的风格。系统图标选用的是Gnome的“迈向自由(step into freedom)”主题，同时还使用Google小工具和gdesklets。

系统版本是Ubuntu Karmic Koala (即Ubuntu 9.10)。机器是康柏的Presario C700，搭配有120G硬盘、1G内存。自我感觉整个系统相当完美~

Christian Ali



下面请欣赏我的桌面——墙纸稍加修改，在两手间添加了一个面板以增加透视效果。

图标主题是著名的hidroxigen，日语时钟是Screenlet小工具，两手之间用conky显示天气预报，dock程序是优秀的Cairo Dock软件。这个虽然看起来复杂但实际上配置相当简单。我总是喜欢对桌面进行各种修改，但原则是桌面的可用性，一个华丽却繁杂的桌面用处则不是很大，一味追求华丽实际是本末倒置。凭借该桌面我曾获得Ubuntu意大利论坛的爱好者月度最佳桌面，同时我也就该桌面的配置撰写了一篇[教程](#)。

系统配置：

CPU: Intel奔腾双核E2140 1.6GHz 显卡: Nvidia Geforce 8600 GT silent 内存: 2G

Santiago

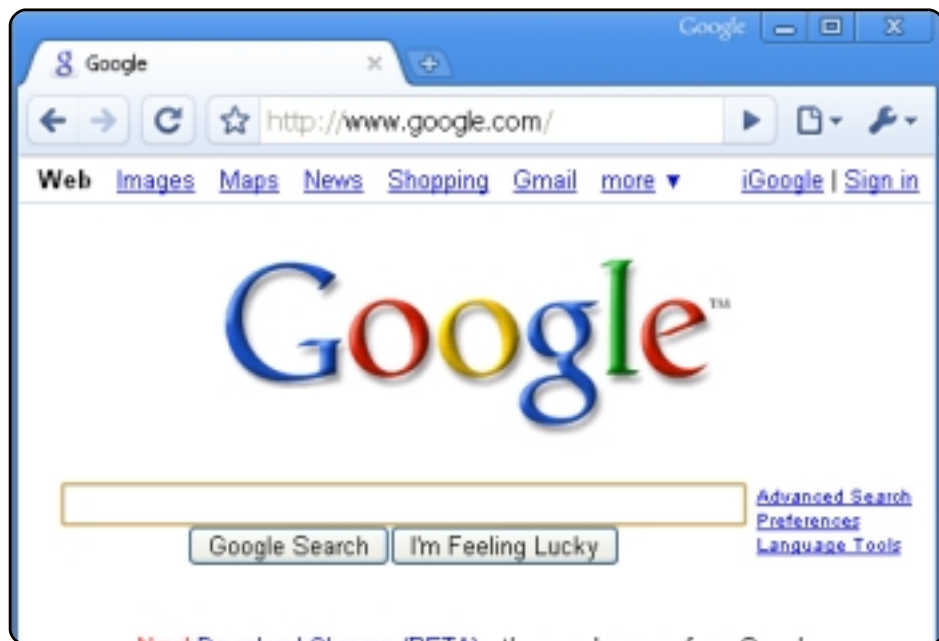


## Google Chrome

<http://www.google.com/chrome/>

此浏览器速度非常快，启动快，载入页面也快，并且相当稳定。使用火狐当作自己的主浏览器软件已有几年，我惊叹于Chrome整体的速度。而我也是谷歌服务的一个重度使用者，故整合了众多Google服务也是这个浏览器吸引人的另一个方面。

安装：访问页面 <http://www.google.com/chrome/>，然后点击下载按钮。选择最适合你计算机的Chrome版本，然后双击“.deb”软件包进行安装。



## Gnome Do

<http://do.davebsd.com/>

这是我使用最频繁的，但也是最少留心注意的一款软件。作为一个程序启动器，Gnome Do 快速、准确、美观而且稳定（至少大部分时间如此）。

如何安装：这款软件可以在新立得软件包管理器中查找并安装。

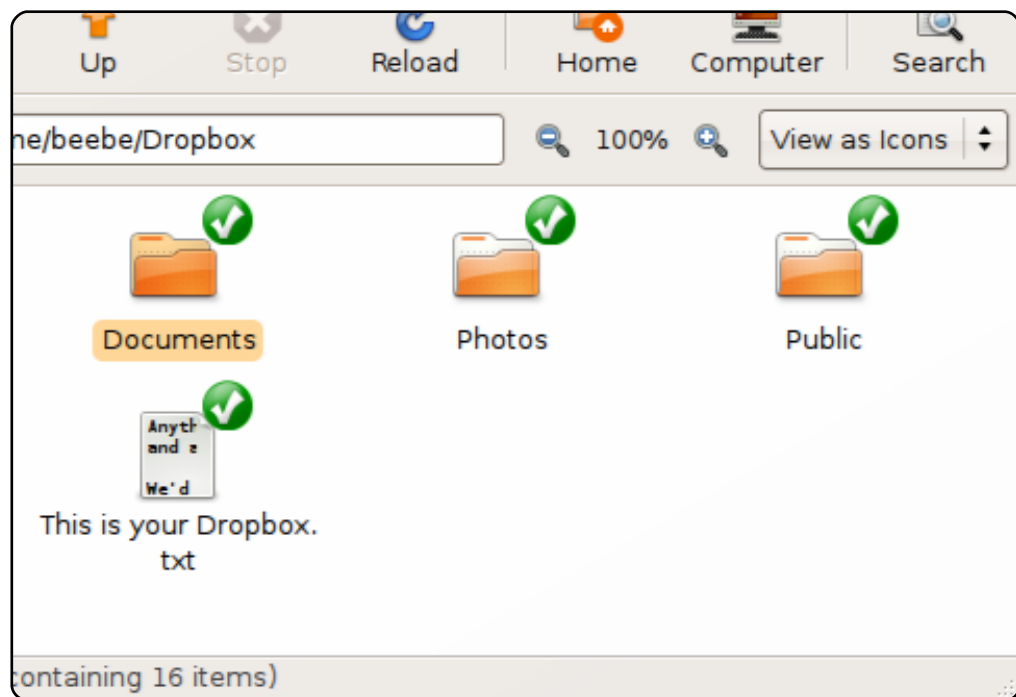


## Dropbox

<https://www.dropbox.com/>

Dropbox以一个合理的价格提供极其傻瓜的文件同步与备份服务。我将所有自己最常用的文件都存到了Dropbox中，这样我就可以从笔记本以及另外两个我花大部分时间待的地方都可以访问到它们。免费的2G存储空间是为初级用户准备的，而付费用户根据年度的订购情况拥有得更多的储存空间。

安装：访问 <http://dropbox.com>，点击页面最底部的下载按钮。选择最适合你计算机的版本，然后双击文件安装“.deb”软件包。

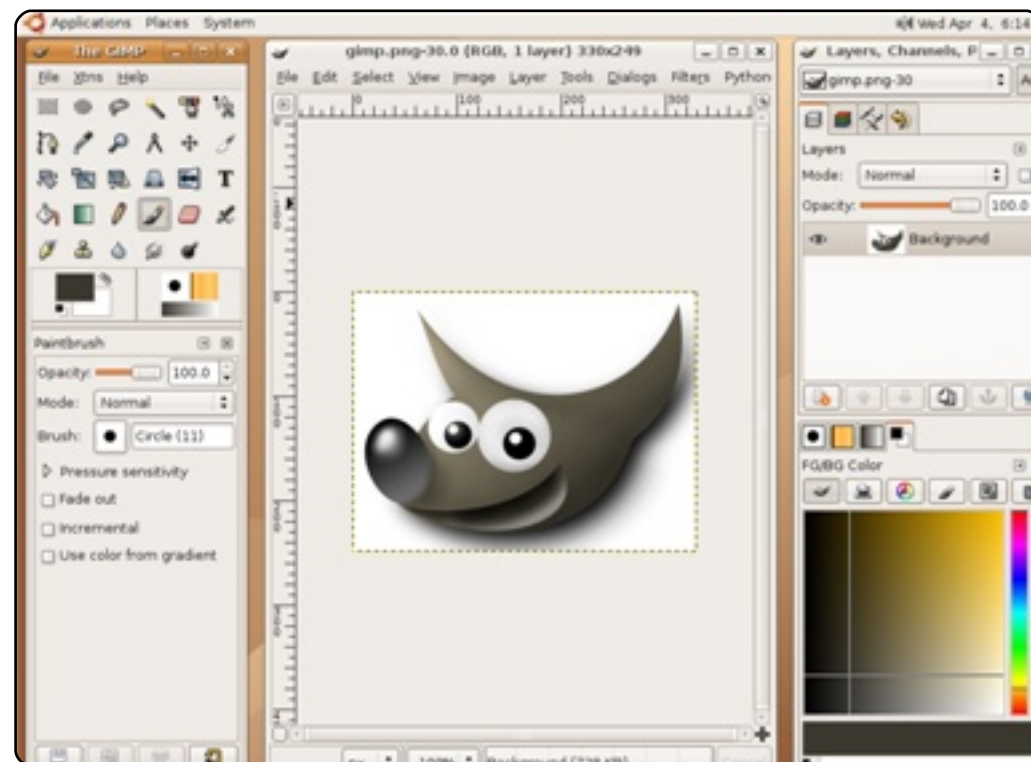


## GIMP

<http://www.gimp.org/>

这是一款功能强大，真正能干活的图像编辑软件。有了GIMP我就可以创建或编辑高分辨率的图片。GIMP甚至还可以导入PDF，这样大家就可以填写和编辑其中的表格了。从最基本的图像编辑到更加复杂的项目处理，GIMP可以处理我丢给它的任何东西。

安装：在Lucid版本之前的Ubuntu系统中GIMP都是预安装的，而现在你可以通过软件中心或者新立得来安装。



## VirtualBox

<http://www.virtualbox.org/>

必须要承认，在某些情况下，Linux也会有显得不足的时候（即使是像Ubuntu这般的了不起的发行版）。有一款我在工作中要用到的客户关系程序就与Ubuntu完全不兼容。唯一的解决办法就是在VirtualBox中运行一个Windows XP镜像，这样我就可以运行这个软件了。就这样用了一年的VirtualBox，我对其表现以及兼容性都相当满意。

安装：在新立得软件包管理器中找到“virtualbox-ose”软件包，然后安装。还有一个极有用的软件包“virtualbox-guest-additions”。



The Ubuntu UK podcast is presented by members of the United Kingdom's Ubuntu Linux community.

We aim to provide current, topical information about, and for, Ubuntu Linux users the world over. We cover all aspects of Ubuntu Linux and Free Software, and appeal to everyone from the newest user to the oldest coder, from the command line to the latest GUI.

Because the show is produced by the Ubuntu UK community, the podcast is covered by the Ubuntu Code of Conduct and is therefore suitable for all ages.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Available in MP3/OGG format in Miro, iTunes or listen to it directly on the site.





# 投稿须知

Full Circle 杂志中文译本，由 Full Circle 中文团队（Full Circle Chinese Translation Team）完成。目前中文团队的主要任务是翻译英文，收录部分中文文章，以及制作和发布 Full Circle 杂志中文译本。

## 投稿指南

投稿必须围绕 Ubuntu 展开，但这只是一个必要条件，我们需要面对中文用户，所以稿件最好针对中文应用或中文支持等方面的问题。简体中文或繁体中文均可。

下列栏目接受稿件：

- How-To 针对具体问题，提供详尽解决方案，尽力做到通俗易懂。
- Preview 预览新软件，展示新功能。
- Review 系统地、客观地评价某款软件或某个解决方案。
- My Story 讲述自己走过的风雨历程。
- Website of the Month 每个月杂志都会推荐一个比较好的Linux网站。
- Letters 读者反馈。

请将稿件文章发送至：[maxyang2008@gmail.com](mailto:maxyang2008@gmail.com)

## 《Full Circle》需要你的支持！

如果没有稿件文章，一本杂志便不能成其为杂志，Full Circle也不例外。我们需要你的观点、桌面和故事。同时我们还需要各种游戏、软件和硬件的测评，How-To文章（内容可以是与K/XUbuntu相关的），任何潜在的问题和有益的建议也很欢迎。

## Full Circle中文团队



项目负责：

杨 佳 maxyang2008@gmail.com

本期翻译与校对：

8gwang andrezz avautage  
fwoncn gnuemacs hyacinth  
Jay leyondliebe Lee.J  
psjmz view666 xpI  
yangjia yuanjin 成王杰

本期排版与勘误：

张 乐 Li.Ci  
林永乐 fwoncn

特别鸣谢：

UbuntuChina论坛  
英文Full Circle团队  
Ubuntu中文论坛

以及所有关心和支持Full Circle的各位读者！

## Full Circle中文主页：

<http://www.fcctt.org>

目前我们的翻译平台转到了<http://wiki.fcctt.org>，希望各位读者能积极地参与到我们的工作当中来。我们欢迎各位有能力的读者，参加我们的排版工作，谢谢大家！

